**智能中心开发指南与规范**

**(HTML代码规范篇)**

**V0.1**

2018年6月

**上海电气风电集团有限公司**

目录

文档类别使用对象 2

**1** **引言** 3

1.1 目的 3

1.2 范围 3

1.3 术语定义 3

1.4 参考资料 3

1.5 版序控制记录 3

1.6 版本更新记录 4

2 HTML代码规范 5

1 前言 5

2 代码风格 5

2.1 缩进与换行 5

2.2 命名 5

2.3 标签 7

2.4 属性 9

3 通用 10

3.1 DOCTYPE 10

3.2 编码 11

3.3 CSS 和 JavaScript 引入 12

4 head 13

4.1 title 13

4.2 favicon 13

4.3 viewport 14

5 图片 14

6 表单 15

6.1 控件标题 15

6.2 按钮 15

6.3 可访问性 (A11Y) 16

7 多媒体 17

8 模板中的 HTML 18

文档类别使用对象

*文档类别*

该文档是为上海电气风电集团智能中心软件开发代码与指南的规范性文件。(Note.JS部分)

*使用对象*

该文档使用对象为智能中心软件的设计、开发和外包软件开发人员以及智能中心的部门经理等管理人员。

## **引言**

## 目的

本文档是为规范公司智能中心软件开发设计、编码而制定的。

## 范围

本文档为智能中心软件开发人员、产品经理以及外包人员提供有关软件开发设计规范的相关内容，包括：

* JavaScript代码规范

## 术语定义

## 参考资料

## 版序控制记录

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 版序状态 | 拟稿 | 审核 | 批准 | 发布日期 |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

## 版本更新记录

\***A** - 增加 **M** - 修改 **D** - 删除

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 版本/修订版 | 修改页码 | 修改记录 | 修改人 | 日期 |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

## HTML代码规范

## 1 前言

HTML 作为描述网页结构的超文本标记语言，在百度一直有着广泛的应用。本文档的目标是使 HTML 代码风格保持一致，容易被理解和被维护。

## 2 代码风格

### 2.1 缩进与换行

#### [强制] 使用 4 个空格做为一个缩进层级，不允许使用 2 个空格 或 tab 字符。

示例：

<ul>

<li>first</li>

<li>second</li>

</ul>

#### [建议] 每行不得超过 120 个字符。

解释：

过长的代码不容易阅读与维护。但是考虑到 HTML 的特殊性，不做硬性要求。

### 2.2 命名

#### [强制] class 必须单词全字母小写，单词间以 - 分隔。

#### [强制] class 必须代表相应模块或部件的内容或功能，不得以样式信息进行命名。

示例：

<!-- good -->

<div class="sidebar"></div>

<!-- bad -->

<div class="left"></div>

#### [强制] 元素 id 必须保证页面唯一。

解释：

同一个页面中，不同的元素包含相同的 id，不符合 id 的属性含义。并且使用 document.getElementById 时可能导致难以追查的问题。

#### [建议] id 建议单词全字母小写，单词间以 - 分隔。同项目必须保持风格一致。

#### [建议] id、class 命名，在避免冲突并描述清楚的前提下尽可能短。

示例：

<!-- good -->

<div id="nav"></div>

<!-- bad -->

<div id="navigation"></div>

<!-- good -->

<p class="comment"></p>

<!-- bad -->

<p class="com"></p>

<!-- good -->

<span class="author"></span>

<!-- bad -->

<span class="red"></span>

#### [强制] 禁止为了 hook 脚本，创建无样式信息的 class。

解释：

不允许 class 只用于让 JavaScript 选择某些元素，class 应该具有明确的语义和样式。否则容易导致 CSS class 泛滥。

使用 id、属性选择作为 hook 是更好的方式。

#### [强制] 同一页面，应避免使用相同的 name 与 id。

解释：

IE 浏览器会混淆元素的 id 和 name 属性， document.getElementById 可能获得不期望的元素。所以在对元素的 id 与name 属性的命名需要非常小心。

一个比较好的实践是，为 id 和 name 使用不同的命名法。

示例：

<input name="foo">

<div id="foo"></div>

<script>

// IE6 将显示 INPUT

alert(document.getElementById('foo').tagName);

</script>

### 2.3 标签

#### [强制] 标签名必须使用小写字母。

示例：

<!-- good -->

<p>Hello StyleGuide!</p>

<!-- bad -->

<P>Hello StyleGuide!</P>

#### [强制] 对于无需自闭合的标签，不允许自闭合。

解释：

常见无需自闭合标签有 input、br、img、hr 等。

示例：

<!-- good -->

<input type="text" name="title">

<!-- bad -->

<input type="text" name="title" />

#### [强制] 对 HTML5 中规定允许省略的闭合标签，不允许省略闭合标签。

解释：

对代码体积要求非常严苛的场景，可以例外。比如：第三方页面使用的投放系统。

示例：

<!-- good -->

<ul>

<li>first</li>

<li>second</li>

</ul>

<!-- bad -->

<ul>

<li>first

<li>second

</ul>

#### [强制] 标签使用必须符合标签嵌套规则。

解释：

比如 div 不得置于 p 中，tbody 必须置于 table 中。

详细的标签嵌套规则参见[HTML DTD](http://www.cs.tut.fi/~jkorpela/html5.dtd)中的 Elements 定义部分。

#### [建议] HTML 标签的使用应该遵循标签的语义。

解释：

下面是常见标签语义

* p - 段落
* h1,h2,h3,h4,h5,h6 - 层级标题
* strong,em - 强调
* ins - 插入
* del - 删除
* abbr - 缩写
* code - 代码标识
* cite - 引述来源作品的标题
* q - 引用
* blockquote - 一段或长篇引用
* ul - 无序列表
* ol - 有序列表
* dl,dt,dd - 定义列表

示例：

<!-- good -->

<p>Esprima serves as an important <strong>building block</strong> for some JavaScript language tools.</p>

<!-- bad -->

<div>Esprima serves as an important <span class="strong">building block</span> for some JavaScript language tools.</div>

#### [建议] 在 CSS 可以实现相同需求的情况下不得使用表格进行布局。

解释：

在兼容性允许的情况下应尽量保持语义正确性。对网格对齐和拉伸性有严格要求的场景允许例外，如多列复杂表单。

#### [建议] 标签的使用应尽量简洁，减少不必要的标签。

示例：

<!-- good -->

<img class="avatar" src="image.png">

<!-- bad -->

<span class="avatar">

<img src="image.png">

</span>

### 2.4 属性

#### [强制] 属性名必须使用小写字母。

示例：

<!-- good -->

<table cellspacing="0">...</table>

<!-- bad -->

<table cellSpacing="0">...</table>

#### [强制] 属性值必须用双引号包围。

解释：

不允许使用单引号，不允许不使用引号。

示例：

<!-- good -->

<script src="esl.js"></script>

<!-- bad -->

<script src='esl.js'></script>

<script src=esl.js></script>

#### [建议] 布尔类型的属性，建议不添加属性值。

示例：

<input type="text" disabled>

<input type="checkbox" value="1" checked>

#### [建议] 自定义属性建议以 xxx- 为前缀，推荐使用 data-。

解释：

使用前缀有助于区分自定义属性和标准定义的属性。

示例：

<ol data-ui-type="Select"></ol>

## 3 通用

### 3.1 DOCTYPE

#### [强制] 使用 HTML5 的 doctype 来启用标准模式，建议使用大写的 DOCTYPE。

示例：

<!DOCTYPE html>

#### [建议] 启用 IE Edge 模式。

示例：

<meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=Edge">

#### [建议] 在 html 标签上设置正确的 lang 属性。

解释：

有助于提高页面的可访问性，如：让语音合成工具确定其所应该采用的发音，令翻译工具确定其翻译语言等。

示例：

<html lang="zh-CN">

### 3.2 编码

#### [强制] 页面必须使用精简形式，明确指定字符编码。指定字符编码的 meta 必须是 head 的第一个直接子元素。

解释：

见 [HTML5 Charset能用吗](http://www.qianduan.net/html5-charset-can-it.html) 一文。

示例：

<html>

<head>

<meta charset="UTF-8">

......

</head>

<body>

......

</body>

</html>

#### [建议] HTML 文件使用无 BOM 的 UTF-8 编码。

解释：

UTF-8 编码具有更广泛的适应性。BOM 在使用程序或工具处理文件时可能造成不必要的干扰。

### 3.3 CSS 和 JavaScript 引入

#### [强制] 引入 CSS 时必须指明 rel="stylesheet"。

示例：

<link rel="stylesheet" href="page.css">

#### [建议] 引入 CSS 和 JavaScript 时无须指明 type 属性。

解释：

text/css 和 text/javascript 是 type 的默认值。

#### [建议] 展现定义放置于外部 CSS 中，行为定义放置于外部 JavaScript 中。

解释：

结构-样式-行为的代码分离，对于提高代码的可阅读性和维护性都有好处。

#### [建议] 在 head 中引入页面需要的所有 CSS 资源。

解释：

在页面渲染的过程中，新的CSS可能导致元素的样式重新计算和绘制，页面闪烁。

#### [强制] HTML中如非必要，禁止出现JavaScript代码，JavaScript代码应当单独做成文件，放在页面末尾引入，或采用异步加载。

解释：

将 script 放在页面中间将阻断页面的渲染。出于性能方面的考虑，如非必要，请遵守此条建议。

示例：

<body>

<!-- a lot of elements -->

<script src="init-behavior.js"></script>

</body>

## 4 head

### 4.1 title

#### [强制] 页面必须包含 title 标签声明标题。

#### [强制] title 必须作为 head 的直接子元素，并紧随 charset 声明之后。

解释：

title 中如果包含 ASCII 之外的字符，浏览器需要知道字符编码类型才能进行解码，否则可能导致乱码。

示例：

<head>

<meta charset="UTF-8">

<title>页面标题</title>

</head>

### 4.2 favicon

#### [强制] 保证 favicon 可访问。

解释：

在未指定 favicon 时，大多数浏览器会请求 Web Server 根目录下的 favicon.ico 。为了保证 favicon 可访问，避免 404，必须遵循以下两种方法之一：

1. 在 Web Server 根目录放置 favicon.ico 文件。
2. 使用 link 指定 favicon。

示例：

<link rel="shortcut icon" href="path/to/favicon.ico">

## 5 图片

#### [强制] 禁止 img 的 src 取值为空。延迟加载的图片也要增加默认的 src。

解释：

src 取值为空，会导致部分浏览器重新加载一次当前页面，参考：<https://developer.yahoo.com/performance/rules.html#emptysrc>

#### [建议] 避免为 img 添加不必要的 title 属性。

解释：

多余的 title 影响看图体验，并且增加了页面尺寸。

#### [建议] 为重要图片添加 alt 属性。

解释：

可以提高图片加载失败时的用户体验。

#### [建议] 添加 width 和 height 属性，以避免页面抖动。

#### [建议] 有下载需求的图片采用 img 标签实现，无下载需求的图片采用 CSS 背景图实现。

解释：

1. 产品 logo、用户头像、用户产生的图片等有潜在下载需求的图片，以 img 形式实现，能方便用户下载。
2. 无下载需求的图片，比如：icon、背景、代码使用的图片等，尽可能采用 CSS 背景图实现。

## 6 表单

### 6.1 控件标题

#### [强制] 有文本标题的控件必须使用 label 标签将其与其标题相关联。

解释：

有两种方式：

1. 将控件置于 label 内。
2. label 的 for 属性指向控件的 id。

推荐使用第一种，减少不必要的 id。如果 DOM 结构不允许直接嵌套，则应使用第二种。

示例：

<label><input type="checkbox" name="confirm" value="on"> 我已确认上述条款</label>

<label for="username">用户名：</label> <input type="textbox" name="username" id="username">

### 6.2 按钮

#### [强制] 使用 button 元素时必须指明 type 属性值。

解释：

button 元素的默认 type 为 submit，如果被置于 form 元素中，点击后将导致表单提交。为显示区分其作用方便理解，必须给出 type 属性。

示例：

<button type="submit">提交</button>

<button type="button">取消</button>

#### [建议] 尽量不要使用按钮类元素的 name 属性。

解释：

由于浏览器兼容性问题，使用按钮的 name 属性会带来许多难以发现的问题。具体情况可参考[此文](http://w3help.org/zh-cn/causes/CM2001)。

### 6.3 可访问性 (A11Y)

#### [建议] 负责主要功能的按钮在 DOM 中的顺序应靠前。

解释：

负责主要功能的按钮应相对靠前，以提高可访问性。如果在 CSS 中指定了 float: right 则可能导致视觉上主按钮在前，而 DOM 中主按钮靠后的情况。

示例：

<!-- good -->

<style>

.buttons .button-group {

float: right;

}

</style>

<div class="buttons">

<div class="button-group">

<button type="submit">提交</button>

<button type="button">取消</button>

</div>

</div>

<!-- bad -->

<style>

.buttons button {

float: right;

}

</style>

<div class="buttons">

<button type="button">取消</button>

<button type="submit">提交</button>

</div>

#### [建议] 当使用 JavaScript 进行表单提交时，如果条件允许，应使原生提交功能正常工作。

解释：

当浏览器 JS 运行错误或关闭 JS 时，提交功能将无法工作。如果正确指定了 form 元素的 action 属性和表单控件的 name属性时，提交仍可继续进行。

示例：

<form action="/login" method="post">

<p><input name="username" type="text" placeholder="用户名"></p>

<p><input name="password" type="password" placeholder="密码"></p>

</form>

#### [建议] 在针对移动设备开发的页面时，根据内容类型指定输入框的 type 属性。

解释：

根据内容类型指定输入框类型，能获得能友好的输入体验。

示例：

<input type="date">

## 7 多媒体

#### [建议] 当在现代浏览器中使用 audio 以及 video 标签来播放音频、视频时，应当注意格式。

解释：

音频应尽可能覆盖到如下格式：

* MP3
* WAV
* Ogg

视频应尽可能覆盖到如下格式：

* MP4
* WebM
* Ogg

#### [建议] 在支持 HTML5 的浏览器中优先使用 audio 和 video 标签来定义音视频元素。

#### [建议] 使用退化到插件的方式来对多浏览器进行支持。

示例：

<audio controls>

<source src="audio.mp3" type="audio/mpeg">

<source src="audio.ogg" type="audio/ogg">

<object width="100" height="50" data="audio.mp3">

<embed width="100" height="50" src="audio.swf">

</object>

</audio>

<video width="100" height="50" controls>

<source src="video.mp4" type="video/mp4">

<source src="video.ogg" type="video/ogg">

<object width="100" height="50" data="video.mp4">

<embed width="100" height="50" src="video.swf">

</object>

</video>

#### [建议] 只在必要的时候开启音视频的自动播放。

#### [建议] 在 object 标签内部提供指示浏览器不支持该标签的说明。

示例：

<object width="100" height="50" data="something.swf">DO NOT SUPPORT THIS TAG</object>