

```
1. // ランダムおみくじアプリの作成
2.
3. // [1]-----
4. let color = ["赤", "青", "黄"];
5. $("button").on("click", function() {
6.   $("div").text(color[0]);
7. });
8.
9. // let : 同じブロック内で再定義不可な変数宣言
10. // 配列の基本
11. // buttonにclickイベントリスナーを登録する
12. // textメソッドで要素内の文字を変更する
13.
14.
15.
16. // [2]-----
17. $("button").on("click", function() {
18.   let r = Math.floor(Math.random() * 3);
19.   $("div").text(color[r]);
20. });
21.
22. // Math関数による、ランダムな整数のとりだし
23.
24.
25.
26. // [3]-----
27. function roll(n) {
28.   setTimeout(() => {
29.     if (n < 50) {
30.       let r = Math.floor(Math.random() * 3);
31.       $("div").text(color[r]);
32.       roll(n + 1);
33.     }
34.   }, 100);
35. }
36. $("button").on("click", function() {
37.   roll(0);
38. });
39.
40. // 再帰的な関数実行を組み込んで、ルーレットにする
41. // 引数nが50になるまで、0.1秒ごとに繰り返す
42.
```