# WATERING FROM TWITTER

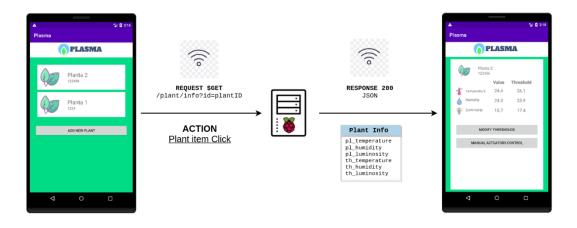
#### Sistemas Embutidos - Estado de desenvolvimento

#### **Android**

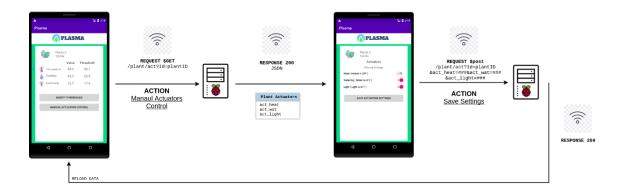
Numa primeira fase, no sistema Android, temos já criado o esboço da nossa aplicação. Ainda sem qualquer ligação ao servidor (RaspberryPi), conseguimos criar uma planta, obter a informação da mesma, bem como alterar os thresholds e actuators.

Como já referimos, ainda não temos as ligações estabelecidas com o RaspberryPi, porém a nossa aplicação está feita de forma a que, assim que esta ligação funcionar, não sejam precisas grandes alterações, pois iremos receber informação em JSON, com uma estrutura já definida por nós, como mostra nos seguintes diagramas:









## RaspberryPi

No sistema RaspberryPi, deparamo-nos com o problema de que já não existiam RaspberryPi's disponíveis, onde nos foi dado um Beagleboard. De seguida tivemos problemas com a instalação de uma imagem no mesmo, porém na semana seguinte o problema foi resolvido com a chegada de um novo RaspberryPi. Após temos instalado e atualizado o SO, começamos por criar uma Base de Dados, onde optamos por usar o SQLite. De seguida começamos com a implementação de código, para a criação do servidor em si. Elegemos a linguagem Java para o mesmo, onde neste momento ainda estamos numa fase de implementação. No entanto, para a próxima semana já iremos começar a realizar testes com os dois restantes sistemas.

### Arduino

Este último sistema, encontra-se já numa fase relativamente avançada, tal como o Android. Em termos de implementação de código, está finalizado, porém falta realizar ainda alguns testes, mais propriamente com uma planta para verificarmos a fiabilidade do mesmo. Contudo, como no caso do Android, ainda não existem ligações com o RaspberryPi, para este sistema poder receber comandos do mesmo. De seguida apresentamos um esquema de como está feita a ligação deste mesmo sistema.

