

Casos de prueba - Sprint 3

1. Recommend to a Friend

Acciones	Resultados esperados
3.1.1 1.-El usuario se loguea 2.- No ingresa ningun valor en el input correspondiente para recomendar a un amigo. 3.- El usuario clickea sobre el boton: "enviar recomendación"	El sistema muestra un mensaje de error
3.1.2 1.-El usuario se loguea 2.- Ingresa en el input correspondiente el mail de la persona a la que quiere recomendar Qnet de manera incorrecta. 3.- El usuario clickea sobre el boton: "enviar recomendación"	El sistema muestra un mensaje de error.
3.1.3 1.- El usuario se loguea 2.-Ingresa en el input correspondiente el mail de la persona a la que quiere recomendar Qnet. 3.-El usuario clickea sobre el boton: "enviar recomendación"	La persona corespondiente recibe una invitación para registrarse en Qnet que incluya un link hacia la pagina principal.

1. Recovery Password

Acciones	Resultados esperados
3.2.1 <i>Usuario posee cuenta en Qnet</i> 1.-El usuario se encuentra en la página de LogIn 2.- El usuario clickea sobre el boton "recuperar contraseña" 3.-El usuario ingresa su mail. 4.-El usuario clikea sobre el boton: "recuperar contraseña"	El destinatario recibe en su cuenta de mail, su password.
3.2.2 <i>Usuario no posee cuenta en Qnet</i> 1.-El usuario se encuentra en la página de	El sistema emite un mensaje de error.

<p>LogIn</p> <p>2.- El usuario clickea sobre el boton "recuperar contraseña"</p> <p>3.-El usuario ingresa su mail.</p> <p>4.-El usuario clikea sobre el boton: "recuperar contraseña"</p>	
<p>3.2.3</p> <p><i>Indistintamente si el Usuario posee o no cuenta en Qnet</i></p> <p>1.-El usuario se encuentra en la página de LogIn</p> <p>2.- El usuario clickea sobre el boton "recuperar contraseña"</p> <p>3.-El usuario ingresa su mail de manera incorrecta</p> <p>4.-El usuario clikea sobre el boton: "recuperar contraseña"</p>	<p>El sistema emite un mensaje de error.</p>
<p>3.2.4</p> <p><i>Indistintamente si el Usuario posee o no cuenta en Qnet</i></p> <p>1.-El usuario se encuentra en la página de LogIn</p> <p>2.- El usuario clickea sobre el boton "recuperar contraseña"</p> <p>3.-El usuario no ingresa nada. Deja el campo vacio</p> <p>4.-El usuario clikea sobre el boton: "recuperar contraseña"</p>	<p>El sistema emite un mensaje de error.</p>