1. HTML5이 탄생하게 된 배경

HTML5는 웹 표준 기구인 W3C에서 만들고 있는 차세대 웹 표준안으로써 마이크로소프트, 모질라, 애플, 구글, 오페라 등 모든 웹 브라우저 제작사가 참여하고 있는 산업표준이다.

HTML5는 웹브라우저 호환성, 구조적이고 의미있는 마크업 및 편리한 웹폼기능을 제공하여 웹페이지를 개발자들이 좀 더 빨리 웹 에플리케이션 및 웹페이지를 개발할 수 있도록 지원하는 동시에 리치 웹 어플리케이션을 개발할 수 있는 다양한 자바스크립트 API를 포함하고 있다. 또한 최신 버전의 웹 브라우저에서 HTML5가 지원되고 있는 중이어서 차세대 웹 서비스 개발의 주요 기술로서 떠오르고 있다.

HTML3.2가 널리 보급되면서 웹 개발에 큰 성장세를 가져오게 되었다. 이에 좀 더 발전된 HTML 기술이 요구됨에 따라 HTML4.0이 출현하게 되었다. 웹 표준화를 담당하는 W3C에서는 HTML4.0을 발표한 직후, 더 큰 모듈성, 유연성과 성능이 필요하게 되었다. 왜냐하면 초기에 HTML 문서는 단순한 정보를 사용자에게 보여주는 것을 목적으로 했지, 엄청나게 많은 문서와 각종 미디어 파일, 그리고 다양한 브라우저에서 사용되리라곤 생각을 하지 못했다. 이러한 사용자의 요구에 따라 2000년에 나온 언어가 XHTML 이다.

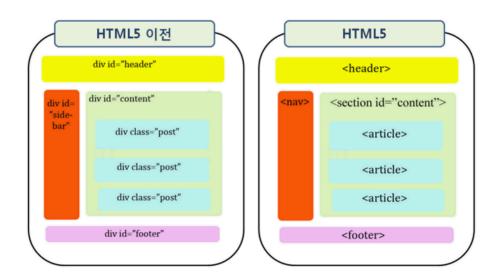
이렇게 XHTML이 등장하면서 웹 사이트 유지 보수 비용 또한 감소하는 효과를 가져왔다. 웹 문서의 표현과 구조가 분리 되었기 때문에 XHTML 이전에 일일이 HTML 문서를 수정했던 것을 CSS 파일만 수정하면 모든 웹 문서에 적용되기 때문이다. XHTML이 이러한 장점을 가지고 있지만, 2000년에 개발된 언어이고, 그 동안 엄청나게 기술이 발전하고 스마트폰과 같은 더 다양한 기기에서 다양한 구성의 웹페이지를 구현할 필요가 생기게 되었다.

HTML5는 기존 XHTML에서 HTML 자체에서 처리해주지 못하는 여러 멀티미디어적인 요소, 기존 XHTML 문서보다 더 구조화된 문서 구조등, 다양한 기술적 요구가 나오게 되자 W3C가 아닌 다른 단체(WHATWG)에 의해 먼저 HTML5의 규격이 만들어지고 나중에 W3C에서 수용하게 된 것이다.

2. 기존 HTML을 사용하는 것보다 이로운 점

1) DOCTYPE

HTML5 는 이전 버전 HTML 과는 다르게 간단하게 새로운 문서형식(DOCTYPE)을 제공하고 있다. <!doctype html> 이런 코드를 입력하면 웹브라우저에서는 html 문서임을 인식하고 그에 맞는 포맷으로 인식한다. 코드 해독과 사용전체가 편리해졌다.



2) 편리해진 폼

HTML5에서의 새로운 변화는 새로운 폼의 속성이 추가되었다는 점이다. 기존의 HTML 환경에서는 기본적으로 지원되지 않아서 자바스크립트를 이용해서 구현했던 기능들이 추가되었다. 달력, 스코롤바, 웹사이트 목록, 이메일, 색상표 등의 타입이 추가 되었다. Form 양식에 대해서 검증 기능도 추가로 지원해서 각각의 폼 양식마다 유효성 검증 기능을 켜고 끌 수 있도록 했으며 정규식 표현의 사용을 통해 더 빨리 작업을 할 수 있게 되었다.

3) 리치 웹 애플리케이션

이전 HTML 버전에서의 웹 페이지에서 그림을 그리거나 비디오 및 오디오를 처리하려면 별도의 플러그인(실버라이트, 플래시 등)을 사용했는데 HTML5에서는 이를 기본적으로 지원한다.

2차원 그래픽을 그릴 수 있는 Canvas 요소와 내장 비디오 및 오디오 재생을 위한 요소를 통해 멀티미디어 기능을 강화할 수 있다.

