未整理前原文见素材es6（提案都不整理）

前言

ECMAScript 6简介

（6）babel转码器

babel可以将es6转为es5。

项目根目录下有配置文件.babelrc，基本格式如下：

{

"presets": [], 用来设置转码规则

"plugins": [] 用来设置插件

}

babel-cli：命令行转码

$ babel 待转文件 --out-file或-o 转后文件

$ babel 待转目录 --out-dir或-d 转后目录

-s参数生成source map文件

$ npm install --global babel-cli 环境依赖

$ npm install --save-dev babel-cli 项目依赖

项目依赖可以改写package.json文件：

{

// ...

"devDependencies": {

"babel-cli": "^6.0.0"

},

"scripts": {

"build": "babel src -d lib"

},

}

执行$ npm run build进行转码

babel-node：babel-cli自带babel-node命令，支持ES6的REPL环境，可以直接运行ES6代码。

$ babel-node es6代码或文件

babel-register：为require命令加上钩子。此后，每当使用require加载.js、.jsx、.es和.es6后缀名的文件，就会先用Babel进行转码。

$ npm install --save-dev babel-register

当前文件（当前文件不会被转码。实时转码。只适合开发环境使用）：

require("babel-register");

require("需要被转码文件");

babel-core：代码调用 babel 的 api 进行转码

babel-polyfill：babel转换语法，babel-polyfill转换API

let 和 const 命令

与TypeScript中变量声明一节一致