



Сначала мы добавили текстовое поле с помощью `TextView`, потом задали его текст в `string.xml` после чего использовали его в `activity_main.xml`. Задавали цвет в `colors.xml` после чего указывали его в `activity_main.xml`. Затем мы добавили `EditText` в котором можно вписывать текст, например имя. Задали его текст в `string.xml`. Прекрепили картинку заднего фона с помощью `background`. Таким образом мы получили приветственный экран нашего приложения.