int vx=5; //Valor velocidad inicial

int signo=1;

int posx;

int lado=40;//Valor lado cuadrado

boolean rebote=false;

public void setup() {

size(360, 360);

background(0);

posx=width/2;

fill(255);

rect(posx, height/2, lado, lado);

}

public void draw() {

//delay(vx);

if ((posx>=(width-lado)) || (posx<=0)){

signo=(-1)\*signo;

}

background(0);

posx=posx+signo\*vx;

rect(posx, height/2, lado, lado);

//println(posx);

if (keyPressed){

if (key=='u'){

vx=vx+3;

key=0;

}

if (key=='d'){

vx=vx-3;

key=0;

if (vx<0){

vx=0;

}

}

}

//println(vx);

String cad ="Velocidad =";

String cad2 = str(vx);

text(cad, 10, 50);

text(cad2, 80, 50);

}