



Государственное образовательное учреждение  
высшего профессионального образования  
«Московский государственный технический университет  
имени Н.Э. Баумана»

**Отчет**  
По лабораторной работе  
По курсу «Конструирование компиляторов»  
На тему  
«Синтаксический разбор с использованием метода рекурсивного спуска»

Студент:	Горин Д.И.
Группа:	ИУ7-23М
Вариант:	3
Преподаватель:	Ступников А.А.

Москва, 2020

# Оглавление

1	Цель и задачи работы . . . . .	2
2	Листинг . . . . .	2
	2.1 main.py . . . . .	2
	2.2 ll.py . . . . .	3
3	Тесты . . . . .	5
	3.1 $\{x = 2 == 2\}$ . . . . .	5
	3.2 $\{x = 2 * 3 >= 2/4\}$ . . . . .	6
	3.3 $\{x = (2 + 3) < 2\}$ . . . . .	7
	3.4 $\{x = 2 === 2\}$ . . . . .	7
	3.5 $\{x = 2 = 3/4 == 2\}$ . . . . .	7
4	Выводы . . . . .	8
5	Список литературы . . . . .	8

# 1 Цель и задачи работы

**Цель работы:** Дополнить грамматику блоком, состоящим из последовательности операторов присваивания. Для реализации предлагаются два варианта расширенной грамматики.

## 2 Листинг

### 2.1 main.py

```
1 from grammar import Grammar
2 from ll import build_tree, graph_tree
3
4
5 if __name__ == '__main__':
6     g = Grammar.init_from_json_file('grammar_g3_no_lrec_c.json')
7     print(g, end='\n\n')
8
9     initial = g.initial_nterm
10
11     expr = '{x=2<2}'
12     print(expr)
13     is_ok, _ = build_tree(grammar=g, current_symbol=initial,
14                           string_to_read=expr)
15     if is_ok is not None:
16         graph_tree(is_ok, filename='2l2')
17     print(f'{is_ok is not None}, должно быть True\n')
18
19     expr = '{x=2*3>=2/4}'
20     print(expr)
21     is_ok, _ = build_tree(grammar=g, current_symbol=initial,
22                           string_to_read=expr)
23     if is_ok is not None:
24         graph_tree(is_ok, filename='2m3ge2d4')
25     print(f'{is_ok is not None}, должно быть True\n')
26
27     expr = '{x=(2+3)<2}'
28     print(expr)
29     is_ok, _ = build_tree(grammar=g, current_symbol=initial,
30                           string_to_read=expr)
31     if is_ok is not None:
32         graph_tree(is_ok, filename='p2p3pl2')
33     print(f'{is_ok is not None}, должно быть True\n')
34
35     expr = '{x=2===2}'
36     print(expr)
37     is_ok, _ = build_tree(grammar=g, current_symbol=initial,
38                           string_to_read=expr)
39     if is_ok is not None:
40         graph_tree(is_ok, filename='2eee2')
```

```

37     print(f'{{is_ok_is_not_None}}, должно быть False\n')
38
39     expr = '{x=2=3/4==2}'
40     print(expr)
41     is_ok, _ = build_tree(grammar=g, current_symbol=initial,
42                           string_to_read=expr)
43     if is_ok is not None:
44         graph_tree(is_ok, filename='2a3d5ee2')
45     print(f'{{is_ok_is_not_None}}, должно быть False\n')

```

## 2.2 ll.py

```

1  from graphviz import Digraph
2  from grammar import Grammar, NoTermSymbol, TermSymbol
3
4
5  # def build_tree(grammar: Grammar, current_symbol, string_to_read)
6  #     -> (bool, str):
7  #         flag = False
8  #         new_str = string_to_read
9  #         for production in grammar.rules[current_symbol]:
10 #             for prod_sym in production:
11 #                 if isinstance(prod_sym, NoTermSymbol):
12 #                     flag, new_str = build_tree(grammar, prod_sym,
13 # new_str)
14 #                 else:
15 #                     cur_term_sym = prod_sym.symbol
16 #                     if cur_term_sym == grammar.eps_terminal.symbol:
17 #                         flag = True
18 #                     elif cur_term_sym == new_str[:len(cur_term_sym)]:
19 #                         flag = True
20 #                         new_str = new_str[len(cur_term_sym):]
21 #                     else:
22 #                         flag = False
23 #                         if not flag:
24 #                             break
25 #                         if flag:
26 #                             break
27 #             return flag, new_str
28
29 class TreeNode:
30     def __init__(self, value: str, children: list = None):
31         self.value = value
32         self.children = children or []
33
34     def clear_children(self):
35         self.children = []
36
37     def append_child(self, node: 'TreeNode'):
38         self.children.append(node)

```

```

38
39     def __str__(self):
40         return f'{{self.value}}->{{self.children}}'
41
42     def __repr__(self):
43         return str(self)
44
45
46 def build_tree(grammar: Grammar, current_symbol, string_to_read) ->
    (TreeNode, str):
47     if isinstance(current_symbol, TermSymbol): # Если терминал
48         if current_symbol == grammar.eps_terminal: # Если эпс символ —,
            то просто возвращаемого
49             return TreeNode(current_symbol.symbol), string_to_read
50         elif current_symbol.symbol == string_to_read[:len(
            current_symbol)]: # Если в начале строки есть терминал, то ok
51             return TreeNode(current_symbol.symbol), string_to_read[
                len(current_symbol):]
52         else: # Иначе ошибка, возвращаем None
53             return None, string_to_read
54     else: # Если не терминал
55         for rule in grammar.rules[current_symbol]: #
            По каждому правилу из грамматики по переданному не терминалу
56             new_str = string_to_read
57             ret_node = TreeNode(current_symbol.symbol)
58             for symbol in rule: # По каждому символу в правиле
59                 symbol_children, new_str = build_tree(grammar,
                    symbol, new_str)
60                 if symbol_children is None: #
                    Если хотя бы по одному символу ошибка —
                    правило не подходит
61                     break
62                 ret_node.append_child(symbol_children)
63             else: # Если вышли без бряка, то нашли нужное поддерево
64                 return ret_node, new_str
65     return None, string_to_read # Если не нашлось верного правила,
        значит ошибка
66
67
68 def graph_tree(root_node: TreeNode, filename='tree'):
69     d = Digraph()
70     cnt = 0
71     stack = [(root_node, cnt)]
72     while len(stack) > 0:
73         node, num = stack.pop()
74         d.node(node.value + str(num), label=node.value)
75         for child in node.children:
76             cnt += 1
77             stack.append((child, cnt))
78         d.edge(node.value + str(num), child.value + str(cnt))

```

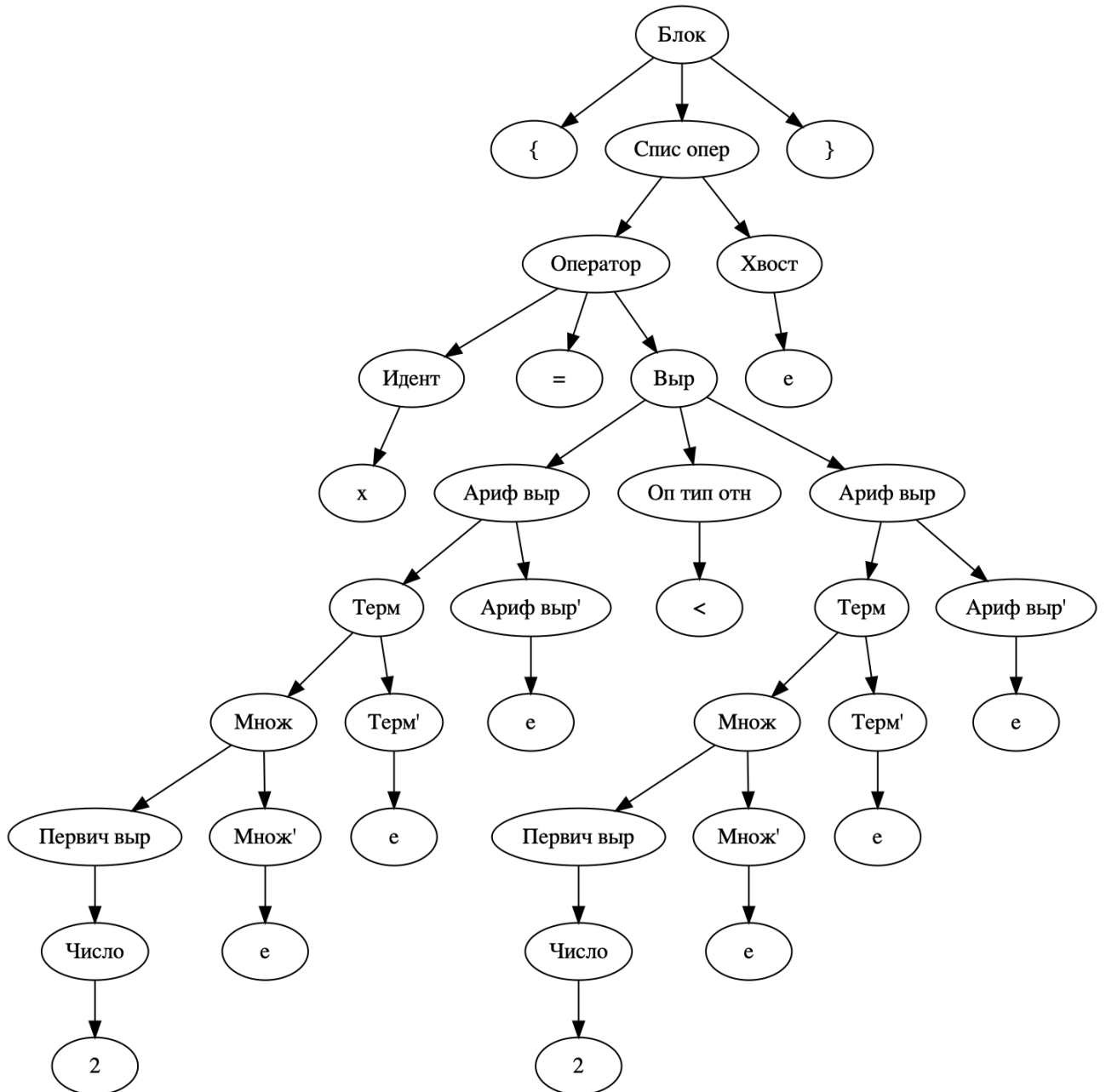
```

79     d.save(filename)
80     d.render(filename, view=True)

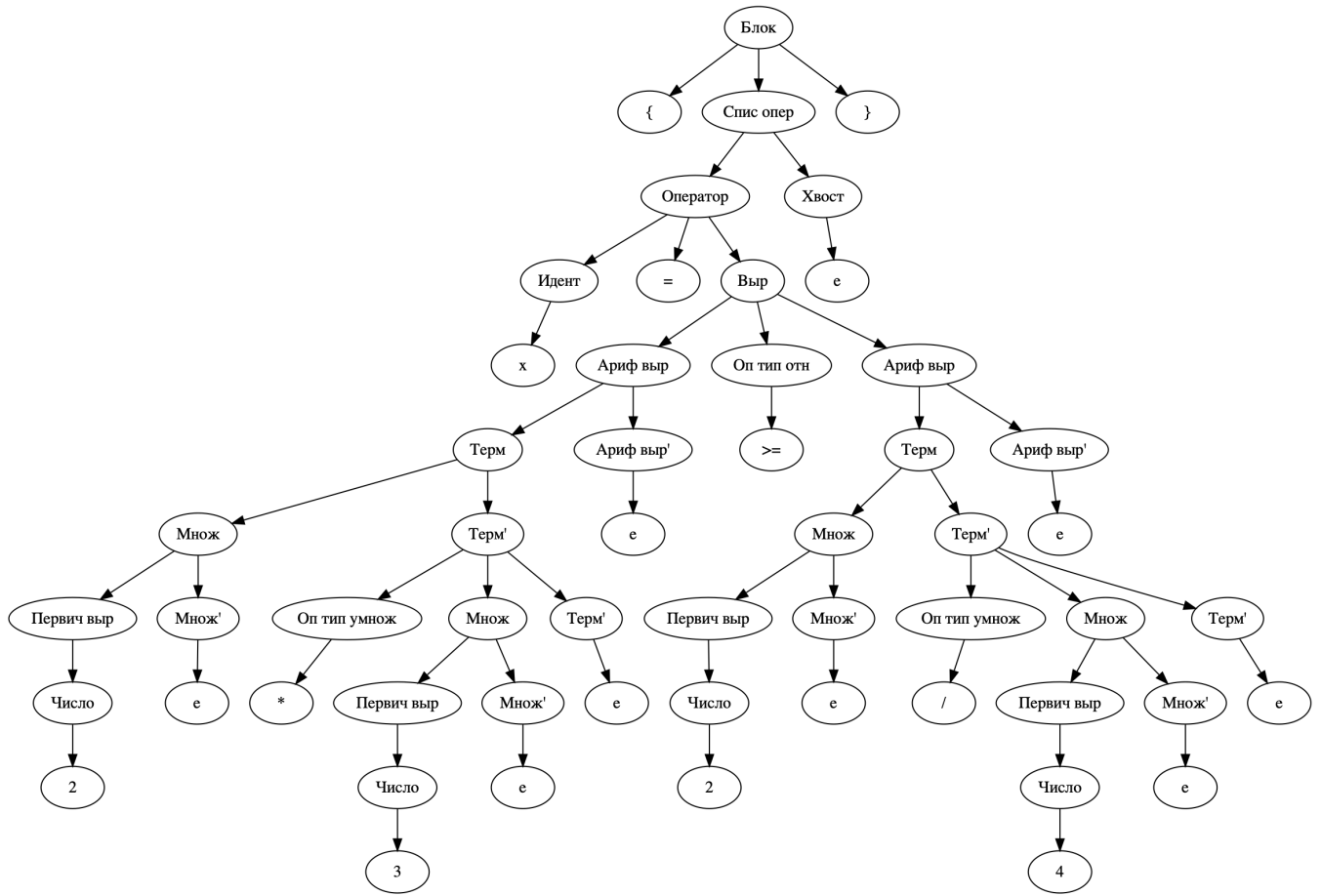
```

### 3 Тесты

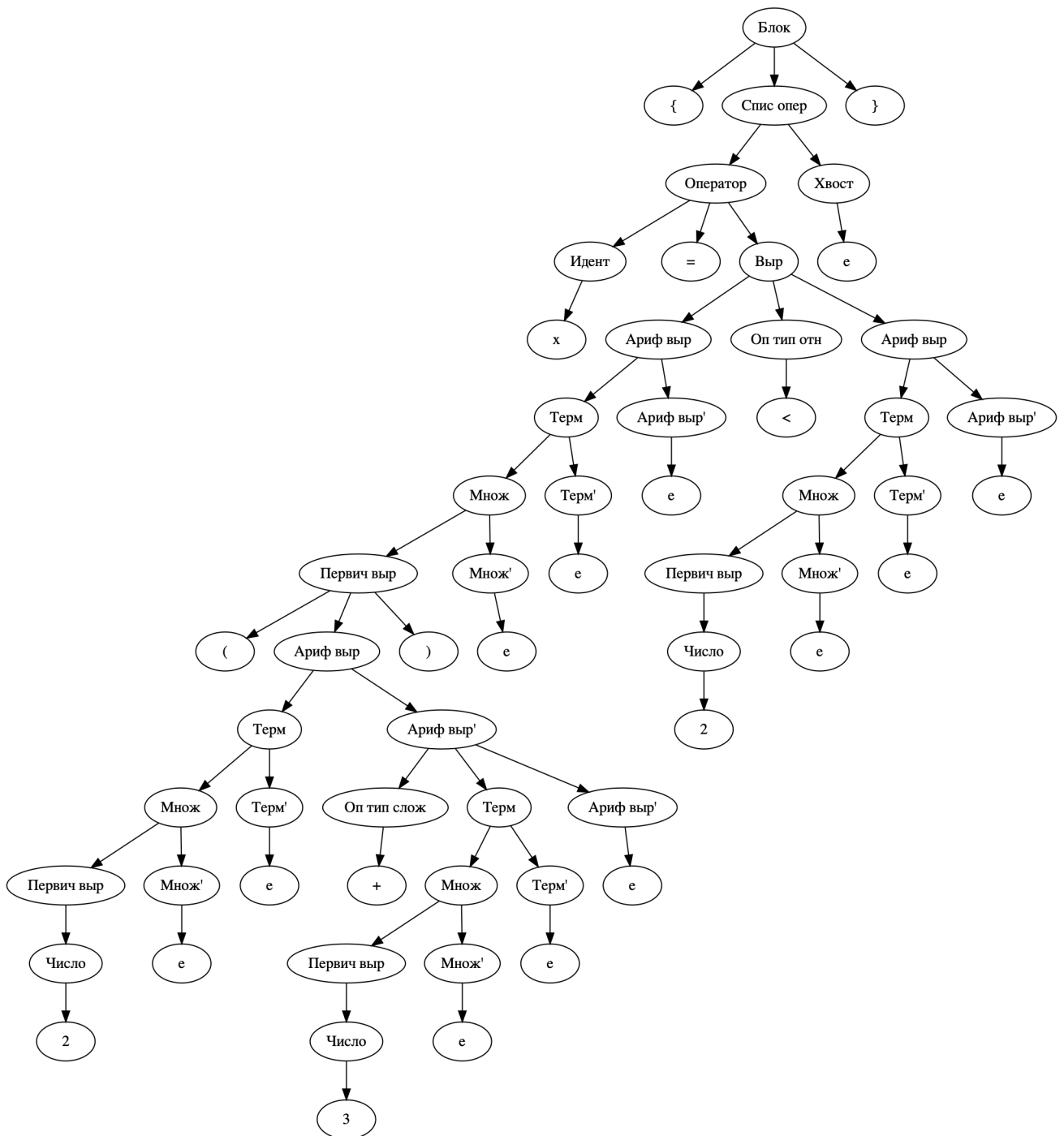
#### 3.1 $\{x = 2 == 2\}$



### 3.2 $\{x = 2 * 3 \geq 2/4\}$



### 3.3 $\{x = (2 + 3) < 2\}$



### 3.4 $\{x = 2 === 2\}$

Дерево не построится – ошибка входной строки

### 3.5 $\{x = 2 = 3/4 == 2\}$

Дерево не построится – ошибка входной строки



## 4 Выводы

По результатам проведенной работы студент приобрел практические навыки в реализации алгоритма синтаксического разбора с использованием рекурсивного спуска

## 5 Список литературы

1. БЕЛОУСОВ А.И., ТКАЧЕВ С.Б. Дискретная математика: Учеб. Для вузов / Под ред. В.С. Зарубина, А.П. Крищенко. – М.: Изд-во МГТУ им. Н.Э. Баумана, 2001.
2. АХО А., УЛЬМАН Дж. Теория синтаксического анализа, перевода и компиляции: В 2-х томах. Т.1.: Синтаксический анализ. - М.: Мир, 1978.
3. АХО А.В, ЛАМ М.С., СЕТИ Р., УЛЬМАН Дж.Д. Компиляторы: принципы, технологии и инструменты. – М.: Вильямс, 2008.