



Develop, Operate and Analyze on Cloud

Gaming on AWS

임재범, 아마존웹서비스 코리아



Why Develop, Operate and Analyze on AWS?



Develop, Operate and Analyze on Cloud































































































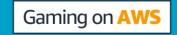








Gaming on AWS



Develop, Operate and Analyze on Cloud

2013

2014

2015

2016

제 1회 Gaming on AWS

제 2회 Gaming on AWS
DevOps

제 3회 Gaming on AWS
Serverless
제 1회 게이밍 해커톤

제 4회 Gaming on AWS 제 2회 게이밍 해커톤

2017 Gaming on AWS

Case & Guide

MicroService Architecture on PUBG

Japan Game Market & Case Studies

China Game Market and AWS China Region Guide

Hands-on

Track1 GaemLift: 세션형 멀티플레이어 게임의 구현부터 운영까지 Step by Step

Track2 Data Analytics: Data Lake 를 AWS위에서 구성해보는 실습

Track3 DevOps: 일반적인 배포의 전 단계를 자동화해보는 실습

Track4 Serverless: Serverless 서비스를 직접 사용하여 게임 서비스를 구축해보는 실습









Develop, Operate and Analyze on Cloud

THANK YOU!!

관련 문의: aws-gaming-korea@amazon.com

