

Identidade e Igualdade

1.

$A \ a_1 = \dots;$

$A \ a_2 = \dots;$

a_1 é idêntico a a_2 se a_1 refere o mesmo objeto que a_2 .

Static bool Object.ReferenceEquals (Object o1, Object o2)

↳ método estático de Object que averigua a identidade entre o1 e o2.

bool Object.Equals (Object o)

↳ método virtual de Object que averigua igualdade, normalmente é redefinido pelo utilizador de forma a que este defina a igualdade.

2.

=> Implementações em object
uma a identidade para
verificar a igualdade.

EX:

RT \Leftarrow R n = new R(); // newobj ...

R n2 = new R();

VT \Leftarrow V v = new V(); // initobj v

V v2 = new V();

box (v).Equals(box v); // 2 boxes, mas retornam true, pois têm os mesmos campos

box (v).Equals(box v2); // true

Object.ReferenceEquals(box v, box v); // false, porque não comparadas 2 versões boxed que têm endereços diferentes.

n.Equals(n); // true

n.Equals(n2); // false

não RTA => não há box

mas Equals não foi redefinido, logo compare identidade.

compare endereços e não conteúdo.