# TRƯỜNG ĐẠI HỌC THỦY LỢI KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN



# Báo Cáo Bài Kiểm Tra Giữa Kì

Học phần: Phát triển ứng dụng cho thiết bị di động

Sinh viên thực hiện:

Trần Quốc Cường - 2151060210

## MỤC LỤC

<b>I.</b> I	Mục tiêu	4
II.	Yêu cầu hệ thống	4
1.	Thông tin đơn vị:	4
<i>2</i> .	Thông tin nhân viên:	5
III.	Công nghệ sử dụng	5
	Nền tảng: Ứng dụng được phát triển trên nền tảng di động Androic dụng ngôn ngữ lập trình Java	
•	Cơ sở dữ liệu: Sử dụng Firebase Realtime Database để lưu trữ và ng bộ dữ liệu trên đám mây	5
IV.	Phạm vi dự án	5
	Thiết kế cơ sở dữ liệu: Xây dựng cấu trúc cơ sở dữ liệu với các ng và mối quan hệ phù hợp để quản lý thông tin đơn vị và nhân viên 5	1.
2.	Phát triển ứng dụng:	5
9	Kiểm thử: Kiểm thử các chức năng của ứng dụng để đảm bảo tính định và hiệu quả	
v. i	Lịch sử commit	6
	Cơ sở dữ liệu	
1.	Bång staffs	7
2.	Bång departments	7
VII.	. Giao diện	8
1.	Activity_main: Danh sách nhân viên - giao diện chính của ứng	
•	ing	
	Activity_departments_view: Danh sách đơn vị	
<i>3</i> .	Activity_add_staff: Giao diện thêm nhân viên:1	0

4. Activity_add_department: Giao diện thêm đơn vị	11
5. Activity_staffs: Thông tin nhân viên	12
6. Activity_departments: Thông tin đơn vị	13
7. Item: thành phần của RecylerView	14
VIII. Triển khai ứng dụng	15
1. Nhân viên	15
1.1. Hiển thị nhân viên theo Alphabet	15
1.2. Tìm kiếm nhân viên	16
1.3. Thêm nhân viên mới	17
1.4. Xem thông tin nhân viên	19
1.5. Tính năng gọi	20
1.6. Tính năng nhắn tin	21
1.7. Chỉnh sửa thông tin nhân viên	22
1.8. Xoá thông tin nhân viên	24
2. <i>Don vi</i>	26
2.1. Hiển thị đơn vị theo Alphabet	26
2.2. Tìm đơn vị	27
2.3. Thêm đơn vị	28
2.4. Thông tin đơn vị	30
2.5. Tính năng gọi điện	31
2.6. Tính năng nhắn tin	32
2.7. Sửa thông tin	33
2.8. Xoá đơn vị	35
IX. Vấn đề gặp phải	37
X. Tổng kết	37
X. Tổng kết	

#### I. Mục tiêu

- Úng dụng quản lý danh bạ liên lạc được thiết kế để cung cấp các chức năng sau:
  - Quản lý thông tin đơn vị: Hỗ trợ lưu trữ và tra cứu thông tin chi tiết của từng đơn vị trong trường, bao gồm các đơn vị con trưc thuôc.
  - Quản lý thông tin nhân viên: Cung cấp khả năng quản lý thông tin chi tiết của từng nhân viên thuộc các đơn vị khác nhau.
  - Tìm kiếm và hiển thị: Cung cấp chức năng tìm kiếm thông tin đơn vị và nhân viên một cách nhanh chóng và thuận tiện.
  - Giao diện thân thiện: Đảm bảo giao diện người dùng trực quan, dễ sử dụng và tương thích với nhiều thiết bị Android.

## II. Yêu cầu hệ thống

#### 1. Thông tin đơn vị:

- Mã đơn vị (ID)
- Tên đơn vị
- Email
- Website (tùy chọn)
- Logo (tùy chọn)
- Địa chỉ
- Số điện thoại
- Mã đơn vị cha (nếu có)

#### 2. Thông tin nhân viên:

- Mã nhân viên (ID)
- Họ và tên
- Chức vụ (tùy chọn)
- Email
- Số điện thoại
- Ånh đại diện
- Mã đơn vị (đơn vị trực thuộc)

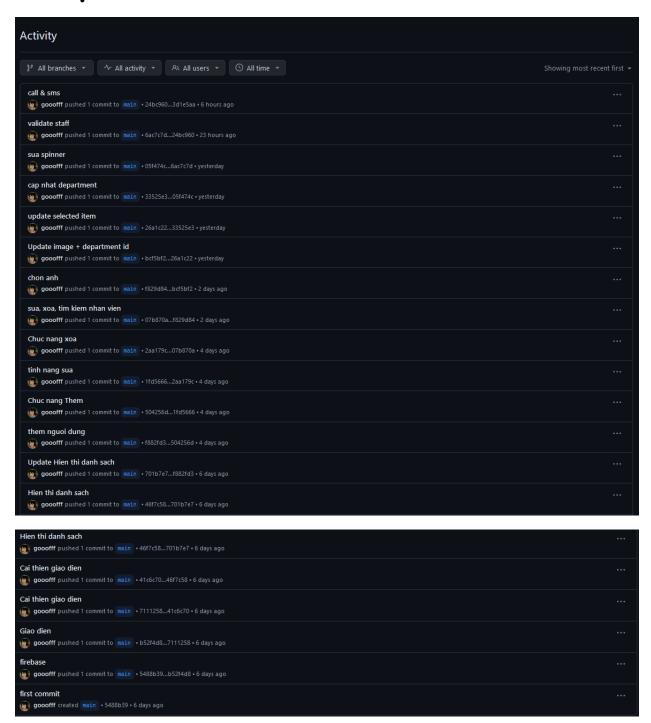
#### III. Công nghệ sử dụng

- 1. Nền tảng: Ứng dụng được phát triển trên nền tảng di động Android sử dụng ngôn ngữ lập trình Java.
- 2. Cơ sở dữ liệu: Sử dụng Firebase Realtime Database để lưu trữ và đồng bộ dữ liệu trên đám mây.

#### IV. Phạm vi dự án

- 1. Thiết kế cơ sở dữ liệu: Xây dựng cấu trúc cơ sở dữ liệu với các bảng và mối quan hệ phù hợp để quản lý thông tin đơn vị và nhân viên.
- 2. Phát triển ứng dụng:
  - Thiết kế giao diện người dùng (UI) thân thiện và trực quan.
  - Triển khai các chức năng quản lý, tìm kiếm và hiển thị thông tin.
  - Tích hợp khả năng lưu trữ và truy xuất dữ liệu từ cơ sở dữ liệu Firebase.
- 3. Kiểm thử: Kiểm thử các chức năng của ứng dụng để đảm bảo tính ổn định và hiệu quả.

#### V. Lịch sử commit



#### VI. Cơ sở dữ liệu

#### 1. Bång staffs

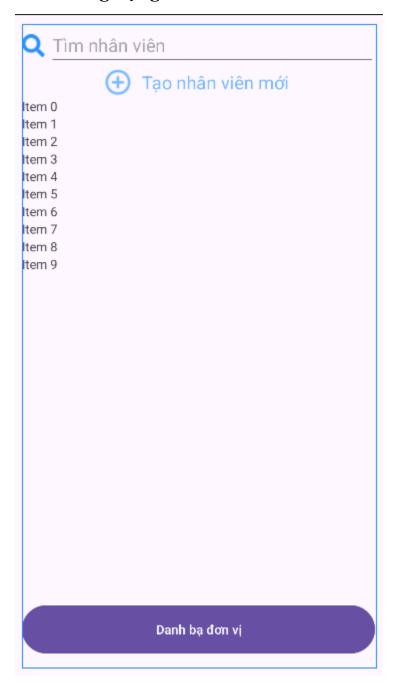
```
avatar: "/9j/4AAQSkZJRgABAQAAAQABAAD/4gHYSUNDX1BST0ZJTEUAAQEAAAHIAAAAAAQwAABtbnRyUkdC IFhZWiAH4AABAAEAAAAAABhY3NwAAA
email: "cuong@gmail.com"
name: "Trần Quốc Cường"
phone: "0123456987"
position; "Sinh viên"
avatar: */9j/4AAQSkZJRgABAQAAAQABAAD/4gHYSUNDX1BST0ZJTEUAAQEAAAHIAAAAAAQwAABtbnRyUkdC IFhZWiAH4AABAAEAAAAAAABhY3NwAAA
departmentID: "departmentID2"
email: "duong@gmail.com"
name: "Dương Thuỳ"
phone: "0123456523"
staffID: "staffID2"
avatar: */9j/4AAQSkZJRgABAQAAAQABAAD/4gHYSUNDX1BST0ZJTEUAAQEAAAHIAAAAAAQwAABtbnRyUkdC IFhZWiAH4AABAAEAAAAAABhY3NwAAA
departmentID: "departmentID3"
email: "Viet@gmail.com"
name: "Quốc Việt"
position: "Sinh Viên"
staffID: "staffID3"
```

#### 2. Bång departments

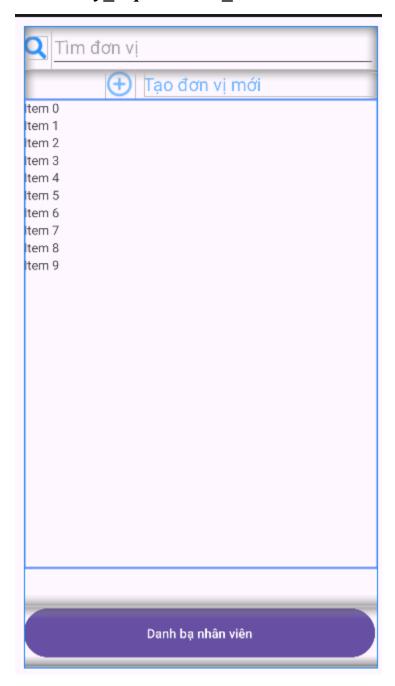
```
address: "Hà Nôi"
       departmentID: "departmentID1"
       logo: "/9j/4AAQSkZJRgABAQAAAQABAAD/4gHYSUNDX1BST0ZJTEUAAQEAAAHIAAAAAAQwAABtbnRyUkdC IFhZWiAH4AABAAEAAAAAABhY3NwAAAA
       name: "Công nghệ thông tin"
       parentID: "null"
       phone: "0123456789"
       website: "
▼ — departmentID2
       departmentID: "departmentID2"
       email: "COKHI@gmail.com"
       . logo: "/9j/4AAQSkZJRgABAQAAAQABAAD/4gHYSUNDX1BST0ZJTEUAAQEAAAHIAAAAAAQWAABtbnRyUkdC IFhZWiAH4AABAAEAAAAAABhY3NwAAAA
       name: "Cơ khí"
       parentID: "null"
       phone: "0123456321"
       address: "175 Tây Sơn"
       departmentID: "departmentID3"
       logo: "/9j/4AAQSkZJRgABAQAAAQABAAD/4gHYSUNDX1BST0ZJTEUAAQEAAAHIAAAAAAQWAABtbnRyUkdC IFhZWiAH4AABAAEAAAAAAABhY3NwAAAAA
       name: "Kinh Tế"
        phone: "0111111111"
```

#### VII. Giao diện

1. Activity\_main: Danh sách nhân viên - giao diện chính của ứng dụng



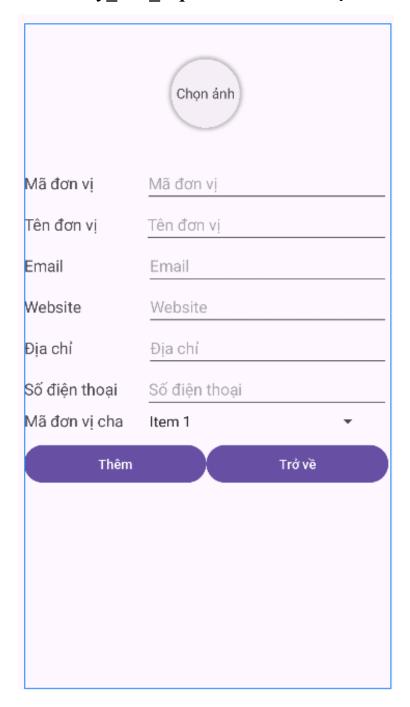
## 2. Activity\_departments\_view: Danh sách đơn vị



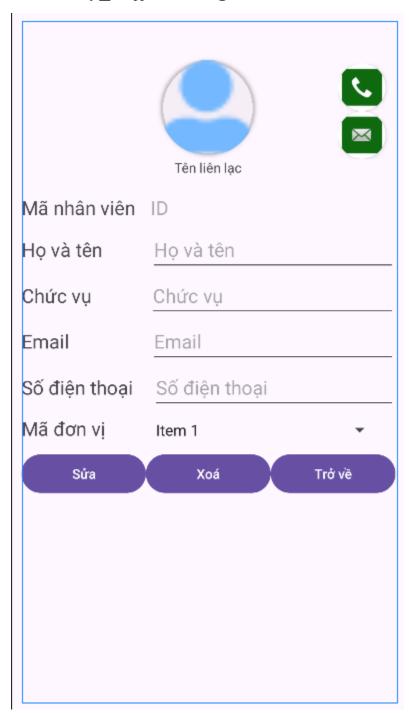
## 3. Activity\_add\_staff: Giao diện thêm nhân viên:



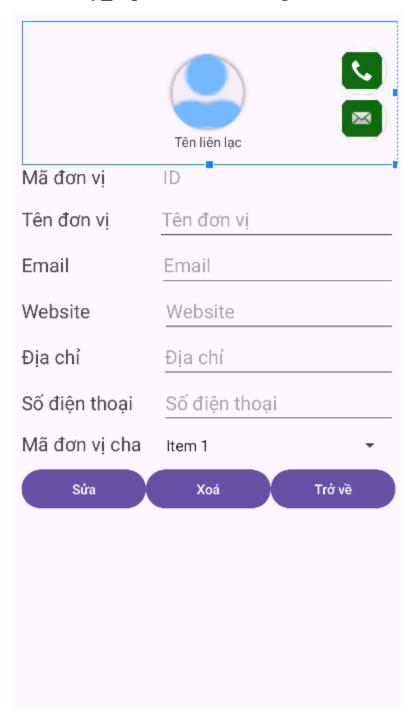
#### 4. Activity\_add\_department: Giao diện thêm đơn vị



## 5. Activity\_staffs: Thông tin nhân viên



#### 6. Activity\_departments: Thông tin đơn vị



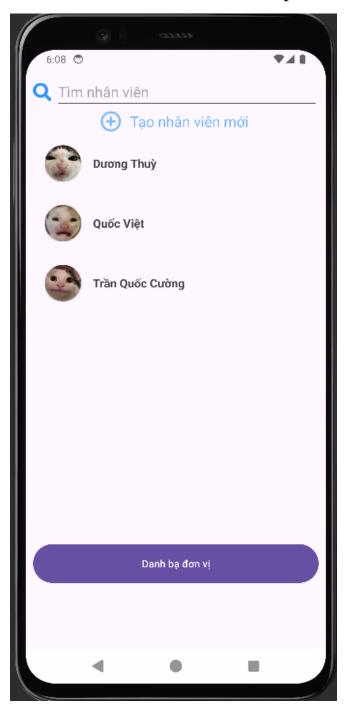
## 7. Item: thành phần của RecylerView



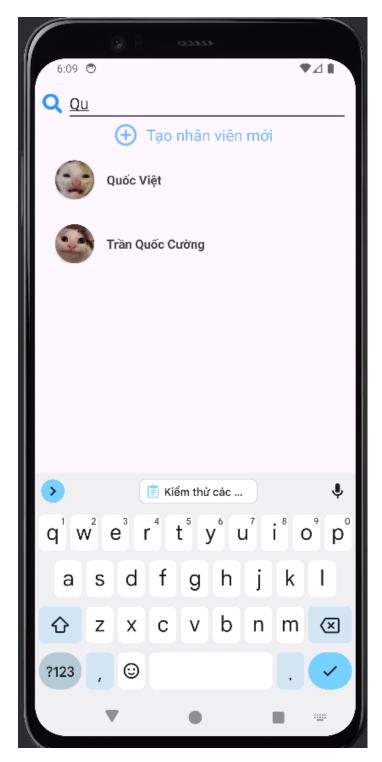
## VIII. Triển khai ứng dụng

#### 1. Nhân viên

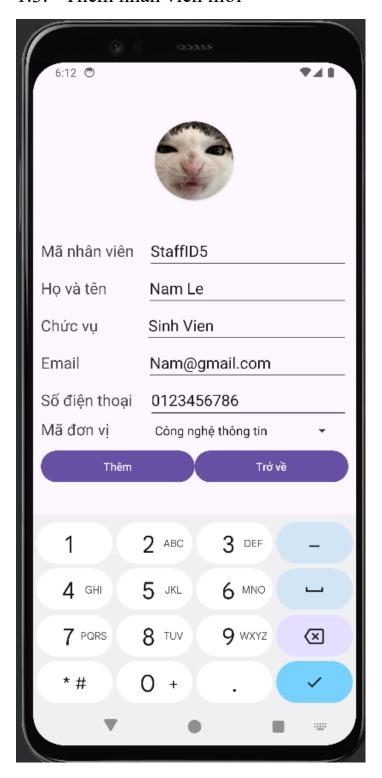
1.1. Hiển thị nhân viên theo Alphabet

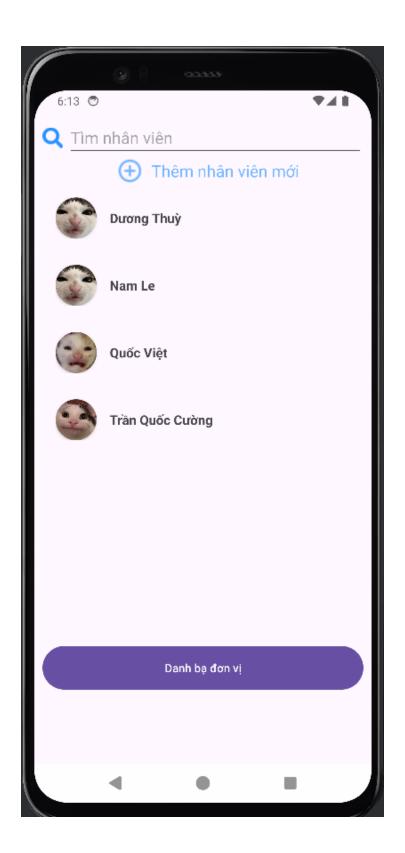


#### 1.2. Tìm kiếm nhân viên



#### 1.3. Thêm nhân viên mới

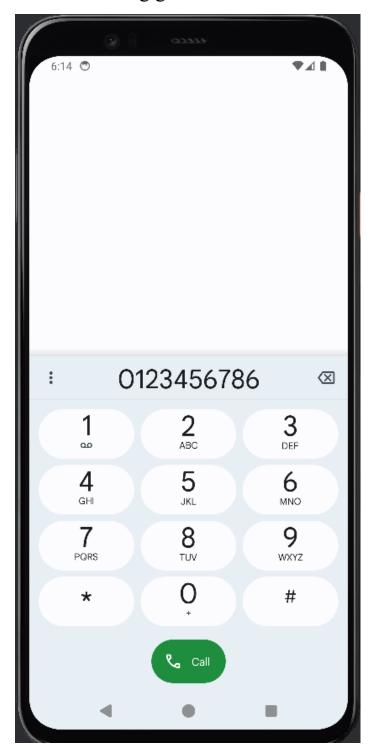




## 1.4. Xem thông tin nhân viên



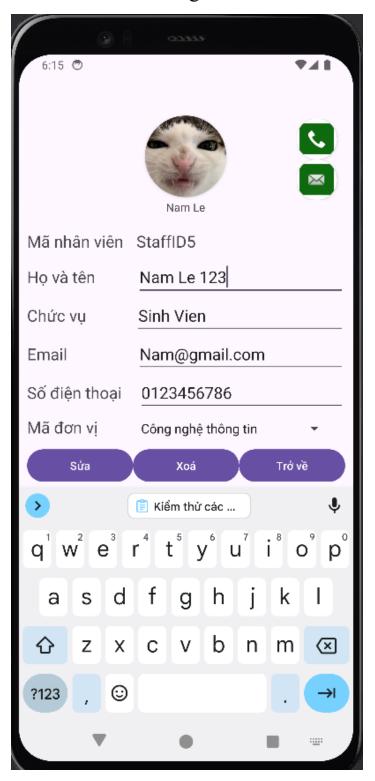
## 1.5. Tính năng gọi

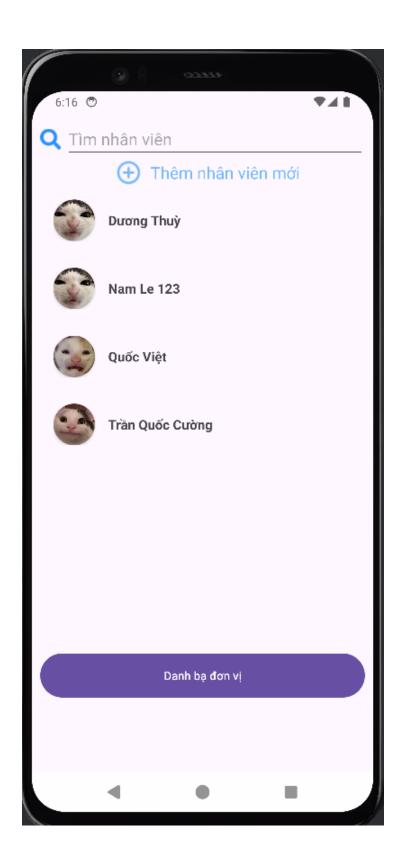


## 1.6. Tính năng nhắn tin

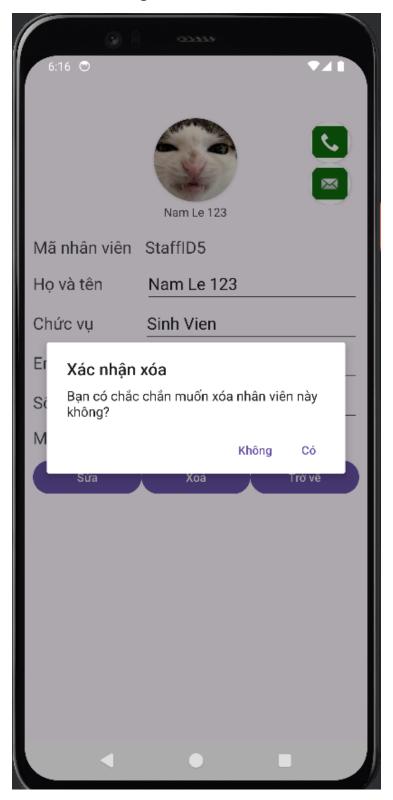


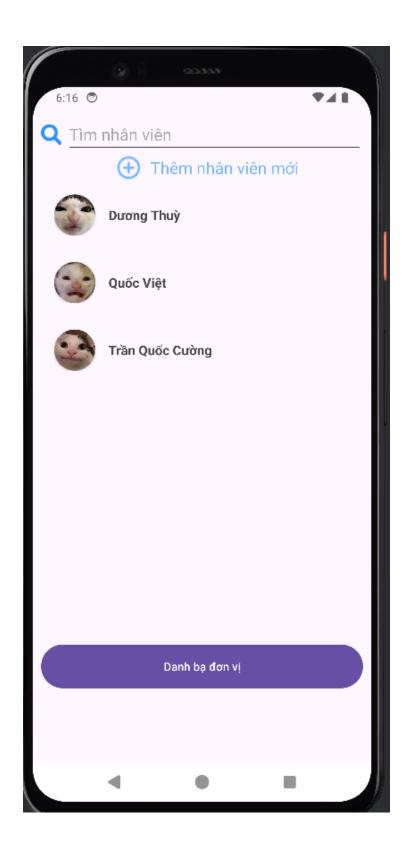
#### 1.7. Chỉnh sửa thông tin nhân viên





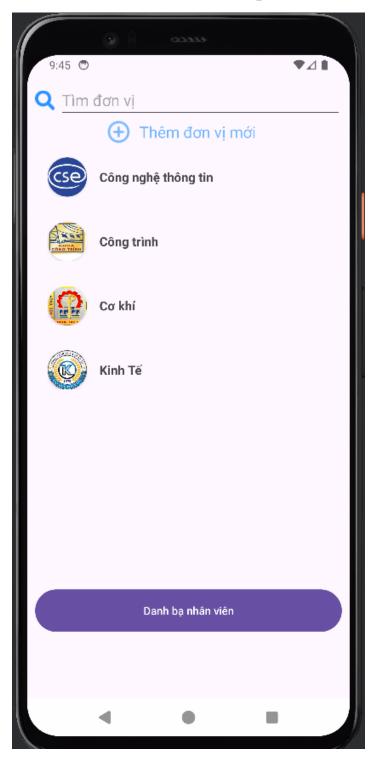
## 1.8. Xoá thông tin nhân viên



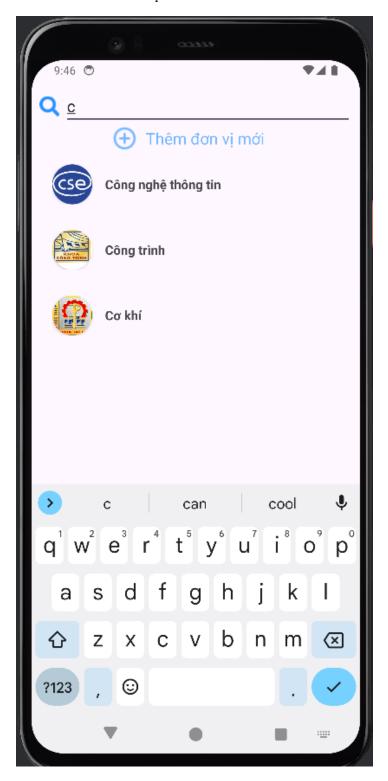


## 2. Đơn vị

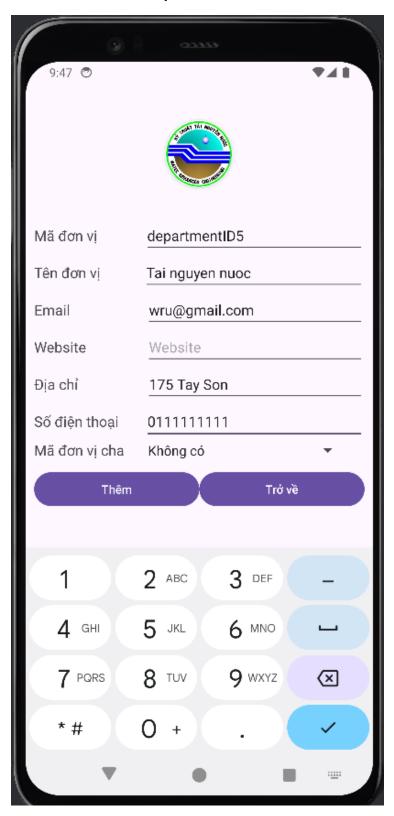
2.1. Hiển thị đơn vị theo Alphabet

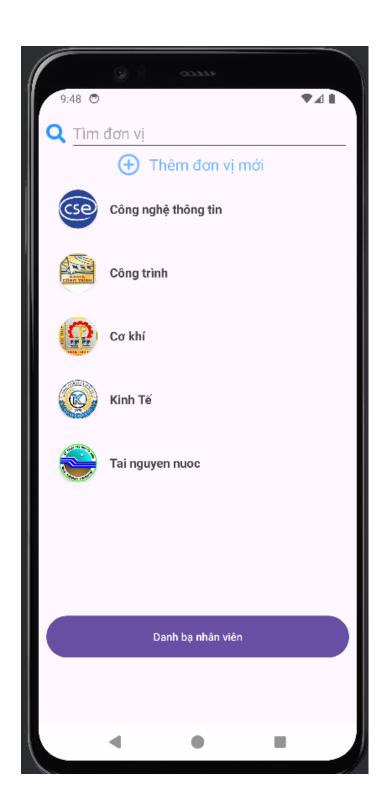


#### 2.2. Tìm đơn vị

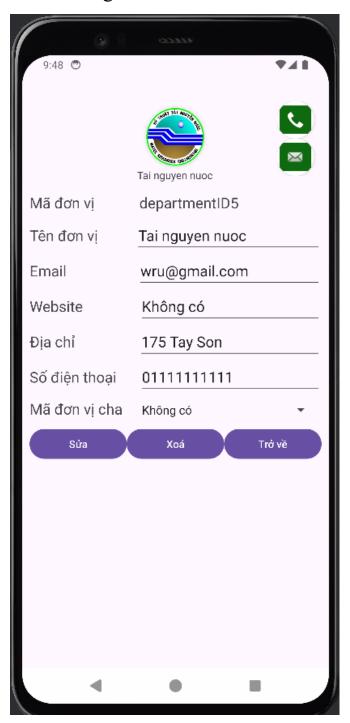


#### 2.3. Thêm đơn vị

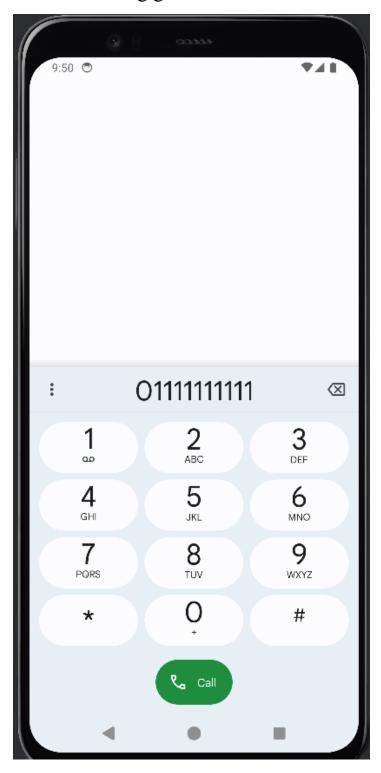




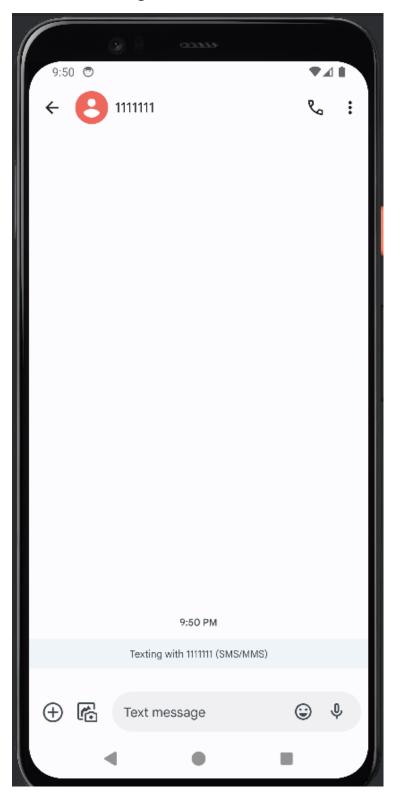
#### 2.4. Thông tin đơn vị



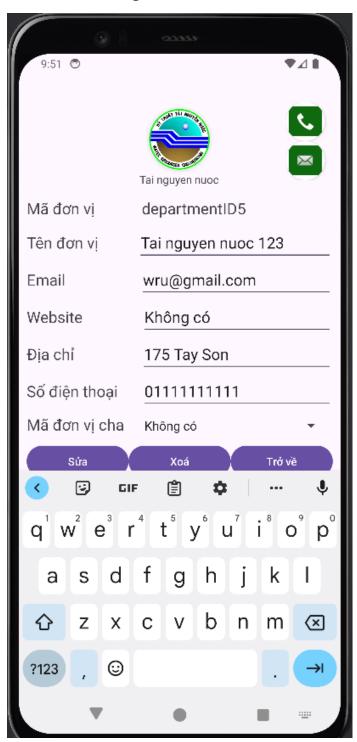
## 2.5. Tính năng gọi điện

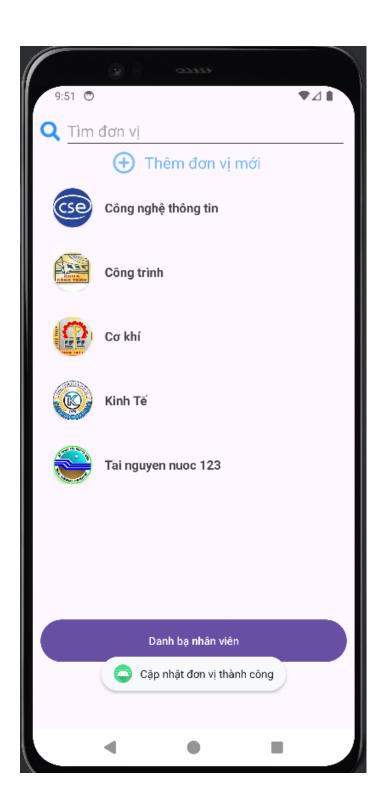


## 2.6. Tính năng nhắn tin

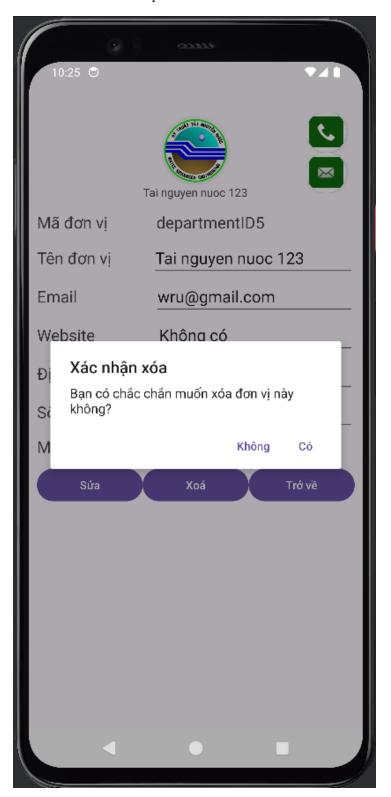


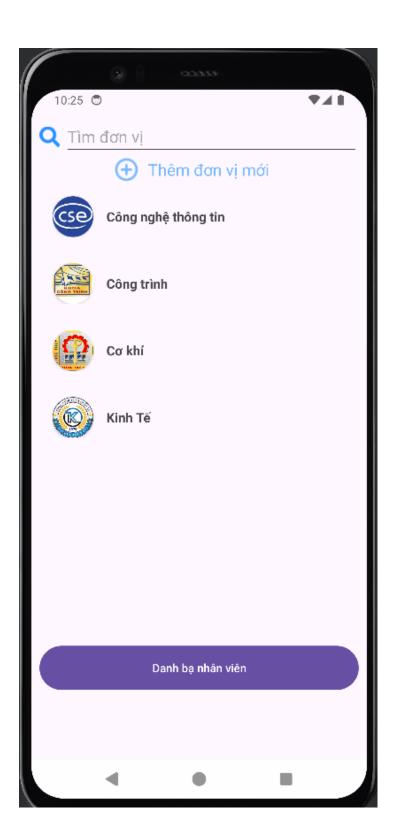
#### 2.7. Sửa thông tin





#### 2.8. Xoá đơn vị





## IX. Vấn đề gặp phải

#### Vấn đề gặp phải

- Chưa hoàn thành xử lý đầu vào đối với tính năng Cập nhật
- Giao diện chưa đủ thân thiện

## X. Tổng kết

Trong bài tập lớn này, em đã thực hiện thành công việc phát triển một ứng dụng quản lý danh bạ trên nền tảng Android với các chức năng cơ bản như thêm, sửa, xóa và hiển thị danh bạ. Ứng dụng được thiết kế và triển khai với việc sử dụng Firebase Realtime Database để quản lý dữ liệu người dùng một cách hiệu quả.

Quá trình phát triển ứng dụng đã giúp em củng cố và mở rộng kiến thức về lập trình Android, làm việc với cơ sở dữ liệu NoSQL trên nền tảng Firebase, cũng như các kỹ thuật lập trình liên quan đến việc xử lý dữ liệu và giao diện người dùng. Cụ thể, em đã nắm được các khái niệm và kỹ thuật sau:

- 1. **Thiết kế và triển khai giao diện người dùng**: Sử dụng XML và Java để xây dựng giao diện người dùng tương đối thân thiện và dễ sử dụng, đảm bảo trải nghiệm khá tốt cho người dùng.
- 2. **Làm việc với Firebase Realtime Database**: Tạo, đọc, cập nhật và xóa dữ liệu trong cơ sở dữ liệu thời gian thực của Firebase, đồng bộ dữ liệu một cách hiệu quả và an toàn.
- 3. **Quản lý và xử lý dữ liệu**: Thực hiện các thao tác thêm, sửa, xóa danh bạ, đảm bảo dữ liệu được cập nhật chính xác và kịp thời.
- 4. **Kỹ năng lập trình**: Cải thiện kỹ năng lập trình với ngôn ngữ Java, bao gồm cả việc xử lý sự kiện và quản lý luồng dữ liệu trong ứng dụng.

Bài tập này không chỉ giúp em hiểu rõ hơn về cách xây dựng và triển khai một ứng dụng di động hoàn chỉnh, mà còn giúp em nhận thức được những thách thức và giải pháp trong việc quản lý dữ liệu thời gian thực. Những kinh nghiệm và kiến thức thu được từ dự án này sẽ là nền tảng quan trọng để em tiếp tục phát triển trong lĩnh vực lập trình di động nói chung và bài tập lớn cuối môn học nói riêng.