



**Interdyscyplinarne Centrum
Modelowania Komputerowego
Wydział Matematyczno -
Przyrodniczy Uniwersytet
Rzeszowski**

Przedmiot:

Inżynierski projekt specjalnościowy

Dokumentacja projektowa aplikacji:

Księgarnia internetowa

Wykonali: Klaudia Cyran, Adrian Czupich

Prowadzący: mgr inż. Adam Szczur

Rzeszów 2019

1. Temat projektu i nazwa aplikacji

Tematem projektu jest księgarnia internetowa.

2. Cel i opis projektu

Zaprojektowanie i wykonanie oprogramowania umożliwiającego zalogowanym użytkownikom dokonania zamówienia wybranych książek. Użytkownicy będą mieli możliwość wyszukiwania książek i filtrowania wyników wyszukiwania. Po dodaniu książek do koszyka będzie można złożyć zamówienie. Użytkownicy będą mogli też wyświetlić historię zamówień. Administrator będzie mógł dodawać i usuwać dostępne książki.

3. Funkcjonalności aplikacji

- Rejestracja
- Logowanie
- Wyszukiwanie książek
- Filtrowanie wyników wyszukiwania
- Dodawanie książek do koszyka
- Dokonanie zamówienia
- Wyświetlanie historii zamówień
- Dodawanie książek
- Usuwanie książek

4. Technologie

Projekt zostanie napisany w JavaScript wykorzystując React.js i node.js.

5. Harmonogram realizacji projektu

- Logowanie i rejestracja – data rozpoczęcia 13.11, data zakończenia 20.11; priorytet wysoki
- Panel admina (dodawanie i usuwanie książek) – data rozpoczęcia 20.11, data zakończenia 27.11; priorytet normalny
- Wyświetlanie i wyszukiwanie książek – data rozpoczęcia 20.11, data zakończenia 27.11; priorytet wysoki
- Dodawanie książek do koszyka i składanie zamówienia – data rozpoczęcia 27.11, data zakończenia 04.12; priorytet wysoki
- Profil użytkownika i historia zamówień – data rozpoczęcia 04.12, data zakończenia 11.12; priorytet normalny
- Poprawki, zaktualizowanie dokumentacji projektu – data rozpoczęcia 04.12, data zakończenia 11.12; priorytet niski

6. Projekt GUI

[Strona główna](#)[Profil użytkownika](#)[Koszyk](#)[Wyloguj](#)

Księgarnia internetowa

Tytuł książki

Cena:

Kategoria:

Opis:

Tytuł książki

Cena:

Kategoria:

Opis:

Tytuł książki

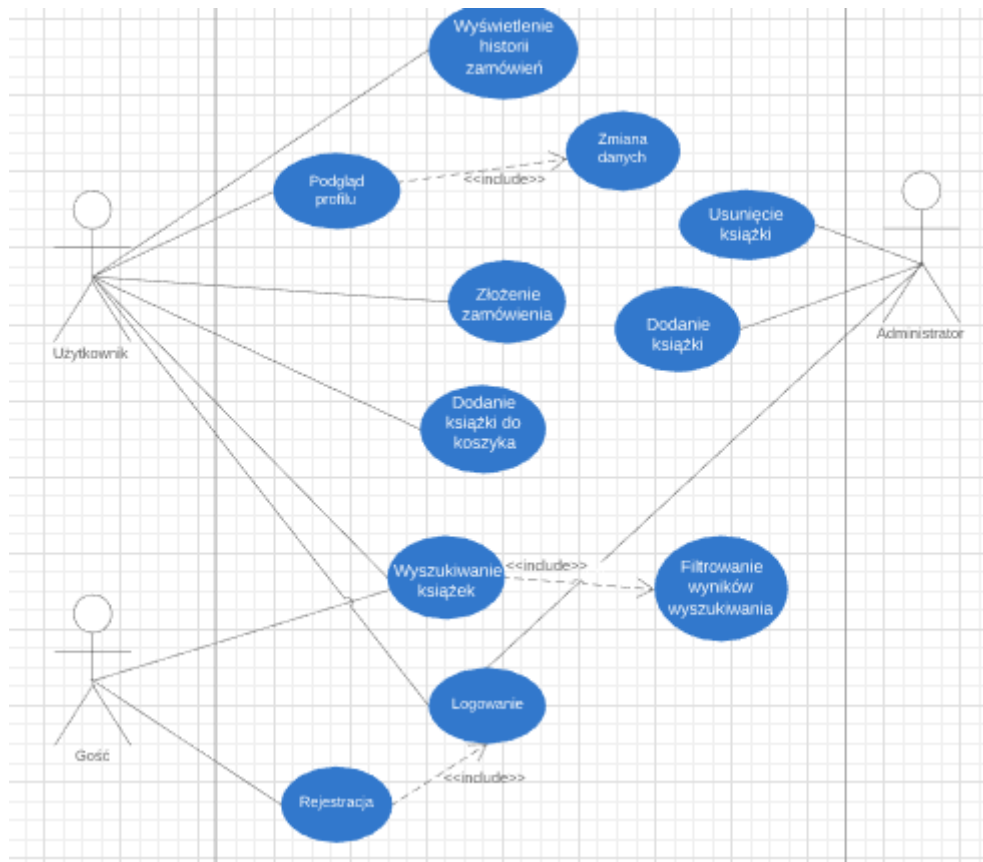
Cena:

Kategoria:

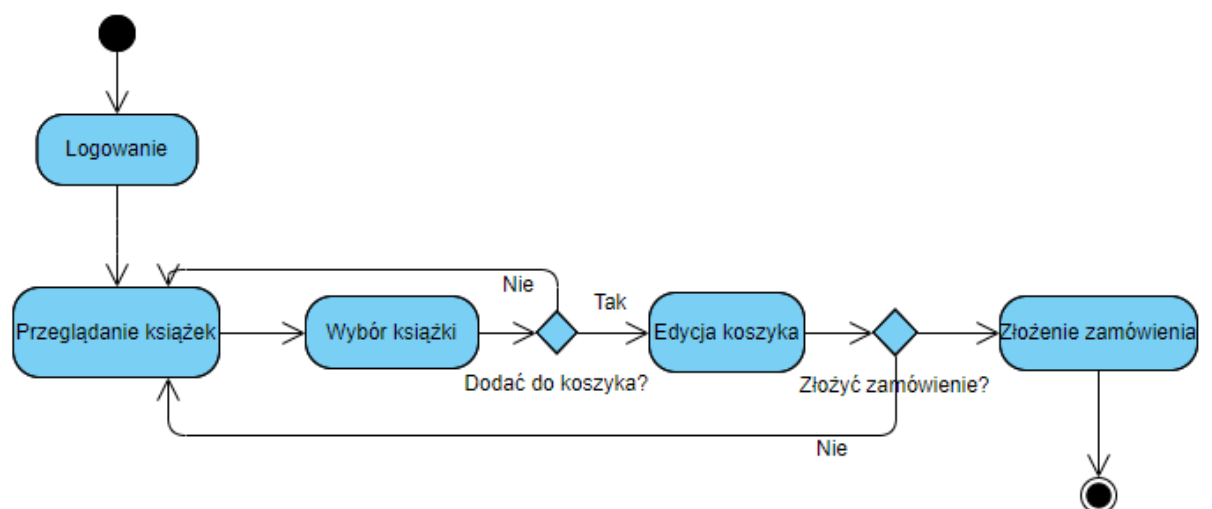
Opis:

7. Diagramy UML

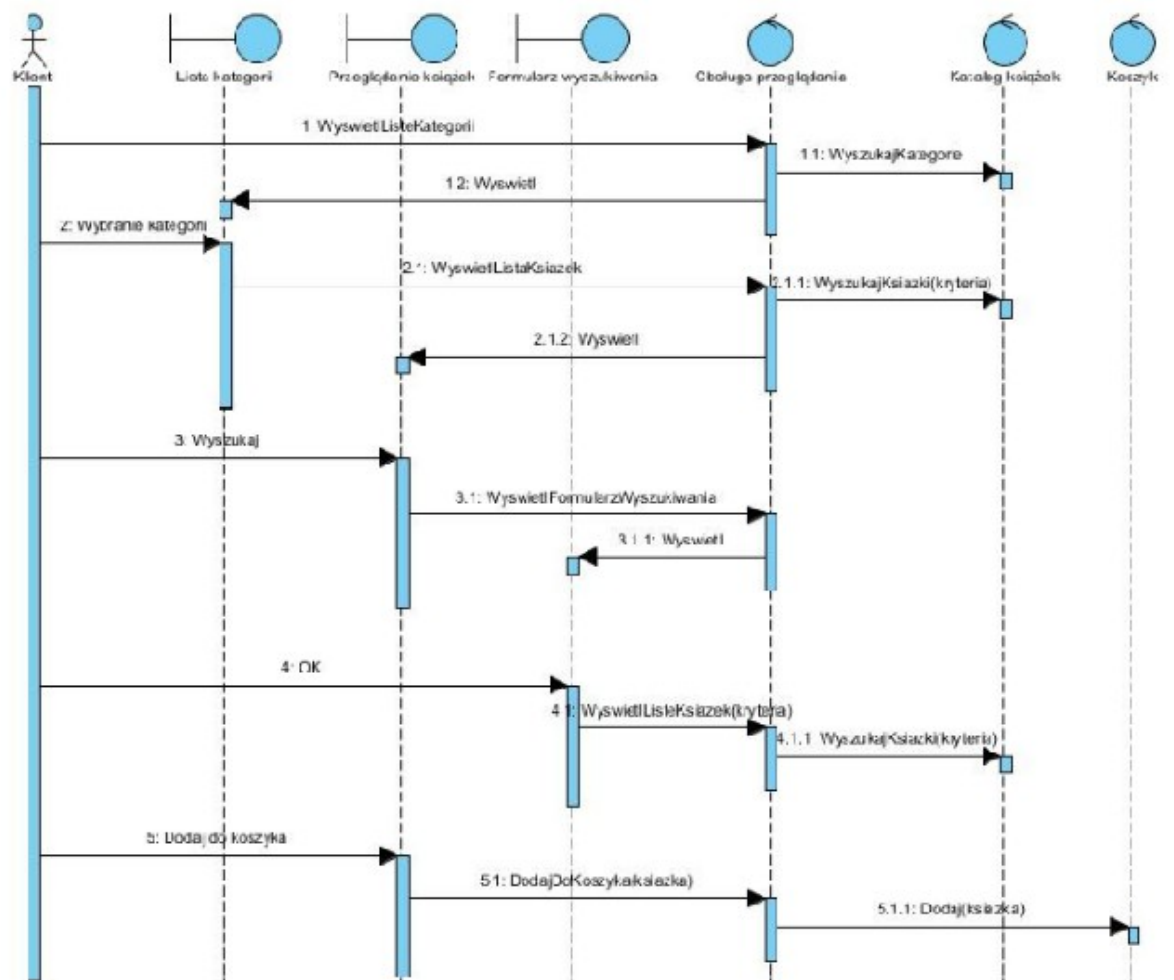
7.1. Diagram przypadków użycia



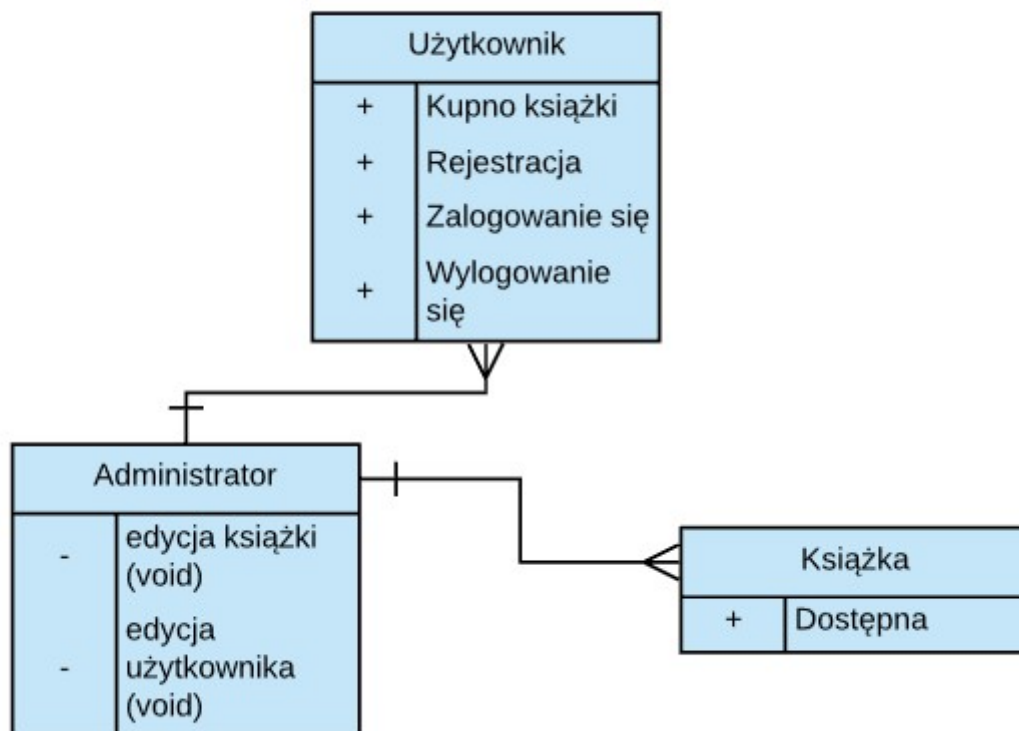
7.2. Diagram aktywności



7.3. Diagram sekwencji



7.4. Diagram klas



8. Baza danych

