

Ejemplo: 4,7

Estructura selectiva para averiguar si un año leído de teclado es o no bisiesto.

Algoritmo: Bisiesto

VAR

Entero = Año

Inicio

Leer(año)

SI $(\text{año} \text{ MOD } 4 = 0) \vee (\text{año} \text{ MOD } 100 \neq 0) \vee (\text{año} \text{ MOD } 400 = 0)$ entonces

Escribir('El año', año, 'es bisiesto')

SI_NO

Escribir('El año', año, 'no bisiesto')

Fin_Si

Fin

Ejemplo 4,9

Se desea diseñar un algoritmo que escriba los nombres de los días de la semana en función del valor de una variable Día introducida por teclado.

Los días de la semana son 7; por consiguiente, el rango de los valores de Día será 1...7, y en caso de que Día tome un valor fuera de rango se deberá producir un mensaje de error advirtiéndole la situación anómala.

Algoritmo = DíaSemana

Var

Entero = Día

Inicio

Leer (Día)

Segun sea Día hacer

1 = Escribir ('Lunes')

2 = Escribir ('Martes')

3 = Escribir ('Miércoles')

4 = Escribir ('Jueves')

5 = Escribir ('Viernes')

6 = Escribir ('Sábado')

7 = Escribir ('Domingo')

Si no

Escribir ('Error')

Fin segun

Fin

Ejemplo 4,11

Se desea leer por teclado un número comprendido entre 1 y 10 (inclusive) y se desea visualizar si el número es par o impar.

En este primer lugar, se deberá detectar si el número está comprendido en el rango válido (1 a 10) y a continuación si el número es 1, 3, 5, 7, 9, escribir un mensaje impar, si es 2, 4, 6, 8, 10, escribir un mensaje par.

Algoritmo = par - impar

Var externo = Número

Inicio

Leer (Número)

Si número ≥ 1 y número ≤ 10 entonces

Segun-sea número hacer

1, 3, 5, 7, 9. Escribir ('impar')

2, 4, 6, 8, 10. Escribir ('par')

Fin-segun

Fin-si

Fin