

## **ALUMNI**

# Informačný systém pre komunikáciu s absolventmi

Dokumentácia k prototypu

Tím č. 14:

Bc. Bartoš Ľuboš

Bc. Cích Peter

Bc. Fábik Pavol

Bc. Garaj Ján

Bc. Hergott Jozef

Bc. Hopko Jozef

E-mail: fiit@civ.sk





# Obsah

1	ÚVOD	
	INŠTALÁCIA	
	Minimálne inštalačné požiadavky      Postup inštalácie	3
	Inštalácia PHP skriptov	
	Vytvorenie a naplnenie databázy Overenie inštalácie	3
3	FUNKCIONALITA PROTOTYPU	5
4	POPIS POUŽÍVATEĽSKÉHO ROZHRANIA	8
5	ZÁVER	11



## 1 Úvod

Tento dokument je dokumentáciou prototypu Informačného systému pre komunikáciu s absolventmi (ALUMNI). Prototyp vznikol ako výsledok študentského projektu tímu ALUMINIUM na predmetoch Tvorba informačného systému v tíme I a Tvorba softvérového systému v tíme I na FIIT STU. Tento projekt nadväzuje na minuloročný projekt tímu č. 15 (ABSOLUTE ALUMINIC).

Cieľom prototypu je prezentovať plánovanú funkcionalitu výsledného produktu. Prototyp implementuje len vybrané časti informačného systému. Na základe ohlasu k tomuto prototypu urobíme rozhodnutia o ďalšom smerovaní projektu.

Dokumentácia k nášmu prototypu obsahuje návod na inštaláciu, popis funkcionality systému so súhrnom zmien oproti produktu minuloročného tímu a popis používateľského prostredia.



## 2 Inštalácia

Systém je naprogramovaný v skriptovacom jazyku PHP a pracuje nad databázou PostgreSQL. Jadro systému tvorí framework CakePHP. Z tohto vyplývajú aj základné požiadavky na prostredie prevádzky.

## 2.1 Minimálne inštalačné požiadavky

Inštalácia systému ALUMNI je závislá hlavne od splnenia softvérových požiadaviek systému. Hardvérové nároky sú závislé najmä od voľby prevádzkového operačného systému.

Softvérové požiadavky pre beh systému predstavuje:

- Webový server s podporou PHP (napr. Apache HTTP Server), ktorý má povolené sessions a mod rewrite,
- PHP vo verzii 5 a vyššej,
- databázu PostgreSQL vo verzii 8.1 a vyššej (v prípade operačného systému Microsoft Windows Vista odporúčame PostgreSQL vo verzii 8.3 z dôvodu inštalačných komplikácií pri nižších verziách),
- internetový prehliadač Mozzila Firefox 1.5+, Opera 8+ alebo Internet Explorer vo verzii 7.

## 2.2 Postup inštalácie

Tento postup inštalácie popisuje vývojovú, resp. testovaciu inštaláciu. V prípade nasadenia systému do prevádzky je vhodnejšie ako *Document Root* webového servera nastaviť adresár [inštalačný adresár]/alumni/app/webroot.

### Inštalácia PHP skriptov

Inštalačný archív rozbalíme do adresára nastaveného ako *Document Root* v konfiguračnom súbore webového serveru.

### Vytvorenie a naplnenie databázy

Tento postup popisuje inštaláciu databázy s využitím nástroja *pgAdmin*. Všetky úkony sú alternatívne uskutočniteľné aj s nástrojom *psql* v príkazovom riadku.

## 1. Pripojenie k databázovému serveru

Otvoríme si nástroj *pgAdmin*. V stĺpci *Object browser* si zvolíme databázový server. Po označení servera pravým tlačidlom myši zvolíme možnosť *Connect*.



#### 2. Vytvorenie novej používateľskej role

V stĺpci *Object browser* si zvolíme položku *Login Roles*, označíme ju pravým tlačidlom myši a z ponuky zvolíme položku *New login role...* Do kolóniek *Role name*, *Password* a *Password (again)* zadáme "*team15*". Vytvorenie novej role potvrdíme stlačením tlačidla *OK*.

#### 3. Vytvorenie novej databázy

V stĺpci *Object browser* označíme pravým tlačidlom myši položku *Databases* a z ponuky zvolíme položku *New Database...* Do kolónky *Name* vpíšeme "2006team15proj", z ponuky *Owner* zvolíme rolu *team15* a z ponuky *Encoding* zvolíme kódovanie *UTF8*. Vytvorenie databázy potvrdíme stlačením tlačidla *OK*.

#### 4. Import tabuliek a testovacích dát

V stĺpci *Object browser* si zvolíme databázu *2006team15proj a z* ponuky *Tools* vyberieme *Query Tool*. V menu *File* si zvolíme položku *Open a* v súborovom dialógu vyberieme súbor *sql.sql*, ktorý sa nachádza v inštalačnom adresári PHP skriptov ([*Document Roof*]/alumni). Skript spustíme voľbou *Execute* v menu *File*. Podľa rovnakého postupu spustíme aj skripty v súboroch *posts.sql* a *stats.sql*.

#### Overenie inštalácie

Po úspešnej inštalácii je prototyp dostupný na adrese [adresa servera]/alumni/, v prípade desktopovej inštalácie je to typicky http://localhost/alumni/.



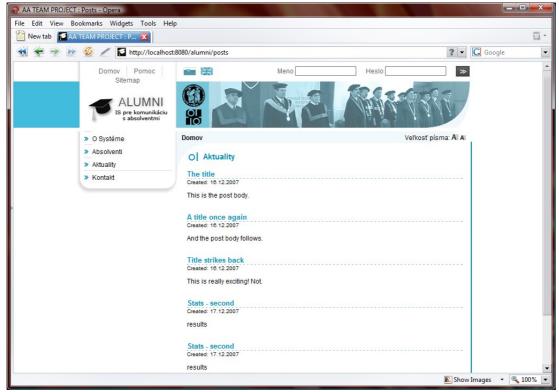
## 3 Funkcionalita prototypu

Minuloročnému tímu sa úspešne podarilo implementovať:

- prezentačné rozhranie a modul Alumnus výpis zoznamu absolventov,
- Bezpečnostný modul autentifikáciu a autorizáciu v systéme,
- modul Nástenky pridávanie a výpis aktuálnych noviniek,
- Import dát z YonBanu import informácií o absolventoch z fakultného systému YonBan,
- Komunikačný modul systém privátnych správ v rámci systému.

Používateľská príručka týchto častí je dostupná na webe minuloročného tímu1.

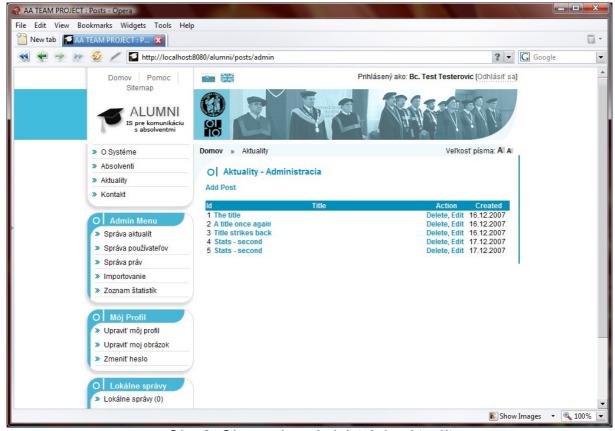
Všetky moduly systému sme zachovali s výnimkou modulu nástenky, ktorého sme sa vzdali z dôvodu komplikovaného procesu pridávania a schvaľovania noviniek. Tento modul sme nahradili jednoduchším **modulom Aktuality** (na obrázkoch č. 1 a 2), ktorého správu má na starosti fakulta, čím odpadá proces schvaľovania noviniek.



Obr. 1. Zobrazenie zoznamu aktualit

<sup>1 &</sup>lt;a href="http://www2.dcs.elf.stuba.sk/TeamProject/2006/team15/public\_html/downloads/pouzivatel.pdf">http://www2.dcs.elf.stuba.sk/TeamProject/2006/team15/public\_html/downloads/pouzivatel.pdf</a>





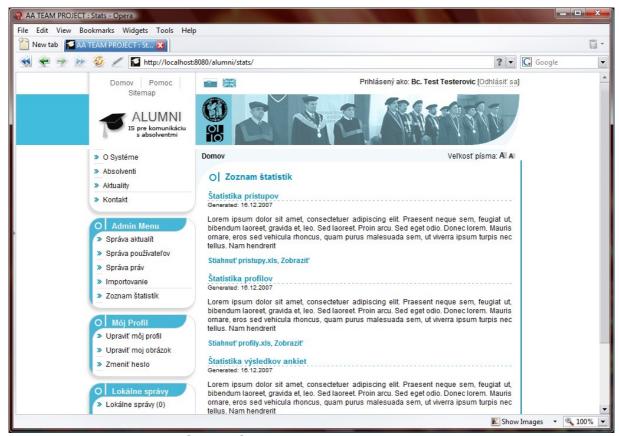
Obr. 2. Obrazovka administrácie aktualít

Ďalej sme prezentačný modul doplnili o možnosť **zväčšovania a zmenšovania písma**. Táto možnosť umožní prispôsobiť si zobrazenie stránky podľa potrieb používateľa.

Do prototypu sme implementovali nový **modul Štatistiky** (obrázok č. 3). Tento modul umožňuje generovať tri druhy štatistík:

- štatistiku profilov,
- štatistiku prístupov a
- štatistiku výsledkov ankiet.





Obr. 3. Obrazovka zoznamu štatistík



## 4 Popis používateľského rozhrania

Ako vidno z úvodnej obrazovky (obrázok č. 4), portál využíva štandardné, dvojstĺpcové rozloženie prvkov.



Obr. 4. Úvodná obrazovka

Na obrazovke neprihláseného používateľa sa v ľavom stĺpci nachádza:

- menu rýchlej voľby a
- hlavné menu.

## Pravý stĺpec obsahuje:

- voľbu jazyka,
- formulár prihlásenia,
- rýchla navigácia,
- voľbu veľkosti písma a



priestor na zobrazenie samotného textu stránky.

Hlavné menu obsahuje položky:

- O systéme úvodná stránka s informáciami o systéme ALUMNI,
- Absolventi zoznam absolventov fakulty,
- Aktuality (obrázok č. 1) zoznam zaevidovaných noviniek a
- Kontakt kontakty na tvorcov systému.

Po prihlásení (obrázok č. 5) pribudnú v ľavom stĺpci menu jednotlivých modulov. (Obrazovky zachytávajú prípad prihlásenia používateľa s najvyššími právami, ktorý môže využívať všetky možnosti systému.)



Obr. 5. Obrazovka prihláseného používateľa

#### Administračné menu obsahuje položky:

- Správa aktualít (obrázok č. 2) pridávanie, editovanie a mazanie aktualít,
- Správa používateľov možnosť zmeny práv a zmeny hesla,



- Správa práv vytváranie nových používateľských rolí,
- Importovanie v súčasnej verzii obsahuje možnosť importu dát z YonBanu,
- **Zoznam štatistík** (na obrázku č. 3) možnosť zobrazenia a exportu štatistických informácií.

#### Menu Môj profil obsahuje položky:

- **Upravit**' **môj profil** úprava informácií v profile používateľa ako e-mail, adresa, telefón, ICQ a zamestnanie.
- Upraviť môj obrázok zmena obrázku používateľa,
- Zmeniť heslo zmena hesla.

#### V menu **Lokálne správy** sa nachádzajú tieto voľby

- Lokálne správy zobrazenie zoznamu doručených správ,
- Vytvoriť novú správu vytvorenie novej lokálnej správy,
- Nastavenie správ možnosť nastavenia preposielania na e-mail a počtu zobrazených správ na jednej stránke.



## 5 Záver

Prototyp si kladie za cieľ umožniť prezentovať plánovanú implementáciu systému a získať takto reakcie k tomuto plánu. Implementovaná a zdokumentovaná funkcionalita nášho prototypu predstavuje slušný základ na prezentovanie našej predstavy tohto systému.