#### 1. HTML5이 탄생하게 된 배경

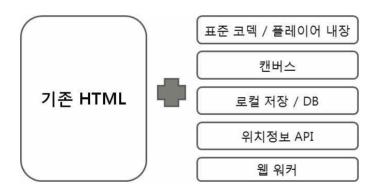
1990년대 공급자 기반의 홈페이지를 작성할 때 웹페이지를 구조적으로 표현함에 있어서 사용하기 편리하고 당시의 기술로는 유저가 판단하기에 심미성이 뛰어나 많은 곳에서 활용되었지만 HTML3.x버젼으로 업데이트된 시점에서 HTML만으로는 표현하기에는 제한사항이 발생되어 필요한 태그를 사용자가 직접 정의할 수 있는 XML이 생겨나게 되었다.

XML은 HTML이 고정된 태그만을 사용가능하다면 DTD라는 XML 스키마를 정의함으로 인해 사용자가 직접 태그를 작성하게 할 수 있게 함으로써 HTML에서 확장성을 강조했다.

이에 XML과 HTML을 융합한 XHTML이 등장하게 되었는데 W3C는 HTML의 개발을 중지시키고 XHTML을 표준으로 지정하려는 움직임이 일게 되는데 이미 HTML사용에 익숙해진 사용자들(개발자,디자이너)과 브라우져 공급자들은 XHTML보다 HTML을 더욱 발전시키는 방향이나을 것이라는 생각을 가지고 있어 W3C의 생각과는 정면으로 대치되게 된다.

이에 독립적으로 HTML을 발전시키려고 Apple, Mozilla, Opera는 WHATWG라는 워킹그룹을 발촉하게 되고 이에 W3C는 WHATWG를 정식 W3C워킹그룹으로 인정하고 XHTML의 개발을 중지하면서 HTML을 업데이트 하게 되는데 이것이 현재 HTML5가 되었다.

# 2. 기존 HTML을 사용하는 것보다 이로운 점



1)

표준 코덱(Codec) 기반의 비디오, 오디오 재생 환경을 내장하고 있다

- · 기존에는 멀티미디어 재생을 위해서 외부의 플러그-인(Plug-in)을 설치해 재생해야만 했다
- · HTML5에서는 표준 코덱을 선정해서 브라우저 내에 플레이어를 기본 내장하고 있기 때문에 환경이 많이 개선되었다
- · 각 브라우저마다 지원하는 바가 다음과 같이 각각 다를 수 있다
  - -파이어폭스(Firefox), 오페라(Opera) : Ogg
  - -크롬(Chrome) : H.264, Ogg
  - -사파리(Safari) : H.264

2

- · HTML5는 그래픽 지원을 위한 캔버스(Canvas)를 제공한다.
- · HTML5에서는 그리기 영역과 그리기 API를 제공하기 때문에 브라우저에서 다양한 그래픽

구현이 가능해졌다.

3)

- ·로컬에서의 저장 기능과 DB가 지원된다. HTML5에 이르러서야 로컬 저장 기능이 표준화되었다.
- ·인터넷 익스플로러에서의 'userData', 파이어폭스의 'Dom storage', 구글의 기어스 (Gears)1)가 이러한 기능을 제공하였지만, 이는 HTML5에서 하나의 표준으로 대치되어 제공된다.

4)

- ·위치 정보 관련 API가 제공된다는 것이다.
- ·'GPS', 'WiFi', '3G'에서 제공하는 위치 정보들을 브라우저에서 API를 통해서 제공받을 수 있다.
- ·위치 정보를 얻기 위한 동작을 1회 이상 할 수 있으며 일반적으로 사용자들이 지도를 볼 때 축척을 변경해서 보는 것과 같이 정확도를 가변적으로 설정할 수도 있다.

5)

- ·HTML5에서는 웹 워커(Web Worker)라는 기능을 통해 백그라운드 프로세스를 지원할 수 있다.
- ·HTML5에 오면서 웹 워커라는 기능을 도입하여 멀티 프로세스 지원이 가능하게 되었다.
- ·단일시간에서의 다양한 일에 대한 효율적인 처리가 가능해졌기 때문에 시각적으로 빠르게 반응이 이루어질 수 있도록 하는 기능 제공이 가능해졌다.

#### 3. 국내외의 HTML5 적용현황 비교

:: 국내 100대 웹 사이트의 멀티 브라우저 지원 현황

구분	5종 지원	4종 이상 지원	3종 이상 지원
개수(개)	28	5	1

- 국내 멀티브라우저 지원 웹 사이트는 총 34개로 '13년 대비 12개 증가
- ※ 3종 이상의 브라우저를 지원하는 경우 멀티브라우저 지원하는 것으로 정의

:: 국내외 100대 웹 사이트 카테고리 별 멀티브라우저 지원 현황

-전체- ▼	커뮤니 케미션	미디어	생활/레저	인터넷 서비스	금융	비즈니스	엔터테 인먼트	교육	쇼핑	포털
국내	8	5	4	4	3	3	2	2	2	1
국외	10	6	10	8	6	9	10	10	9	10

# ::국내외 100대 웹 사이트 각 브라우저 별 지원 현황 및 브라우저 점유율

-전체- ▼	지원 브라무저								
	IE \$	Chrome \$	Safari ‡	Firefox \$	Opera				
국내	100	33	31	32	34				
해외	100	89	74	86	85				
국내 브라우저 점유율(%)	72.8	20.1	3.2	2.8	0.2				
내외 브라우저 점유율(%)	23.5	43,8	9.5	18.4	1.3				
80 60 40 20				The state of the s	50.0% 40.0% 30.0% 20.0%				
0	E 3I	롬 사파리	파이어폭스	오페라	0.0%				
	국내개수 💌 해	외개수 — 국내							

:: 해외의 주요 HTML5 적용 서비스들

### 1) Google

○ 오픈 아키텍처인 Google Gears를 포기하고 HTML5를 적극 지원, 현재 Flash 구동이 필요없는 HTML5 기반의 YouTube 서비스 제공 (http://www.youtube.com/html5)

### 2) Apple

○ HTML5를 적극 지원, 자사 홈페이지에 HTML5 기능을 적용하여 웹 브라우저인 Safari를 통해 HTML5 및 CSS3 등 HTML5의 모든 기능 을 이용할 수 있도록 지원

# 3) Microsoft

- IE9 버전부터 HTML5를 지원하며 웹 표준 중심으로 설계, HTML5 데
- 모 체험 사이트를 제공 (http://ie.microsoft.com/testdrive)

### 4. HTML5를 지원하는 브라우저에 대해 조사

#### **Browser Support**

The numbers in the table specify the first browser version that fully supports the element.

Element	6	9	0	<b>(</b>	<b>6</b>	0
<section></section>	6.0	12.0	9.0	4.0	5.0	11.1

출처: http://www.w3schools.com/tags/tag\_section.asp

· Chrome Ver. 6.0 이상

· Edge Ver. 12.0 이상

· Internet Explorer Ver. 9.0 이상

· Firefox Ver. 4.0 이상 · Safari Ver. 5.0 이상 · Opera Ver. 11.10 이상

인터넷 익스플로러 브라우저의 경우 8.0이하 버전에서는 전혀 지원 되지 않으며, ios 사파리 브라우저 3.2버전과 오페라 미니 브라우저 5.0~7.0버전, 안드로이드 브라우저 2.1버전의 경우 일부만 지원이 된다.

# 5. HTML과 CSS와의 관계

HTML은 콘텐츠 내용과 형식을 표현하고 CSS는 콘텐츠 표현방법을 정의

# 6. 기타

자신이 사용하고 있는 브라우저에 대한 HTML5 수용도 점수를 알아보고 싶으신 분은 https://www.koreahtml5.kr/jsp/infoSquare/browserAccept.jsp 참고하세요. 아래와 같이 결과를 보여줍니다.

