# 1. HTML5를 사용해야 하는 이유

- ActiveX, Flash 등의 별도의 플러그인이 필요 없고, 스마트폰 및 태블릿 PC에 친화적인 기능들로 구성되어 단말기, OS, 브라우저의 종류에 구애 받지 않는 범용 표준 개발 언어라고 정의할 수 있습니다.

## 2. HTTP vs HTTPS

#### **HTTP**

HTML과 같은 문서를 웹 브라우저가 웹 서버에 요청하는 일종의 규칙입니다. HTTP는 웹브라우저와 웹 서버간의 규칙이므로 서로간의 규칙에 맞게 데이터를 교환합니다. 단순한 데이터 교환이기 때문에 만약 네트워크 상에 그 신호를 가로챈다면, 교환이 일어나는 데이터를 볼 수 있게 됩니다.

#### HTTPS

HTTPS는 HTTP의 보안적인 취약점을 보완한 프로토콜입니다. HTTPS의 S(secure socket)의 의미처럼 안전하게 암호화되어 데이터를 전송합니다. HTTPS에서는 SSL 프로토콜을 사용는데, SSL 프로토콜은 암호화 중심 프로토콜로 암호화시 공개키(Pubilc Key)와 개인키(Private Key)라는 두가지 키를 이용하는 방법입니다.

### 3. ActiveX의 정의

예전에는 웹 브라우저와 HTML 문서 만으로는 수많은 형식의 기능(동영상 재생, 문서 편집 등등)과 컨텐츠를 소화하기 없었습니다. 그러던 중, 썬 마이크로시스템즈(현 오라클)에서 Java JVM을 통해 웹 페이지에서 동적처리할 수 있게 되었고, 이에 마이크로 소프트에서 썬을 견제하기 위해 만든 것이 IE의 액티브 X입니다. 액티브 X는 JVM보다 강력한기능을 원했기 때문에, 웹 브라우저에서 직접 PC를 제어할 수 있도록 만들어졌습니다. 즉, 기존에 웹 브라우저가 하던 역할인 인터넷의 정보를 보여주는 것 뿐만 아니라, 직접적으로 프로그램을 실행할 수 있는 권한을 갖게 됩니다.