

# ALUMNI

## Informačný systém pre komunikáciu s absolventmi

Systemová príručka

Tím č. 14:  
Bc. Cích Peter  
Bc. Fábik Pavol  
Bc. Garaj Ján  
Bc. Hergott Jozef  
Bc. Hopko Jozef

E-mail: [fiit@civ.sk](mailto:fiit@civ.sk)





## Obsah

|          |   |          |
|----------|---|----------|
| <b>1</b> | <b>SYSTÉMOVÁ PRÍRUČKA.....</b>              | <b>2</b> |
| 1.1      | Návod na inštaláciu.....                    | 2        |
|          | <i>Minimálne inštalačné požiadavky.....</i> | <i>2</i> |
|          | <i>Postup inštalácie.....</i>               | <i>2</i> |
| 1.2      | Prekladové reťazce.....                     | 3        |
| <b>2</b> | <b>ZDROJE.....</b>                          | <b>4</b> |

# 1 Systémová príručka

## 1.1 Návod na inštaláciu

Systém je naprogramovaný v skriptovacom jazyku PHP a pracuje nad databázou PostgreSQL. Jadro systému tvorí framework CakePHP. Z tohto vyplývajú aj základné požiadavky na prostredie prevádzky.

### Minimálne inštalačné požiadavky

Inštalácia systému ALUMNI je závislá hlavne od splnenia softvérových požiadaviek systému. Hardvérové nároky sú závislé najmä od voľby prevádzkového operačného systému.

Softvérové požiadavky pre beh systému predstavuje:

- Webový server s podporou PHP (napr. Apache HTTP Server), ktorý má povolené *sessions* a *mod\_rewrite*,
- PHP vo verzii 5 a vyššej,
- databázu PostgreSQL vo verzii 8.1 a vyššej (v prípade operačného systému Microsoft Windows Vista odporúčame PostgreSQL vo verzii 8.3 z dôvodu inštalačných komplikácií pri nižších verziách),
- internetový prehliadač Mozilla Firefox 1.5+, Opera 8+ alebo Internet Explorer vo verzii 7.

### Postup inštalácie

Tento postup inštalácie popisuje vývojovú, resp. testovaciu inštaláciu. V prípade nasadenia systému do prevádzky je vhodnejšie ako *Document Root* webového servera nastaviť adresár [inštalačný adresár]/alumni/app/webroot.

#### **Inštalácia PHP skriptov**

Inštalačný archív rozbalíme do adresára nastaveného ako *Document Root* v konfiguračnom súbore webového serveru.

#### **Vytvorenie a naplnenie databázy**

Tento postup popisuje inštaláciu databázy s využitím nástroja *pgAdmin*. Všetky úkony sú alternatívne uskutočniteľné aj s nástrojom *psql* v príkazovom riadku.

### 1. Pripojenie k databázovému serveru

Otvoríme si nástroj *pgAdmin*. V stĺpci *Object browser* si zvolíme databázový server. Po označení servera pravým tlačidlom myši zvolíme možnosť *Connect*.

### 2. Vytvorenie novej používateľskej role

V stĺpci *Object browser* si zvolíme položku *Login Roles*, označíme ju pravým tlačidlom myši a z ponuky zvolíme položku *New login role...* Do kolóniek *Role name*, *Password* a *Password (again)* zadáme „*team14*“. Vytvorenie novej role potvrdíme stlačením tlačidla *OK*.

### 3. Vytvorenie novej databázy

V stĺpci *Object browser* označíme pravým tlačidlom myši položku *Databases* a z ponuky zvolíme položku *New Database...* Do kolónky *Name* vpíšeme „*alumni*“, z ponuky *Owner* zvolíme rolu *team14* a z ponuky *Encoding* zvolíme kódovanie *UTF8*. Vytvorenie databázy potvrdíme stlačením tlačidla *OK*.

### 4. Import tabuliek a testovacích dát

V stĺpci *Object browser* si zvolíme databázu *alumni* a z ponuky *Tools* vyberieme *Query Tool*. Vzhľadom k tomu, že *Query Tool* (v prostredí *Microsoft Windows*) neotvára korektne súbory s kódovaním UTF-8, nakopírujeme si importovací skript z iného editora. Súbor *dump\_full.sql*, ktorý sa nachádza v inštalačnom adresári PHP skriptov ([*Document Root*]/*alumni*), otvoríme napr. v editore *PSPad*, označíme a skopírujeme celý text, ktorý napokon vložíme do vstupného poľa *Query Tool*. Skript spustíme voľbou *Execute* v menu *File*.

Poznámka: Databáza PostgreSQL vo verzii 8.3.1 nevyžaduje pridelenie špeciálnych prístupových práv používateľovi *team14*.

## Overenie inštalácie

Po úspešnej inštalácii je prototyp dostupný na adrese [adresa servera]/*alumni*/, v prípade desktopovej inštalácie je to typicky <http://localhost/alumni/>.

## 1.2 Prekladové reťazce

System je pripravený na použitie vo viacerých jazykoch. Zásahy do prekladových reťazcov sa uskutočňujú v editore POEdit.