

# Gaming on AWS 2017 Hands-on Labs Gaming Data Lake on AWS

24-Oct-2017



# **Table of Contents**

# **Table of Contents**

e of Contents	2
≥개	5
ata Lake 의 장점	5
비 사항	5
1 단계: AWS 에 가입	6
2 단계: IAM 사용자 생성	6
3 단계: EC2 Instance 생성 및 접근	7
1. 로그 데이터 생성 및 Kinesis 로 저장	8
AWS Command Line Tool 설정	8
실습 코드 다운로드	8
AWS S3 버킷 생성	9
Amazon Kinesis Stream 서비스 생성	10
로그 데이터 생성 및 Kinesis 로 전송	12
Kinesis stream 에 입력된 데이터 확인하기	13
2. Amazon Redshift 로 Dataware housing 구성	15
Kinesis stream 에 저장된 데이터 Amazon S3 에 저장	15
Amazon Redshift 생성하기	17
	### Lake 의 장점



Redshift table 에 데이터 적재	22
Lab 3. Amazon QuickSight 를 이용한 BI 시각화	25
Lab 4. Amazon Elasticsearch 와 Lambda 를 통한 실시간 검색엔진	32
Amazon Elasticsearch 생성	32
1 단계: Define domain	32
2 단계: Configure cluster	33
3 단계: Set up access	33
4 단계: Review	35
실시간 데이터 로딩을 위한 Lambda 함수 생성	36
Lambda 함수 생성	36
Lambda 함수 코드 수정 및 업로드	37
Lambda 함수 트리거 설정	39
Kibana 로 데이터 확인	41
Lab 5. Amazon EMR (Elastic MapReduce) 에서 S3 데이터 직접 쿼리	45
데이터 파일에 직접 Table 생성	45
Amazon EMR 클러스터 생성	45
Hive 를 이용하여 S3 에 직접 쿼리하기	47
Lab 6. Amazon Athena 를 이용하여 직접 S3 데이터 쿼리	52
JSON 에서 Parquet 형 변환	52
EMR Cluster Hive 를 활용 형 변환	52



Amazon Athena 생성	. 54
데이터 포맷에 따른 성능 비교	57
Lab 8. Amazon Kinesis Analytics 를 이용한 실시간 데이터 처리	59
Kinesis Analytics application 생성하기	59
실시간 쿼리 실행	61



### 랩 소개

Gaming Data Lake on AWS 랩은 다양한 AWS 서비스를 이용하여 데이터 분석을 다양한 예제를 통해 학습할 수 있도록 합니다. 데이터 생성, 저장, 처리, 그리고 시각화 하는 과정을 AWS 서비스들을 이용하여 쉽게 구성하며 빠르게 데이터 분석을 위한 시스템을 디자인 할 수 있도록 합니다.

#### Data Lake 의 장점

다양한 데이터 소스가 분리되어 생성되고 생성된 데이터가 흩어져 효율적인 접근이 어려운 경우, 하나의 단일 저장소에 데이터를 모아 쉽게 접근하고 저장할 필요가 있습니다. AWS Simple storage service 는 안전하고 확장성 있는 스토리지를 제공하며, 접근을 제어를 포함하여 다양한 AWS 서비스에서 데이터에 접근하여 각기다른 목표의 분석이 가능합니다. Data Lake 개념으로 데이터 저장을 단일화 단순화 할 수 있도록 합니다.

만약 다양한 데이터 소스가 존재한다면 각각의 스키마가 다르며, 접근 방식이 다를 수 있어, 데이터를 가져오는데 (Ingest) 어려움이 있습니다. Data Lake 개념은 미리 정의된 스키마없이 쉽게 데이터를 가져올 수 있도록 합니다.

데이터의 양이 빠르게 증가함에 따라 확장성에 대한 고려가 필요합니다. 데이터 저장에 대한 스토리지와 연산을 위한 컴퓨팅을 분리함으로써 데이터 저장과 처리를 진행하며 동시에 확장 가능한 아키텍처를 쉽게 구현할 수 있도록 합니다. Data Lake 개념은 그러한 목적에 부합할 수 있는 확장성을 지원합니다.

비지니스의 요건이 다양해지면서 같은 데이터 소스에 대해서는 보고자 하는 방법이나 분석 데이터 결과가 다를 수 있습니다. 데이터 분석 시스템은 이러한 요건을 쉽게 부합할 수 있는 시스템이 필요합니다. 또한 분석역시 상시적이지 않고 필요에 의해서 잠시 사용되는 (Ad-hoc) 요건이 많아지게 됩니다. 동일 데이터 소스라도 손쉽게 Schema 를 적용하여 원하는 데이터를 추출하여 활용할 수 있는 부분도 Data Lake 개념의 장점입니다.

#### 준비 사항

기본적으로 이번 랩은 AWS 사용 경험이 있음을 가정합니다. 또한 AWS 에 계정 (Account) 을 생성하고 바로 AWS 서비스를 사용할 수 있어야 합니다. AWS EC2 인스턴스에 접근하여 Bash shell 에서 간단한 작업을 수행할 수 있어야 합니다. 만약의 경우 아직 AWS 에 가입을 하지 않았거나, EC2 에 대한 접근에 대하여 가이드가 필요한 경우는 아래 내용을 참조하여 주십시오.



#### 1 단계: AWS 에 가입

Amazon Web Services(AWS)에 가입하면 AWS 의 모든 서비스에 AWS 계정이 자동으로 등록됩니다. 사용한 서비스에 대해서만 청구됩니다.

AWS 는 사용한 리소스에 대해서만 비용을 지불합니다. AWS 를 처음 사용하는 고객인 경우 주요 서비스들을 무료로 시작할 수 있습니다. 자세한 내용은 AWS 프리 티어를 참조하십시오.

이미 AWS 계정이 있다면 다음 단계로 건너뛰십시오. AWS 계정이 없는 경우에는 다음 절차의 단계를 수행하여 계정을 만듭니다.

To create an AWS account

- 1. https://aws.amazon.com/을 열고 [Create an AWS Account]를 선택합니다.
- 2. 온라인 지시 사항을 따릅니다.

등록 절차 중 전화를 받고 전화 키패드를 사용하여 PIN 을 입력하는 과정이 있습니다.

다음 단계에 필요하므로 AWS 계정 ID 를 기록합니다.

#### 2 단계: IAM 사용자 생성

AWS 서비스에 액세스하려면 해당 서비스가 소유한 리소스에 대한 액세스 권한이 있는지 확인하기 위해 자격 증명을 제공해야 합니다. 콘솔은 암호를 요구합니다. AWS 계정에 대한 액세스 키를 생성하면 AWS CLI 또는 API 에 액세스할 수 있습니다. 그러나 AWS 계정용 자격 증명을 사용하여 AWS 에 액세스하지 않는 것이 좋습니다. 대신 AWS Identity and Access Management(IAM)을 사용하는 것이 좋습니다. 관리자 권한을 사용하여 IAM 사용자를 생성하고 IAM 그룹에 추가한 다음 생성한 IAM 사용자에게 관리자 권한을 부여합니다. 그러면 특정 URL 과 해당 IAM 사용자의 자격 증명을 사용하여 AWS 에 액세스할 수 있습니다.

AWS 에 가입했지만 IAM 사용자를 만들지 않은 경우, IAM 콘솔을 사용하여 사용자를 만들 수 있습니다.

이 가이드는 관리자 권한이 있는 사용자(adminuser)가 있다고 가정합니다. 절차에 따라 계정에서 adminuser 를 만듭니다.

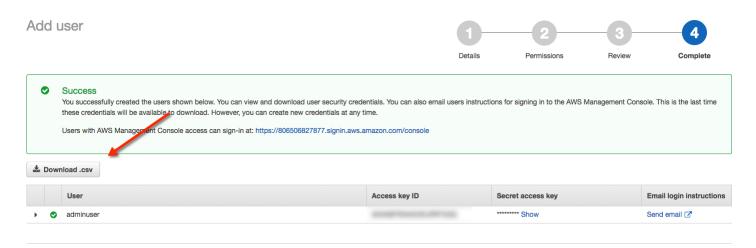
To create an administrator user and sign in to the console

1. Create an administrator user called adminuser in your AWS account. For instructions, see <u>Creating</u> Your First IAM User and Administrators Group in the *IAM 사용 설명서*.



2. A user can sign in to the AWS Management Console using a special URL. For more information, How Users Sign In to Your Account in the *IAM 사용* 설명서.

사용자 생성 후 Credential 정보 (Access Key ID, Secret access Key) 를 다운로드하여 저장합니다. (CSV file)



#### 중요

관리자 자격증명을 사용하는 프로덕션 애플리케이션을 구축하고 테스팅할 때 제한된 권한이 있는 서비스 관련 관리자를 생성하는 것이 좋습니다.

IAM 에 대한 자세한 내용은 다음을 참조하십시오.

- Identity and Access Management(IAM)
- 시작하기
- IAM 사용 설명서

#### 3 단계: EC2 Instance 생성 및 접근

EC2 인스턴스 생성 및 접근 가이드는 아래 링크의 내용을 참조하여 주십시오. 사용하는 운영 체제에 따라서 가이드가 다르므로, 해당하는 가이드를 참고하여 주십시오.

아래 링크를 활용하여 Oregon Region 에 t2.micro 인스턴스를 생성합니다.

Amazon EC2 Linux 인스턴스 시작하기



http://docs.aws.amazon.com/ko\_kr/AWSEC2/latest/UserGuide/EC2\_GetStarted.html

Amazon EC2 Windows 인스턴스 시작하기

http://docs.aws.amazon.com/ko\_kr/AWSEC2/latest/WindowsGuide/EC2\_GetStarted.html

## Lab 1. 로그 데이터 생성 및 Kinesis 로 저장

위 준비 사항에서 생성한 EC2 instance 에 SSH 를 이용하여 접속합니다. SSH 접속 방법은 준비 사항의 인스턴스 시작하기를 참고합니다.

MAC 에서는 아래와 같이 접속 합니다.

\$ ssh -i {다운로드한 key pair pem 파일} ec2-user@{EC2 인스턴스의 Public IP Address}

#### AWS Command Line Tool 설정

AWS 에서는 AWS CLI (Command Line Interface)를 제공하고 있습니다. Shell 에서 AWS 의 대부분의 리소스를 관리할 수 있습니다. Amazon Linux 에는 이미 AWS CLI 가 설치되어 있습니다. 준비 과정에서 만든 사용자인 adminuser 의 Credential 정보를 입력하면 해당 권한을 하지고 API 서비스를 관리할 수 있게 됩니다. Shell 에서 아래 명령으로 Credential 설정이 가능합니다. IAM 에서 Adminuser 를 만들 때 저장한 Credential.csv 에 있는 키 값을 아래와 같이 입력합니다.

\$ aws configure

AWS Access Key ID [None]: {Access Key ID}
AWS Secret Access Key [None]: {Secret access key}

Default region name [None]: us-west-2

\$ aws s3 ls

설정이 잘 되었다면 위와 같이 실행하였을 때, 별 다른 에러 메시지가 발생하지 않아야 합니다.

#### 실습 코드 다운로드

실습에서 사용할 코드를 다운로드하여 압축을 풀어 준비합니다. 코드는 Python 으로 작성되어 있으며, AWS S3 에 올려져 공유되어 있습니다.

\$ mkdir lab;cd lab



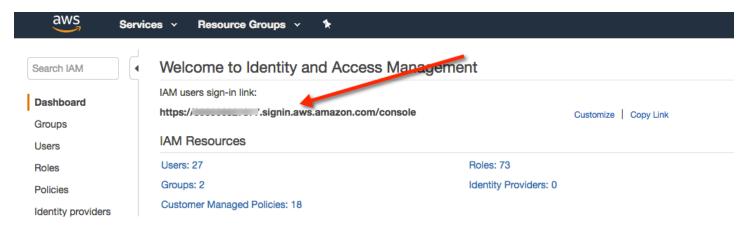
\$ wget https://s3-ap-northeast-1.amazonaws.com/www.aws-korea.com/data\_lake\_labs.zip

\$ unzip data\_lake\_labs.zip

#### AWS S3 버킷 생성

Data Lake 는 안전하고 확장성 있는 데이터 스토리지가 중심이 됩니다. 다양한 데이터 소스를 한 곳에 저장할수 있으며, 데이터 양이 계속 늘어가거나 다양한 데이터 형식의 제약이 없는 안정적인 스토리지로 AWS S3를 사용합니다. S3 bucket (저장소를 구분하기 위한 최상위 Prefix 이름)을 생성하기 위해서 Console 에 접속합니다.

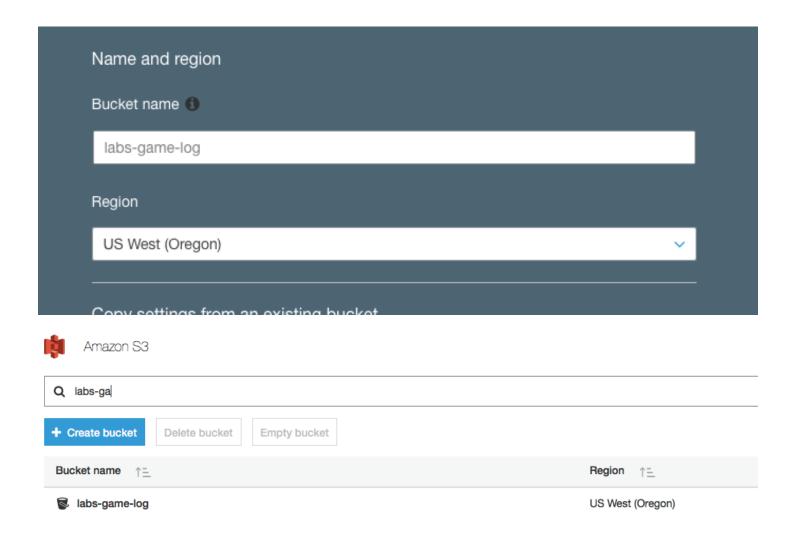
AWS Management console 에 adminuser 로 접속을 합니다. IAM 에서 생성한 사용자로 로그인할 경우는 IAM user sign-in URL 를 사용합니다. IAM user 로 로그인하기 위한 주소는 IAM 메뉴에서 확인할 수 있습니다. 아래 예를 참조하여 주십시오. (또는 앞에 저장한 Credential.csv 에서도 IAM 사용자의 로그인을 위한 주소를 확인 할 수 있습니다.)



위 주소에서 로그인에 성공하면 adminuser 는 모든 서비스의 권한을 가지고 있으므로 console 에서 모든 서비스를 관리할 수 있습니다.

서비스 중 AWS S3 로 이동하여 Create bucket 을 선택합니다. 유일한 이름으로 bucket 이름을 생성해야만 합니다. Region 은 Oregon 을 선택합니다. 원하는 bucket name 을 입력합니다. 아래 예는 labs-game-log 로 bucket 이름을 선택하여 생성합니다. 후에 다른 설정은 기본 설정으로 Next 를 선택합니다. 마지막으로 Create bucket 을 눌러 최종 Bucket 을 생성합니다.





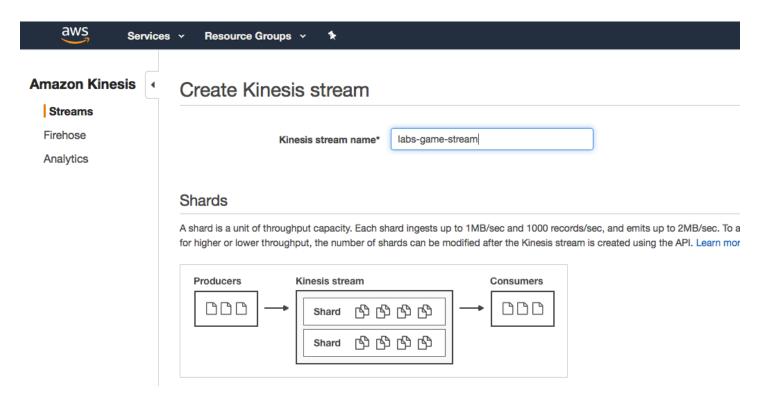
#### Amazon Kinesis Stream 서비스 생성

Amazon Kinesis 는 스트리밍 데이터를 쉽게 수집할 수 있는 서비스입니다. 대용량의 스트리밍 데이터를 안전하게 저장할 수 있으며, 데이터 분석 플랫폼에서 데이터를 수집하는 핵심 기능을 담당할 수 있습니다. 위에 생성한 Amazon S3 Bucket 에 데이터를 저장하기 전에 Amazon Kinesis 에 데이터를 수집하고 다양한 서비스를 백엔드에 구성하는 것이 가능합니다. 이 랩에서는 Amazon Kinesis 에 데이터를 저장하고 저장된 데이터를 Amazon S3 에 저장하는 방식을 배워봅니다.

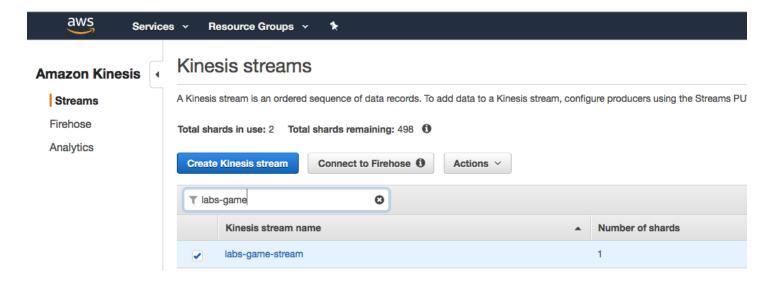
웹 콘솔에서 Amazon Kinesis 로 이동합니다. Streams, Firehose, Analytics 의 세 가지 서비스가 있으나, 우선은 Streams 를 선택합니다.

Create Kinesis stream 을 선택하여 사용할 Kinesis stream 을 생성합니다. Kinesis stream name 에 원하는 Kinesis stream 이름을 입력합니다. 아래 예에서는 labs-game-stream 을 이름으로 선택하였습니다.





Number of shards 는 랩이므로 우선 1 개로 선택합니다. Create Kinesis stream 버튼을 눌러 생성을 마무리합니다.





#### 로그 데이터 생성 및 Kinesis 로 전송

실습 코드 중에 simulator.py 파일은 random 으로 게임 관련 로그를 생성하여 Kinesis stream 으로 전송하는 예제 코드입니다. 앞에 생성된 Kinesis stream 정보를 입력해야 어떠한 Kinesis stream 으로 데이터를 보낼 지 알 수 있으므로, config.json 파일을 수정합니다.

Vi 와 같은 편집기를 열어 아래 파일의 Kinesis 항목의 속성 중 stream\_name 을 앞에서 생성한 Kinesis stream 이름을 입력하고 저장합니다.

config.json 파일 내용

```
"aws": {
    "access_key": "YOUR_ACCESS_KEY",
    "secret_key": "YOUR_SECRET_KEY"
  "kinesis": {
    "stream_name": "YOUR_KINESIS_STREAM_NAME",
    "region": "us-west-2"
  "s3": {
    "bucket_name": "YOUR_S3_BUCKET_NAME",
    "region": "us-west-2"
  "redshift": {
    "host": "YOUR_REDSHIFT_HOST",
    "port": 5439,
    "dbname": "YOUR_DB_NAME",
    "user": "YOUR_DB_USERNAME",
    "password": "YOUR_DB_PASSWORD"
  "log": {
    "dir": "./logs/",
    "prefix": "gamelog_",
    "extension": ".dat"
  "db": {
    "log_table": "log",
    "sum_table": "summary"
}
```

simulator.py 를 실행하면 kills, deaths, is\_winner, assists, char\_class, char\_name 의 정보를 임의로 생성하여 Kinesis stream 으로 데이터를 계속 전송하게 됩니다.

\$ python simulator.py



위에서 점이 지속적으로 출력된다면 데이터가 정상적으로 입력되고 있는 표시입니다.

#### Kinesis stream 에 입력된 데이터 확인하기

데이터가 실제 Kinesis stream 에 지속적으로 입력이 되고 있습니다만, 직접 입력된 데이터를 확인하기위해서는 데이터를 직접 Kinesis stream 에서 읽어와야 합니다. Github 에는 kinesis-poster-worker 라는 간단한 툴을 제공하고 있습니다. 위의 툴을 가져와서 쉽게 데이터를 읽어 볼 수 있습니다.

Kinesis-poster-worker 위치: https://github.com/awslabs/kinesis-poster-worker

작업을 편하게 하기 위해 새로 SSH 터미널을 하나 더 연결합니다 (가능하시다면 screen 을 써도 좋습니다). Git 명령을 통해서 툴을 다운로드 받습니다. 도움말을 확인하고 간단히 아래와 같이 명령어를 실행하면 Kinesis stream 에 입력된 데이터를 읽어와 출력하게 됩니다. Simulator.py 가 실행 중인 동안에 실행해야 데이터를 확인할 수 있습니다.

- \$ git clone https://github.com/awslabs/kinesis-poster-worker.git
- \$ cd kinesis-poster-worker
- \$ python worker.py --help

#-> shardId: shardId-000000000000 #-> starting: shard\_worker:0 + KinesisWorker: shard\_worker:0

# Shard Count: 1

\$ python worker.py --region us-west-2 --echo labs-game-stream

```
+-> working with iterator: LATEST
+-> getting next records using iterator:
NzZ9XwNYwFjx4b4to3J5D3Aa0G0DyABCLdm4W7rQvLVVQULSBm1/J37bO1Tea6jK4AYueQTX666H6oZYt83Q7
pa1lf4TylkqpL4FkDDtgbJ1QNP+Q6eD2Xekzkw6AZ9jbo32LZsqKb/p
.....
+-> shard_worker:0 Got 2 Worker Records
+--> echo record:
{"kills": 22, "deaths": 6, "is_winner": false, "assists": 16, "char_class": "Assassin", "char_name": "Roggtul"}
+--> echo record:
{"kills": 9, "deaths": 5, "is_winner": true, "assists": 10, "char_class": "Damager", "char_name": "Redthok"}
+-> shard_worker:0 Got 1 Worker Records
+--> echo record:
{"kills": 17, "deaths": 26, "is_winner": false, "assists": 22, "char_class": "Wziard", "char_name": "Thehilda"}
+-> shard worker:0 Got 1 Worker Records
+--> echo record:
```



```
{"kills": 15, "deaths": 18, "is_winner": true, "assists": 0, "char_class": "Wziard", "char_name": "Thehilda"} ... +-> shard_worker:0 Got 1 Worker Records +--> echo record: {"kills": 6, "deaths": 9, "is_winner": true, "assists": 9, "char_class": "Damager", "char_name": "Redthok"}
```

데이터가 입력된 것을 확인합니다.



# Lab 2. Amazon Redshift 로 Dataware housing 구성

Lab 1 에서 게이밍 로그 데이터를 생성하여 안전하게 Amazon Kinesis stream 에 저장하였습니다. Amazon Kinesis 에 저장된 데이터는 일정 기간 동안 데이터가 저장되게 됩니다. 따라서, Kinesis stream 은 데이터 수집 역할이므로 데이터를 영속성 있는 스토리지나 데이터 베이스에 저장할 필요가 있습니다. Lab 2 에서는 Kinesis stream 에 저장된 데이터를 읽어와 앞에 생성한 Amazon S3 에 파일로 데이터를 모아 저장하고 Amazon 의 DW 서비스인 Redshift 로 데이터를 저장하는 실습을 합니다.

#### Kinesis stream 에 저장된 데이터 Amazon S3 에 저장

config.json 파일에 앞에서 생성한 S3 bucket 이름을 설정합니다. 파일을 열어 아래 bucket\_name 에 앞에서 생성한 S3 bucket 이름을 입력하고 저장합니다. consumer,py 는 Kinesis stream 에서 데이터를 가져와 S3 에 업로드하는 역할을 합니다.

```
"s3": {
    "bucket_name": "YOUR_S3_BUCKET_NAME",
    "region": "us-west-2"
},
```

github 에 Kinesis client library 로 Python 을 쉽고 안전하게 실행할 수 있도록 도움을 주는 코드가 있어 활용합니다. 설정이 필요해 미리 해당 툴을 압축하여 준비하였습니다. 아래처럼 다운로드하여 압축을 풉니다.

참조: https://github.com/awslabs/amazon-kinesis-client-python

\$ wget https://s3-ap-northeast-1.amazonaws.com/www.aws-korea.com/amazon\_kcl.zip

\$ unzip amazon\_kcl.zip

실행을 위한 설정 파일을 수정합니다. consumer.properties 파일을 열어 아래 내용을 구성에 맞게 수정합니다. Consumer.py 위치를 입력하고, 생성한 Kinesis stream 이름을 입력합니다. 아래 예를 참고하여 본인의 구성에 맞게 설정합니다.

```
$ vi consumer.properties
```

```
executableName = /home/ec2-user/lab/consumer.py
streamName = labs-game-stream
regionName = us-west-2
```



...

Simulator.py 가 실행 되는 동안 지속적으로 데이터가 Kinesis stream 으로 저장되고 있습니다. 앞에서 simulator.py 실행을 중지하셨다면, 다시 해당 터미널에서 실행합니다. 실행의 편의를 위해 다른 터미널을 열어서 아래 명령으로 앞에 수정한 Kinesis client 를 실행합니다. 편의를 위해 run\_consumer.sh 란 스크립트로 실행 명령을 수행합니다.

\$ ./run\_consumer.sh

[ec2-user@ip-172-16-0-124 lab]\$ ./run\_consumer.sh

Oct 11, 2017 1:34:42 AM com.amazonaws.services.kinesis.clientlibrary.config.KinesisClientLibConfigurator getConfiguration

INFO: Value of workerId is not provided in the properties. WorkerId is automatically assigned as: c9db9d56-9885-4da0-96ce-60555b406a68

Oct 11, 2017 1:34:42 AM com.amazonaws.services.kinesis.clientlibrary.config.KinesisClientLibConfigurator withProperty

INFO: Successfully set property initialPositionInStream with value TRIM\_HORIZON

Oct 11, 2017 1:34:43 AM com.amazonaws.services.kinesis.clientlibrary.config.KinesisClientLibConfigurator withProperty

INFO: Successfully set property regionName with value us-west-2

Oct 11, 2017 1:34:43 AM com.amazonaws.services.kinesis.multilang.MultiLangDaemonConfig buildExecutorService

Oct 11, 2017 1:37:03 AM com.amazonaws.services.kinesis.multilang.MessageWriter call

Oct 11, 2017 1:37:03 AM com.amazonaws.services.kinesis.multilang.LineReaderTask call

INFO: Starting: Reading next message from STDIN for shardId-00000000000

Oct 11, 2017 1:37:03 AM com.amazonaws.services.kinesis.multilang.MultiLangProtocol validateStatusMessage

INFO: Received response {"action": "status", "responseFor": "processRecords"} from subprocess while waiting for processRecords while processing shard shardId-00000000000

Oct 11, 2017 1:37:04 AM com.amazonaws.services.kinesis.multilang.MessageWriter writeMessage

INFO: Writing ProcessRecordsMessage to child process for shard shardId-000000000000

 $Oct\ 11,\ 2017\ 1:37:04\ AM\ com. a mazonaws. services. kinesis. multilang. Message Writer\ call$ 

Oct 11, 2017 1:37:04 AM com.amazonaws.services.kinesis.multilang.LineReaderTask call

INFO: Starting: Reading next message from STDIN for shardId-00000000000

Oct 11, 2017 1:37:04 AM com.amazonaws.services.kinesis.multilang.MultiLangProtocol validateStatusMessage

INFO: Received response {"action":"status", "responseFor": "processRecords"} from subprocess while waiting for processRecords while processing shard shardId-00000000000

Oct 11, 2017 1:37:05 AM com.amazonaws.services.kinesis.multilang.MessageWriter writeMessage

INFO: Writing ProcessRecordsMessage to child process for shard shardId-000000000000

. . . . . .

수 분이 지나고 aws s3 ls 명령으로 아래와 같이 S3 bucket 에 데이터 파일이 저장되고 있는 것을 확인할 수 있습니다.

\$ aws s3 ls s3://{YOUR\_S3\_BUCKET\_NAME}

\$ aws s3 ls s3://labs-game-log/

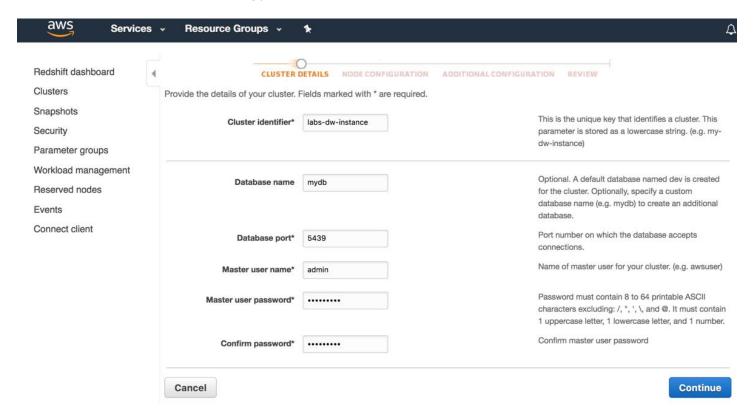


2017-10-11 01:37:00	41247 gamelog_20171011-0135.dat
2017-10-11 01:37:01	211 gamelog_20171011-0136.dat
2017-10-11 01:38:02	11703 gamelog_20171011-0137.dat
2017-10-11 01:39:02	11839 gamelog_20171011-0138.dat
2017-10-11 01:40:01	12286 gamelog_20171011-0139.dat
2017-10-11 01:41:02	11315 gamelog_20171011-0140.dat

#### Amazon Redshift 생성하기

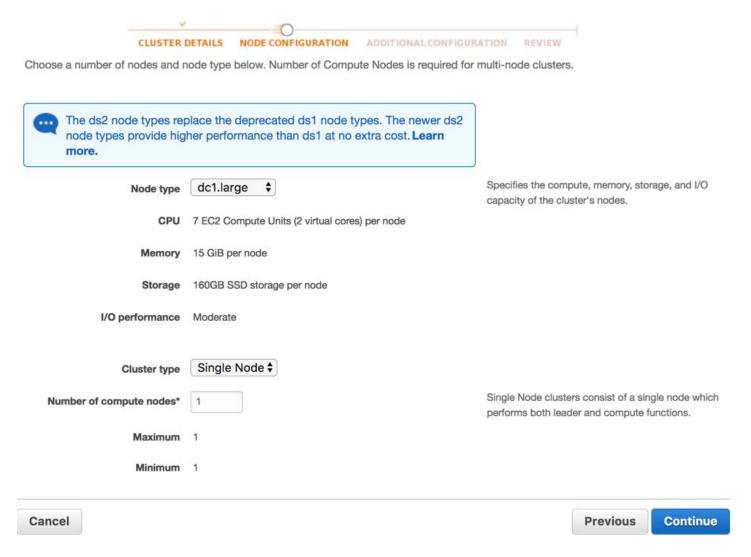
Amazon Redshift 는 대용량의 데이터를 처리할 수 있는 Dataware housing 서비스입니다. Redshift 는 S3 에 저장된 데이터를 직접 DW 내의 Table 에 바로 Loading 할 수 있는 기능을 지원합니다. Inserter.py 코드는 Redshift 에 테이블을 만들고 S3 에서 파일을 다운로드하는 기능을 합니다.

AWS management console 에서 Redshift 서비스를 선택합니다. Launch Cluster 를 눌러 아래와 같이 입력하고 Redshift cluster 를 생성합니다. 이름과 패스워드는 원하는 대로 설정이 가능합니다. Database name, admin id, password 는 config.json 파일에 업데이트 해야 하므로 정확히 기록해 둡니다.



Continue 를 선택합니다.





기본 설정 그대로 진행합니다. Continue 를 누릅니다.



Provide the optional additional configuration details below. Parameter group to associate with this cluster. default.redshift-1.0 \$ Cluster parameter group O None CKMS CHSM Learn more about database encryption Encrypt database Configure networking options: Default VPC (vpc-34d6375d) The identifier of the VPC in which you want to create your cluster Choose a VPC Selected Cluster Subnet Group may limit the choice of Availability Zones Cluster subnet group default \$ Yes No Select Yes if you want the cluster to be accessible from the public internet. Select No if you want it Publicly accessible to be accessible only from within your private VPC network Choose a public IP address Yes No Select Yes if you want the cluster to have a public IP address that can be accessed from the public Internet, select No if you want the cluster to have a private IP addressed that can only be accessed from within the VPC. Select Yes if you want to enable Enhanced VPC Routing. Learn more Yes No Enhanced VPC Routing The EC2 Availability Zone that the cluster will be created in. No Preference \$ Availability zone Associate your cluster with one or more security groups. default (sg-debf53b7) List of VPC security groups to associate with this cluster. VPC security groups Optionally, create a basic alarm for this cluster.

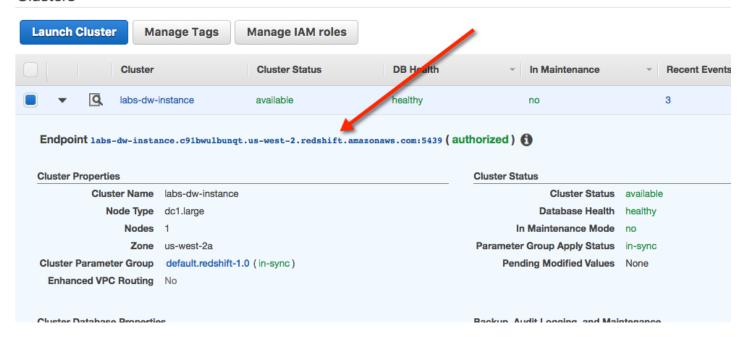
기본 설정으로 두고 Continue 를 진행합니다. Launch cluster 를 눌러 생성을 진행합니다. Cluster 가 생성되는데 수 분이 소요됩니다. Cluster 가 active 상태로 완전히 생성된 것을 확인합니다.

Create CloudWatch Alarm Yes No Create a CloudWatch alarm to monitor the disk usage of your cluster.

클러스터의 상세 정보를 눌러 URL을 확인합니다.



#### Clusters



Config.json 파일을 열어 Redshift cluster(Endpoint = host, port, dbname, user id, password) 정보, 그리고 AWS credential (Access key ID, Secret access key) 를 입력합니다.

#### \$ vi config.json

```
"aws": {
  "access_key": "YOUR_ACCESS_KEY",
  "secret_key": "YOUR_SECRET_KEY"
"kinesis": {
  "stream_name": "labs-game-stream",
  "region": "us-west-2"
"s3": {
  "bucket_name": "labs-game-log",
  "region": "us-west-2"
"redshift": {
  "host": "YOUR_REDSHIFT_HOST",
  "port": 5439,
  "dbname": "YOUR_DB_NAME",
  "user": "YOUR_DB_USERNAME",
  "password": "YOUR_DB_PASSWORD"
},
```

Redshift cluster 에 정상적으로 접근이 가능한지 PostgreSQL Client tool 로 접속을 확인합니다.

참고: http://docs.aws.amazon.com/redshift/latest/mgmt/connecting-from-psql.html



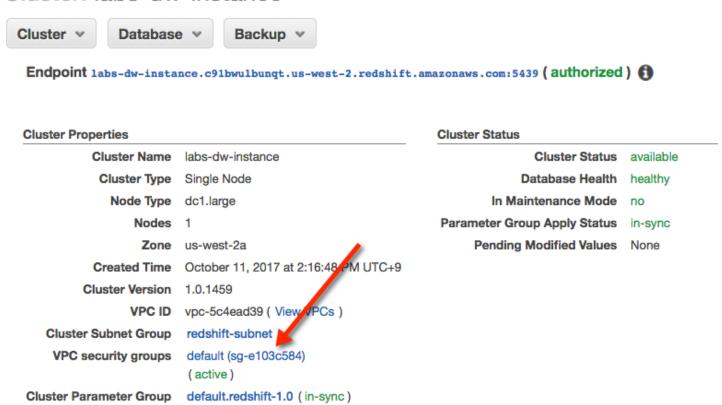
툴을 직접 리눅스에 설치하기 위해서 아래와 같이 설치를 진행합니다.

\$ sudo yum install postgresql8 -y

Enhanced VPC Routing

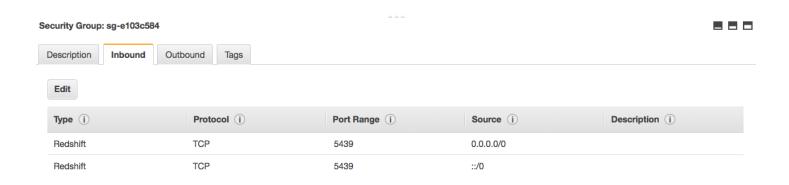
Cluster 에 접속하기 전에 Cluster 에 설정된 VPC security group 에서 방화벽 규칙에서 Redshift cluster 가사용하는 Port 를 열어줘야만 합니다.

#### Cluster: labs-dw-instance



위 그림에서의 VPC Security group 을 선택하여 inbound 에서 Edit 를 눌러 아래와 같이 규칙을 추가합니다. Source 는 편의를 위해 Anyway 를 선택합니다.





다시 터미널에서 아래와 같이 수행하여 접근이 되는 것을 확인합니다.

\$ psql -h <endpoint> -U <userid> -d <databasename> -p <port>

예를 들어 아래와 같이 입력하면 접속이 된다면 Password 를 물어봅니다. Password 를 정확히 입력하면 접속이 완료됩니다. (툴에서 나오는 법은 Ctrl+d)

\$ psql -h labs-dw-instance.c91bwulbungt.us-west-2.redshift.amazonaws.com -p 5439 -U admin -d mydb

Password for user admin:

psql (8.4.20, server 8.0.2)

WARNING: psql version 8.4, server version 8.0.

Some psql features might not work.

SSL connection (cipher: ECDHE-RSA-AES256-GCM-SHA384, bits: 256)

Type "help" for help.

mydb=#

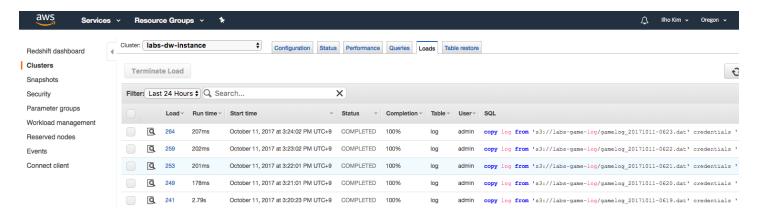
#### Redshift table 에 데이터 적재

Inserter.py 는 데이터를 적재하는 일을 합니다. psycopg2 - Python-PostgreSQL Database Adapter 가 필요하므로 아래와 같이 패키지를 설치합니다.

\$ sudo pip install psycopg2

inserter.py 를 실행합니다. simulator.py 로 계속 데이터를 생성하고 ./run\_consumer 를 실행하여 지속적으로 S3 에 파일이 쌓이는 것을 inserter.py 에서 Redshift cluster 의 log table 로 계속 적재하게됩니다. Web management console 에서 적재 명령이 잘 실행되는 것을 확인할 수 있습니다.





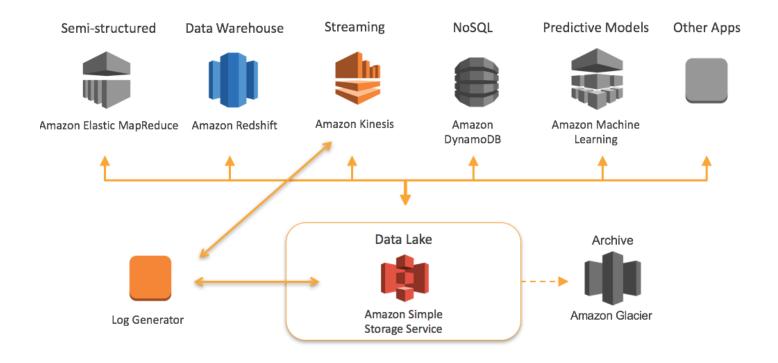
또는 psql 로 직접 cluster 에 접속하여 아래와 같이 확인할 수 있습니다.

\$ psql -h labs-dw-instance.c91bwulbunqt.us-west-2.redshift.amazonaws.com -p 5439 -U admin -d mydb

```
Password for user admin:
psql (8.4.20, server 8.0.2)
WARNING: psql version 8.4, server version 8.0.
     Some psql features might not work.
SSL connection (cipher: ECDHE-RSA-AES256-GCM-SHA384, bits: 256)
Type "help" for help.
mydb=#
mydb=#
mydb=# select * from log limit 10;
char_class | char_name | kills | deaths | assists | is_winner
                    | 4| 4| 11|t
Fighter | Carle
                          2 |
Damager | Redthok
                                4 |
                                      3 | f
                          2 |
                                2 |
Tank
         Cemorilthorn
                                      5 | f
Healer
        | Gelocks Brace | -1 | -1 | -1 | t
Wizard | Erilalta
                       6
                             8 |
Damager | Redthok
                          9 | 22 |
                                      10 | t
Fighter | Leofugrad
                         0 |
                               2 |
                                     2 | t
Fighter | Leofugrad
                         16
                               3 |
                                     18 | f
Assassin | Roggtul
                      0
                               0 |
                                     0 \mid f
          Redthok
Damager
                      | 17 | 15 |
(10 rows)
```

다이어그램으로 보면 아래와 같이 현재 구성하였습니다.







# Lab 3. Amazon QuickSight 를 이용한 BI 시각화

앞에서 simulator.py, run\_consumer, inserter,py 를 통해서 데이터 생성, 저장, DW 적재를 수행하였습니다. DW 에 저장된 데이터를 Amazon QuickSight Business Intelligent 서비스를 통해 원하는 대로 데이터를 시각화하여 볼 수 있습니다.

참조: https://quicksight.aws/

Redshift cluster 에 적재된 데이터를 이용하여 summary 란 통계 테이블을 하나 생성합니다. Summarizer.py 란 파일을 수행하면 log table 에 적재된 데이터를 바탕으로 summary 란 통계 테이블을 Redshift cluster 에 생성합니다.

\$ python summarizer.py

- > dropping table...
- > creating table...

done

Redshift cluster 에 접속하여 summary 테이블 내용을 확인합니다.

\$ psql -h labs-dw-instance.c91bwulbunqt.us-west-2.redshift.amazonaws.com -p 5439 -U admin -d mydb

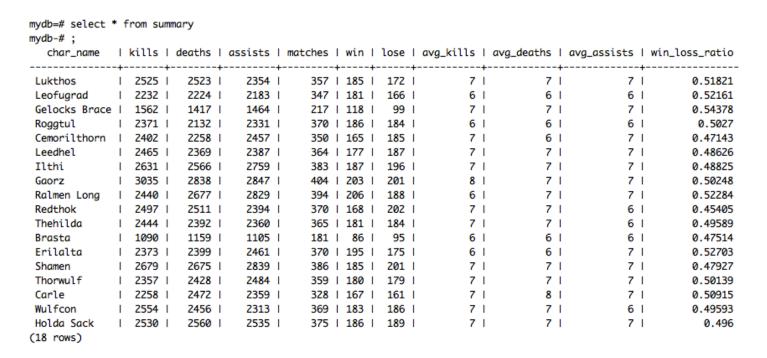
Password for user admin: psql (8.4.20, server 8.0.2) WARNING: psql version 8.4, server version 8.0.

Some psql features might not work.

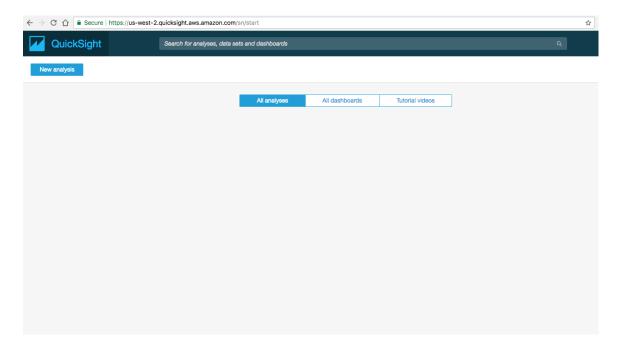
SSL connection (cipher: ECDHE-RSA-AES256-GCM-SHA384, bits: 256)

Type "help" for help.



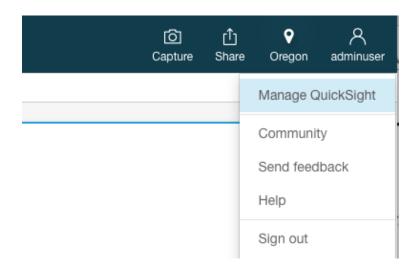


Web management console 에서 QuickSight 서비스로 이동합니다.



Oregon region 은 현재 QuickSight 가 SPICE (데이터를 메모리에 적재하여 성능향상) 사용할 공간이 없으므로, 아래와 같이 Manage QuickSight 에서 10GB 정도를 구매합니다.

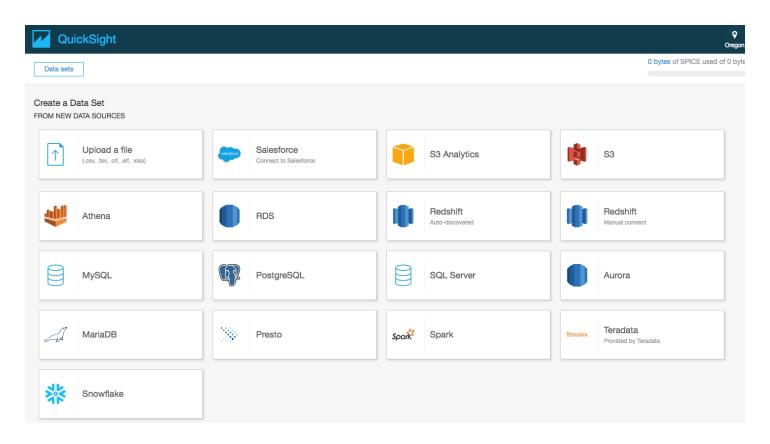






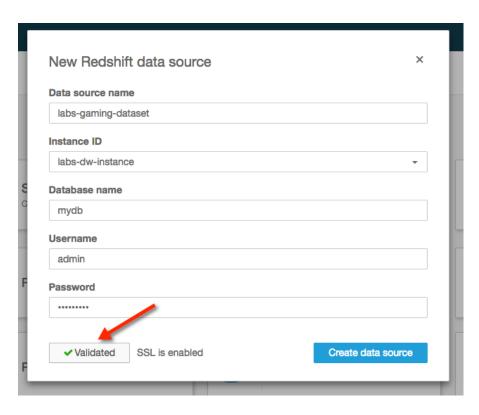
New analysis 를 선택하고 New Data Set 을 선택합니다. QuickSight 에서 직접 데이터 소스를 참조할 수 있는 다양한 데이터 소스를 확인할 수 있습니다. 현재는 S3 와 Redshift 에 데이터가 적재되어 있으므로 두 가지를 데이터 소스로 지정할 수 있습니다.



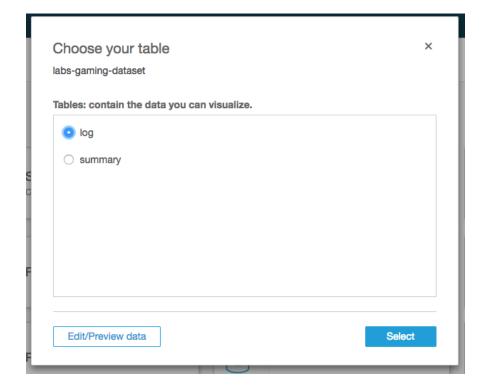


동일한 Region 을 활용하고 있으므로 Redshift (Auto-discovered)를 선택하면 앞에서 생성된 Redshift cluster 를 바로 선택할 수 있습니다. Data Source Name 을 입력하고 아래 내용들을 모두 입력합니다. 모두 입력 후 Validate connection 을 해서 문제가 없이 접근이 가능하다면 Validated 로 바뀝니다. 아래 이미지를 참조하여 주십시오. 마지막으로 Create Data source 를 선택합니다.

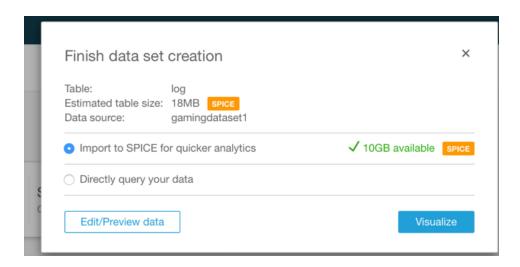




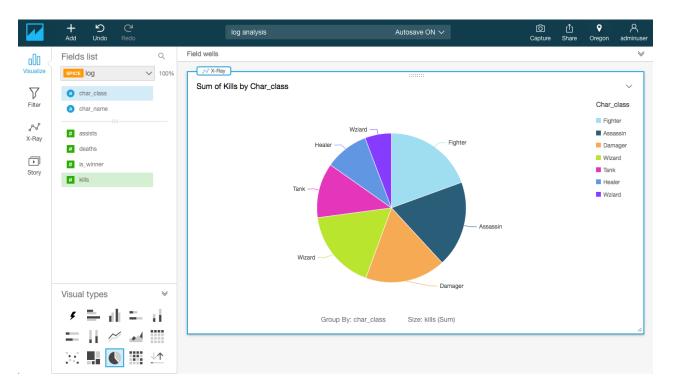
앞에서 생성한 log, summary 테이블을 선택할 수 있습니다.



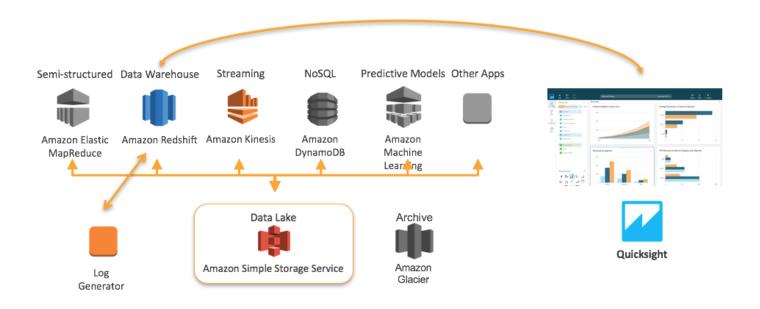




Visualize 를 선택하면 기본적으로 아래와 같이 다양한 그래픽으로 데이터 분석이 가능한 화면으로 이동합니다.







현재까지 구성한 아키텍처를 보면 위와 같이 설명이 될 수 있습니다.



# Lab 4. Amazon Elasticsearch 와 Lambda 를 통한 실시간 검색엔진

AWS 는 잘 알려진 Elasticsearch 를 관리형 서비스로 제공하고 있습니다. 데이터를 저장하고 바로 원하는데이터를 쉽게 검색할 수 있으며, Elasticsearch 서비스의 운영 및 관리는 AWS에서 지원을 합니다. 바로생성하고 데이터를 입력하면 사용이 가능하게 됩니다. 이번 랩은 앞에서 만들어서 생성되고 있는 게이밍 로그데이터를 Lambda 를 이용하여 바로 Elasticsearch에 입력하고 사용하는 것을 구현합니다. Amazon의 서비스는 서비스들 간의 Integration이 잘 되어 있는 점입니다. Elasticsearch 역시 다양한 서비스를 데이터소스로 연결할 수 있습니다.

참고: 다양한 소스로부터 Elastisearch 로의 데이터 입력 지원

- Loading Streaming Data into Amazon ES from Amazon S3
- Loading Streaming Data into Amazon ES from Amazon Kinesis
- Loading Streaming Data into Amazon ES from Amazon Kinesis Firehose
- Loading Streaming Data into Amazon ES from Amazon DynamoDB
- Loading Streaming Data into Amazon ES from Amazon CloudWatch

#### Amazon Elasticsearch 생성

Web management console 에서 Elasticsearch 서비스 메뉴로 이동합니다. Create a new domain 버튼을 선택합니다.

#### 1 단계: Define domain

Domain name 을 설정합니다. 아래 예를 gaminglabs 로 지정하였습니다. 입력 후 Next 로 이동합니다.



#### Create Elasticsearch domain

# Step 1: Define domain step 2: Configure cluster A domain is a collection of all the resources needed to run your Elasticsearch cluster. step 3: Set up access Domain Name Enter a name for your Elasticsearch domain. The domain name will be part of your domain endpoint. Elasticsearch domain name (lowercase only), 0-9, and - (hyphen). The name must start with a lowercase letter and must be between 3 are (lowercase only), 0-9, and - (hyphen). Version Select the version of the Elasticsearch engine for your domain. Elasticsearch version 5.5

#### 2 단계: Configure cluster

Elasticsearch cluster 구성 설정입니다. 기본 구성 그대로 진행합니다. Next 버튼을 눌러 다음으로 진행합니다.

#### 3 단계: Set up access

Network configuration 에서 Public access 를 설정합니다.

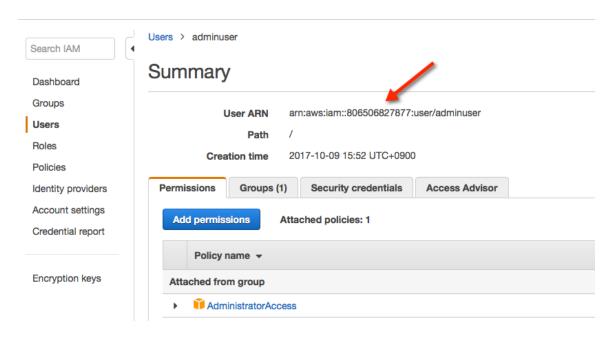
#### Network configuration

Choose internet or VPC access. To enable VPC access, we will use private IP addresses from your VPC, which provides security by default. You control network access within your VPC using security groups. You can optionally add an additional layer of security by applying a restrictive access policy. Internet endpoints are publicly accessible. If you select public access, you should secure your domain with an access policy that only allows specific users or IP addresses to access the domain.

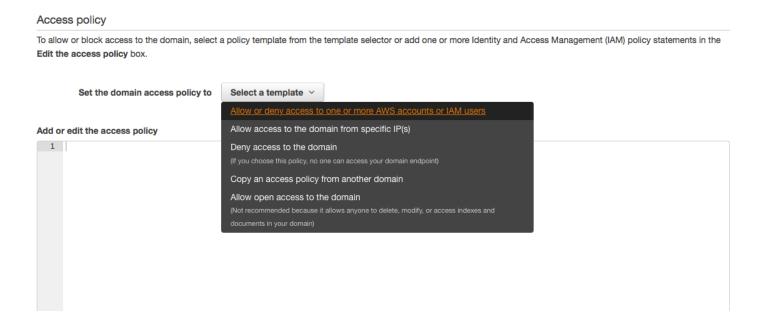


Elasticsearch domain 이 접근할 수 있는 접근 권한을 설정합니다. 앞에서 생성한 adminuser 사용자만 접근가능하도록 설정합니다. 먼저 다른 브라우저 창으로 IAM 메뉴에서 adminuser 의 ARN 을 확인하고 복사합니다.



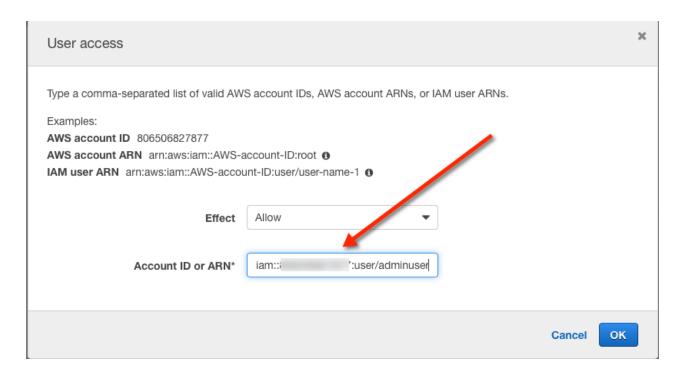


Elasticsearch 구성에서 이어서 아래와 같이 Set the domain access policy to 에서 "Allow or deny access to one or more AWS accounts or IAM users"를 선택합니다.



adminuser 의 ARN 정보를 아래와 같이 Account ID or ARN\* 에 입력합니다.





OK 버튼을 누른 후, Next 버튼을 눌러 진행합니다.

#### 4 단계: Review

내용 확인 후 Confirm 버튼을 선택합니다. 수 분 후 Elasticsearch cluster 가 생성됩니다.



#### 실시간 데이터 로딩을 위한 Lambda 함수 생성

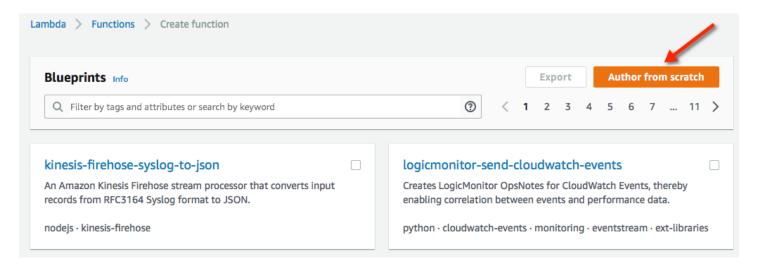
우선, Nodejs 를 사용하는 기본 Lambda 함수를 하나 생성하고, 코드는 후에 작업하여 업데이트 하도록 합니다.

#### Lambda 함수 생성

AWS management console 에서 Lambda 서비스로 이동합니다.

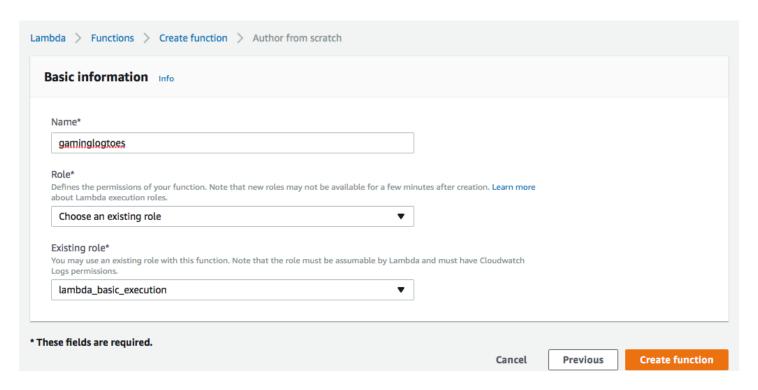
Create function 을 선택합니다.

빈 함수로 시작하려면 Author from scratch 를 선택합니다.

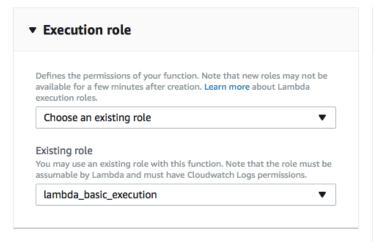


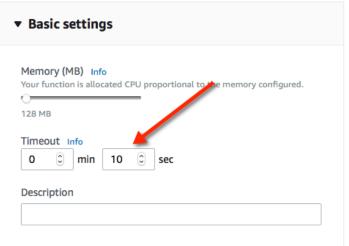
함수 이름을 원하는 이름으로 입력한 후 Role 은 lambda\_basic\_execution 을 아래 그림과 같이 선택합니다.





Create function 을 선택하면, 함수가 생성됩니다. Default 언어가 Nodejs 로 선택됩니다. 화면 아래 Basic settings 에서 Timeout 시간을 3 초에서 10 초로 변경해 줍니다. 변경 후 위 쪽에 Save 버튼을 눌러 저장합니다.





### Lambda 함수 코드 수정 및 업로드

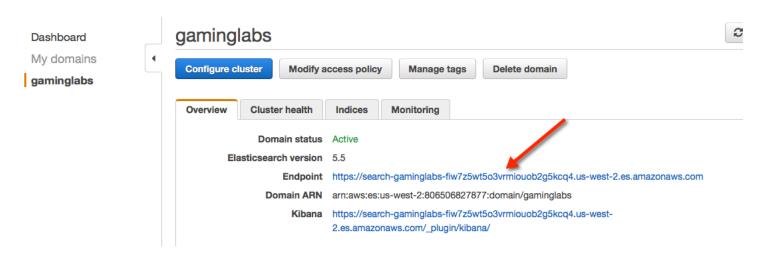
실제 동작할 코드를 Instance 에서 수정하여 압축하고 방금 생성의 Lambda 함수에 업로드 합니다.

미리 코드를 생성하여 준비해 놓았습니다. 코드를 다운로드할 폴더를 생성하고 코드와 필요한 패키지를 미리 저장해 놓은 파일을 다운로드 합니다.



- \$ mkdir eslambda;cd eslambda
- \$ wget https://s3-ap-northeast-1.amazonaws.com/www.aws-korea.com/eslambda.zip
- \$ unzip eslambda.zip

index.js 파일을 열어 아래 코드에서 Elasticsearch 의 endpoint 정보를 수정합니다. Elasticsearch 의 Endpoint 는 앞에서 생성한 Elasticsearch cluster 를 선택하면 확인이 가능합니다. 아래 예제 그림을 참조하여 Endpoint 를 확인하십시오.



코드에서는 아래 부분만을 수정하고 저장합니다.

```
var esDomain = {
  region: 'us-west-2',
  endpoint: '[INPUT_YOUR_ELASTICSEARCH_ENDPOINT]',
  index: 'myindex',
  doctype: 'mytype'
};
```

이제 수정된 코드와 패키지를 다시 ZIP 파일로 묶습니다. 아래 예는 export.zip 이란 이름으로 묶었습니다.

\$ zip -r export.zip \*

AWS 커맨드 라인 툴은 Lambda 에 대한 기능도 지원합니다. 따라서 코드를 AWS CLI 로 바로 업로드 할 수 있습니다.

\$ aws lambda update-function-code --function-name [YOUR\_LAMBDA\_FUNCTION\_NAME] --zip-file fileb://export.zip --region us-west-2

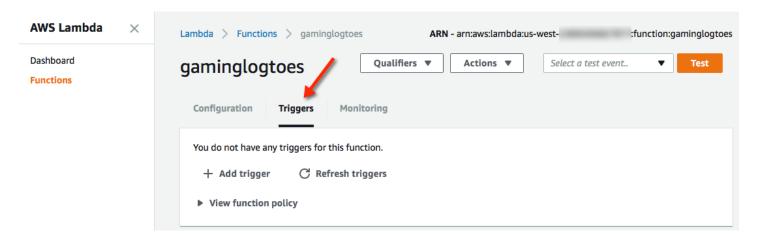
위와 같이 실행하면, 앞에서 만든 Lambda 함수에 방금 수정된 코드와 패키지가 업로드 되어 동작하게 됩니다.



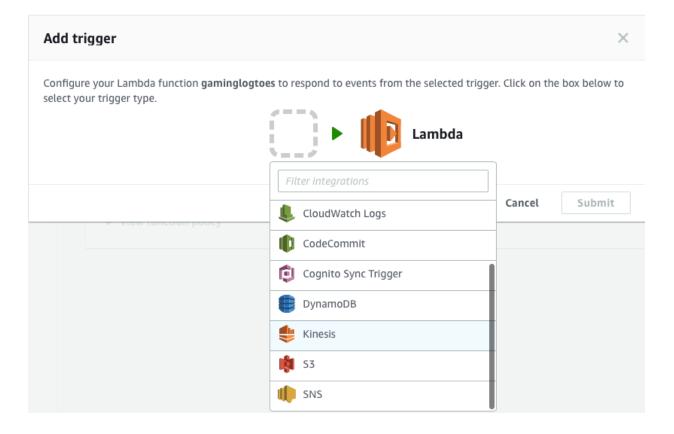
#### Lambda 함수 트리거 설정

Lambda 는 특정한 이벤트가 발생할 때 마다 실행될 수 있는 기능을 가지고 있습니다. Kinesis stream 을 이벤트 트리거로 설정할 수 있습니다.

앞에 생성한 Lambda 함수를 선택합니다.

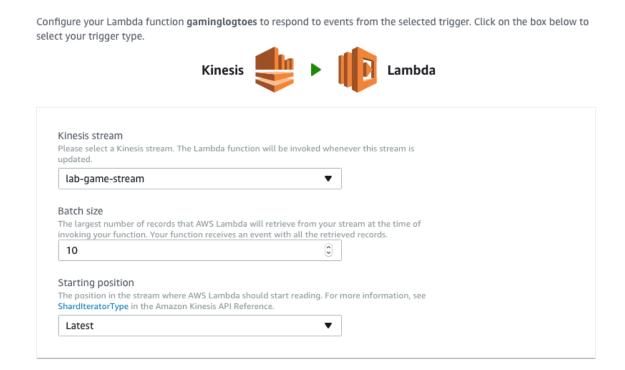


"+ Add trigger"를 선택하고, Kinesis 를 선택합니다.

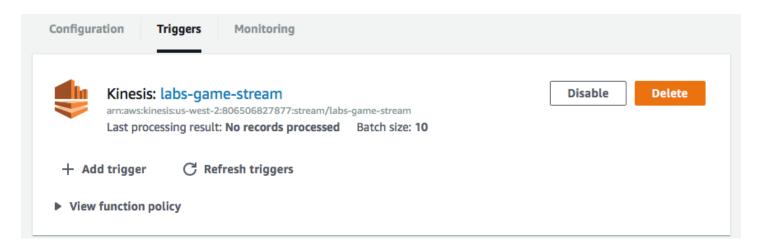




Kinesis 를 선택하면 어떠한 Kinesis stream 을 사용할 지 선택해야 합니다. 앞에서 생성한 Kinesis stream 을 선택합니다. Batch size 는 한 번에 가져올 레코드 개수로 10 개로 합니다. Starting position 은 Latest 로합니다.



저장 완료하면 아래와 같이 Lambda 함수 트리거가 설정됩니다.



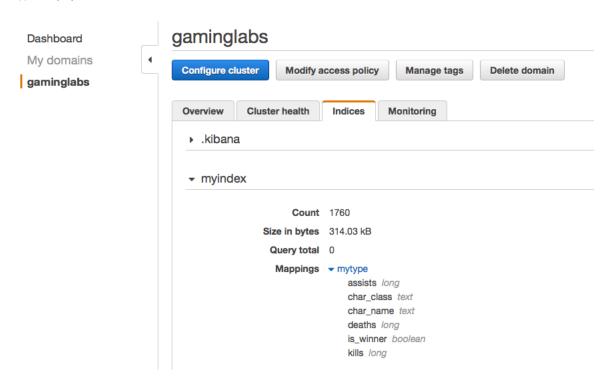
데이터 생성 및 Elasticsearch cluster 저장 확인



모든 구성이 완료되었으므로, 게이밍 로그가 \$ python simlulator.py 로 계속 수행 중이라면 이제부터 Kinesis stream 으로 입력된 데이터를 자동으로 Lambda 함수를 통해 Elasticsearch cluster 로 저장되게 됩니다. 앞에서 simulator.py 수행을 멈췄다면 다시 수생합니다.

#### \$ python simulator.py

Elasticsearch cluster 로 이동하여, Indices 에서 myindex 가 생성되고 데이터 사이즈가 증가하는 것을 볼 수 있습니다.

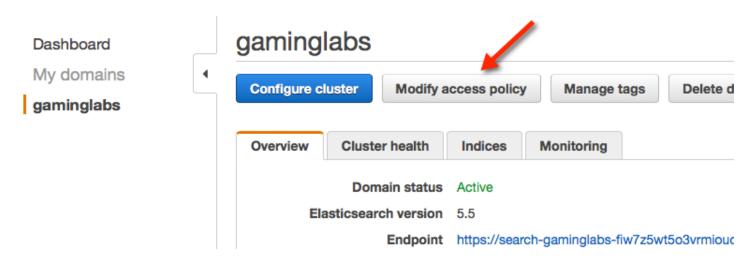


## Kibana 로 데이터 확인

Amazon Elasticsearch 는 Kibana 툴을 기본으로 제공해 줍니다. 단, 당연히 제한된 접근으로만 접근이 가능해야 하므로, Elasticsearch 에서 Access policy 를 수정해 줘야만 합니다.

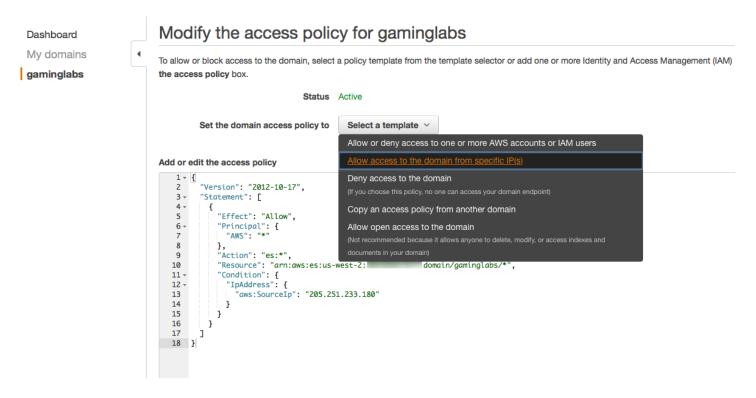
Elasticsearch cluster 로 이동하여, Modify access policy 를 선택합니다.





선택후 Set the domain access policy to 에서 "Allow access to the domain from specific IP(s)"를 선택하여 현재 본인이 접속하고 있는 Public IP Address 를 입력하고 저장합니다.

IP 확인: https://www.whatismyip.com



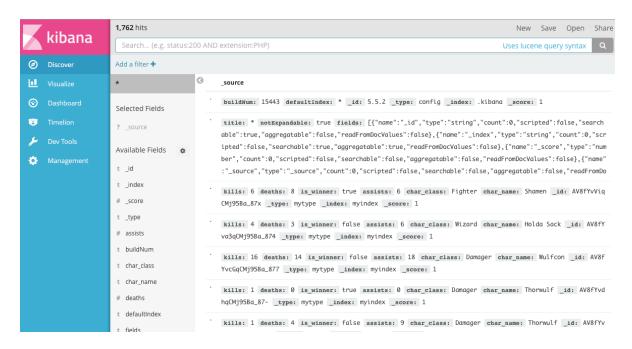
변경 후 저장하면 아래와 유사한 Policy 로 저장이 됩니다.

```
"Version": "2012-10-17",
"Statement": [
```



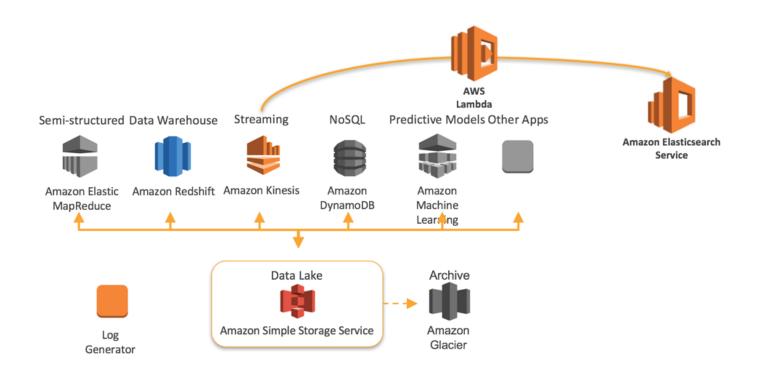
```
"Effect": "Allow",
    "Principal": {
        "AWS": "*"
      },
      "Action": "es:*",
      "Resource": "arn:aws:es:us-west-2:1234567890:domain/gaminglabs/*",
      "Condition": {
        "IpAddress": {
            "aws:SourceIp": "205.251.233.180"
      }
    }
}
```

Status 가 Processing 으로 변경되었다가, 수 분 후 Active 로 바뀌면 Kibana URL 을 통해 접근하여 저장된 데이터를 확인합니다.



현재 구성한 내용을 아래와 같은 아키텍처로 간단히 요약해 볼 수 있습니다.







# Lab 5. Amazon EMR (Elastic MapReduce) 에서 S3 데이터 직접 쿼리

Amazon EMR 은 관리형 하둡 프레임워크로서 동적으로 확장 가능한 Amazon EC2 인스턴스 전체에서 대량의데이터를 쉽고 빠르며 비용 효율적으로 처리할 수 있습니다. 또한, Amazon EMR 에서 Apache Spark, HBase, Presto 및 Flink 와 같이 널리 사용되는 분산 프레임워크를 실행하고, Amazon S3 및 Amazon DynamoDB 와 같은 다른 AWS 데이터 스토어의 데이터와 상호 작용할 수 있는 서비스입니다. 데이터 분석에서 Amazon EMR 을 활용할 수 있는 부분은 매우 다양합니다. 단순한 ETL 부터 데이터 분석, 실 시간 분석 등 제한이 없습니다.

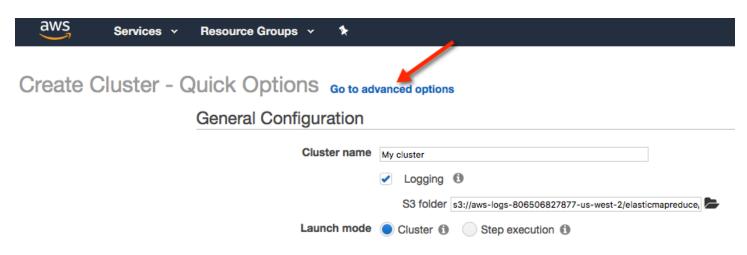
## 데이터 파일에 직접 Table 생성

EMR Hive 를 이용하면 S3 에 저장된 파일을 Local HDFS 로 가져오지 않고 직접 Table 을 생성하여 접근할 수 있습니다. Hive external table 을 활용하며 바로 스키마를 구성하여 테이블을 생성하고 쿼리를 실행할 수 있으며, Metastore 를 분리할 경우, 클러스터를 없애고 새로 생성할 경우에도 테이블 상태 그대로 다시 접근할 수 있습니다. Data Lake 의 기본이 되는 중요한 기능입니다.

#### Amazon EMR 클러스터 생성

Web management console 에서 Amazon EMR 서비스로 이동합니다.

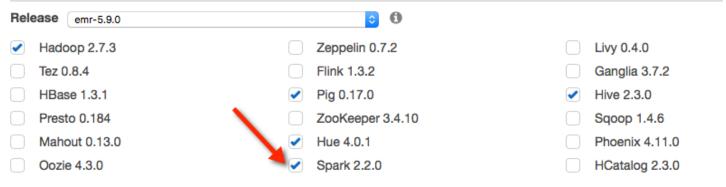
Create cluster 를 선택합니다. 아래 그림과 같이 Go to advanced options 이라는 옵션을 선택합니다.



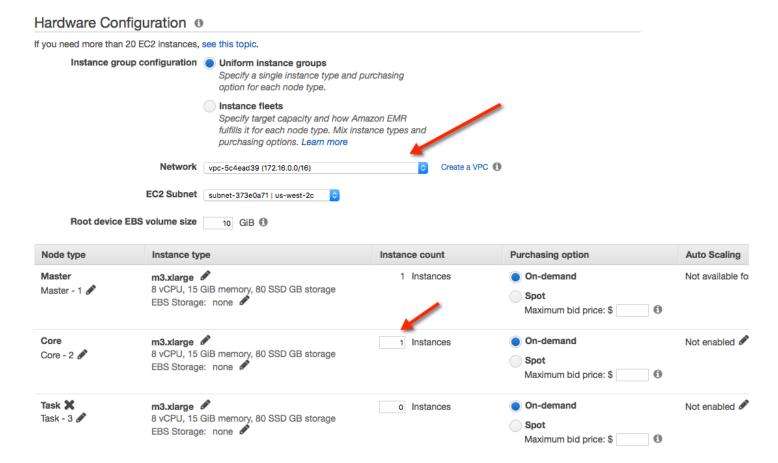
최신 Release 를 선택하고 Spark 을 추가로 체크합니다. Next 를 눌러 진행합니다.



# Software Configuration



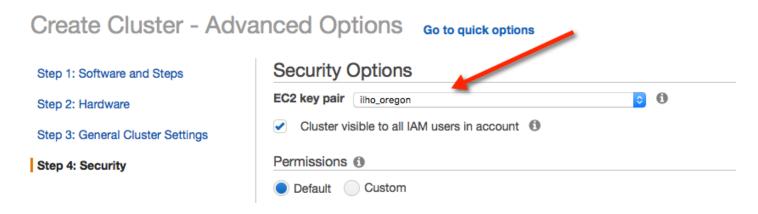
다음으로 진행하여, Network 에서 기본 현재 사용 중인 vpc-xxxxxx 를 선택합니다. Core node instance 노드는 2 개에서 1 개로 변경합니다.



Next 를 눌러 다음으로 이동합니다. General Cluster Settings 는 변경 없이 다음으로 이동합니다.

Security 에서는 EC2 key pair 에 앞에서 EC2 instance 생성에서 만든 EC2 key pair 를 선택합니다.





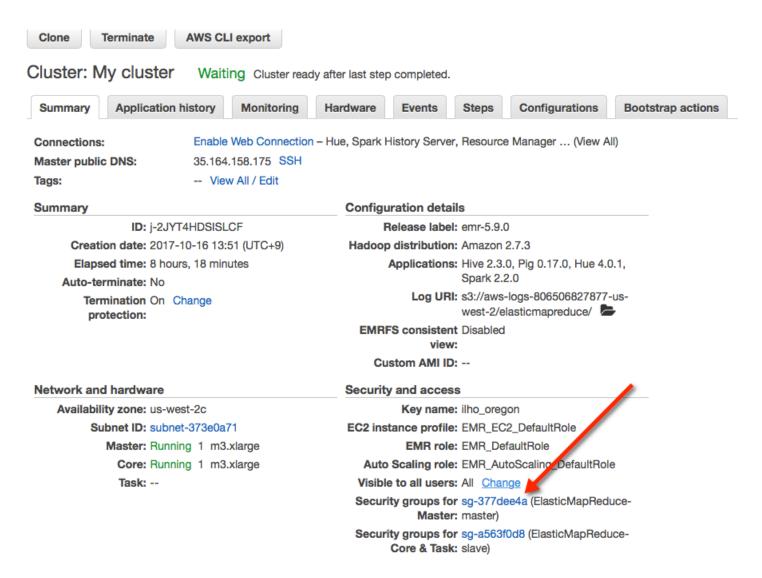
Create cluster 버튼을 눌러 EMR 클러스터를 생성합니다. 수 분 후 EMR 클러스터가 생성 완료되면, Cluster 의 Status 가 Waiting 으로 변경됩니다.

#### Hive 를 이용하여 S3 에 직접 쿼리하기

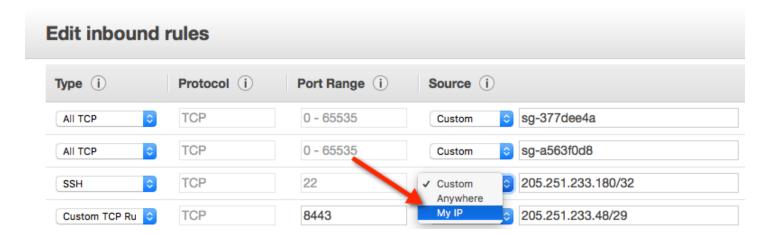
EMR 은 S3 에 저장된 데이터 파일에 대해서 직접 테이블을 생성하고 쿼리를 이용할 수 있는 기능을 제공합니다. 이는 Data Lake 개념을 쉽게 적용할 수 있는 편리한 기능으로, EMR 은 S3 외에도 Kinesis, DynamoDB 와 같은 서비스에도 직접 접근이 가능한 기능을 가지고 있습니다.

EMR Cluster master 노드에 접속하기 위해서는 EMR Cluster master 노드의 Security group 에서 SSH 접속을 허가해 주어야만 합니다. EMR 에서 생성된 클러스터를 선택하여 상세 메뉴로 이동합니다. 아래 그림과 같이 Security group 을 찾아 선택하면 해당 Security group 설정 화면으로 이동합니다.





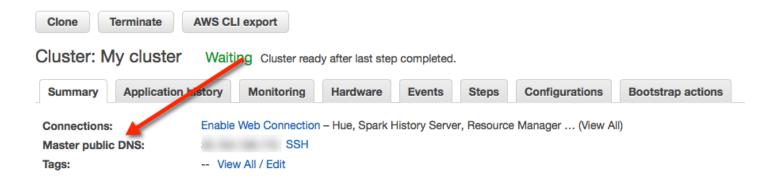
ElasticMapReduce-master Security group 을 선택하고 Inbound 에서 SSH 룰을 허가해 줍니다. Source 에서 My IP 를 선택하여 본인의 Public IP 만 허가하도록 합니다. Save 를 눌러 저장합니다.





해당 클러스터를 선택하면 클러스터 상세 메뉴로 이동합니다. Master public DNS 의 IP 주소를 참고하여 EC2 instance 에 접속하는 것과 같이 SSH 접속을 클러스터 Master 노드에 합니다. 단, User ID 는 ec2-user 가 아니라 hadoop 인 부분이 다릅니다.

\$ ssh -I [YOUR\_EC2\_KEY\_PAIR] hadoop@[Master public DNS]



S3 bucket 에 저장된 파일을 AWS CLI 명령으로 확인합니다.

\$ aws s3 Is s3://[YOUR\_S3\_BUCKET\_NAME]

아래와 같이 파일로 저장된 로그 파일을 확인할 수 있습니다.

. . . . . . . . . . . . . . . . . . .

아래 명령을 통해 input 폴더를 bucket 밑에 만들어서 파일들을 복제합니다.

 $\$ \ aws \ s3 \ cp \ s3://[YOUR\_S3\_BUCKET\_NAME] \ s3://[YOUR\_S3\_BUCKET\_NAME]/input/ \ --recursive$ 

hive 를 실행합니다.

\$ hive

hive>



hive external table 을 생성합니다. 아래 코드를 S3 bucket 이름만 바꾸고 hive shell 에서 그대로 실행합니다. 테이블 이름은 gaming 으로 합니다.

ADD JAR /usr/lib/hive-hcatalog/share/hcatalog/hive-hcatalog-core-2.3.0-amzn-0.jar;

CREATE EXTERNAL TABLE gaming (

kills int.

deaths int,

is winner boolean,

assists int,

char\_class string,

char\_name string)

ROW FORMAT serde 'org.apache.hive.hcatalog.data.JsonSerDe'

with serdeproperties ( 'paths'='kills, deaths, is\_winner, assists, char\_class, char\_name' )

LOCATION 's3://[YOUR\_S3\_BUCKET\_NAME]/input';

실제 select query 를 통해서 데이터를 읽어봅니다.

hive> select \* from gaming limit 10;

OK					
0	15	false	4	Wziard	Thehilda
11	6	true	2	Damage	r Wulfcon
5	6	true	1	Fighter	Leofugrad
4	26	false	23	Tank	Cemorilthorn
12	1	true	10	Wizard	Erilalta
13	14	true	9	Damage	r Thorwulf
5	6	true	5	Wizard	Ralmen Long
2	2	true	0	Fighter	Carle
7	9	false	6	Healer	Gelocks Brace
0	4	true	11	Wizard	Holda Sack

Time taken: 0.095 seconds, Fetched: 10 row(s)

hive>

Hadoop 2 에서는 기본 엔진이 Tez 로 되어 있습니다. 기존에는 MR 이 사용되었으나, 성능에서 Spark, Tez 가우세하므로 변경되어 있습니다.

hive> set hive.execution.engine;

hive.execution.engine=tez

몇 개의 Record 인지 아래 쿼리를 실행해 봅니다.

hive> select count(\*) from gaming;

Query ID = hadoop\_20171016152646\_84b5c04a-6715-48d9-9c8e-3d7eef2978c2

Total jobs = 1

Launching Job 1 out of 1

Status: Running (Executing on YARN cluster with App id application\_1508162208449\_0010)

VERTICES MODE STATUS TOTAL COMPLETED RUNNING PENDING FAILED KILLED



Map 1 ...... container SUCCEEDED 1 1 0 0 0 0 Reducer 2 ..... container SUCCEEDED 1 1 0 0 0 0

.....

OK 10629

Time taken: 21.971 seconds, Fetched: 1 row(s)

이번에는 engine 을 기존 MR 로 변경하여 실행해 봅니다.

hive> set hive.execution.engine=mr;

Hive-on-MR is deprecated in Hive 2 and may not be available in the future versions. Consider using a different execution engine (i.e. spark, tez) or using Hive 1.X releases.

hive> select count(\*) from gaming;

WARNING: Hive-on-MR is deprecated in Hive 2 and may not be available in the future versions. Consider using a different execution engine (i.e. spark, tez) or using Hive 1.X releases.

Query ID = hadoop\_20171016153017\_c4142b9a-7ea9-44eb-b703-7a7e6e300653

Total jobs = 1

Launching Job 1 out of 1

Number of reduce tasks determined at compile time: 1

In order to change the average load for a reducer (in bytes):

set hive.exec.reducers.bytes.per.reducer=<number>

In order to limit the maximum number of reducers:

set hive.exec.reducers.max=<number>

In order to set a constant number of reducers:

set mapreduce.job.reduces=<number>

Starting Job = job\_1508162208449\_0011, Tracking URL = http://ip-172-16-0-113.us-west-

2.compute.internal:20888/proxy/application\_1508162208449\_0011/

Kill Command = /usr/lib/hadoop/bin/hadoop job -kill job\_1508162208449\_0011

Hadoop job information for Stage-1: number of mappers: 1; number of reducers: 1

 $2017-10-16\ 15:30:28,122\ Stage-1\ map = 0\%,\ reduce = 0\%$ 

2017-10-16 15:30:39,652 Stage-1 map = 16%, reduce = 0%, Cumulative CPU 9.96 sec

2017-10-16 15:30:42,776 Stage-1 map = 53%, reduce = 0%, Cumulative CPU 12.29 sec

2017-10-16 15:30:43,815 Stage-1 map = 100%, reduce = 0%, Cumulative CPU 12.73 sec

2017-10-16 15:30:50,065 Stage-1 map = 100%, reduce = 100%, Cumulative CPU 15.4 sec

MapReduce Total cumulative CPU time: 15 seconds 400 msec

Ended Job =  $job_1508162208449_0011$ 

MapReduce Jobs Launched:

Stage-1: Map: 1 Reduce: 1 Cumulative CPU: 15.4 sec HDFS Read: 6435 HDFS Write: 105 SUCCESS

Total MapReduce CPU Time Spent: 15 seconds 400 msec

OK

10629

Time taken: 34.102 seconds, Fetched: 1 row(s)

참고로 수행 시간 차이가 발생하는 것을 볼 수 있습니다.



# Lab 6. Amazon Athena 를 이용하여 직접 S3 데이터 쿼리

앞에서 EMR cluster 를 생성하여 S3 데이터를 External table 을 정의하여 접근하는 것을 알아보았습니다. EMR Cluster 를 활용하면 매우 다양한 활용 용도로 사용할 수 있습니다. 만약 클러스터를 운용하지 않고 바로바로 Ad-hoc 쿼리를 수행할 수 있다면 그 부분 역시 매우 편리할 것입니다.

그러한 요건에 따라 Amazon Athena 는 표준 SQL을 사용해 Amazon S3 에 저장된 데이터를 간편하게 분석할수 있는 대화식 쿼리 서비스입니다. Athena 는 서버리스 서비스이므로 관리할 인프라가 없으며 실행한 쿼리에 대해서만 비용을 지불하면 됩니다.

Athena 는 사용이 쉽습니다. Amazon S3 에 저장된 데이터를 지정하고 스키마를 정의한 후 표준 SQL을 사용하여 쿼리를 시작하기만 하면 됩니다. 그러면 대부분 결과가 수 초 만에 제공됩니다. Athena 에서는 데이터 분석을 준비하기 위한 복잡한 ETL 작업이 필요 없습니다. 따라서 SQL을 다룰 수 있는 사람은 누구나신속하게 대규모 데이터 세트를 분석할 수 있습니다.

## JSON 에서 Parquet 형 변환

대용량의 데이터를 분석할 경우 다양한 데이터 포맷을 사용할 수 있습니다. 기본적인 CSV 부터 Avro, Parquet, ORC 등 다양합니다. 중요한 것은 Parquet 과 같은 데이터로 형을 변환하는 것 만으로도 데이터에 대한 접근 및 분석 성능을 매우 높아질 수 있습니다. 앞에서 S3 에 저장된 게이밍 로드 데이터를 JSON 에서 Parquet 포맷으로 변경하여 데이터 분석에서 보다 효과적으로 데이터를 활용할 수 있게 됩니다. 특히 Amazon Athena 의 경우는 Parquet 과 같은 데이터 포맷 사용 시 일반 CSV 와 같은 파일과 비교할 때 성능이 보다 좋습니다.

#### EMR Cluster Hive 를 활용 형 변환

앞에서 구성한 EMR Cluster 를 이용하면 Hive 를 통해서 바로 JSON 파일이나 다른 파일 등을 Parquet 파일 형식으로 변환할 수 있습니다.

Hive shell 을 실행합니다.

\$ hive

아래 쿼리를 S3 bucket 이름만 변경하여 직접 수행합니다. Parguet 데이터가 생성될 폴더는 myParquet 으로합니다.

CREATE EXTERNAL TABLE parquet\_hive ( kills int,



```
deaths int,
is winner boolean,
assists int,
char_class string,
char name string)
STORED AS PARQUET
LOCATION 's3://[YOUR_S3_BUCKET_NAME/myParquet/';
INSERT OVERWRITE 를 수행하여 Parquet 형식으로 데이터를 생성합니다.
INSERT OVERWRITE TABLE parquet_hive
SELECT
kills,
deaths,
is_winner,
assists,
char class,
char_name FROM gaming;
수행 결과 화면을 아래와 같이 확인할 수 있습니다.
hive> INSERT OVERWRITE TABLE parquet_hive
 > SELECT
 > kills,
 > deaths,
 > is_winner,
 > assists,
 > char_class,
 > char_name FROM gaming;
Query ID = hadoop_20171016154055_c7141895-b276-426a-8de8-bbc6ffca2d0b
Total jobs = 1
Launching Job 1 out of 1
Tez session was closed. Reopening...
Session re-established.
Status: Running (Executing on YARN cluster with App id application_1508162208449_0012)
   VERTICES MODE STATUS TOTAL COMPLETED RUNNING PENDING FAILED KILLED
______
Map 1 ...... container SUCCEEDED 1 1 0
                                          0 0
-----
Loading data to table default.parquet_hive
```

Bash shell 에서 아래 명령을 실행하면 새로운 파일이 실제 생성된 것을 확인할 수 있습니다.

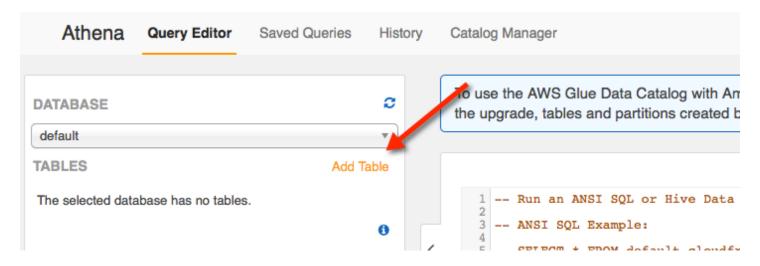
\$ aws s3 Is s3://[YOUR\_S3\_BUCKET\_NAME/myParquet/



## Amazon Athena 생성

Web management console 에서 Athena 서비스로 이동합니다. Get started 누릅니다.

Add Table 을 선택합니다.



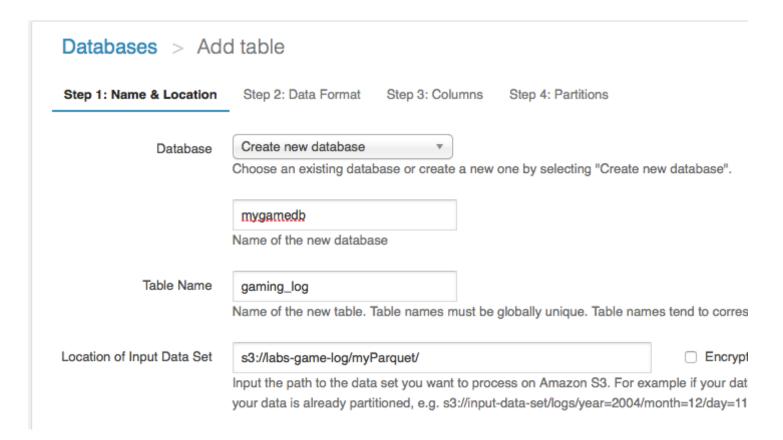
Database 에 새로운 데이터 베이스 이름을 입력합니다.

Table Name 은 원하는 테이블 이름을 입력합니다.

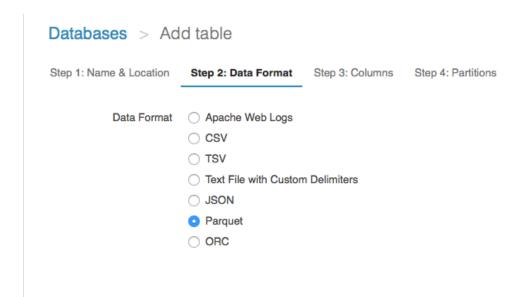
Location of Input Data Set 이 바로 실제 데이터 파일이 저장되어 있는 S3 위치를 입력합니다. 앞에서 생성했던 Parquet 파일을 이용하기로 합니다. 아래를 참조하여 입력합니다.

s3://[YOUR\_S3\_BUCKET\_NAME]/myParquet/





Next 를 선택하여 다음으로 진행합니다. Data Format 은 Parquet 을 선택합니다. 그 외에도 다양한 Data Format 을 지원하는 것을 확인할 수 있습니다.



Next 를 선택하여 다음으로 진행합니다. Columns 이름과 데이터 타입에 대한 입력을 합니다. 한 번에 쉽게 입력하기 위해 아래 Bulk add columns 를 선택하고 아래에 스키마 내용을 입력합니다.



#### Databases > Add table

Step 1: Name & Location	Step 2: Data Format	Step 3: Columns	Step 4: Partitions
Column N		st be single words that s	start with a letter or a digit.
Column		nn. Certain advanced ty	pes (namely, structs) are not exposed in this interface.
Add a column Bulk a	dd columns		

kills int, deaths int, is\_winner boolean, assists int, char\_class string, char\_name string

입력 후 Add 를 눌러 진행하면 입력한 각 컬럼의 정보가 표시되며 잘 못 된 게 없다면, Next 를 눌러 다음으로 진행합니다.

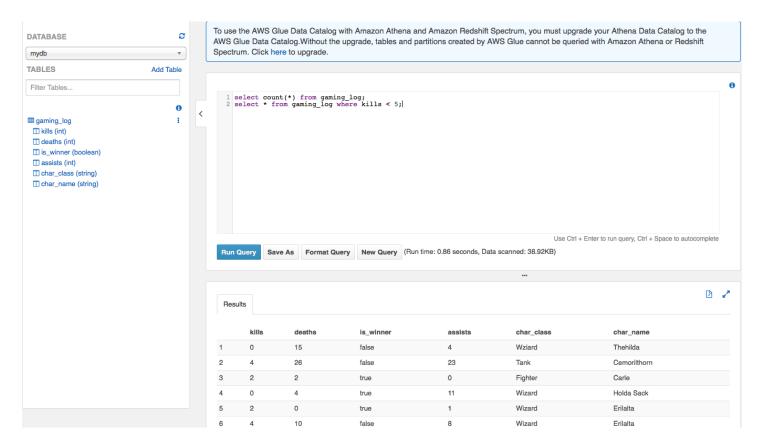
마지막으로 Create table 을 선택합니다.

Query Editor 에서 데이터를 쿼리해 봅니다.

select count(\*) from gaming\_log;

select \* from gaming\_log where kills < 5;



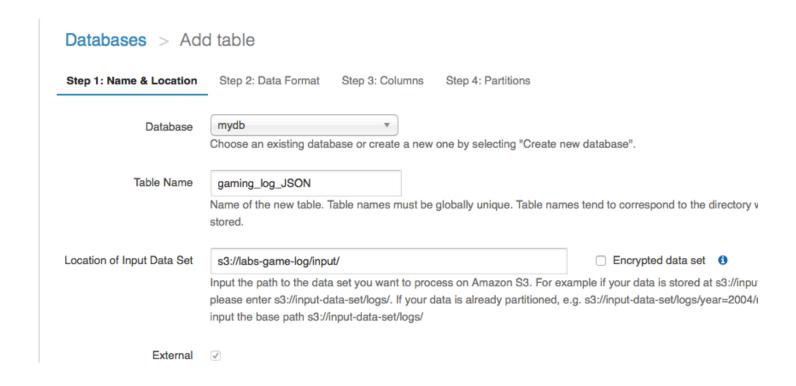


#### 데이터 포맷에 따른 성능 비교

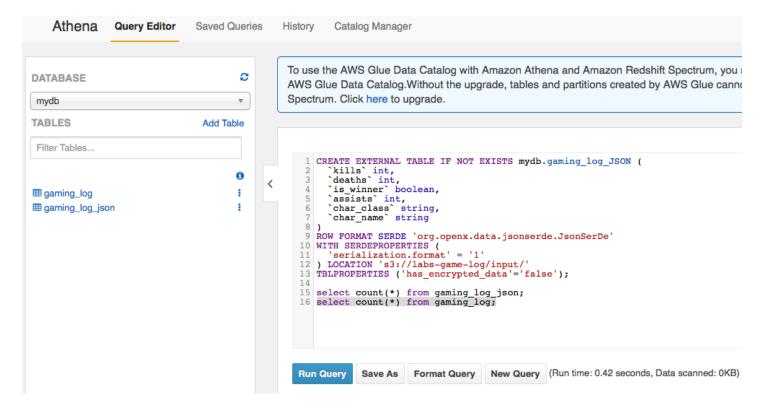
원본 데이터인 JSON 형식의 데이터를 소스로하여 Add table 을 통해 다른 이름으로 테이블을 추가로 생성합니다. 동일한 내용이 테이블에 생성되나, 성능이 Parquet 이 상대적으로 빠르며, 중요한 것은 Athena 의 사용 비용이 Data scan 을 기반으로 하므로 차이가 크게 됩니다.

위에서 한 것과 동일하게 진행하되 데이터 포맷만 JSON 으로 선택하여 다른 이름의 테이블을 생성합니다.





테이블 생성이 완료되면 두 개의 테이블을 생성된 것을 확인할 수 있으며, 여러 쿼리를 통하여 쿼리 성능과 Data scanned 양을 보시면 Columnar 방식의 Parquet 의 장점을 알 수 있습니다.





# Lab 8. Amazon Kinesis Analytics 를 이용한 실시간 데이터 처리

앞의 랩을 통해 Kinesis stream 을 활용하고 Kinesis 에 저장된 데이터를 다시 Database 나 파일에 저장하여 쿼리를 할 수 있는 부분을 진행해 보았습니다. 실시간 데이터를 바로 처리할 수 있는 요건도 중요한 Data Lake 의 요건 중 하나입니다.

그러한 요건을 위해서 Amazon Kinesis Analytics 는 새로운 프로그래밍 언어 또는 처리 프레임워크를 배울 필요 없이 표준 SQL을 통해 실시간으로 스트리밍 데이터를 처리할 수 있는 가장 쉬운 방법입니다. Amazon Kinesis Analytics 를 사용하면 SQL을 사용하여 스트리밍 데이터를 쿼리하거나 전체 스트리밍 애플리케이션을 구축할 수 있으므로 수행해야 할 작업을 정확하게 파악하고 비즈니스 및 고객 요구 사항에 적절하게 대응할수 있습니다. Amazon Kinesis Analytics 는 쿼리를 지속적으로 실행하는 데 필요한 모든 작업을 처리하며 수신 데이터의 볼륨과 처리량 속도에 맞춰 자동으로 확장됩니다. Amazon Kinesis Analytics 에서는 쿼리가 사용한리소스에 대한 비용만 지불하면 됩니다.

## Kinesis Analytics application 생성하기

Web management c	console 에서 Kinesis 로	이동하여 Anal	ytics 를 선택합니다.
------------------	----------------------	-----------	----------------

Create application 을 선택하고, Application name 을 입력합니다.

Create application 을 선택합니다.

Create application						
Application name*	gaming_log_realtime					
Description						
To enable interactivity with your data during configuration of your streaming application you will be prompted to run your application. <b>Usage based charges apply.</b> See Kinesis Analytics pricing.						
Required		Cancel Create application				

다음으로 Source 를 지정합니다. Connect to a source 를 선택합니다.

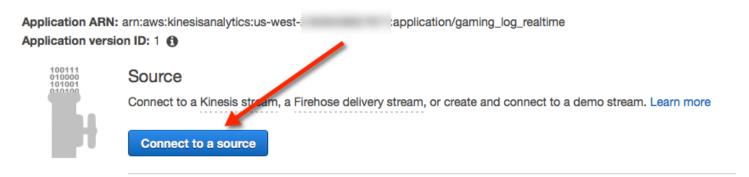




Successfully created Application gaming\_log\_realtime

Next, choose Connect to a source.

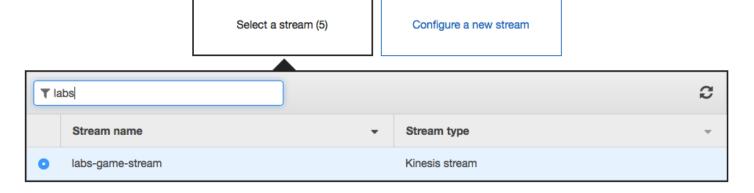
# gaming\_log\_realtime



이미 만들어진 Kinesis stream 가 보여집니다. 앞에서 생성한 Kinesis stream 을 선택합니다.

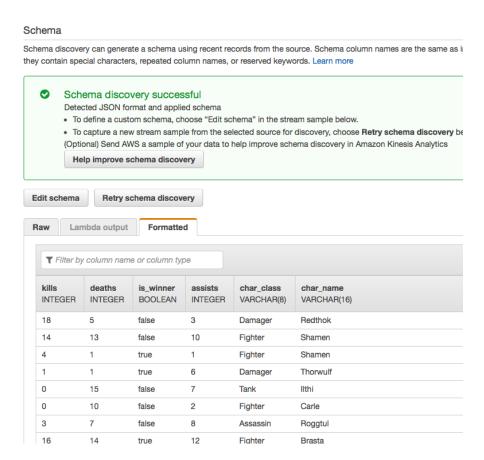
### Connect to source

Choose from your Kinesis streams and Firehose delivery streams, or quickly configure a demo Kinesis stream that can be used to explore Kinesis Anaytics.



Discovery schema 를 선택하면 자동으로 Schema 를 생성하여 보여줍니다.





Save and continue 를 선택하여 진행합니다. 잠시 후 Kinesis Analytics application 이 생성 완료 됩니다.

## 실시간 쿼리 실행

Go to SQL editor 를 선택합니다.



## gaming\_log\_realtime

**Application status: READY** 

Application ARN: arn:aws:kinesisanalytics:us-west-2:806506827877:application/gaming\_log\_realtime
Application version ID: 2 6



#### Source

	Source	In-application stream	ID 🚯	Record pre-processing ①
<b>₽</b>	Kinesis stream labs-game-stream ☑	SOURCE_SQL_STREAM_001	2.1	Disabled



#### Real-time analytics

Author your own SQL queries or add SQL from templates to easily analyze your source data. Learn more

Go to SQL editor

매우 다양한 Query template 을 지원하고 있습니다. Kinesis Analytics 는 SQL을 활용하여 원하는 실시간 분석 쿼리를 작성할 수 있습니다. Table 대신 Stream 이란 개념을 지원하고 있어 문서의 참조가 필요합니다.

http://docs.aws.amazon.com/kinesisanalytics/latest/dev/streaming-sql-concepts.html

아래 예제는 계속 simulator.py 가 실행되면서 Kinesis stream 에 데이터가 계속 쌓이는 과정에서 10 초마다쌓이는 데이터를 읽어와서 평균 kill 수를 구하는 예제를 만든 쿼리 입니다.



Streams

Firehose

Analytics

Kinesis Analytics applications > gaming > SQL editor

## Real-time analytics

Add and run SQL queries to continuously analyze source data in real-time. Then, optionally, connect the in-ar

#### Add SQL from templates

```
CREATE OR REPLACE STREAM "DESTINATION_SQL_STREAM" (
 2
        "avg_kills" INTEGER
 3
 4
    CREATE OR REPLACE PUMP "STREAM_PUMP" AS INSERT INTO "DESTINATION_SQL_STREAM"
 5
    SELECT STREAM "avg_kills"
 6
 7
    FROM (
 8
        SELECT STREAM
 9
             "char_name",
10
            AVG("kills") OVER W1 as "avg_kills"
11
         FROM "SOURCE_SQL_STREAM_001"
        WINDOW W1 AS (PARTITION BY "char_name" RANGE INTERVAL '10' SECOND PRECEDING)
12
13
    WHERE ABS("avg_kills") > 10;
```



#### 쿼리

```
CREATE OR REPLACE STREAM "DESTINATION_SQL_STREAM" (
    "avg_kills" INTEGER
    );

CREATE OR REPLACE PUMP "STREAM_PUMP" AS INSERT INTO "DESTINATION_SQL_STREAM"
    SELECT STREAM "avg_kills"

FROM (
    SELECT STREAM
    "char_name",
    AVG("kills") OVER W1 as "avg_kills"
    FROM "SOURCE_SQL_STREAM_001"
    WINDOW W1 AS (PARTITION BY "char_name" RANGE INTERVAL '10' SECOND PRECEDING)
)
WHERE ABS("avg_kills") > 10;
```

실행하면 쿼리에 문제가 없으면, 지속적으로 쿼리가 실행되면서 아래와 같이 결과를 보여줍니다.

Source data Real-	-time analytics	Destination		Application status: RUNNIN	
In-application streams:		Pause results    New results are added every 2-10 seconds. The results below are sampled.   Output			
DESTINATION_SQL_STREAM		Scroll to bottom when new results arrive.			
error_stream		▼ Filter by column name			
				avg_kills	
			50.982	13	
		2017-10-17 13:04:01.035		22	
		2017-10-17 13:04:08.006 2017-10-17 13:04:12.012		11	
				13	
		2017-10-17 13:04:12.012		17	
		2017-10-17 13:04:15.016		16	
		2017-10-17 13:04:23.068		17	
		2017-10-17 13:04:25.031		17	
		2017-10-17 13:04:25.031		11	
		2017-10-17 13:04:2	19		

