



Gaming on **AWS**

Develop, Operate and Analyze on Cloud

Gaming on AWS

임재범, 아마존웹서비스 코리아



Why Develop, Operate and Analyze on AWS?

Gaming on **AWS**

Develop, Operate and Analyze on Cloud



Gaming on AWS

Gaming on **AWS**

Develop, Operate and Analyze on Cloud

2013

제 1회 Gaming on AWS

2014

제 2회 Gaming on AWS
DevOps

2015

제 3회 Gaming on AWS
Serverless
제 1회 게이밍 해커톤

2016

제 4회 Gaming on AWS
제 2회 게이밍 해커톤

2017 Gaming on AWS

Case & Guide

MicroService Architecture on PUBG
Japan Game Market & Case Studies
China Game Market and AWS China Region Guide

Hands-on

Track1 GaemLift: 세션형 멀티플레이어 게임의 구현부터 운영까지 Step by Step

Track2 Data Analytics: Data Lake 를 AWS위에서 구성해보는 실습

Track3 DevOps: 일반적인 배포의 전 단계를 자동화해보는 실습

Track4 Serverless: Serverless 서비스를 직접 사용하여 게임 서비스를 구축해보는 실습



THANK YOU!!

관련 문의 : aws-gaming-korea@amazon.com