<http://www.runoob.com/redis/redis-tutorial.html>

redis支持五种数据类型：string（字符串），hash（哈希），list（列表），set（集合），zset(有序集合)。

键

删序存过4模移持生2随改2类

字符串

（1）1设置指定 key 的值

（2）2获取指定 key 的值。

（3）7对 key 所储存的字符串值，设置或清除指定偏移量上的位(bit)。

（4）5对 key 所储存的字符串值，获取指定偏移量上的位(bit)。

（5）10用 value 参数覆写给定 key 所储存的字符串值，从偏移量 offset 开始。

（6）3返回 key 中字符串值的子字符

（7）12同时设置一个或多个 key-value 对。

（8）6获取所有(一个或多个)给定 key 的值。

（9）9只有在 key 不存在时设置 key 的值。

（10）13同时设置一个或多个 key-value 对，当且仅当所有给定 key 都不存在。

（11）8将值 value 关联到 key ，并将 key 的过期时间设为 seconds (以秒为单位)。

（12）14这个命令和 SETEX 命令相似，但它以毫秒为单位设置 key 的生存时间，而不是像 SETEX 命令那样，以秒为单位。

（13）15将 key 中储存的数字值增一。

（14）16将 key 所储存的值加上给定的增量值（increment） 。

（15）18将 key 中储存的数字值减一。

（16）19key 所储存的值减去给定的减量值（decrement） 。

（17）4将给定 key 的值设为 value ，并返回 key 的旧值(old value)。

（18）11返回 key 所储存的字符串值的长度。

（19）17将 key 所储存的值加上给定的浮点增量值（increment） 。

（20）20如果 key 已经存在并且是一个字符串， APPEND 命令将 value 追加到 key 原来的值的末尾。

设得位范多 不多 秒毫 增指减指 旧长浮添

哈希

(1)11 HSET key field value

将哈希表 key 中的字段 field 的值设为 value 。

(2)10 HMSET key field1 value1 [field2 value2 ]

同时将多个 field-value (域-值)对设置到哈希表 key 中。

(3)12 HSETNX key field value

只有在字段 field 不存在时，设置哈希表字段的值。

(4)3 HGET key field

获取存储在哈希表中指定字段的值。

(5)9 HMGET key field1 [field2]

获取所有给定字段的值

(6)4 HGETALL key

获取在哈希表中指定 key 的所有字段和值

(7)5 HINCRBY key field increment

为哈希表 key 中的指定字段的整数值加上增量 increment 。

(8)6 HINCRBYFLOAT key field increment

为哈希表 key 中的指定字段的浮点数值加上增量 increment 。

(9)7 HKEYS key

获取所有哈希表中的字段

(10)13 HVALS key

获取哈希表中所有值

(11)8 HLEN key

获取哈希表中字段的数量

(12)14 HSCAN key cursor [MATCH pattern] [COUNT count]

迭代哈希表中的键值对。

(13)2 HEXISTS key field

查看哈希表 key 中，指定的字段是否存在。

(14)1 HDEL key field1 [field2]

删除一个或多个哈希表字段

设多不 得多所 增浮 键值长浏存删

列表

(1)7 LPOP key

移出并获取列表的第一个元素

(2)14 RPOP key

移除并获取列表最后一个元素

(3)1 BLPOP key1 [key2 ] timeout

移出并获取列表的第一个元素， 如果列表没有元素会阻塞列表直到等待超时或发现可弹出元素为止。

(4)2 BRPOP key1 [key2 ] timeout

移出并获取列表的最后一个元素， 如果列表没有元素会阻塞列表直到等待超时或发现可弹出元素为止。

(5)8 LPUSH key value1 [value2]

将一个或多个值插入到列表头部

(6)16 RPUSH key value1 [value2]

在列表中添加一个或多个值

(7)9 LPUSHX key value

将一个值插入到已存在的列表头部

(8)17 RPUSHX key value

为已存在的列表添加值

(9)15 RPOPLPUSH source destination

移除列表的最后一个元素，并将该元素添加到另一个列表并返回

(10)3 BRPOPLPUSH source destination timeout

从列表中弹出一个值，将弹出的元素插入到另外一个列表中并返回它； 如果列表没有元素会阻塞列表直到等待超时或发现可弹出元素为止。

(11)4 LINDEX key index

通过索引获取列表中的元素

(12)5 LINSERT key BEFORE|AFTER pivot value

在列表的元素前或者后插入元素

(13)6 LLEN key

获取列表长度

(14)10 LRANGE key start stop

获取列表指定范围内的元素

(15)11 LREM key count value

移除列表元素

(16)12 LSET key index value

通过索引设置列表元素的值

(17)13 LTRIM key start stop

对一个列表进行修剪(trim)，就是说，让列表只保留指定区间内的元素，不在指定区间之内的元素都将被删除。

弹正阻左右 推正存 右出左入正阻 索插长范移设剪

集合

(1)13 SUNION key1 [key2]

返回所有给定集合的并集

(2)14 SUNIONSTORE destination key1 [key2]

所有给定集合的并集存储在 destination 集合中

(3)5 SINTER key1 [key2]

返回给定所有集合的交集

(4)6 SINTERSTORE destination key1 [key2]

返回给定所有集合的交集并存储在 destination 中

(5)3 SDIFF key1 [key2]

返回给定所有集合的差集

(6)4 SDIFFSTORE destination key1 [key2]

返回给定所有集合的差集并存储在 destination 中

(7)1 SADD key member1 [member2]

向集合添加一个或多个成员

(8)12 SREM key member1 [member2]

移除集合中一个或多个成员

(9)9 SMOVE source destination member

将 member 元素从 source 集合移动到 destination 集合

(10)15 SSCAN key cursor [MATCH pattern] [COUNT count]

迭代集合中的元素

(11)2 SCARD key

获取集合的成员数

(12)7 SISMEMBER key member

判断 member 元素是否是集合 key 的成员

(13)8 SMEMBERS key

返回集合中的所有成员

(14)11 SRANDMEMBER key [count]

返回集合中一个或多个随机数

(15)10 SPOP key

移除并返回集合中的一个随机元素

并交差正存 加删移 迭获是所 随弹