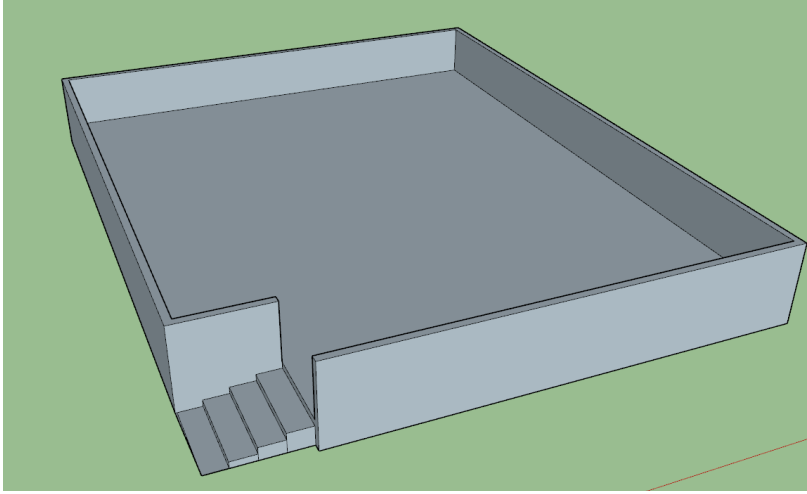
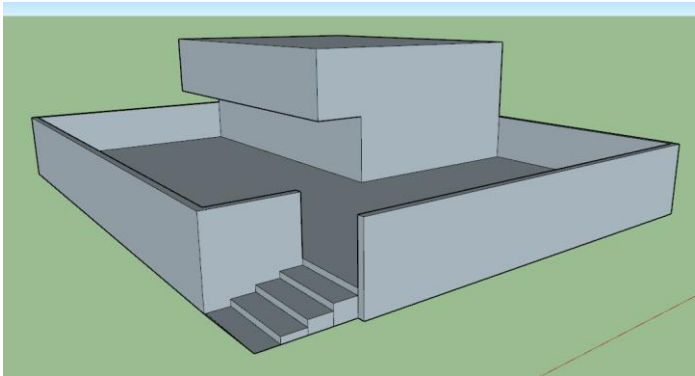


# INFORME DISEÑO CASA

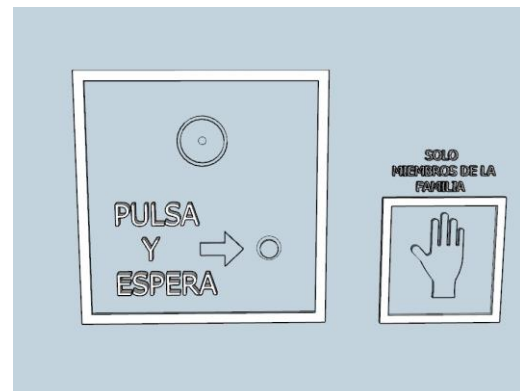
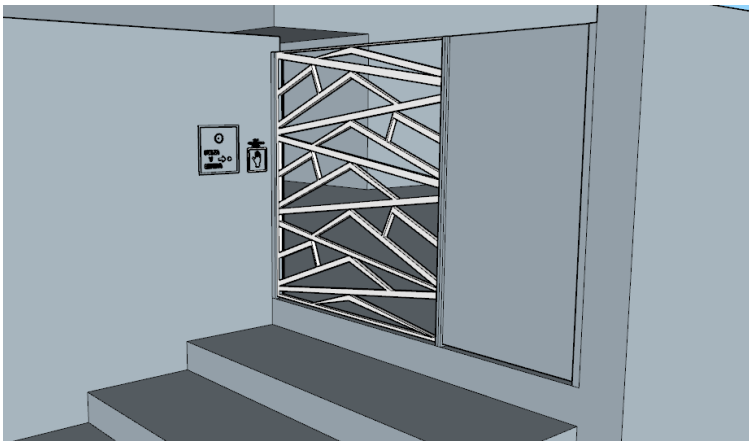
1-Con la herramienta de dibujar formas, he dibujado un rectángulo que será la zona en la que estará la casa y en patio. Con la herramienta de dibujar líneas, he dibujado el contorno de lo que será la tapia, y de las escaleras, y con la herramienta de empujar/tirar, le he dado su forma final.



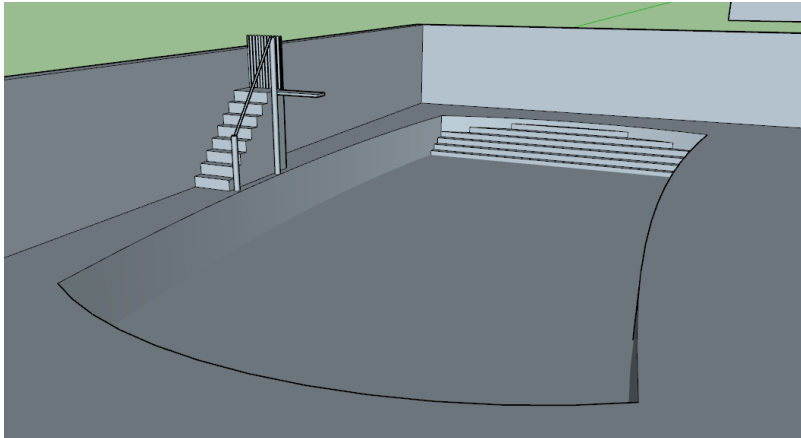
2-Con la herramienta de crear rectángulos, he dibujado lo que será la casa, en proporción aurea, y con la ayuda de la herramienta push/pull y de dibujar líneas, la he dado la forma que deseaba.



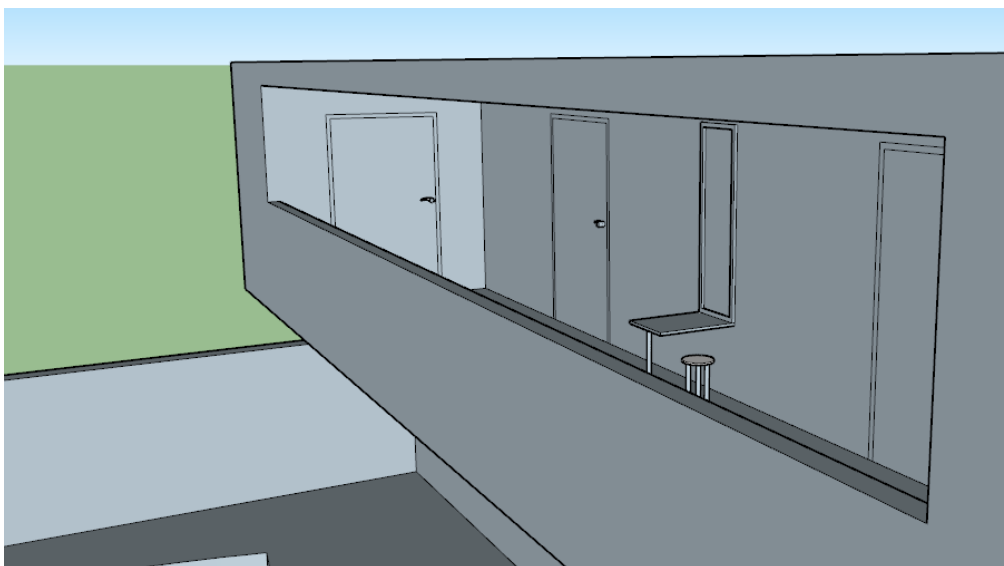
3-Ahora comienzo a hacer la puerta del patio, con las herramientas de dibujar líneas, empujar/tirar, con el metro para que quede todo bien, la herramienta borrar para quitar los huecos, la herramienta de texto en 3D para las letras del timbre y del lector de huella, y la herramienta de dibujar arcos para hacer una mano algo más realista.



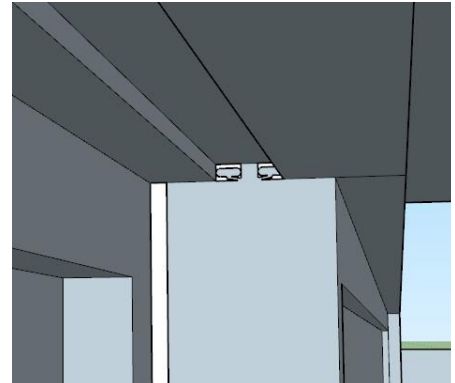
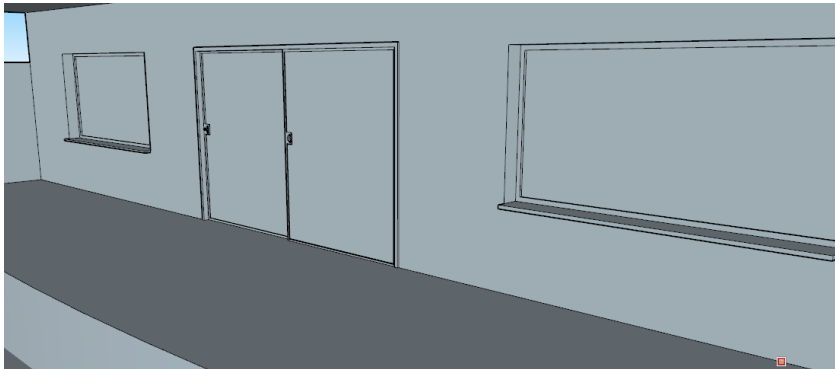
4-Empezamos con lo principal del patio, la piscina. Usando la herramienta de dibujar arcos y la de líneas dibujo la forma de la piscina y sus escaleras, y la herramienta de empujar/tirar para darle profundidad. Al lado Con las mismas herramientas ha diseñado un trampolín, con barandilla y barras de seguridad para que no se caiga nadie.



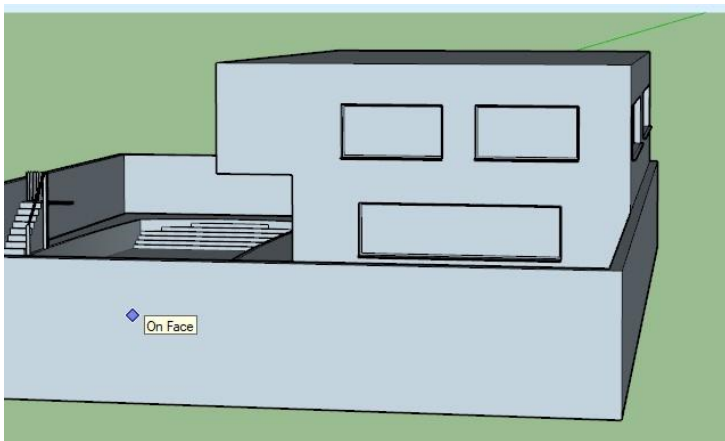
5-Procedo con la terraza, dibujando rectángulos y empujándolos para darla forma, posteriormente creando puertas dibujando un rectángulo, ayudándome de la herramienta offset, para dibujar el marco más rápidamente. Después con la herramienta de formas y la de líneas he ido poco a poco haciendo un picaporte, y por ultimo he diseñado una pequeña ventana al lado de una mesita y un pequeño taburete. Finalmente le he dado profundidad a todo con la herramienta de empujar/tirar.



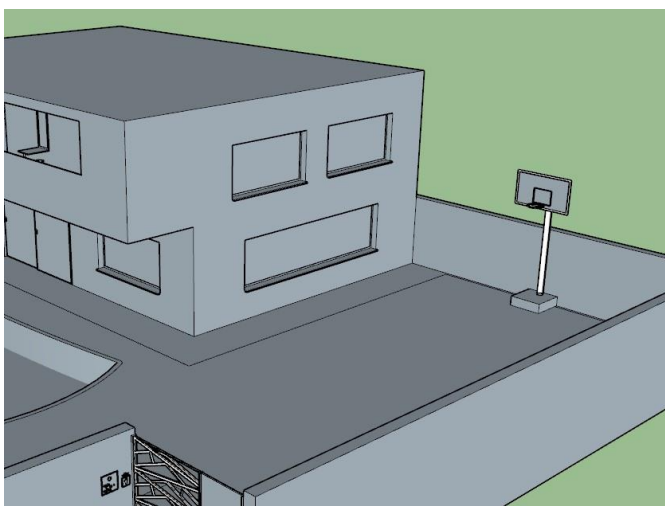
6-Lo siguiente que he hecho ha sido la fachada de abajo, dibujando un par de ventanas ayudándome de la herramienta offset, las he puesto un pequeño alfeizar, y las he dado profundidad. Después he procedido a dibujar las puertas correderas, con asa para tirar, intentando hacerlo lo más realista posible para que funcionase en un caso real (he intentado hacer los raíles por lo que se movería).



7-Posteriormente, he dibujado el resto de ventanas de la casa, con la misma dinámica que las primeras (dibujar dos rectángulos concéntricos y uno muy delgado debajo y dar profundidad a los tres, siendo el pequeño el alfeizar de 10cm, y los otros dos uno el marco de la ventana y el otro la ventana, a 20 cm de profundidad de la pared, y la ventana a 3 del marco)



8-Ahora procedo a repasar y retocar todo un poco, dar algo de forma al interior ya que al poner las ventanas transparentes se vería un desastre, y hacer los últimos decorativos, como la canasta de basket con medidas oficiales o lo más parecidas que he podido, y establecer el contorno del césped.



9-Y finalmente, lo último que me toca el dar texturas con la herramienta de Paint Bucket o cubo de pintura, dando texturas de todo tipo, usando colores para pintar la canasta el timbre y el detector de huella, texturas transparentes para ventanas (azul) y la puerta corredera (gris), textural de mármol para la mesita de la terraza y para los alfeizares, textura de ladrillo a las paredes exteriores de la casa , la puerta exterior de granito negro, textura de agua transparente para la piscina, además de sus azulejos característicos, etc.

