Modelos managed e unmanaged

Modelo unuanaged -> Cluánio 1: Mando Sistiotecas entéticas TentePouto. CPP Pouto-upp -->: Pouto.h: Tente Pouto . osj Pouto.05) Pouto. lis TEROUTO. exe Ponto -n: int -y: int + get Module (): dousle + print (): voi d

2.

e sempre que Un alterar o código presente em Ponto. CPP e Ponto. le e' ne cessario que U2 recompile o Teste Ponto. app e lique as Sishio Tecas.

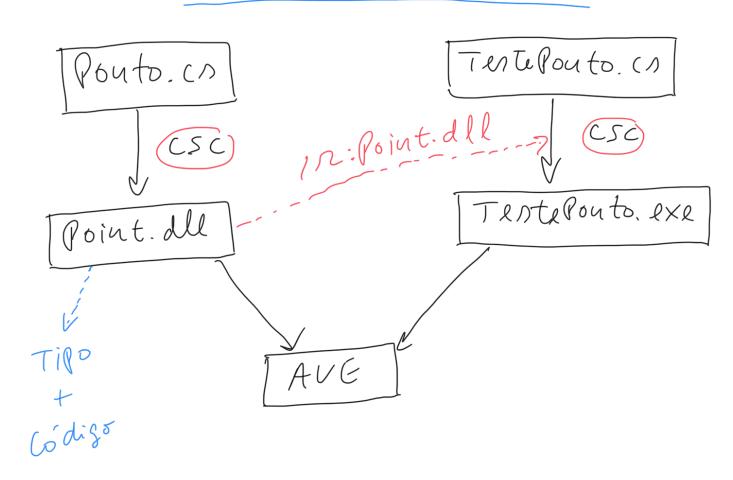
- Cluário 2: unando sistiotecas dinâmicas (unuanc sed) ---> : Pouto. h; Testellouto. GP Pouto- CPP Contrato TestePouto . 05j " Lísico" lihK Pouto-All Tente Pouto. exe ficheiro com APP com códiso nativo reutry point man sem "lutay point" Sis Tema (main) Openanus

NO mundo managed existe um contrato lógico => as variáreis sas identificadas por mun token.

No cendrio 2, se alteran o "lagont" da classe (adicionar campos ou metodos) tenho que recompilar a classe cliente (Testelonto CPP) com o novo .h.

Contudo, se alteran apenas a implementa ção de métodos (mantendo a Sue assinctura) da DLL, Tenho só que recompilar a DLL; os chientes desta no precisam de ses recompilados. Se alterar o layout do osjeto, ai sim, e' necessório recompilar.

Models Managed (. Net) 4



on probleman autenières (alteriças de layont) ja nos aconticem no modelo managed.