

SUDARSHAN GOPALAKRISHNA

Munich, Deutschland

• 176-5577-6800 E-Mail: sudarshangopalakrishna@gmail.com

Ausbildung

Bauhaus-Universität Weimar

Master Computer Science for Digital Media, Aktuelle Note: 1,7

Oktober 2023 – Heute

Weimar, Deutschland

- Studieninhalte: Machine Learning, Photogrammetrische Computer Vision, Bildanalyse und Objekterkennung, Geoinformationssysteme

Alva's Institute of Engineering and Technology

Bachelor Computer Science and Engineering, Note: 8 CGPA

August 2015 – Juni 2019

Indien

Berufserfahrung

Mphasis

Software Engineer

November 2020 – August 2023

Bangalore, Indien

- Microservices Entwicklung: Entwicklung skalierbarer Microservices mit Java, Spring Boot und relationalen Datenbanken
- API Entwicklung und Tests: Entwicklung und Test von REST-APIs mit JUnit und Mockito sowie Validierung mit Postman und SoapUI
- CI/CD Automatisierung: Implementierung von CI/CD Pipelines mit Jenkins zur Automatisierung von Builds, Tests und Deployments
- Agile Zusammenarbeit: Zusammenarbeit mit internationalen Stakeholdern in Scrum Teams zur Entwicklung zuverlässiger Backend Systeme

Projekte

ETL-Plattform für Studienleistungsanalysen — Java, Spring Boot, PostgreSQL, Docker

Januar 2026

• <https://github.com/gopalakrishnasudarshan/Student-Performance-Analytics-ETL-Platform>

- ETL Pipeline: Entwicklung einer End-to-End ETL Pipeline zur Validierung, Transformation und Speicherung von Studentendaten in PostgreSQL
- Analytics Design: Erstellung von SQL Analyse Views zur Auswertung von Leistungskennzahlen
- Suche und Visualisierung: Export der Daten nach Elasticsearch und Visualisierung mit Kibana
- Infrastruktur: Containerisierung von Elasticsearch und Kibana mit Docker Compose

Kafka-inspiriertes verteiltes Banking Ledger — Core Java, TCP, Nebenläufigkeit, Datei I/O

Januar 2026 – Heute

• <https://github.com/gopalakrishnasudarshan/Kafka-Inspired-Event-Driven-Bank-Ledger-Core-Java>

- Event Driven Architektur: Entwicklung eines partitionierten Append Only Ledgers zur Simulation einer Kafka ähnlichen Event Streaming Architektur
- Nebenläufigkeit und Netzwerk: Implementierung eines TCP Servers zur Verarbeitung mehrerer Clients mit Thread Pools und thread sicheren Schreiboperationen
- Partitionierung und Sharding: Entwurf einer deterministischen Sharding Strategie zur Verteilung von Events auf mehrere Log Dateien
- Offset basiertes Lesen: Entwicklung eines shard-basierten Leseprotokolls mit Offset Tracking und dynamischer Shard Erkennung

Logik, Argumentation und große Sprachmodelle (LLMs) — Angular, Spring Boot

April 2025 – Oktober 2025

• <https://github.com/gopalakrishnasudarshan/Logical-Argumentation-UI>

- Frontend Entwicklung: Entwicklung einer interaktiven Argumentationsoberfläche mit Angular mit Visualisierung von Argumentbäumen und Zugverfolgung (Challenge, Rebut, Accept, Skip)
- Backend Entwicklung: Entwicklung von REST APIs mit Spring Boot und Integration einer strukturierten MySQL-Datenbank zur Speicherung von Argumenten und Debatten
- Debattenlogik: Implementierung eines turn-basierten Debattensystems zwischen Proponent und Opponent mit strukturierter Argumentverwaltung

- System Architektur: Entwicklung einer Mock-API-Schicht zur Offline-Demonstration sowie Unterstützung von realem Backend-Betrieb

Fähigkeiten

Programmiersprachen: Java, Python, PHP, JavaScript, TypeScript, C++, C

Frameworks: Spring Boot, Angular

Datenbanken: MySQL, PostgreSQL, MongoDB

Tools: Git, GitHub, GitLab, Maven, Gradle, Jenkins

Cloud und DevOps: AWS, Docker, Kubernetes

Sprachen

Englisch: C1

Deutsch: A2