

[Rendering] Hw1 繳交事項 (update in 2016/10/4)

請修課同學務必訂閱 <https://cmlmail.csie.ntu.edu.tw/mailman/listinfo/rendering/>

所有公告及通知皆會透過此信箱 (未訂閱者無收到通知自行負責)

[注意] 作業請勿寄送給此信箱, 它會發給所有訂閱者 (繳交方式請參考下方)

(1) 內容包括:

1. 一份報告, pdf 或者 html 格式皆可. 報告描述:
  - a. heightfield-ray intersection 演算法
  - b. smooth shading 演算法
  - c. 與 PBRT default heightfield 在 performance 上的比較
  - d. 所有結果圖 default[6] your[12] (請把 exr 轉檔成 jpg 才能顯示在 pdf or html)
    - default[6]: 由 hftest.pbrt, landsea-0.pbrt, landsea-1.pbrt, landsea-2.pbrt, landsea-big.pbrt, texture.pbrt 利用 pbrt 原本的方法所跑出來的結果圖
    - your[12]: 利用上面六個 pbrt 檔使用你所寫的 heightfield2 跑出來的結果, 包括有 smooth shading 及無 smoothing shading
  - e. 執行環境(Windows/Linux/Mac.OS)及配置
    - CPU GHz, Memory, 執行時 core 的數量 (預設時會使用全部的cores, 輸出有顯示多少個)
    - 可以指定core的數量: ./exe file.pbrt --ncores n (n 為使用的 cores 的數量)
  - f. 任何其他細節或者發現皆可 (e.g. 加速方法)
2. source code: heightfield2.h and heightfield2.cpp

(2) 繳交方式:

上傳至 NTU Ceiba: <https://ceiba.ntu.edu.tw/>

(非台大的同學請以主旨 "2016\_Rendering\_HW1\_學號" 的格式寄信給TA.)

(TA 信箱請參考 <http://www.csie.ntu.edu.tw/~cyi/courses/rendering/16fall/overview/>)

檔名: 學號.zip (ex: r03922123.zip)

unzip r03922123.zip 後的路徑格式為:

```
=> [dir] r03922123
=>      r03922123/r03922123.pdf (or .html)
=>      r03922123/heightfield2.h
=>      r03922123/heightfield2.cpp
```

(3) 評分方式:

大致上為:

- |                |       |
|----------------|-------|
| 1. Correctness | (40%) |
| 2. Report      | (60%) |
| 3. Bonus       | (10%) |

遲交扣分:

一個禮拜內補交 x 90%

一個禮拜至兩個禮拜 x 80%

兩個禮拜以上 x 70%

ps1: 請使用 TA 的 api.cpp 及作業 inputs (避免TA無法執行)

(download link:

[https://www.dropbox.com/s/39500sguth8kffn/rendering\\_hw1\\_inputs\\_api.zip](https://www.dropbox.com/s/39500sguth8kffn/rendering_hw1_inputs_api.zip))

ps2: 抄襲者零分計算 (比對程式碼相似度)

TA hour:

13:20-13:40 Thursday Room 506

13:40-14:20 Thursday Room 101