奇葩平台H5游戏SDK接口说明

1. 调用方法

#### 接口调用DEMO参考：

#### http://apk.7pa.com/h5/index.html

2. 接口列表

2.1 用户登录

**接口说明**： 用于调用奇葩平台用户登录／注册窗口

**接口调用：qpopenapi.login();**

**参数说明：**

callback**说明：统一回调**

**返回值：详见**2.7

2.2 进入游戏

**接口说明**： 登录游戏选择区服进入游戏调用

**接口调用：qpopenapi.entergame(JSON.stringify(strServerInfo));**

**参数说明：var strServerInfo = {"serverid": "1","servername": "服务器1"};**

callback**说明：统一回调**

**返回值：详见**2.7

2.3 用户注销

**接口说明**：SDK界面有切换登录的功能，用户退出事件，发生退出的时候做一些游戏注销的操作。

**接口调用：qpopenapi.loginout();**

**参数说明：无**

**回调说明：**

返回值：**详见**2.7

2.4 退出游戏

**接口说明**：退出游戏

**接口调用：qpopenapi.out();**

**参数说明：**

返回值：**详见**2.7

2.5 支付接口

**接口说明**： 用于调用奇葩平台用户支付窗口，在调用本接口前，游戏先完成自己的下单，然后将相应的支付信息通知我们的SDK，用户完成支付后，我们会在前端返回支付结果，同时我们的服务器端也会通知游戏方的服务端，进行发货请求，请务必以服务端调用为准。

**接口调用：qpopenapi.pay(payInfo);**

**参数说明：**

**var payInfo = {**

**"cpbill": Date.parse(new Date()), // 用于游戏方存放订单号**

**"productid": "5", // 商品标识**

**"productname": "钻石100", // 商品名**

**"productdesc": "首充100送100", // 商品说明**

**"serverid": "1", // 服务器编号,字符串类型**

**"servername": "风起云涌", // 服务器名字**

**"roleid": "11", // 角色id**

**"rolename": "风雨逍遥", // 角色名**

**"rolelevel": 8, // 角色等级,int 类型**

**"price": 1, // 价格(元)(float 类型)**

**"extension": "扩展数据"};**

**payInfo说明：**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **字段** | **说明** | **是否必须** |
| cpbill | 游戏订单号 | 是 |
| productid | 商品ID | 是 |
| productname | 商品名称 | 是 |
| productdesc | 商品描述 | 是 |
| ApplePrdId | 苹果商品ID 详见补充说明1 | 否 |
| serverid | 服务器ID | 是 |
| servername | 服务器名称 | 是 |
| roleid | 角色ID | 是 |
| rolename | 角色名称 | 是 |
| rolelevel | 角色等级 | 是 |
| price | 金额 | 是 |
| extension | 扩展数据，如果设置，在发货接口会原样返回该数据 | 是 |

**补充说明1:** 如果需要接入苹果内购，首页需要平台方运营去苹果后台创建相应的商品清单，创建后将苹果商品ID列表交给研发，研发在调用支付的时候，根据玩家选择的商品，ApplePrdId相应传苹果商品ID就可以调用苹果支付。

**callback说明：**

**返回值：详见**2.7

2.6 角色创建日志上报接口/角色升级更新数据上报

**接口说明**：本接口用于角色创建日志上报。

接口调用：qpopenapi.updateRole(strRole);

**参数说明：**

**var strRole = { "serverid": "1",**

**"servername": "服务器1",**

**"roleid": "11",**

**"rolename": "风雨逍遥",**

**"rolelevel": 2,**

**"rolecreatetime": "1456397360"**

**};**

**strRole说明：**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **参数** | **说明** | **是否**必须 | **例子** |
| serverid | 服务器ID | 是 |  |
| servername | 服务器名称 | 是 |  |
| roleid | 角色ID | 是 |  |
| rolename | 角色名 | 是 |  |
| rolelevel | 角色等级 | 是 | 固定为0 |
| rolecreatetime | 创角的Unix时间戳 | 是 | 默认为当前时间 |

**返回值：详见**2.7

2.7 数据返回统一接口：

**接口说明**：用户所有操作数据返回。

**接口调用：getResult(action,result)**

**参数说明：**

action

1. login {surper\_user\_id:1234,login\_sign:”fsdfdsf”}
2. entergame {status:1}
3. login\_out {status:1}
4. out {status:1}
5. updaterole {status:1}
6. pay {无}