接入指南 3.0

最后修正：2014-08-28

Cocos2dx-Lua SDK 接入指南

一、 SDK 的接入

1. Cocos2dx-Lua SDK 适用于 Cocos2d-x 3.0 以上版本。
2. 按照 Cocos2d 的接入指南将 Cocos2d 的 SDK 导入您的工程，并按照接入指南进行配置。
3. 将 TalkingDataGA_LuaBindings 文件夹中的 10 个文件复制到您的工程目录中的/frameworks/cocos2d-x/cocos/scripting/lua-bindings/auto 路径下。
4. 在您的工程/frameworks/cocos2d-x/cocos/scripting/lua-bindings/manual/ CCLuaStack.cpp 文件，添加上面的 5 个.hpp 头文件。

```
#if (CC_TARGET_PLATFORM == CC_PLATFORM_IOS ||
CC_TARGET_PLATFORM == CC_PLATFORM_ANDROID)
#include "lua_cocos2dx_TalkingDataGA_auto.hpp"
#include "lua_cocos2dx_TDGAAccount_auto.hpp"
#include "lua_cocos2dx_TDGAMission_auto.hpp"
#include "lua_cocos2dx_TDGAVirtualCurrency_auto.hpp"
#include "lua_cocos2dx_TDGAItem_auto.hpp"
#endif
```

5. 在 CCLuaStack.cpp 文件的 init 方法中调用 lua 注册方法。

```
#if (CC_TARGET_PLATFORM == CC_PLATFORM_IOS ||
CC_TARGET_PLATFORM == CC_PLATFORM_ANDROID)
    register_all_cocos2dx_TalkingDataGA(_state);
    register_all_cocos2dx_TDGAAccount(_state);
    register_all_cocos2dx_TDGAMission(_state);
    register_all_cocos2dx_TDGAVirtualCurrency(_state);
    register_all_cocos2dx_TDGAItem(_state);
#endif
```

二、 SDK 的调用

1．TalkingDataGA

TalkingDataGA:setVerboseLogDisabled()
TalkingDataGA:onStart("user_app_key", "channel_Id")
local eventData = {key1="value1", key2="value2", key3="value3"}
TalkingDataGA:onEvent("event1", eventData)
TalkingDataGA:setLocation(39.9497, 116.4137)
local deviceId = TalkingDataGA:getDeviceId()
TalkingDataGA:onKill()

2．TDGAAccount

账号类型

kAccountAnonymous	--匿名帐户
kAccountRegistered	--显性注册帐户
kAccountSinaWeibo	--新浪微博
kAccountQQ	--QQ 帐户
kAccountTencentWeibo	--腾讯微博
kAccountND91	--91 帐户
kAccountType1	--预留 1
kAccountType2	--预留 2
kAccountType3	--预留 3
kAccountType4	--预留 4
kAccountType5	--预留 5
kAccountType6	--预留 6
kAccountType7	--预留 7
kAccountType8	--预留 8
kAccountType9	--预留 9
kAccountType10	--预留 10

性别

kGenderUnknown = 0,	--未知
kGenderMale = 1,	--男
kGenderFemale = 2	--女

TDGAAccount:setAccount("user001")
TDGAAccount:setAccountName("张三")
TDGAAccount:setAccountType(TDGAAccount.kAccountRegistered)
TDGAAccount:setLevel(2)
TDGAAccount:setGender(TDGAAccount.kGenderFemale)
TDGAAccount:setAge(29)
TDGAAccount:setGameServer("国服 2")

3．TDGAMission

TDGAMission:onBegin("新手引导")
TDGAMission:onCompleted("新手引导")
TDGAMission:onFailed("新手引导", "角色死亡")

4．TDGAVirtualCurrency

TDGAVirtualCurrency:onChargeRequest("order001", "大号宝箱", 100, "CNY", 1000, "AliPay")
TDGAVirtualCurrency:onChargeSuccess("order001")
TDGAVirtualCurrency:onReward(5, "新手奖励")

5．TDGAItem

TDGAItem:onPurchase("helmet1", 2, 25)
TDGAItem:onUse("helmet1", 1)