

Задание 1. Горбунов Сергей, 316. Вариант А0.

Реализована базовая часть.



Первый уровень

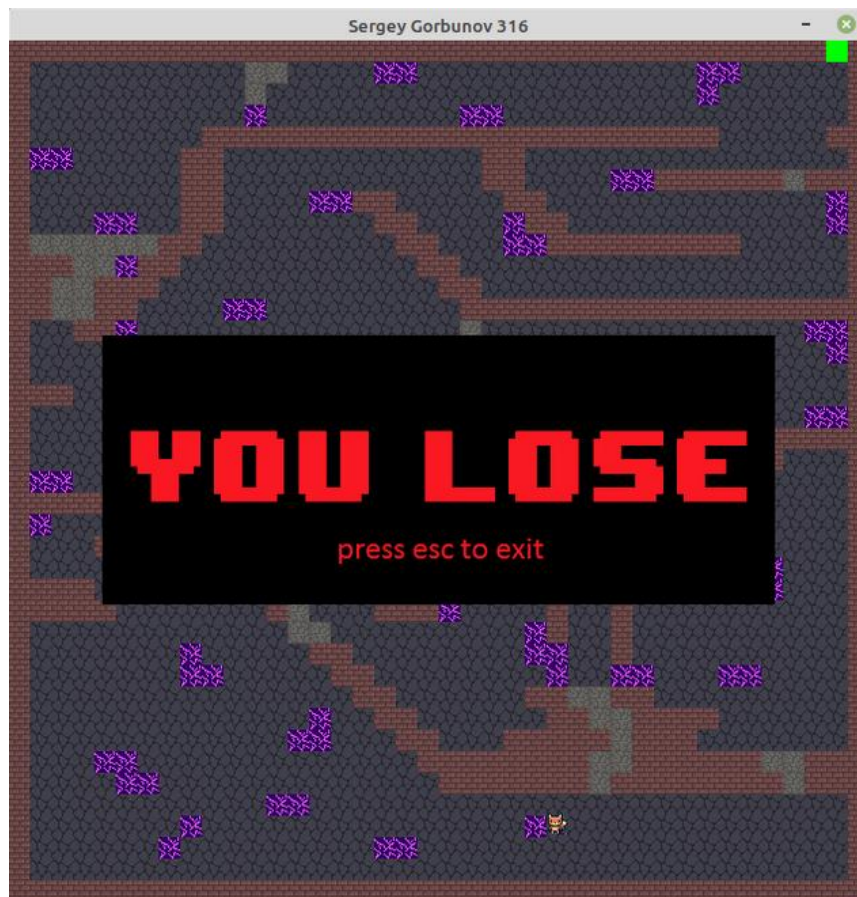
Серым цветом реализованы стены, которые игрок может разрушить нажатием пробела. Если игрок наступает на фиолетовый блок (пустота), то он умирает, и игра заканчивается. Чтобы закрыть игру, надо нажать Esc. После прохождения первого уровня на экране появляется уведомление о переходе на следующий уровень, которое само исчезает через полторы секунды. После прохождения второго уровня появляется сообщение о победе, чтобы закрыть игру надо нажать Esc.



Второй уровень



Второй уровень (часть стен разрушена)



Сообщение о смерти



Сообщение о победе



Сообщение о переходе на следующий уровень

Для запуска игры из папки template1_cpp необходимо ввести следующую последовательность команд:

```
cmake ./  
make  
bin/main
```