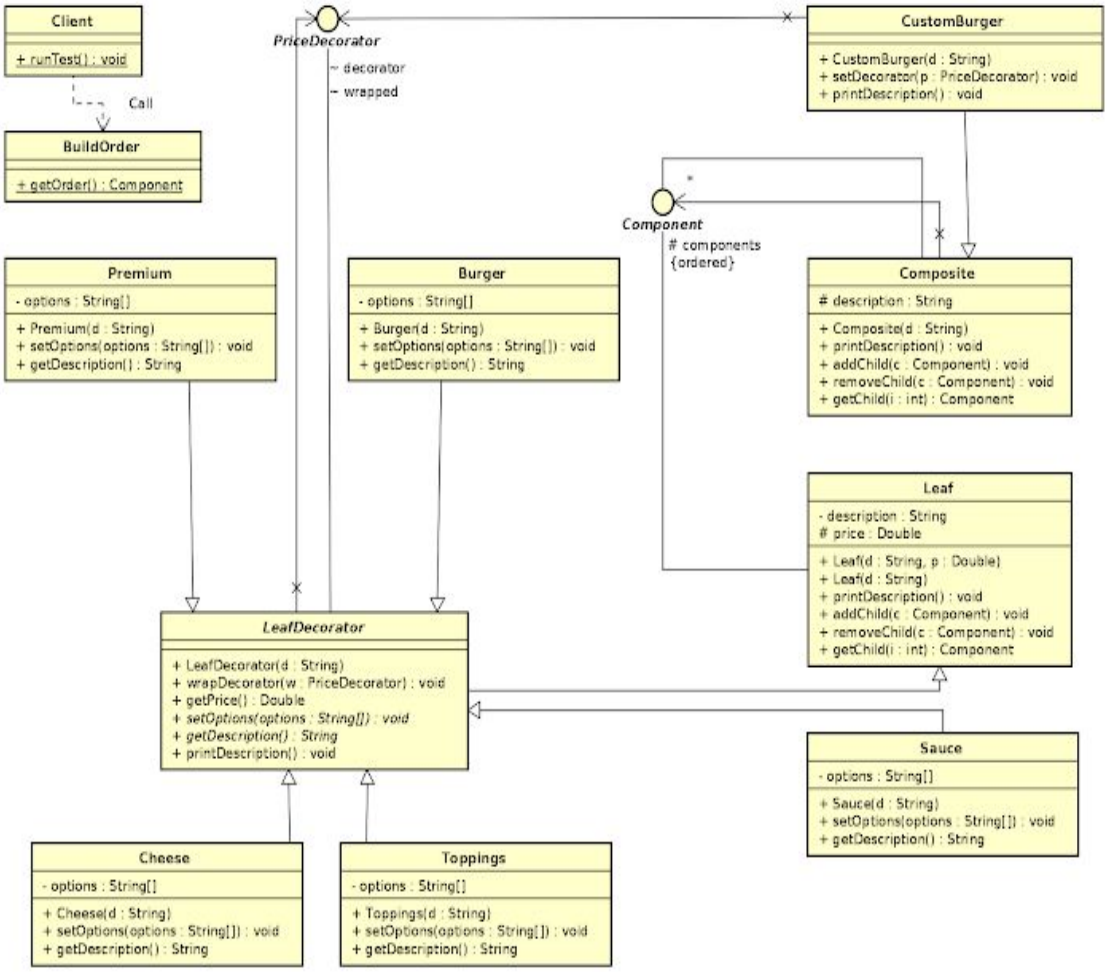
Client
+ runTest() : void
Call
BuildOrder
+ getOrder() : Component
PriceDecorator
~ decorator
- wrapped
CustomBurger
+ CustomBurger(d : String)
+ setDecorator(p : PriceDecorator) : void
+ printDescription() : void
Component
# components
{ordered}
Premium
- options : String[]
+ Premium(d : String)
+ setOptions(options : String[]) : void
+ getDescription() : String
Burger
- options : String[]
+ Burger(d : String)
+ setOptions(options : String[]) : void
+ getDescription() : String
Composite
# description : String
+ Composite(d : String)
+ printDescription() : void
+ addChild(c : Component) : void
+ removeChild(c : Component) : void
+ getChild(i : int) : Component
Leaf
- description : String
# price : Double
+ Leaf(d : String, p : Double)
+ Leaf(d : String)
+ printDescription() : void
+ addChild(c : Component) : void
+ removeChild(c : Component) : void
+ getChild(i : int) : Component
LeafDecorator
+ LeafDecorator(d : String)
+ wrapDecorator(w : PriceDecorator) : void
+ getPrice() : Double
+ setOptions(options : String[]) : void
+ getDescription() : String
+ printDescription() : void
Sauce
- options : String[]
+ Sauce(d : String)
+ setOptions(options : String[]) : void
+ getDescription() : String
Cheese
- options : String[]
+ Cheese(d : String)
+ setOptions(options : String[]) : void
+ getDescription() : String
Toppings
- options : String[]
+ Toppings(d : String)
+ setOptions(options : String[]) : void
+ getDescription() : String