

std::false_type

gch::detail::vector_base< Allocator, InlineCapacity >::is_emplace_constructible_impl< void, alloc_interface, value_ty, Args... >

gch::detail::vector_base< Allocator, InlineCapacity >::is_emplace_insertable< value_ty && >

gch::detail::vector_base< Allocator, InlineCapacity >::is_explicitly_move_insertable< V >