Comomockan estruturas complexasem testes unitarios

Quem sou eu?

- Pedro Fadel, Carioca, 28 anos;
- Desenvolvedor Back-end na Nomo;
- Background de Python;
- Comecei a usar Go em produção em 2016;
- Gago, por isso tenham paciência comigo por favor;
- Amante de música, paçoca e basquete;
- Entusiasta de testes automatizados de todo tipo;



Agendadehoje

- Por que é importante testar?
- Quais são os tipos de conflitos no código?
- O que define um teste unitário?
- O que define um teste de integração?
- Por que precisamos de diferentes tipos de testes?
- Como mockar?
- Mockery
- Conclusão e Fontes
- Dúvidas e Perguntas

Porqueé importante testar?

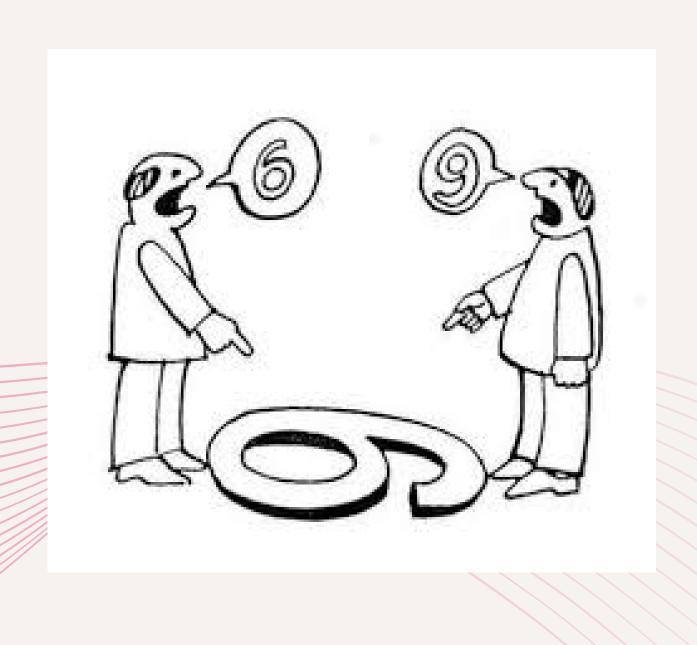
Porque o código evolui!

Mudanças causam conflitos

ConflitoFísico



Conflito Sintático



Conflito Semântico



Resumo

- 1. Conflito físico: Detectável pelo GIT;
- 2. Conflito Sintático: Detectável com um processo de Cl/build;
- 3. Conflito Semântico: Detectável com testes unitários e de integração;

Exemploreal

"A NASA review board found that the problem was in the software controlling the orbiter's thrusters. The software calculated the force that the thrusters needed to exert in pounds of force. A second piece of code that read this data assumed it was in the metric unit—"newtons per square meter"."

Fonte: https://www.simscale.com/blog/2017/12/nasa-mars-climate-orbiter-metric/



O que define um teste unitário?

É o level de teste de software onde unidades individuais do software são testadas. O objetivo é validar que cada unidade do software funciona como foi planejada. **Uma unidade é a menor parte testável de qualquer software.**

Fonte:

http://softwaretestingfundamentals.com/unit-testing/

O que define um teste de integração?

É o level de teste de software onde unidades individuais são combinadas e testadas como um grupo. O objetivo é expor falhas na interação entre as unidades integradas.

Fonte:

http://softwaretestingfundamentals.com/integration-testing/

Porque precisamos de diferentestipos de testes?

Ecomo garantir que testes unitários são unitários de verdade?

Mocks!

O ato de "mocking" ou "mockar" é a criação de objetos falsos que simulam o comportamento de objetos reais.

Fonte:

https://www.typemock.com/what-is-mocking/

Como mockar?

No Python...

```
>>> from unittest.mock import MagicMock
>>> thing = ProductionClass()
>>> thing.method = MagicMock(return_value=3)
>>> thing.method(3, 4, 5, key='value')
3
>>> thing.method.assert_called_with(3, 4, 5, key='value')
```

No Go...???

Pythonizando Go

Não ficou bom...

```
monkey.PatchInstanceMethod(reflect.TypeOf(cent), "Broadcast", func(_ *gocent.Client, _ []string, _ []byte) (bool, error) {
    return false, errors.New("test")
})
defer monkey.UnpatchAll()
```

Usando a lib (arquivada desde 2019): https://github.com/bouk/monkey

Iseminterfaces!



Boaspráticas

The bigger the interface, the weaker the abstraction.

type Writer

```
type Writer interface {
    Write(p []byte) (n int, err error)
}
```

type Reader

```
type Reader interface {
    Read(p []byte) (n int, err error)
}
```

Como lidar com legado?

Legadoreal

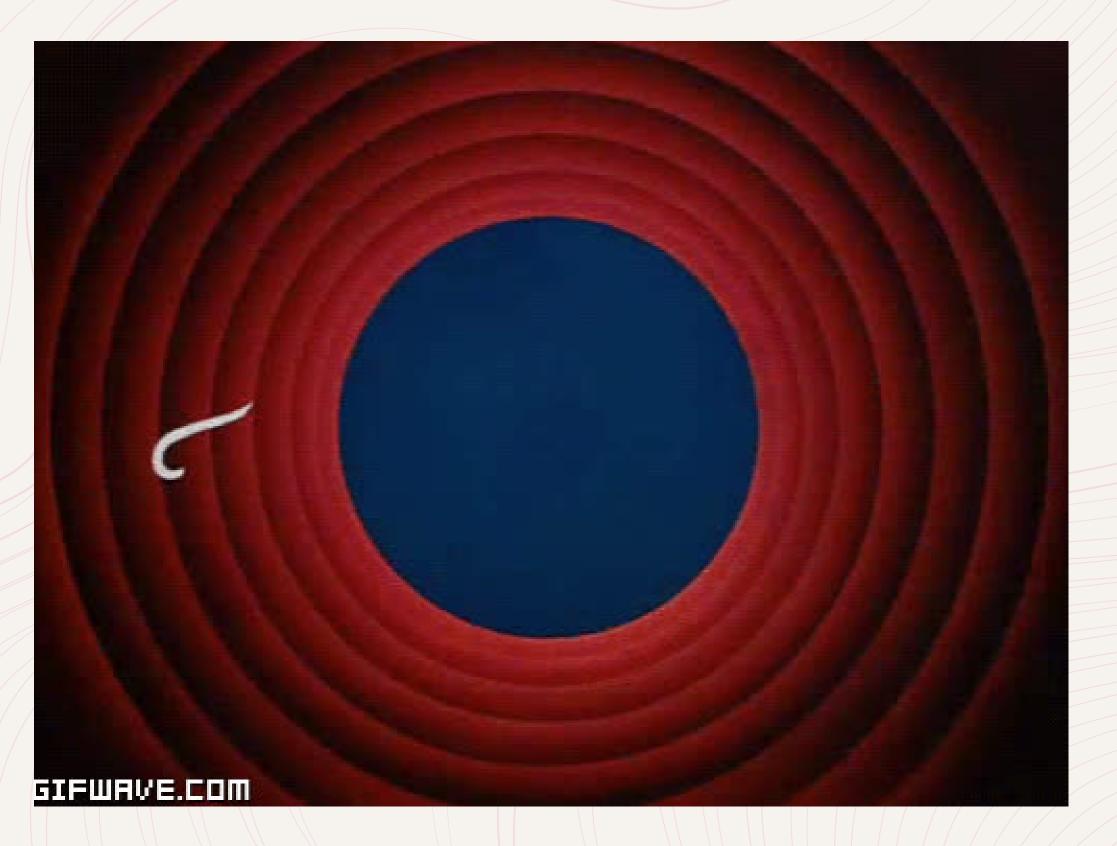
```
type CaseCreatable interface {
    GetRequester() string
    SetData(key string, data interface{})
    SetFullData(data map[string]interface{})
    GetData(key string) interface{}
    SetCaseNumber(*string)
    GetCaseNumber() *string
    SetCustomField(key string, data interface{})
    GetCustomField(key string) interface{}
    Send() error
    SetSignature(sig *Signature)
```

Apresentando Mockery

https://github.com/vektra/mockery

mockery --name=<interface> --with-expecter

Conclusão



Perguntas

