

Цель

Создать приложение для учёта расходов со следующими возможностями:

- Создание категории расходов.
- Добавление расходов в определённую категорию.
- Просмотр всех расходов по категории.
- Удаление единицы расхода в категории.
- Удаление категории.
- Доступ в приложение только после регистрации.
- Добавление фото в профайл.

Общее описание

Для хранения данных и авторизации используется Firebase.

Экраны

1. Login:

- 1.1. Форма регистрации.
- 1.2. Форма логина.
- 1.3. Кнопка переключения между формой логина и регистрации.
- 1.4. При ожидании логина и регистрации отображается прелоадер.

2. Home:

- 2.1. График расходов.
- 2.2. Кнопка «Добавить категорию расходов» (по клику открывается модальное окно 2.2.1):
 - 2.2.1. Модальное окно:
 - 2.2.1.1. Заголовок «Добавить категорию».
 - 2.2.1.2. Текстовое поле «Название».
 - 2.2.1.3. Текстовое поле «Цвет»:
 - 2.2.1.3.1. Максимальная длина — шесть символов.
 - 2.2.1.4. Кнопка «Добавить» (добавляется категория).
 - 2.2.1.5. Кнопка «Отмена».
 - 2.3. Список категорий расходов:
 - 2.3.1. Карточки категории расходов:

2.3.1.1. Клик по карточке расходов:

2.3.1.1.1. Открывается модальное окно (2.3.1.1.1.1):

2.3.1.1.1.1. Модальное окно:

2.3.1.1.1.1.1. Текстовое поле для суммы расхода.

2.3.1.1.1.1.2. Кнопка выбора даты расхода:

2.3.1.1.1.1.2.1. Открывается модальное окно с выбором даты расхода.

2.3.1.1.1.1.3. Кнопка «Добавить».

2.3.1.1.1.1.4. Кнопка «Отмена».

2.3.1.2. Название категории.

2.3.1.3. Сумма всех расходов в данной категории.

2.3.1.4. Кнопка для перехода на детальную страницу расходов:

2.3.1.4.1. Цвет кнопки задан в зависимости от категории.

2.3.1.4.2. По клику переходим на детальный экран категории (экран 3).

2.4. Кнопка выбора месяца:

2.4.1. По клику на кнопку переключается месяц.

3. Детальный экран категории:

3.1. AppBar:

3.1.1. Цвет категории.

3.1.2. Название категории.

3.1.3. Список трат:

3.1.3.1. Карточка списка трат:

3.1.3.1.1. Сумма.

3.1.3.1.2. Дата.

3.1.3.1.3. По долгому клику на карточку трата удаляется.

4. Профиль:

4.1. Аватар пользователя:

4.1.1. По клику на аватар открывается галерея фото с возможностью выбрать фото.

4.1.2. После выбора фото оно отображается в аватарке и появляется кнопка «Сохранить»:

4.1.2.1. Кнопка «Сохранить»:

4.1.2.1.1. По клику на кнопку фото сохранится в базе.

4.1.2.1.2. Во время загрузки появляется прелоадер.

4.1.2.1.3. После сохранения кнопка «Сохранить» исчезает.

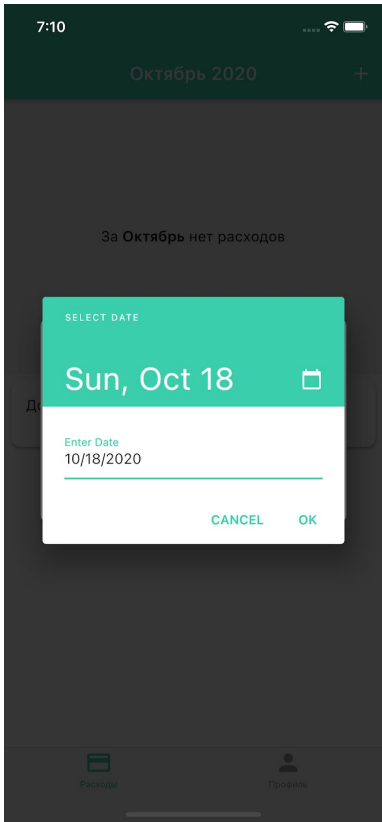
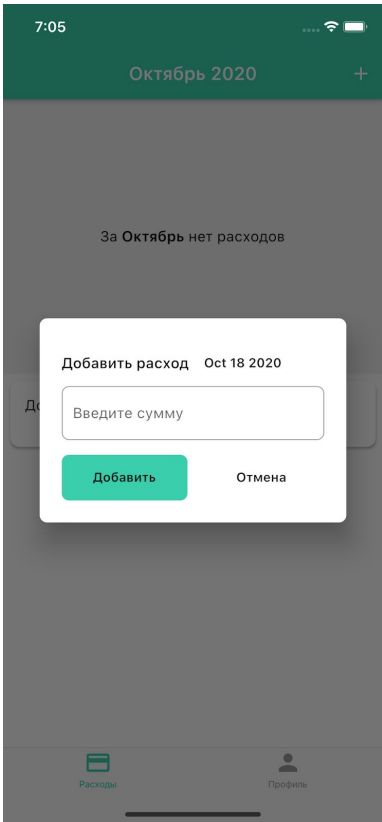
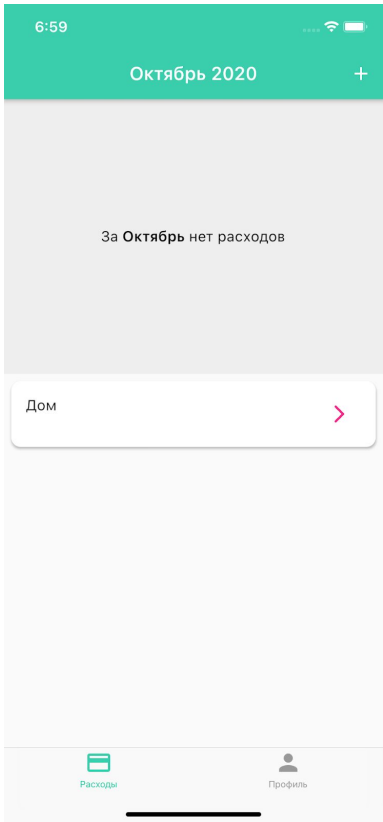
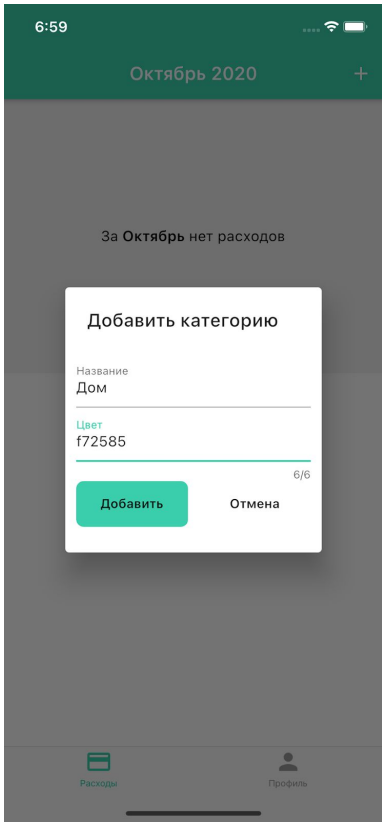
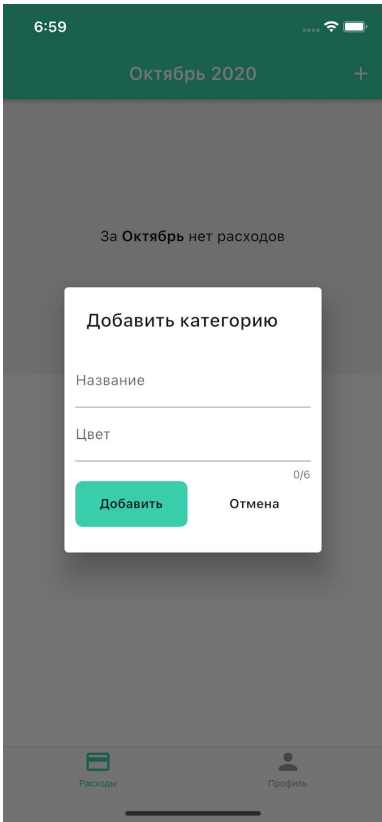
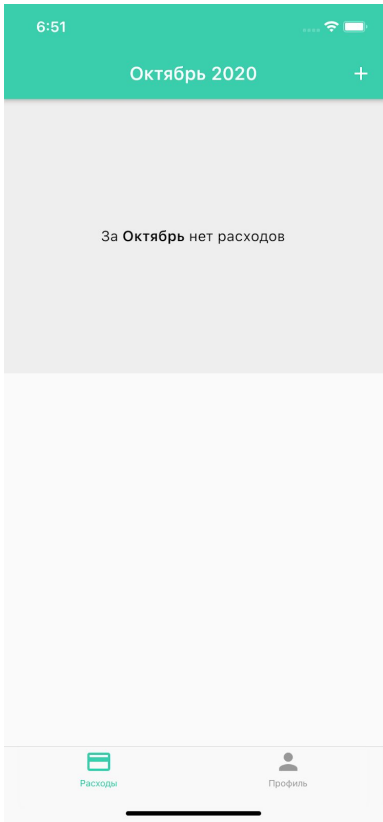
4.1.3. Кнопка «Выйти»:

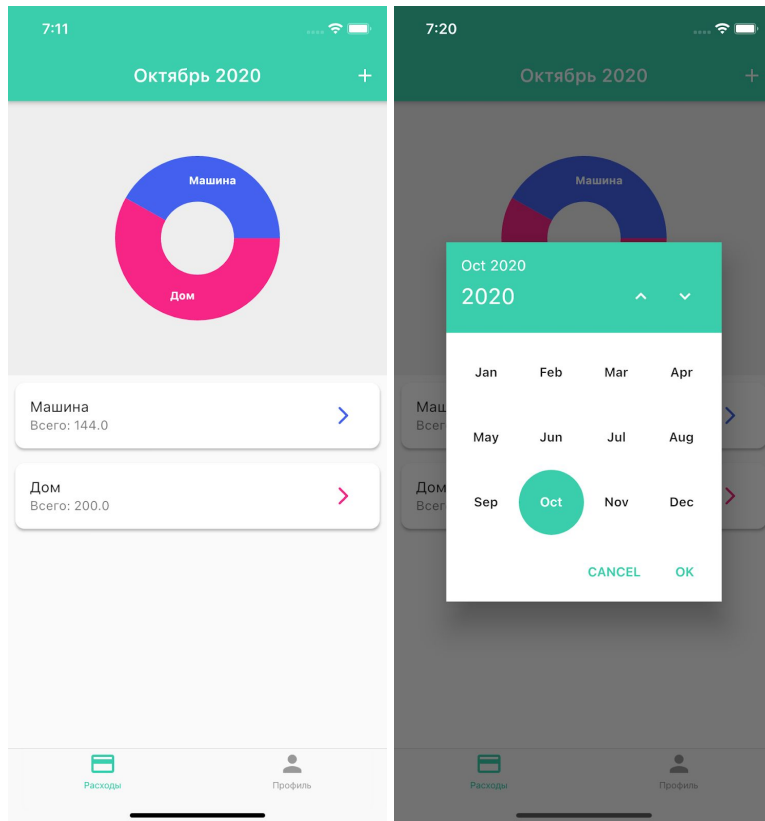
4.1.3.1. По клику отображается экран 1 Login.

1. Login

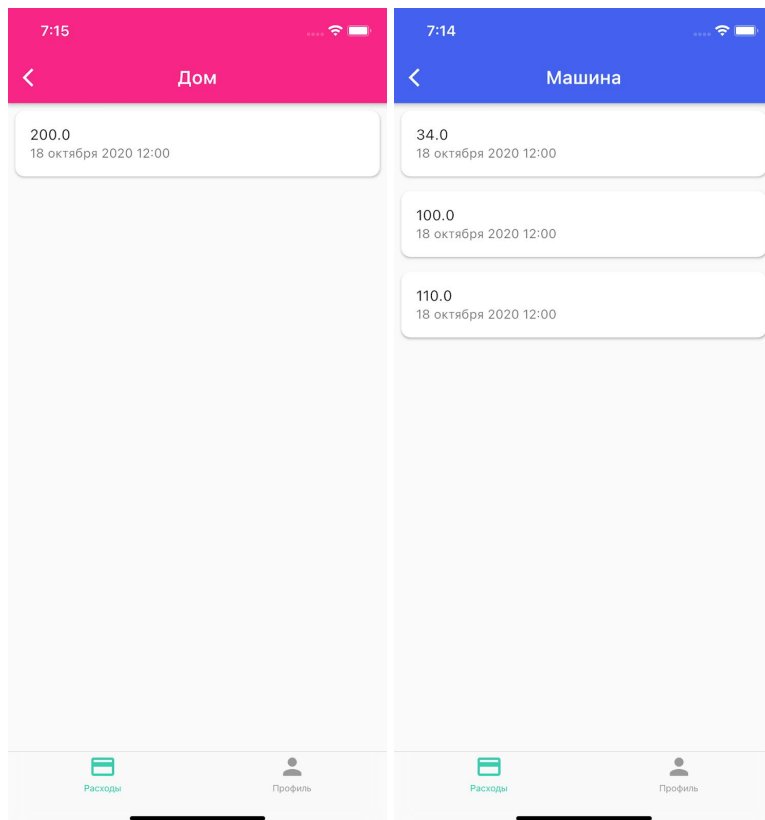
The image displays three sequential mobile app screens for the login process. Each screen features a light gray background, a status bar at the top, and a home indicator at the bottom. The main content area includes a stack of money icon, the title 'Учет расходов', a subtitle 'Ваша история расходов всегда под рукой', and input fields for 'Email' and 'Password'. The first screen has a green 'Войти' button. The second screen has a green 'Регистрация' button. The third screen has a gray button with a green loading spinner. At the bottom of each screen, there is a link: 'Еще нет аккаунта? Регистрация' on the first, 'Уже есть аккаунт? Войти' on the second, and 'Уже есть аккаунт? Войти' on the third.

2. Home

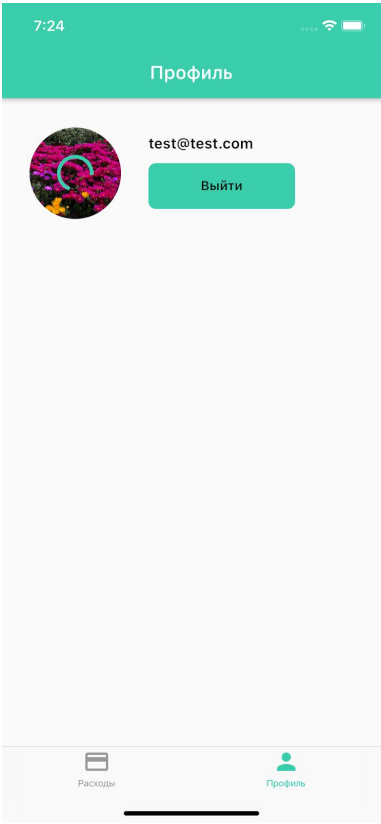
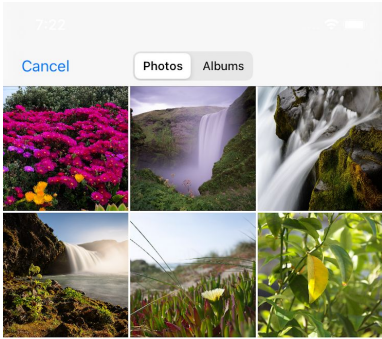
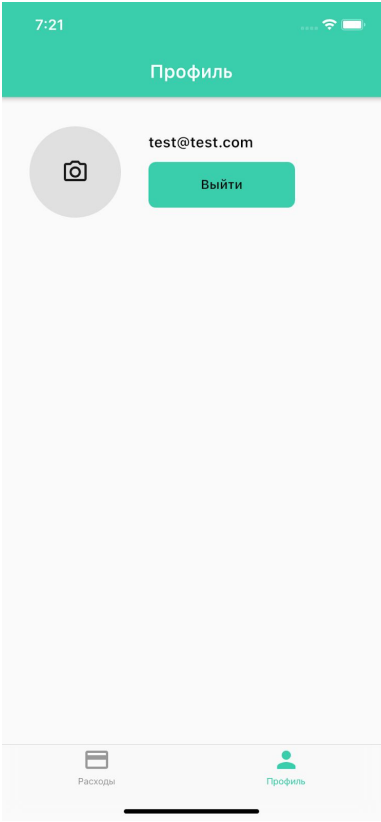




3. Home Detail



4. Profile



Технические требования

- Приложение должно запускаться на iOS и Android.
- При удалении категорий расходов они удаляются из всех месяцев.
- При отображении модальных окон приложение не должно моргать.

Figma

<https://www.figma.com/file/v2WDn85mr8VDjA4wh2wWfK/Money-Tracker?node-id=0%3A1>

Как отправить задание на проверку

- Используйте репозиторий **diplom_money_tracker**.
- Скачайте изменения в репозитории на локальную машину.
- Выполните домашнее задание в папке **money_tracker**.
- Отправьте коммиты в удалённый репозиторий.