

- ☐ Verificar la cabecera de cada uno de los archivos que subamos para ver que corresponde a un miembro del equipo
- ☐ Comprobar que el programa compile
- ☐ Entregar un Makefile, que compile vuestro proyecto con reglas \$NAME, clean y fclean
- ☐ Crear un programa que reciba un número como argumento de entrada y lo convierta en su valor escrito
- ☐ Nombre del ejecutable: rush-02
- ☐ Compilar con el comando:
 - ☐ make fclean
 - ☐ make
- ☐ Manejar los números de la misma manera que atoi (Usamos atoi?)
- ☐ Recortar los espacios al principio y al final del valor en el diccionario (Eliminar espacios que aparecen en el diccionario)
- ☐ El diccionario puede ser modificado pero no se puede eliminar ninguno de sus valores.
- ☐ ¿Funciona independientemente de como estén ordenados los valores en el diccionario?
- ☐ En el diccionario puede haber líneas vacías
- ☐ **Respuestas de error:**
 - ☐ Si tenéis algún **error al analizar el diccionario**, vuestro programa debería devolver **"Dict Error\n"**.
 - ☐ **Si el diccionario no os permite solucionar el valor** demandado, vuestro programa debería devolver **"Dict Error\n"**.
 - ☐ **Si el argumento no es un número entero sin signo**, vuestro programa deberá devolver **'Error'** seguido de un salto de línea.
- ☐ Cualquier memoria asignada en la heap (con malloc(3)) debe liberarse correctamente (Validaciones con Valgrin)

Pruebas de verificación:

```
$> ./rush-02 42 | cat -e
forty two$
```

```
$> ./rush-02 0 | cat -e
zero$
```

```
$> ./rush-02 10.4 | cat -e
Error$
```

```
$> ./rush-02 100000 | cat -e
one hundred thousand$
```

```
$> grep "20" numbers.dict | cat -e  
20 : hey everybody !$
```

```
$> ./rush-02 20 | cat -e  
hey everybody !$
```