|  |
| --- |
|  |
| МИНОБРНАУКИ РОССИИ |
| *Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования* ***«МИРЭА – Российский технологический университет»***  **РТУ МИРЭА** |

Институт Информационных технологий (ИТ)

Кафедра Математического обеспечения и стандартизации информационных технологий (МОСИТ)

|  |
| --- |
| **ОТЧЕТ ПО ПРАКТИЧЕСКОЙ РАБОТЕ № 2** |
| **по дисциплине** |
| **«Технология разработки программных приложений»**  **Тема: «Системы сборки проектов»** |

|  |  |
| --- | --- |
| Выполнил студент группы ИКБО-08-21 | Гусев Т.А. |
| Принял | \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Практическая работа выполнена | «\_\_»\_\_\_\_\_\_\_2023г. | *(подпись студента)* |
|  |  |  |
| «Зачтено» | «\_\_»\_\_\_\_\_\_\_2023 г. | *(подпись руководителя)* |

Москва 2023

**ОГЛАВЛЕНИЕ**

[Выполнение работы 3](#_Toc130812425)

[Ответы на контрольные вопросы 7](#_Toc130812426)

[Вывод 8](#_Toc130812427)

**Выполнение работы**

**Вариант 7**

1. Найти отсутствующую зависимость и указать ее в соответствующем блоке в build.gradle, чтобы проект снова начал собираться.



Рисунок 1 - Отсутствующая зависимость

2. В некоторых классах поправить имя пакета

На рисунке 2 показано исправленное имя пакета

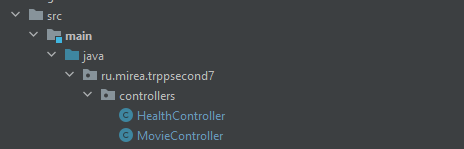


Рисунок 2 – Исправленное имя пакета

3. Собрать документацию проекта, найти в ней запросы состояния и сущности по идентификатору.

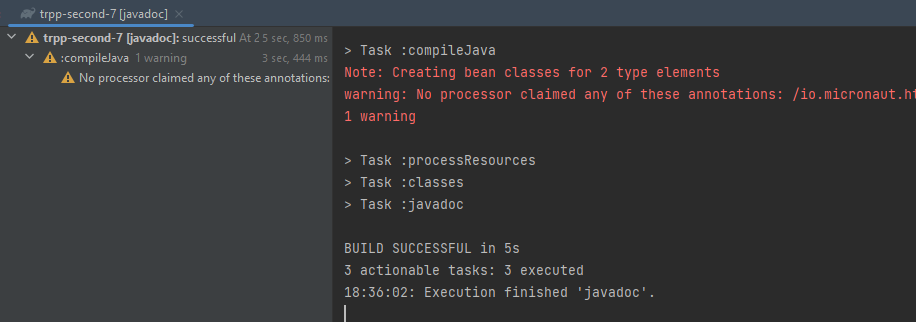


Рисунок 3 - Выполнение команды javadoc

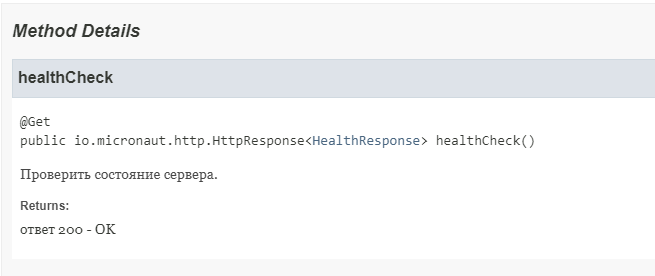


Рисунок 4 - Запрос состояния сервера

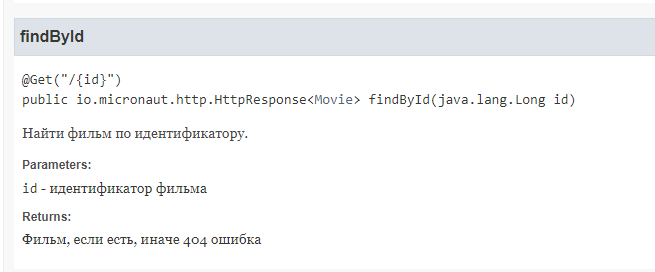


Рисунок 5 - Запрос на получение сущности по идентификатору

4. Собрать jar со всеми зависимостями (так называемый UberJar), после чего запустить приложение. По умолчанию, сервер стартует на порту 8080

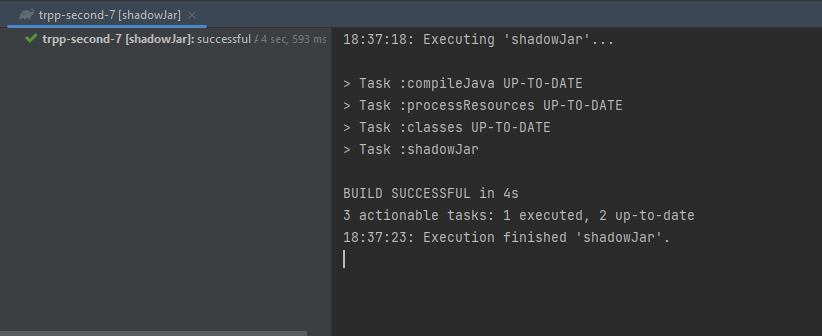


Рисунок 6 - Выполнение команды shadowJar

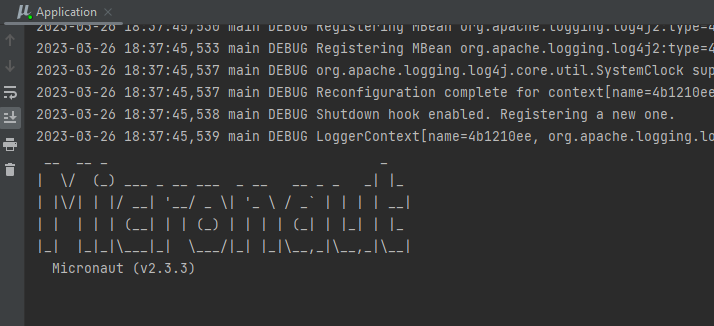


Рисунок 7 - Запуск приложения

5. Запросить состояние запущенного сервера (GET запрос по адресу http://localhost:8080)

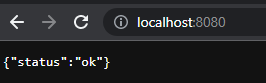


Рисунок 8 - Запрос состояния сервера

6. Запросить сущность по идентификатору (GET запрос по адресу: http://localhost:8080/сущность/идентификатор) Идентификатором будут 3 последних цифры в серийном номере вашего студенческого билета.

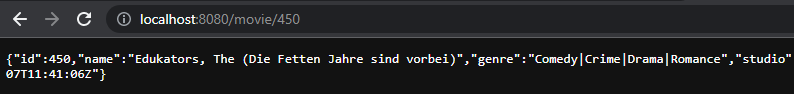


Рисунок 9 - Запрос на получение сущности по идентификатору

7. В задаче shadowJar добавить к jar-файлу вашу фамилию

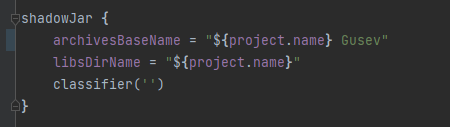


Рисунок 10 - Добавление фамилии к jar-файлу

8. Выполнить задачу checkstyleMain. Посмотреть сгенерированный отчет. Устранить ошибки оформления кода.

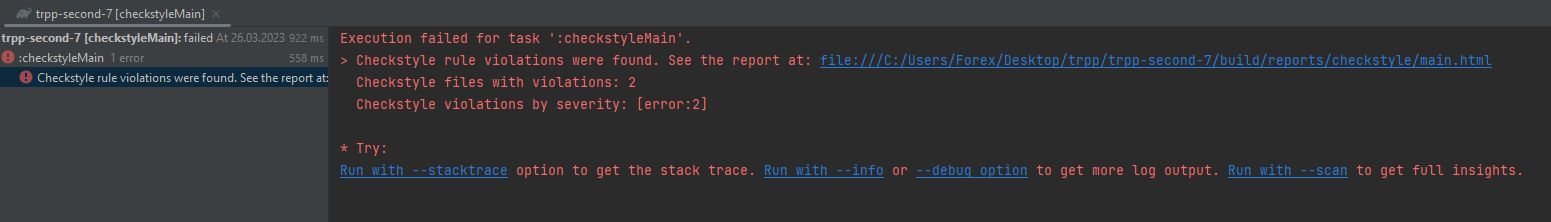


Рисунок 11 - Выполнение команды checkstyleMain

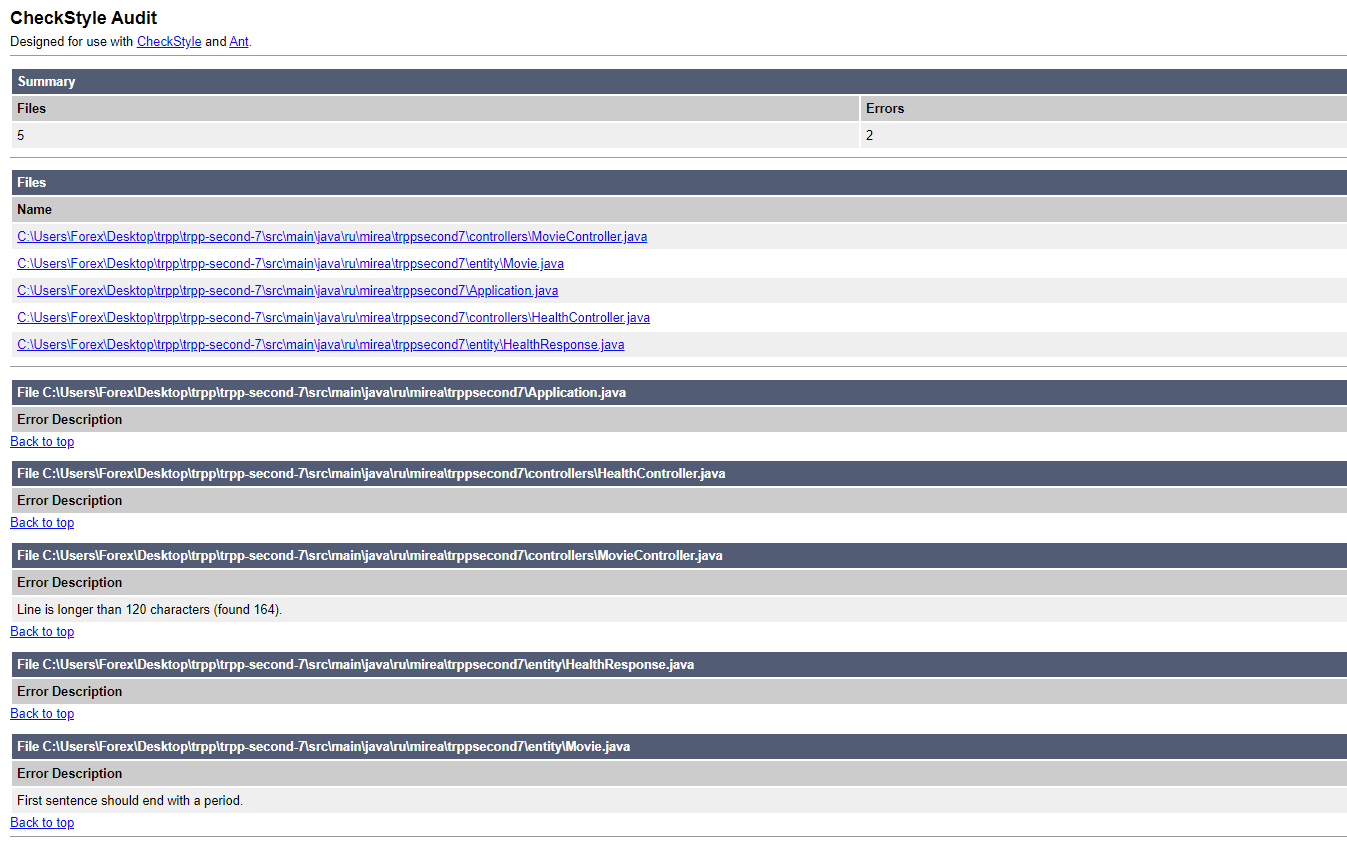


Рисунок 12 - Сгенерированный отчет

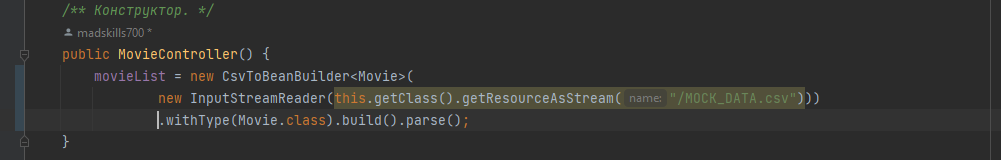


Рисунок 13 - Исправление ошибки в длине строки кода

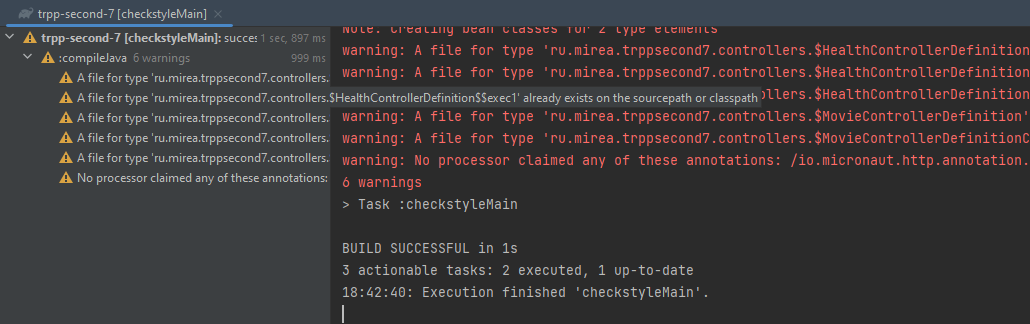


Рисунок 14 - Выполнение команды checkstyleMain, отсутствие ошибок

**Ответы на контрольные вопросы**

**1. Что такое gradle?**

Gradle — система сборки проектов с открытым исходным кодом, в которой основной упор идет на гибкость и производительность. В настоящее время поддерживаются 2 языка программирования для написания скриптов сборки: groovy и kotlin.

**2. Что делает задача clean?**

Очищает все сборочные директории.

**3. Что делает задача build?**

Собирает приложение целиком.

**4. Что делает задача run?**

Запускает приложение.

**5. Что делает задача test?**

Запускает прогон тестов.

**6. Что такое javadoc?**

Генерирует JavaDoc документацию.

**Вывод**

В ходе проделанной практической работы были получены навыки работы с системой сборки Gradle. Были изучены возможности и управление зависимостями Gradle.