pkg

<<interface>>
Component

~ printDescription() : void
~ addChild(c : int) : void
~ removeChild(c : int) : void
~ Component getChild(i : int) : void

ordered
#components

Composite

description : String

+ Composite(d : String)
+ printDescription() : void
+ addChild(c : Component) : void
+ removeChild(c : Component) : void
+ getChild() : Component

Leaf

+ description : String
# price : double

+ Leaf(d : String, p : double)
+ Leaf(d : String)
+ printDescription() : void
+ addChild(c : Component) : void
+ removeChild(c : Component) : void
+ getChild(i : int) : Component

Client

+ runTest() : void

CustomBurger

+ CustomBurger(d : String)
+ setDecorator(p : PriceDecorator) : void
+ printDescription() : void

~decorator

BuildOrder

+ getOrder() : Component

<<interface>>
PriceDecorator

+ getPrice() : double

~wrapped

LeafDecorator

+ LeafDecorator(d : String)
+ wrapDecorator(w : PriceDecorator) : void
+ getPrice() : double
+ printDescription() : void
+ setOptions(options : String[]) : void
+ getDescription() : String

Toppings

- options : String[]

+ Toppings(d : String)
+ setOptions(options : String[]) : void
+ getDescription() : String

Cheese

- options : String[]

+ Cheese(d : String)
+ setOptions(options : String[]) : void
+ getDescription() : String

Premium

- options : String[]

+ Premium(d : String)
+ setOptions(options : String) : void
+ getDescription() : String

Burger

- options : String[]

+ Burger(d : String)
+ setOptions(options : String[]) : void
+ getDescription() : String

Sauce

- options : String[]

+ Sauce(d : String)
+ setOptions(options : String) : void
+ getDescription() : String