

```
bool_constant< is_memcpyable< decltype(*std::declval< InputIt >())>::value &&is_contiguous< InputIt >::value >
```

```
gch::detail::allocator_interface< Allocator >::is_memcpyable_iterator< InputIt >
```

```
gch::detail::allocator_interface< Allocator >::is_memcpyable_iterator< std::move_iterator< InputIt > >
```