**ActiveX**

ActiveX란 Microsoft사에서 개발된 객체지향적인 소프트웨어 구성요소 개발에 사용되는 기술을 말합니다.  
ActiveX는 컴포넌트 오브젝트 모델을 적용해서 Wolrd wide web으로부터 다운로드 받은 컨텐츠들을 이용하는데 사용합니다.  
개방형 통합 플랫폼으로써 개발자 및 사용자가 인터넷과 콘텐츠를 쉽게 개발할 수 있는 요소를 제공해주는 역할을 하는데 ActiveX를 사용할 경우 웹 페이지에서는 구현하기 어려운 멀티미디어 효과, 대화식 개체, 복잡한 프로그램을 웹 페이지에 쉽게 삽입 할 수 있기 때문에 오늘날 까지 많이 이용되어 왔습니다.

더군다나 제작자 언어와 상관없이 네크워크 환경의 소프트웨어 구성요소가 서로 상호작용을 할 수 있도록 도와주며 컴포넌트 오브젝트 모델을 적용해서 Wolrd wide web으로부터 다운로드 받은 컨텐츠들을 이용하는데 사용합니다.  
웹 브라우저의 역할을 넘어서 여러가지 기능을 자유롭게 수용할 수 있다는 장점이 많은 개발자들을 유혹했는데 예를 들자면 사용자의 컴퓨터 내부에 특정 파일의 존재 여부를 확인 할 수 있고 필요에 따라 삭제, 생성 시킬 수 있으며 심지어는 사용자가 굳이 신경쓰지 않아도 필요한 파일을 알아서 실행시킬 수도 있으며 또한 관리자 권한을 허용해줄 경우 윈도우 내부에 까지 들어가 파일을 생성시킬 수 있으며 레지스트리까지 수정할 수 있습니다.   
이러한 ActiveX를 통해서 만들어진 응용 프로그램 중에는 ActiveX control이라는 프로그램이 있는데 각각의 ActiveX Control은 주로 인터넷으로 배포되어 웹 브라우저를 통해 실행 됩니다.  
이러한 점을 보면 ActiveX가 우리나라에 정착하게 될 만한 이유가 충분했습니다.

1996년 개발된 이 기술은 때마침 90년대 말 대한민국에서 가정용 PC보급이 폭발적으로 증가하면서 그 당시 인터넷을 모르던 사람들 사이에서 컴퓨터가 빠르게 보급되었는데 Microsoft가 window98버전에 Internet Explorer를 기본적으로 탑재하고 출시하면서 전 세계적으로 Microsoft의 독점 시대가 시작됩니다. 이때부터 대부분의 사람들이 인터넷에 관심을 갖기 시작하고 웹 사이트를 제작하며 그에 따라서 정부, 은행, 기업 등을 비롯한 수 많은 국민들이 전부 인터넷을 신경 써야하는 상황이 되고 카드사, 은행권 등등 기관에서는 보안상의 이유로 웹 브라우저가 자체적으로 지원하는 기술 보다 더 강력한 128비트 암호화 방식을 필요로 하면서 자연스럽게 시장을 장악하고 있던 Microsoft의 기술인 ActiveX를 사용하게 되었습니다.

**웹 표준성 / 웹 접근성**

웹 표준은 world wide web 측면에서 정의하는 기술 규격을 가르키는 용어입니다. 최근 들어 이 용어는 웹 사이트를 작성하는 데에 중요도가 높아지고 있으며 웹 개발과 밀접한 관련이 있습니다.

수많은 웹 표준 가운데 일부는 world wide web으로만 국한된 것이 아니라, 인터넷 관리 측면이기도 하며 이러한 표준들은 직간접적으로 웹사이트, 웹 서비스 개발에 영향을 주고 있습니다.

웹 표준에 맞추는 것 중에서도 사람들은 웹 접근성에 영향을 미치는 것을 더 높은 수준의 초점에 두는 경향이 있으며 일반적으로 올바른 HTML, CSS, 자바스크립트를 사이트나 페이지가 가지고 있다는 것을 뜻합니다. 예를 들어 HTML은 접근성과 시맨틱 HTML의 가이드를 충족해야 합니다.

이러한 웹 표준성의 목적은 “다양한 환경 속에서도 동일하게 작동될 수 있는 웹 페이지를 만들자”는 목적으로 만들어 졌으며 이러한 웹 표준을 처음부터 모두가 지켰던 것은 아니었습니다.

1990년대 후반 Netspace사의 Netscape Navigator와 Microsoft사의 Internet 간의 Explorer 이용자의 확보 경쟁 속에 서로 자회사 제품의 점유율을 높이기 위해 W3C의 규정을 무시한 채 HTML의 확장을 추진했고 끝내 Internet Explorer의 승리를 끝으로 막을 내리는 듯 했으나 이러한 무분별한 발전 속에 IE에 보안문제가 발생하게 되고 비슷한 시기에 웹 표준을 기반으로 하는 Firefox브라우저가 등장하게 되며 Firefox이용자가 급격히 늘어나게 되었습니다.

웹 표준화의 순기능으로는 버전관리나 유지보수가 용이하고 확장성과 신기술 도입이 쉬우며 개발 기간 단축, 수정, 변경이 보다 자유로워지며 사용자 입장에서는 고연령, 학습능력이 낮은 사람들도 몇 번 배우면 쉽게 접근할 수 있다는 기능이 있습니다.  
World Wide Web의 창시자인 Tim Berners-Lee는 ‘웹이란 장애에 구애 없이 모든 사람들이 손쉽게 정보를 공유할 수 있는 공간’라는 모토로 웹 콘텐츠를 제작할 때 장애에 구애됨이 없이 누구나 접근할 수 있도록 제작하여야 함을 강조하였습니다. 이렇듯 창시자가 자신의 철학으로 웹 접근성을 강조하지만 웹 접근성을 바라보는 시각은 입장에 따라 다르게 정의하고 있습니다.  
그러나 몇몇 사람들은 이 웹 접근성이라는 것이 단순히 장애인의 편의를 위해 접근하기 쉽도록 제작되는 것으로 잘 못 이해하는 경우가 있는데 장애인 뿐만 아니라 세계의 모든 사람들을 대상을 적용되는 것임을 알고 있어야 합니다.

국내에서는 웹 접근성 향상을 위한 국가표준의 가이드라인이 있는데, 이는 인식의 용이성, 운용의 용이성, 이해의 용이성, 기술적 진보성 등등 여러 방면의 가이드라인이 있고 잘못된 사례나 올바르게 구축된 사례, 해결 방법 등 다양한 방식으로 웹 접근성을 맞추도록 돕고있습니다.

느낀점

ActiveX가 반드시 없어져야 할 프로그램이라는 것과 필요 없이 과도하게 설치를 요구하는 프로그램이다라는 것은 주변 사람들이나 인터넷 정보들을 통해서 익히 들어왔습니다. 그런데 그것이 왜?, 어느 부분에서 없어져야 하며 왜 필요가 없는 지는 전혀 알지 못했습니다.  
이 조사를 계기로 ActiveX가 어떤 문제점을 갖고 있으며 개발의 원래 목적이 무엇이었는지, 이렇게 안 좋아진 이유는 무엇인지 알게 되었습니다.

웹 접근성과 웹 표준성은 제가 웹 분야로 취직하고 싶은 사람임에도 불구하고 전혀 모르는 내용임을 깨닫고 당황하였습니다. 학교에서 배운 내용들이 사실은 다 웹 표준성과 접근성에 기반해서 배운 것이라는 것을 새로 알게 되었고 앞으로 웹 개발자로 커리어를 펼쳐 나가기 위해서 더 많은 공부가 필요하다는 것을 깨닫게 되었습니다.ㄴ