

PascalShell

by GlibKit

Ведение

PascalShell — инструмент для небольших экспериментов и опытов в программировании на языке Pascal. Сама программа эксперимент и для экспериментов сделана. Для увеличения написания маленьких программ или частей программ. Которые нужно проверить или протестировать.

Для запуска программы под ОС Linux должен быть установлен Freepascal и python 2.

Запуск программы осуществляется в консоли выполнением команды
`python main.py`

В программе есть три режима.

В первый режим вы попадаете запустив программу. В этом режиме вы пишете программу и запускаете ее. И моментально получаете результат.

Что очень полезно и удобно при написании небольших программ и экспериментов. При завершении написании программы, код автоматически выполняется.

Второй режим пользовательский он позволяет запускать программы написанные программистами и помещеннымит в каталог `./user/bin/` Вызов программы осуществляется написание наименования программы (Подразумевается что программа написана на pascal, но возможны и исключения) перейти в пользовательский можно написав команду `user`. Появиться приглашение `user#` запускай программу по написав ее название. К примеру там есть программа `tmp`. Вводим название программы и она выполняется так же есть возможность просмотра документации о программе. Для этого нужно написать команду `man` и название программы. Для добавления документации нужно сохранить ее в каталоге `./user/doc/` в текстовом формате (пример для программы `tmp` документации файл `tmp.txt`. Вызов документации для программы `tmp` будет выглядеть `man tmp`)

Для в хода в третий режим нужно вести команду `shell`, появиться приглашение `shell#`. Урезанный вариант интерактивной консоли первого режима. В этом режиме писать код нужно укороченный без описания переменных и подключения модулей и начинающи и заканчивающихся `begin` `end`. Только тело программы с фиксировнным списком однобуквенных переменных и подключенным модулем `CRT`.

Описание переменных и модулей происходит атоматически в базовом настройке идет такой:

uses crt;

```
var a,b,c,d,e,f,g,h:string;  
i,j,k,m,n,o,p,q : integer;  
r,s,t,u,v,w : real;  
x,y,z: boolean;
```

в том режиме нельзя объявлять переменные они объявлены уже одно

строчными переменными основных четырех типов. Для расширения или изменения базовых настроек нужно модифицировать строки приведенные выше в файле **main.py**. Для запуска программы после написания кода пишем команду **run**.

Для выхода из любого режима и из программы выполните команду **exit**.