

Instytut Informatyki Kolegium Nauk Przyrodniczych Uniwersytet Rzeszowski

Przedmiot:

Inżynierski projekt specjalnościowy

Dokumentacja projektowa aplikacji: Księgarnia internetowa

Wykonali: Klaudia Cyran i Adrian Czupich

Prowadzący: mgr inż. Adam Szczur

Rzeszów 2019

Spis treści

- 1.Opis programu
- 2.Instalacja programu
 - 2.1. Wymaganie sprzętowe i programowe
 - 2.2. Przygotowanie bazy danych
 - 2.3. Pierwsze uruchomienie
- 3.Wygląd programu
 - 3.1 Strona główna
 - 3.2 Koszyk
 - 3.3 Okno rejestracj/ logowania
 - 3.4 Panel administratora
 - 3.5 Panel użytkownika
- 4.Obsługa programu
 - 4.1 Złożenie zamówienia
 - 4.2 Usunięcie użytkownika
 - 4.3 Dodanieksiążki

1. Opis programu

Strona pozwala użytkownikom na wyszukiwanie oraz dokonanie zamówienia książek. Niezalogowany użytkownik może przeglądać dostępne w ofercie książki oraz dodawać je do koszka, zaś by je zakupić wpierw musi się zalogować, co za tym idzie – również będzie musiał się zarejestrować na stronie. Użytkownik może zmienić swoje dane na stronie w panelu użytkownika. Administrator strony korzystając z panelu administratora może zarządzać książkami – dodawać nowe, edytować oraz usuwać już istniejące w bazie. Administrator również może wyświetlać listę użytkowników, edytować ich profile, jak i dodawać nowych oraz usuwać już istniejących.

2. Instalacja programu

2.1. Wymagania sprzętowe i programowe

By uruchomić stronę, należy posiadać 750 megabajtów pamięci wolnej na dysku twardym, oraz 64 bitową wersje systemu operacyjnego.

Podać wymagania co do niezbędnego oprogramowania: react.js, node.js, MongoDB Compass, MongoDB.

2.2. Przygotowanie bazy danych

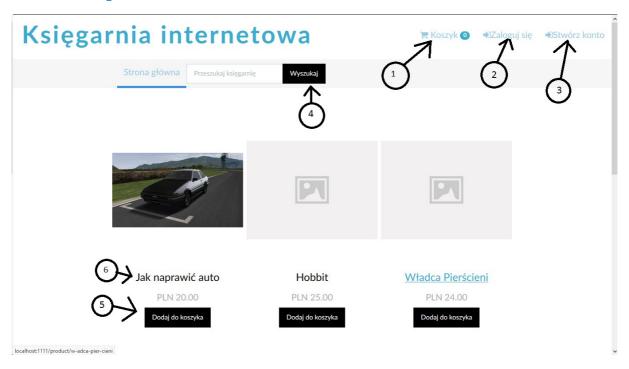
By baza danych zaczęła pracować, należy zainstalować bazę danych MongoDB na komputerze – po uruchomieniu projektu baza jest tworzona automatycznie.

2.3. Pierwsze uruchomienie

Przy pierwszym uruchomieniu projektu należy stworzyć konto administratora. Pierwszy zarejestrowany użytkownik jest administratorem strony.

3. Wygląd programu

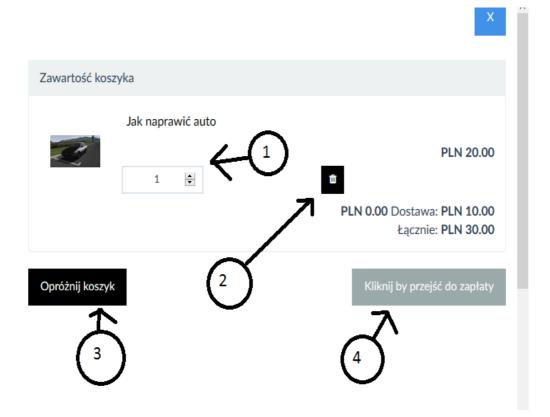
3.1. Stona główna



Na stronie głównej wyświetla się lista książek.

- 1. Przeglądnięcie koszyka
- 2. Przejście do strony logowania
- 3. Przejście do strony rejestracji
- 4. Wyszukiwanie książki o podanym tytule
- 5. Dodanie książki do koszyka
- 6. Przejście do strony z opisem książki

3.2. Koszyk



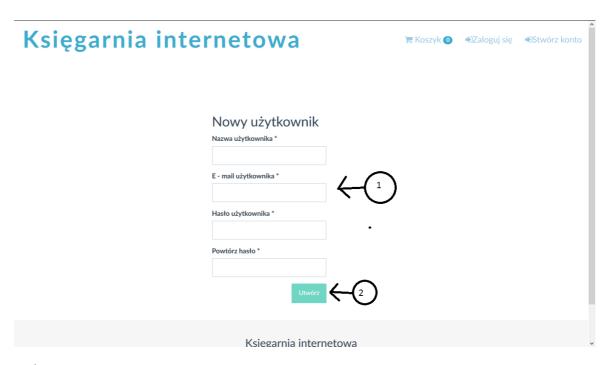
...

- 1. Zmiana ilości książek
- 2. Usunięcie wybranej książki
- 3. Opróżnienie koszyka
- 4. Przejście do strony zamówienia

3.3. Okno rejestracji/logowania



- 1. Formurz logowania
- 2. Przycisk logowania



- 1. Formularz rejestracji
- 2. Przycisk zatwierdzający dane

3.4. Panel administratora



- 1. Przechodzi do strony głównej
- 2. Dodanie książki
- 3. Wyświetlanie lista książek w bazie danych
- 4. Dodawanie użytkownika
- 5. Wyświetlanie listy użytkowników z możliwością edycji danych
- 6. Przejście do profilu użytkownika

3.5. Panel użytkownika

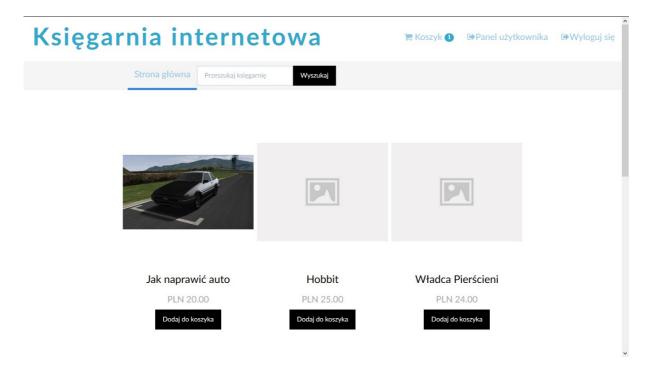


- 1. Przejście do strony głównej
- 2. Przejście do profilu użytkownika

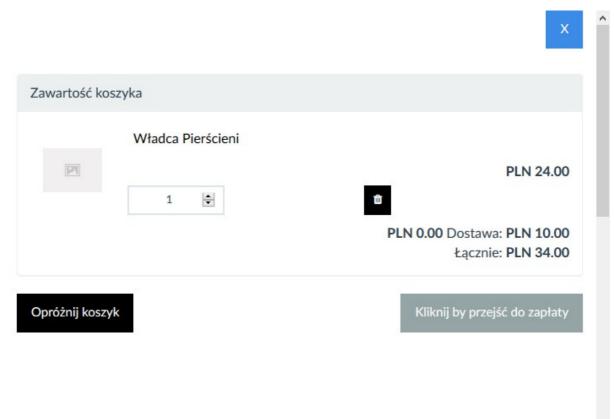
4. Obsługa programu

Należy szczegółowo opisać jak użytkować program (wraz ze screenami). Poniżej zamieszczono przykładowe punkty związane z obsługą programu. Punkty te należy dostosować do własnego programu.

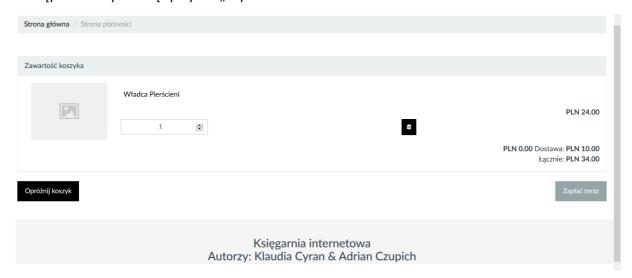
4.1. Złożenie zamówienia



Aby dokonać zamówienia użytkownik wybiera książki które chce zamówić i wciska przycisk "Dodaj do koszyka". Po przejściu do koszyka użytkownik może dokonać zamówienia wciskając przycisk "Klikinij by przejś do zapłaty".



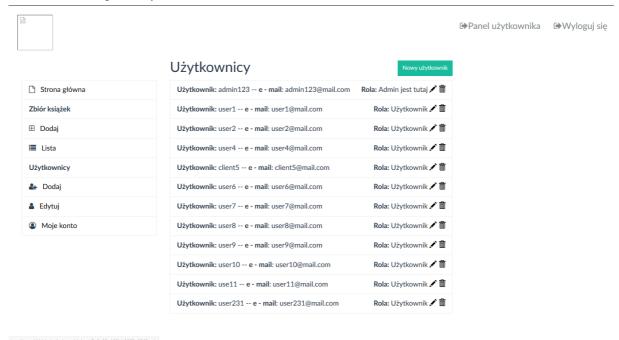
Następnie należy wcisnąć przycisk "Zapłać".



Potem wcisnąć przycisk "Zaakseptuj transakcję".

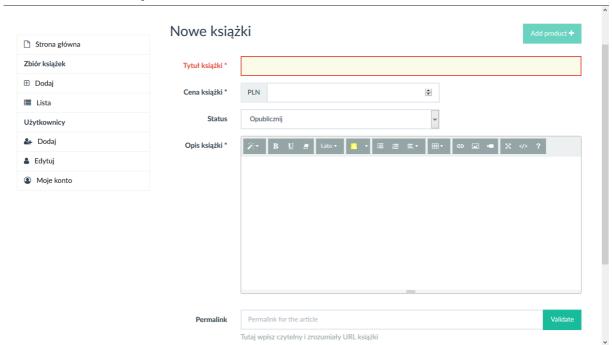


4.2. Usunięcie użytkownika



By usunąć użytkownika należy zalowogać się jako administrator strony. Po tym należy wejść w zakładkę z listą użytkowników, po czym należy kliknąć ikonkę kosza na śmieci, usunąć niechcianego użytkownika.

4.3. Dodanie książki



Z poziomu panelu administratora należy wejść w podsteonę dodania książki. Po uzupełnieniu formularza należy kliknąć przycick odpowiedzialny za dodanie książki.