

# Loader e Jitter

Diapositivo 37 de  
AVE-01-CLI.pdf

1.

- O loader é responsável por armazenar (on demand) e inicializar assemblers, recursos e tipos.
- O loader faz caching da informação dos tipos definidos e referenciados no assembly, injetando um pequeno "stub" em cada método armazenado
  - ↳ Utilizado para:
    - denotar o estado da compilação JIT
    - Transitar entre código managed e unmanaged.

## Geração de código "Just-in-time"

Diapositivo 32 de AVE-01-CLI.pdf

- Na 1ª chamada do método é invocado o JIT Compiler
  - ↳ cria o código IL e a infraestrutura de tipo para gerar o código nativo
  - ↳ altera o "status" para apontar para o código nativo.
  - ↳ salta para o código nativo
- As restantes chamadas usam o código nativo.