МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ РЕСПУБЛИКИ БЕЛАРУСЬ

Учреждение образования «БЕЛОРУССКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ

ТЕХНОЛОГИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Факультет: Информационных технологий

Кафедра: Программной инженерии

Выполнила: студентка 2 курса 5 группы

специальности ПОИТ Городилина А. С.

**Отчёт**

По дисциплине “Математическое программирование”

На тему “Сетевые модели”

Минск

2024

**Лабораторная работа 7. Сетевые модели.**

**Цель работы:** Приобретение навыков сетевого планирования и составления сетевых графиков, приобретение опыта нахождения критического пути

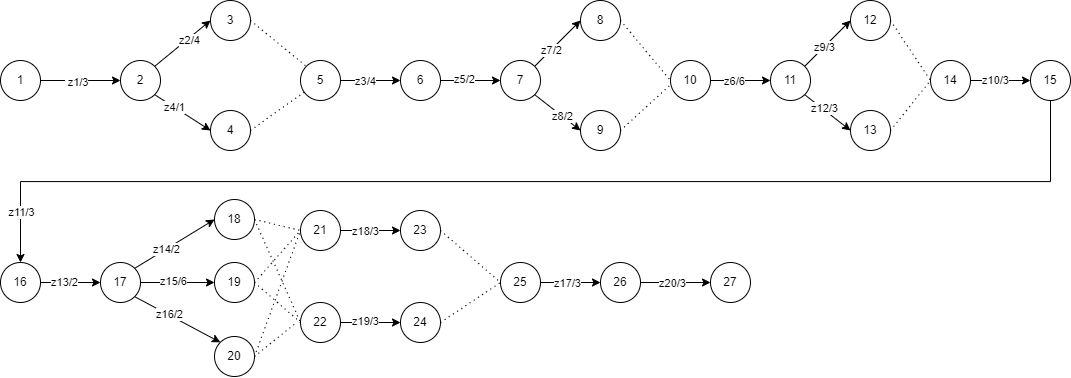
**Ход Работы**

* 1. **Структурное планирование.** **Календарное планирование.**

**Тема: «Создание компьютерной игры»**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Код операции | Наименование операции | Предшествующие операции | t |
| 1. Планирование | | | |
| Z1 | Определение требований к компьютерной игре |  | 3 |
| Z2 | Анализ бизнес-потребностей | Z1 | 4 |
| Z3 | Выбор технологий создания | Z2, Z4 | 4 |
| Z4 | Определение бюджета и графика работ | Z1 | 1 |
| 1. Дизайн и программирование | | | |
| Z5 | Создание баз данных | Z3 | 2 |
| Z6 | Создание архитектуры игры | Z7, Z8 | 6 |
| Z7 | Создание интерфейса приложение | Z5 | 2 |
| Z8 | Создание процедур для базы данных | Z5 | 2 |
| 1. Тестирование и оптимизация | | | |
| Z9 | Проведение тестирования системы | Z6 | 3 |
| Z10 | Выявление и устранение проблем | Z9 Z12 | 3 |
| Z11 | Оптимизация системы | Z10 | 3 |
| Z12 | Проведение интеграционных тестов | Z6 | 3 |
| 1. Развёртывание и поддержка | | | |
| Z13 | Развёртывание игре на серверах | Z11 | 2 |
| Z14 | Поддержка и обслуживание системы после запуска | Z13 | 2 |
| Z15 | Обеспечение безопасности и защиты данных в игре | Z13 | 6 |
| Z16 | Резервное копирование и восстановление данных | Z13 | 2 |
| 1. Обучение пользователей и техническая поддержка | | | |
| Z17 | Проведение обучения пользователей | Z18 Z19 | 3 |
| Z18 | Подготовка руководств пользователя | Z14 Z15 Z16 | 3 |
| Z19 | Техническая поддержка | Z14 Z15 Z16 | 3 |
| Z20 | Проведение обновлений и улучшений | Z17 | 3 |

**3. Сетевой график, нахождение критического пути**



Длина критического пути: 47 дней. Задачи, принадлежащие критическому пути: z1, z2, z3, z5, z7, z6, z9, z10, z11, z13, z15, z18, z17, z20

**Вывод:** в ходе выполнения лабораторной работы был составлен структурный и календарный план создания облачного хранилища. Кроме того, был составлен сетевой график и найден критический путь.