브랜치전략_helloWorld

🚀 Git Flow

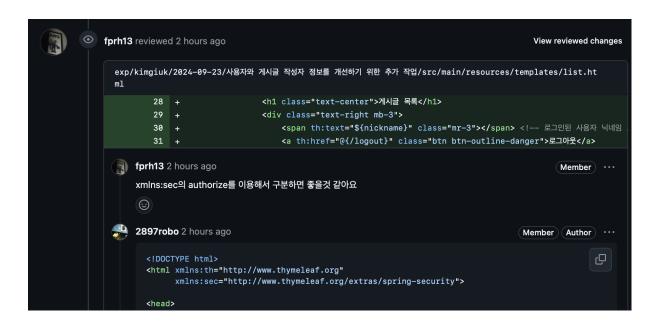
개발 단계: develop → feature/[이슈번호]-[모듈명 or 이슈명]

배포 단계 : Main → develop

운용 단계: Main의 결함 규모에 따라 hotfix 브렌치 이용

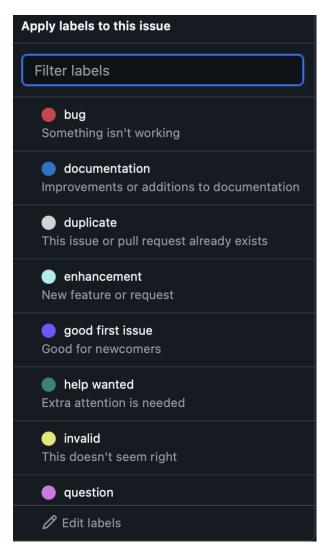
🎲 PR 규칙

- 테스트를 진행한 검증된 로직을 PR한다.
- 코드 리뷰는 1회 이상 받을 것

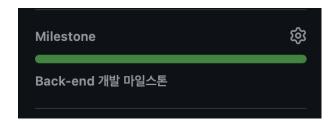


🎲 Issue rule

• 이슈 별 lable을 상황에 맞게 걸어둔다.

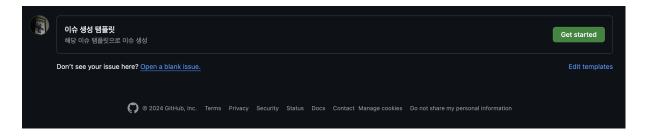


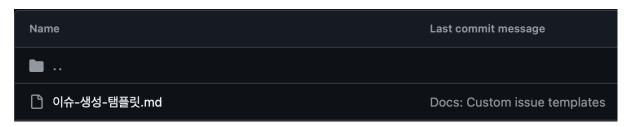
• 이슈 추적을 위한 마일스톤을 지정 한다.



Convention

이슈 컨벤션과 PR 컨벤션을 커스텀하여 작성한다.





🥟 예상 템플릿

• 이슈 컨벤션

```
name: 이슈 생성 탬플릿 about: 해당 이슈 탬플릿으로 이슈 생성 title: '' labels: '' assignees: '' --- name: 이슈 템플릿 (임시) about: 이슈 제목 title: '' labels: '' assignees: '' --- ## 작업 내용 - [] 구현내용2
```

References

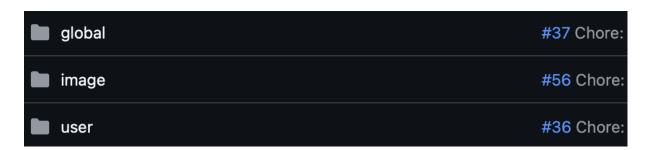
- [주소에 대한 설명] (http://www.google.co.kr)
- [팀원이 이슈를 대략적으로 파악 가능한 링크] (http://www.google.co.k

• PR 컨벤션

```
## PR Type
-[] 기능 추가
-[] 기능 삭제
-[] 버그 수정
-[] 의존성 및 환경 변수 변경
## References
```

- [주소에 대한 설명] (http://www.google.co.kr)
- [팀원이 이슈를 대략적으로 파악 가능한 링크] (http://www.google.co.k

Commit message convention



```
# 제목은 최대 50글자까지 아래에 작성: ex) Feat: Add Key mapping
# 본문은 아래에 작성
# 꼬릿말은 아래에 작성: ex) Github issue #23
# --- COMMIT END ---
# <타입> 리스트
```

```
feat : 기능 (새로운 기능)
#
           : 버그 (버그 수정)
#
   fix
  refactor : 리팩토링
#
           : CSS 등 사용자 UI 디자인 변경
#
   design
           : 필요한 주석 추가 및 변경
   comment
#
           : 스타일 (코드 형식, 세미콜론 추가: 비즈니스 로직에 변?
#
   style
           : 문서 수정 (문서 추가, 수정, 삭제, README)
#
   docs
           : 테스트 (테스트 코드 추가, 수정, 삭제: 비즈니스 로직어
   test
#
           : 기타 변경사항 (빌드 스크립트 수정, assets, 패키지 [
#
   chore
           : 초기 생성
   init
#
           : 파일 혹은 폴더명을 수정하거나 옮기는 작업만 한 경우
#
   rename
   remove
           : 파일을 삭제하는 작업만 수행한 경우
#
# ------
  제목 첫 글자를 대문자로
#
  제목은 명령문으로
#
  제목 끝에 마침표(.) 금지
#
  제목과 본문을 한 줄 띄워 분리하기
  본문은 "어떻게" 보다 "무엇을", "왜"를 설명한다.
#
   본문에 여러줄의 메시지를 작성할 땐 "-"로 구분
#
# -----
   <꼬리말>
#
  필수가 아닌 optioanl
  Fixes
            :이슈 수정중 (아직 해결되지 않은 경우)
#
            : 이슈 해결했을 때 사용
#
   Resolves
            : 참고할 이슈가 있을 때 사용
   Ref
#
   Related to : 해당 커밋에 관련된 이슈번호 (아직 해결되지 않은 경우
#
   ex) Fixes: #47 Related to: #32, #21
```