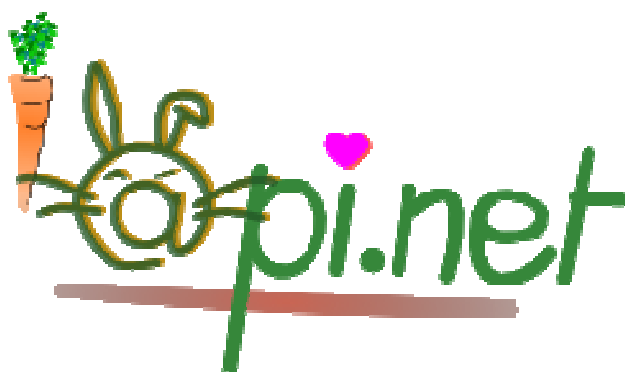


Projet Lapi.net



Rapport d'activités individuelles

PHILIBERT JULIE

Sommaire

I.	Introduction.....	3
II.	Activités du groupe	3
III.	Activités individuelles	4
1.	Les réunions	5
2.	Le génie logiciel	5
3.	Les outils.....	5
4.	Le développement	5
5.	Tests.....	6
6.	Documentation	6
IV.	Bilan Personnel.....	7
a.	Sur le plan humain	7
b.	Sur le plan technique	7
V.	Conclusion.....	8

I. Introduction

Dans le cadre de notre formation (Master CCI) nous avons réalisé un projet de création d'un site web. Ce projet fait le croisement entre les cours de Génie logiciel et ceux d'Application web.

Notre choix a été orienté vers la création d'un site dédié à la de rencontre pour les lapins à la manière des réseaux sociaux afin de favoriser les échanges et rencontres entre lapins par le biais d'une inscription sur le site, d'outils de discussion entre les propriétaires.

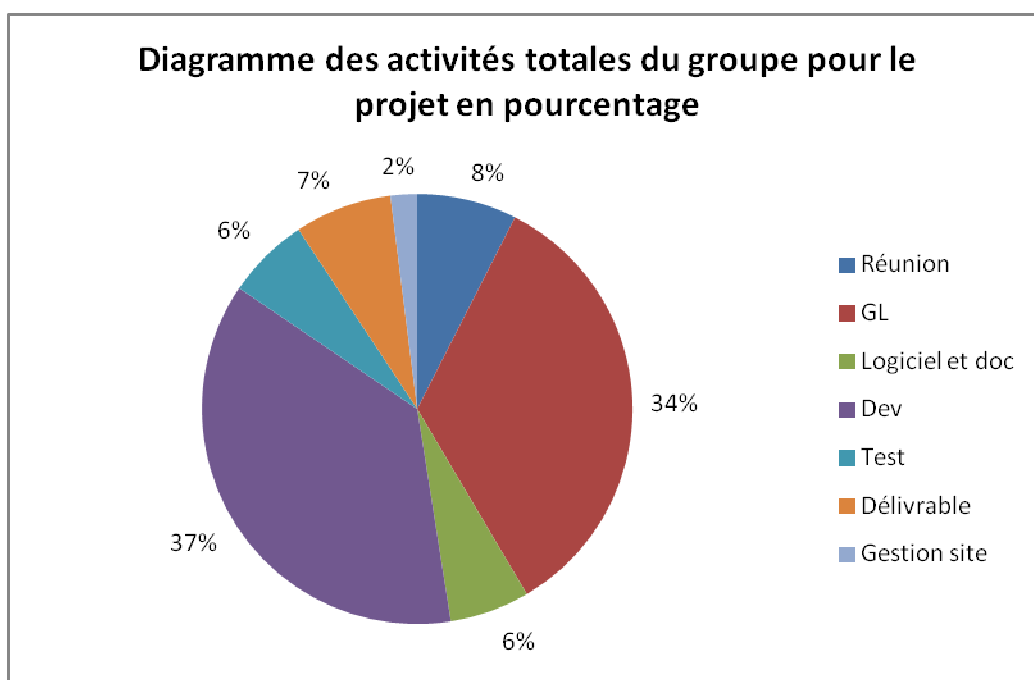
Dans le rapport ci-dessous, une première partie détaillera les activités du groupe puis une deuxième partie sur mes activités individuelles au sein du projet et enfin une analyse personnelle sur le déroulement de ce projet.

II. Activités du groupe

Temps passé sur le projet :

- Réunion : 30h,
- Génie Logiciel : 135h,
- Outils (logiciels et documentation) : 24,5h,
- Développement : 148h,
- Tests : 25h,
- Documentation (délivrables) : 29h,
- Gestion du site : 8h.

Soit un total de 400h. Ci-dessous la représentation de mon travail en pourcentage par activité.



Comme le montre le diagramme, le temps consacré en génie logiciel a été autant important que le développement du site de part la quantité d'informations à fournir afin de procéder au développement proprement dites des pages web. De plus, cette partie nous a permis de mieux structurer le site.

Ce travail de génie logiciel est une partie importante dans le développement d'un logiciel et a été bien encadré par les professeurs du cours et du td pour sa réalisation.

Le seul regret dans ce projet a été de ne pouvoir faire un vrai cycle de test en raison du temps restreint imparti pour la réalisation du projet.

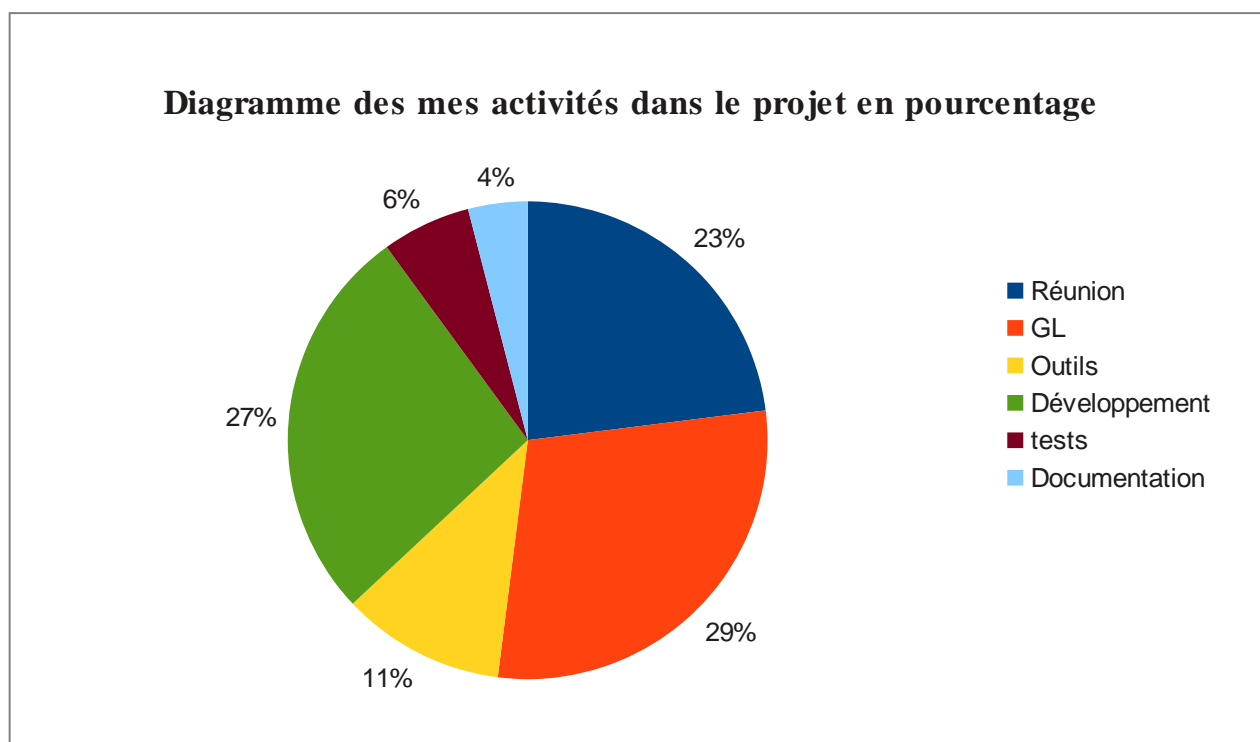
Les tâches au sein du groupe ont été réparti en fonction des aptitudes des uns et des autres.

III. Activités individuelles

Temps passé sur le projet :

- Réunion : 17h,
- Génie Logiciel : 22h,
- Outils (logiciels et documentation) : 8h,
- Développement : 20h,
- Tests : 5h,
- Documentation (délivrables) : 3h.

Soit un total de 75h. Ci-dessous la représentation de mon travail en pourcentage par activité.



Le schéma ci-dessus décrit les différentes activités effectuées au sein du projet. Ces activités sont les suivantes :

1. Les réunions

Les réunions ont permis au groupe de mieux communiquer et de connaître l'avancement total ainsi que l'avancement de chacun. Les problèmes rencontrés dans le projet ont été abordés avec la résolution de trouver une solution. Elles ont eu lieu une fois par semaine minimum.

2. Le génie logiciel

Pour la partie génie logiciel, je me suis occupée du plan de développement ainsi que du cahier de recette.

Pour les autres points de cette partie présente sur le site, ils ont été majoritairement vus en groupe lors des réunions.

3. Les outils

Pour le projet, il nous fallait des logiciels spécifiques pour chaque partie :

- un svn pour le projet avec l'utilisation d'un compte Google-code pour le dépôt des fichiers et la mise à jour des versions. Pour ma part, j'ai installé un logiciel KDEVSVN afin de pouvoir récupérer plus facilement les fichiers sur mon ordinateur pour travailler en local. Pour cela, il a fallu se documenter sur l'installation ainsi que sur son utilisation.
- un serveur pour pouvoir tester le site en local. J'ai installé Apache via les packages d'Opensuse. Malheureusement, j'ai fait une première mauvaise installation qui ne me permettait pas de lire les fichiers PHP. Puis après documentation sur l'utilisation du serveur et l'aide de mes collègues, j'ai fini par réussir à le faire fonctionner correctement. Le seul inconvénient que je n'ai pas pu résoudre est que le dossier du serveur est protégé et qu'il faut être en administrateur pour pouvoir copier et supprimer des fichiers. J'ai également installé un serveur sous Windows (Easyphp) afin de comparer les deux utilisations. Pour ces deux serveurs, la base de données a été installée dans phpMyAdmin.
- un E.D.I. (Environnement de Développement Intégré) pour la partie développement. Je me suis servi de Gedit et de Geany pour le codage des pages du site.

4. Le développement

J'ai participé au développement d'un certains nombres de pages :

- la page index : c'est la page principale du site puisque c'est elle sert de cadre pour toutes les pages du site. Elle est construite en 3 parties :
 - le logo avec la barre de menu et ses sous-menus,
 - l'inclusion des différentes pages du site au centre,
 - une partie à droite pour la connexion, les nouveaux messages et le tchat,
 - un pied de page avec des liens en rapport avec le site en lui-même (contact, qui sommes-nous, liens et fonctionnement du site).

Les points les plus importants dans cette page sont l'inclusion des pages PHP au centre et la partie de droite.

- l'accueil : une page PHP incluse au centre.
- le formulaire d'inscription des propriétaires : j'ai commencé à faire le formulaire en html avec une vérification en Javascript puis Cyril a pris le relais pour la finir. Dominique a également repris cette page pour le cryptage du mot de pass.
- le formulaire de contact de la page contactez-nous : je l'ai faite entièrement avec le fichier PHP associé.
- les liens : page de liens vers des sites internet sur les lapins ainsi que les partenaires de ce projet.
- le style css de l'ensemble du site. Pour cela il a fallu que chaque page PHP contenu dans l'inclusion de la page index contienne des identifiant ou des classes afin de ne pas avoir de conflits. Exceptionnellement l'inscription ainsi que la messagerie ont un style à part. Des difficultés ont été rencontrées dans le dimensionnement de certains éléments comme la section contenant la partie centrale ou la barre des menus.... Ce problème a été résolu en partie avec des dimensionnement en pourcentage afin de s'adapter à la taille de la fenêtre du navigateur.
- le codage d'une partie des pages de génie logiciel.

5. Tests

Durant ce projet j'ai appliqué le modèle en spirale pour la conception des pages à ma charge. Voici les étapes effectuées pour chaque page ou fonctionnalité ajoutée :

- codage de la fonctionnalité attribué par le groupe,
- test du bon fonctionnement du code,
- test du fonctionnement en l'intégrant au site en local et en ligne,
- validation par le groupe afin de passer à la fonctionnalité suivante.

6. Documentation

La documentation du projet concerne les livrables. Pour ma part, j'ai fait le manuel d'utilisation du site qui se situe en lien PDF sur le site. J'ai également participé à la partie génie logiciel présente sur le site.

IV. Bilan Personnel

a. Sur le plan humain

Le travail en groupe s'est révélé très bénéfique avec de nombreux échanges. Les personnes les plus avancées dans la pratique des langages c'est-à-dire Cyril et Florent ont aidé celles débutantes. Une bonne ambiance générale a été présente tout au long du projet.

Les principales difficultés rencontrées ont été une mauvaise compréhension entre les personnes à certains moments avec la réalisation de fonctionnalités attribuées à certains et finalement faite par d'autres (parce qu'ils considéraient savoir mieux faire). Cela n'a pas permis à tout le monde de travailler sur toutes les parties du projet.

Une dégradation des relations s'est faite surtout sentir à la fin du projet en raison de stress dû à la période d'examen.

Pour ma part, je regrette que certaines personnes ne m'aient pas laissé faire plus de codage et de base de données.

b. Sur le plan technique

J'ai pu faire des tâches variées au sein du groupe :

- la participation à la définition des besoins et des spécifications du site,
- test en local et en ligne du site dans sa globalité,
- codage de certaines pages,
- mise en place du design du site.

En tant que responsable webdesigner et ergonomie :

- le style css de toutes les pages du site,
- aide à l'avancement du développement du projet,
- participation modérée au codage et à la partie génie logiciel,
- rédaction du manuel d'utilisation du site.

Mon seul regret au sein de ce projet de n'avoir pas pu faire grand chose au niveau de la base de données et des requêtes SQL qui ont été gérés par mes collègues qui se sentaient plus à même de le faire.

V. Conclusion

Au cours de ce projet j'ai appris beaucoup de chose sur la gestion d'un projet de développement d'un logiciel. De part mon expérience précédente, le travail en groupe ne m'était pas inconnu avec la gestion des personnes et des tâches. Cela m'a permis de mettre à profit mes compétences ainsi que les connaissances que j'ai acquises tout au long de cette formation. Ce projet est, à mon avis, adapté aux fonctions demandées pendant le stage et dans un futur emploi.