1 vue由于angular1的方面

1. angular比vue更重
2. angular指令和组件混淆，vue分开
3. angular双向绑定，vue单向
4. angular使用脏检查，性能差。vue使用依赖追踪并且异步更新，性能更好。

2

cookies localStorage sessionStorage

在同源的http请求中携带 是 否 否

储存地 浏览器端 浏览器端 浏览器端

大小 少于4k 5m或更大 5m或更大

作用域 所有同源窗口 所有同源窗口 当前窗口及

同源子窗口

有效期 过期时间之前 始终有效 当前窗口及

同源子窗口

关闭之前

3iframe的调用包括以下几个方面

1. iframe页面调用主页面：parent.
2. 主页面调用iframe页面：通过选择器选择iframe页面.contentWindow.
3. 主页面包含的iframe们之间相互调用：

parent.通过选择器选择iframe页面.contentWindow.

4http状态码

1XX 信息响应类，表示接受到请求并且继续处理

2XX 处理成功响应类，表示动作被成功接收，理解和接受

3XX 重定向响应类，为了完成指定的动作，必须接受进一步处理

4XX 客户端错误，客户请求包含语法错误或者是不能正确执行

5XX 服务端错误，服务器不能正确执行一个正确的请求

5http的头域包含通用头域，请求头域，响应头域和实体信息的实体头域四个部分

通用头域：请求和响应消息都支持的头域

通用头域包含以下字段

Date消息发送的时间

Pragma实现指定的指令，最常用的是Pragma:no-cache在HTTP/1.1协议中，它

的含义和Cache-Control:no-cache相同

Connection是否需要持久连接

Upgrade向服务器指定某种传输协议以便服务器进行转换

Via通知中间网关或代理服务器地址何种通信协议

Cache-Control缓存机制

Transfer-Encoding 传输编码

请求消息的第一行为下面的格式

Method Request-URL HTTP-Version

Method包括GET，POST，HEAD，OPTIONS，PUT，DELETE，TRACE

请求头域可能包含下列字段

Host 请求资源的Internet主机和端口号

Referer 请求uri的源资源地址

Range 请求实体的一个或者多个子范围

Authorization 授权信息

From 请求发送者的email地址

Accept 浏览器可接受的MIME类型

Accept-Charset 浏览器可接受的字符集

Accept-Encoding 浏览器能够进行解码的数据编码方式，比如gzip

Accept-Language 浏览器所希望的语言种类，当服务器能够提供一种以上的语言

版本时要用到

If-Match 只有请求内容与实体相匹配才有效

If-None-Match 如果内容未改变返回304代码，参数为服务器先前发送的Etag，

与服务器回应的Etag比较判断是否改变

If-Modified-Since 如果请求的部分在指定时间之后被修改则请求成功，未被修

改则返回304代码

If-Unmodified-Since 只有实体在指定时间之后未被修改才请求成功

If-Range 如果实体未改变，服务器发送客户端丢失的部分，否则发送整个实体。

参数也为Etag

User-Agent 包含发出请求的用户信息

Max-Forwards 限制信息通过代理和网关传送的时间

Proxy-Authorization 连接到代理的授权证书

响应消息的第一行为下面的格式

HTTP-Version Status-Code Reason-Phrase

响应头域可能包含下列字段

Location 重定向接受者到一个新URL地址

Server 处理请求的原始服务器的软件信息

Vary 告诉下游代理是使用缓存响应还是从原始服务器请求

Age 从原始服务器到代理缓存形成的估算时间（以秒计，非负）

Warning 警告实体可能存在的问题

WWW-Authenticate 客户端应该在Authorization头中提供何种类型的授权信

息，在包含401的应答中必需

Proxy-Authenticate 它指出认证方案和可应用到代理的该URL上的参数

Retry-After 如果实体暂时不可取，通知客户端在指定时间之后再次尝试

实体信息：请求消息和响应消息都可以包含实体信息，实体信息一般由实体头域和实体组成

实体信息的实体头域可能包含下列字段

Allow 服务器的请求方法（如GET，POST等）

Expires 文档过期时间，之后不再缓存

Refresh 表示浏览器应该在多少时间之后刷新文档，以秒计

Etag 请求变量的实体标签的当前值

extension-header 允许客户端定义新的实体头域

Last-Modified 服务器上保存内容的最后修订时间

Content-Type 向接收方指示实体的介质类型

Content-Range 整个实体中的一部分的插入位置及整个实体的长度

Content-Encoding 文档编码

Content-Length 表示内容长度

Content-Language 响应体的语言

Content-Location 请求资源可替代的备用的另一地址

Content-MD5 返回资源的MD5校验值

6浏览器安全

保护cookie：加上HTTPOnly属性的cookie字段，document.cookie无法进行读

写

XSS攻击：在输入内容中嵌入js代码，浏览器显示时执行该js代码

防范：对script标签尖括号进行转义

CSRF（也叫作XSRF）攻击：跨站请求伪造

防范：使用验证码或者token进行校验

控制台注入代码

网络劫持攻击：数据在中间代理层被截获

防范：（1）使用https进行加密

（2）使用非对称加密即客户端加密，只有服务器能解开

钓鱼：（1）诱使用户通过链接访问自己网站并输入重要信息

（2）诱使用户通过链接访问自己网站a页，在用户浏览a页时通过

window.opener.location=””;将原正常网页修改成自己网站仿制

正常网页的b页，诱使用户输入重要信息

7 TCP和UDP区别

TCP UDP

首部开销 20字节 8字节

是否连接 连接（发送数据之前 无连接（发送数据之前

需要建立连接） 不需要建立连接）

是否可靠 可靠（无差错，不丢失，不重复） 不可靠（有差错，会丢失，有重复）

面向对象 字节流 报文

使用对象 一对一 一对一，一对多，多对一，多对多