

HTML5/CSS 조사

HTML5가 탄생하게 된 배경

1989년 팀버너스리가 HTML를 사용해 WWW을 설계한 이후, HTTP을 위해 HTML문서가 사용되었다. 이후 W3C라는 단체에서 일종의 HTML표준을 “권고”하였는데, 1990년대에 HTML으로만 구현이 힘든 기능들은 표현하기 위해 사용자가 직접 태그를 정의할 수 있는 XML이 생겨났다. 이에 W3C는 XML과 HTML의 하이브리드 언어인 XHTML을 개발하고자 했으나, 많이 사용자들의 반대로 개발을 포기했다. 이후 WHATWG라는 개발자그룹이 개발하고 있던 HTML-based 웹언어를 HTML5로 채택하게 된다.

기존 HTML을 사용하는 것보다 이로운 점

HTML5는 HTML 요소와 함께 관련된 CSS3, 자바스크립트, 멀티미디어 코덱, SVG 등을 포함한다. Sementic 태그 향상, 웹 form의 향상, drawing/멀티미디어/로컬 저장소 및 오프라인 어플리케이션 지원 및 비동기 프로그래밍, CSS 발전 등의 장점을 가지고 있으며, 이로인해 기존의 HTML보다 모바일 환경에 보다 적합한 단점이 있다.

국내외의 HTML5 적용현황 비교

HTML5가 멀티미디어 처리에 강점을 가지고 있기 때문에, 글로벌 기업들은 모바일 환경에서 HTML5를 적극적으로 도입하고 있다. 대표적으로, 구글은 크롬, 안드로이드, 유튜브 등을 HTML5로 전환하고 있으며, 애플은 플래시 지원을 중단하고 HTML5를 통한 비디오/오디오 재생만을 지원하고 있다.

반면, 우리나라는 아직 HTML5사용이 초기단계에 그치고 있다.

HTML5를 지원하는 브라우저에 대한 조사¹



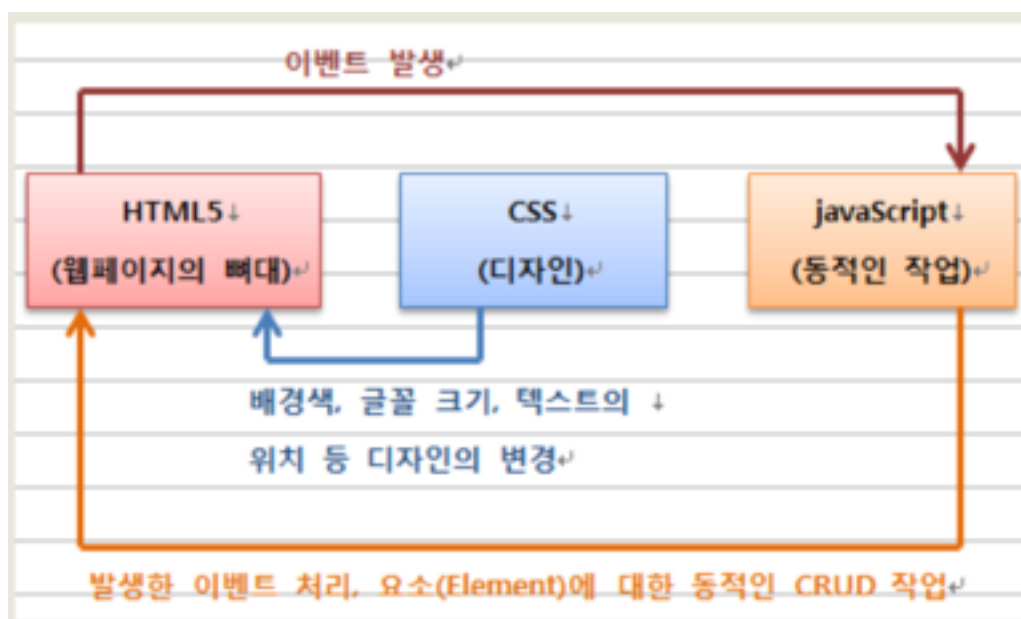
¹ <https://www.koreahtml5.kr/jsp/infoSquare/browserAccept.jsp>



출처: <https://www.koreahtml5.kr/jsp/infoSquare/browserAccept.jsp>

HTML과 CSS와의 관계²

HTML 문서를 만들 때, 크게 HTML과 CSS, Javascript를 사용한다. 이 중 HTML은 웹 페이지의 뼈대를 만드는데 사용하며, CSS는 이 문서에 디자인적 요소(ex. 배경색, 글꼴, 글 사이즈, 텍스트의 위치 등)를 입히는데 사용된다. Javascript는 웹 페이지내의 동적인 동작(이벤트 발생시 처리)을 처리하는데 사용된다.



² <http://fromyou.tistory.com/412>