



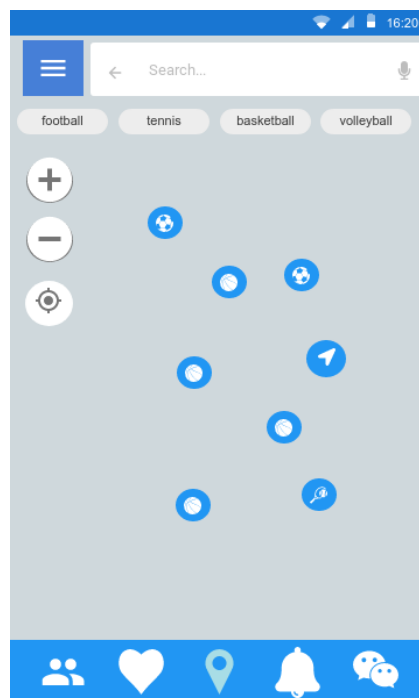
Programiranje mobilnih aplikacija Sportly

Opis aplikacije

Sportly je aplikacija koja omogućava korisnicima pregled, pretragu i prijavu na sportske događaje. Aplikacija omogućava korisnicima i kreiranje sopstvenih sportskih događaja. Osnovna ideja aplikacije je da pomogne korisnicima da lako i efikasno pronađu i oforme grupu ljudi koji žele da učestvuju na određenom sportskom događaju.

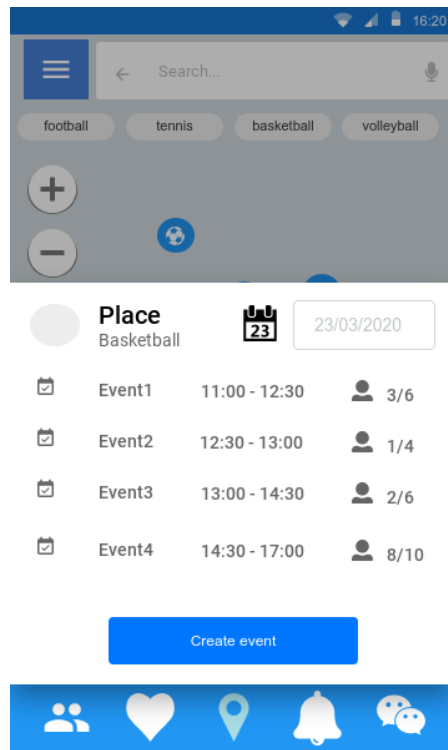
Funkcionalnosti aplikacije

Glavni ekran aplikacije se pretežno sastoji od mape na kojoj su označeni sportski tereni određenim ikonama, u zavisnosti od sporta za koji je teren namenjen. Korisnicima je omogućena i pretraga terena na mapi po imenu i po sportu.



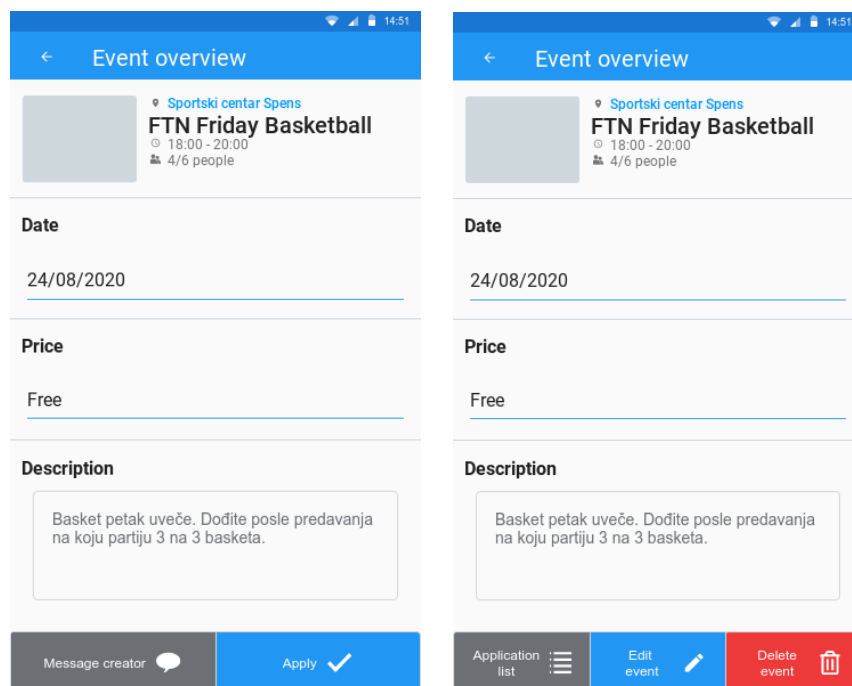
Slika 1 – Glavni ekran (Mapa)

Pritiskom na ikonicu sportskog terena, korisniku se prikazuje *MasterView* koji predstavlja listu kreiranih događaja na datom terenu za izabrani datum. Korisniku se prikazuje i dugme za kreiranje sopstvenog događaja.



Slika 2 – *MasterView* lista sportskih događaja

Nakon što je korisnik izabrao određeni događaj, prikazuje mu se *DetailView*, u kome može detaljno da pogleda sve informacije vezane za događaj, da se prijavi na događaj i da pošalje poruku kreatoru događaja. U slučaju da je korisnik otvorio *DetailView* događaja koji je sam kreirao, prikazuje mu se i lista prijavljenih korisnika za taj događaj. Korisnik koji je kreirao događaj ima opciju da svakom prijavljenom korisniku pošalje poruku, da ga odbije i da ga prihvati za dati događaj. Svaki korisnik može da ostavi komentar i ocenu za svakog drugog korisnika koji je prisustvovao na određenom događaju, nakon što se događaj završi.

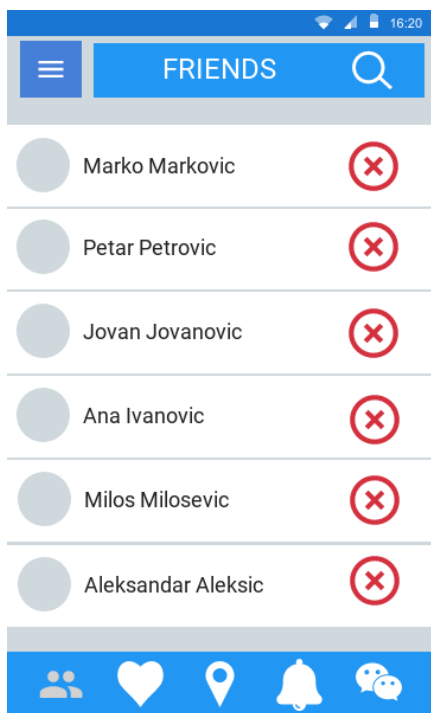


Slika 3 – *DetailView* sportskog događaja sa stanovišta korisnika koji se prijavljuje i kreatora događaja

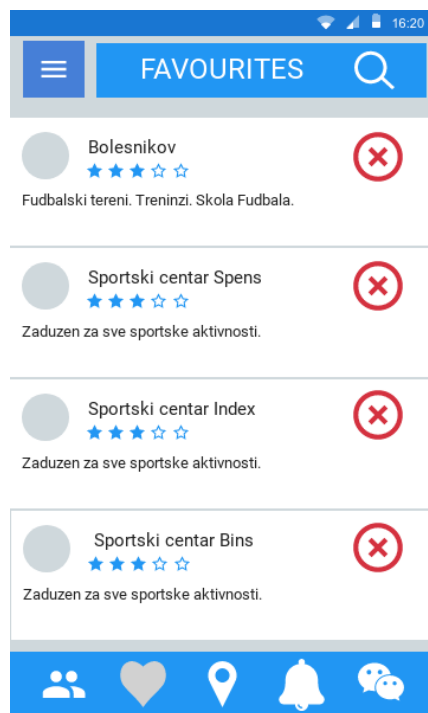
Slika 4 – Kreiranje sportskog događaja

Toolbar aplikacije sadrži polja koja omogućavaju sledeće funkcionalnosti:

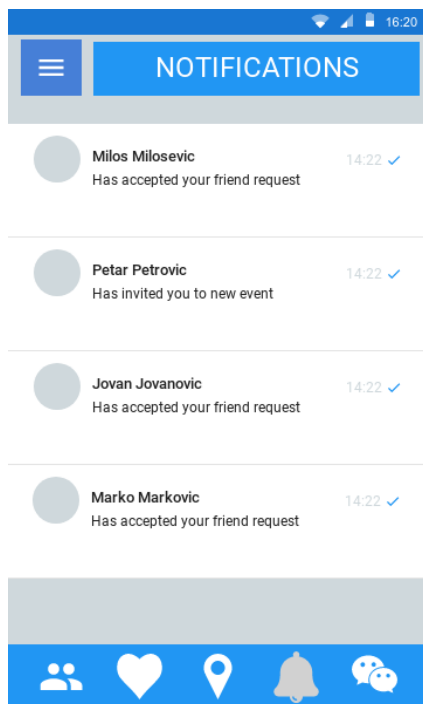
- Pregled i dodavanje prijatelja
- Pregled omiljenih terena
- Mapa terena
- Pregled notifikacija
- Chat



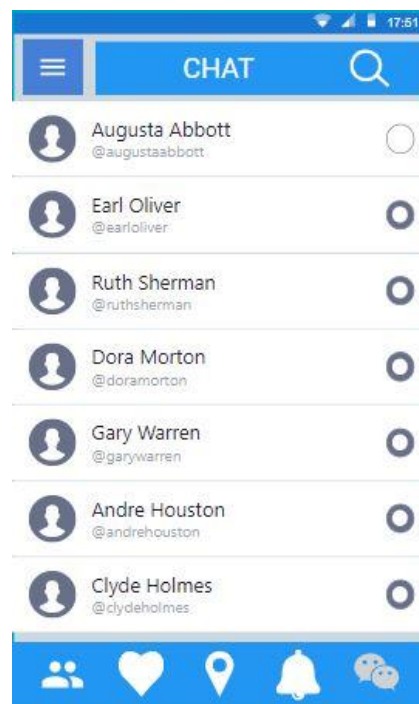
Slika 5 – Pregled i dodavanje prijatelja



Slika 6 - Pregled omiljenih terena



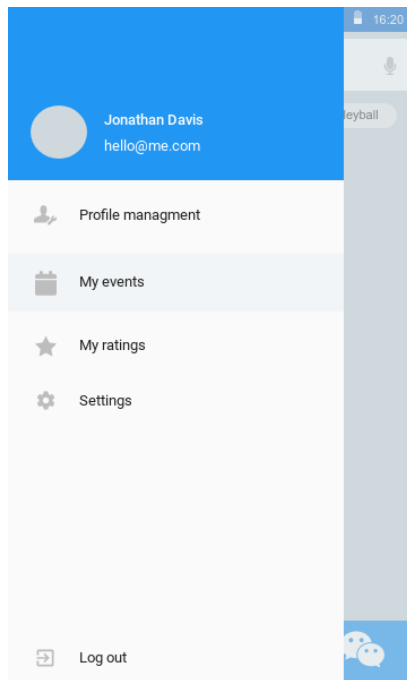
Slika 7 - Pregled notifikacija



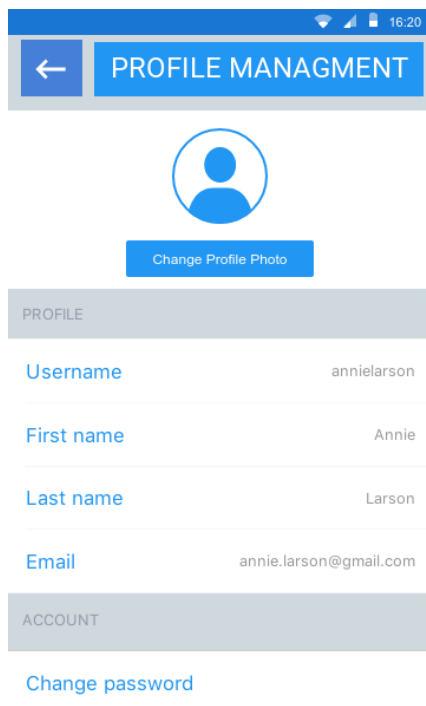
Slika 8 – Chat

Navigation Drawer aplikacije sadrži polja omogućavaju sledeće funkcionalnosti:

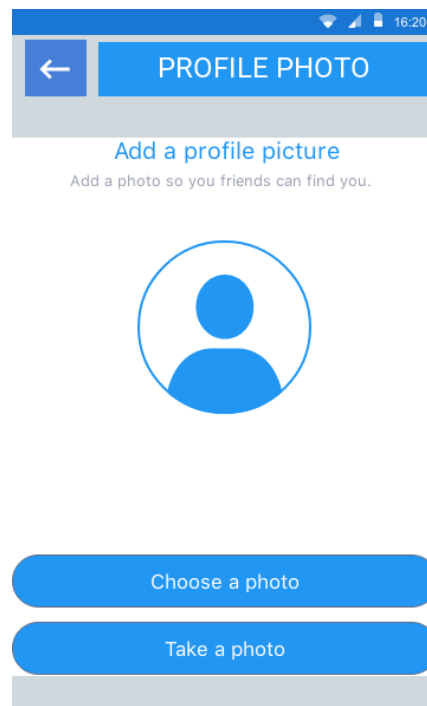
- Izmena profila
- Pregled događaja na kojima korisnik prisustvuje ili je prisustvovao
- Pregled ocena i komentara koje je korisnik dobio od drugih korisnika
- Podešavanja aplikacije
- Odjava sa aplikacije



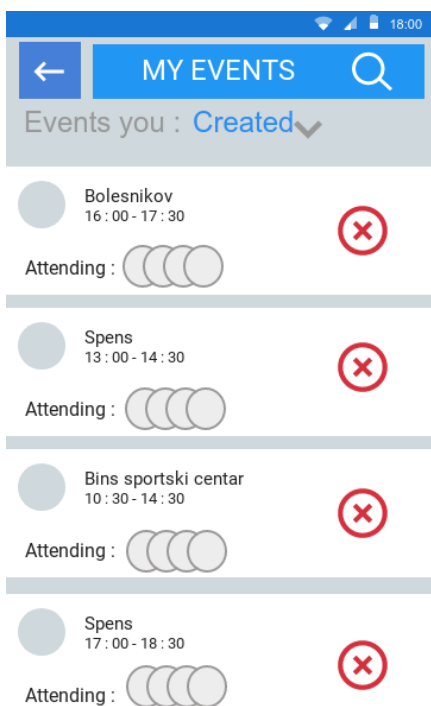
Slika 9 – Navigation Drawer



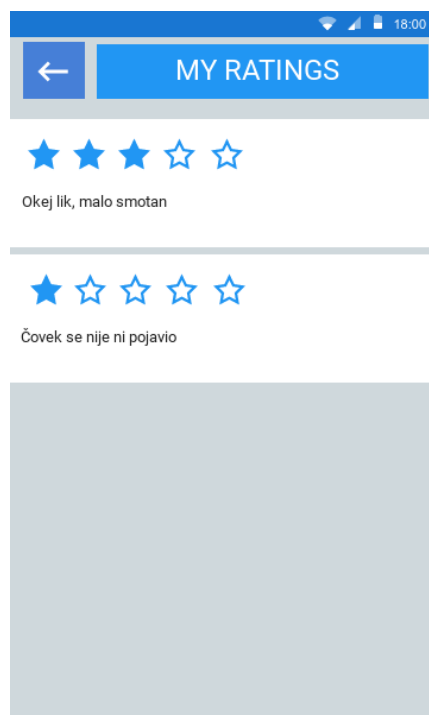
Slika 10 – Izmena profila



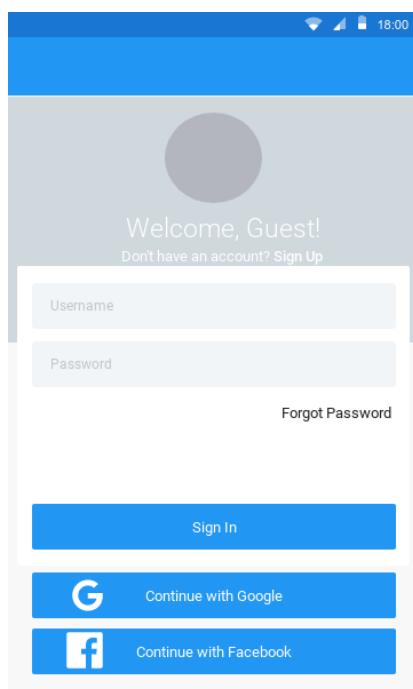
Slika 11 – Izmena fotografije



Slika 12 - Pregled događaja na kojima korisnik prisustvuje ili je prisustvovao

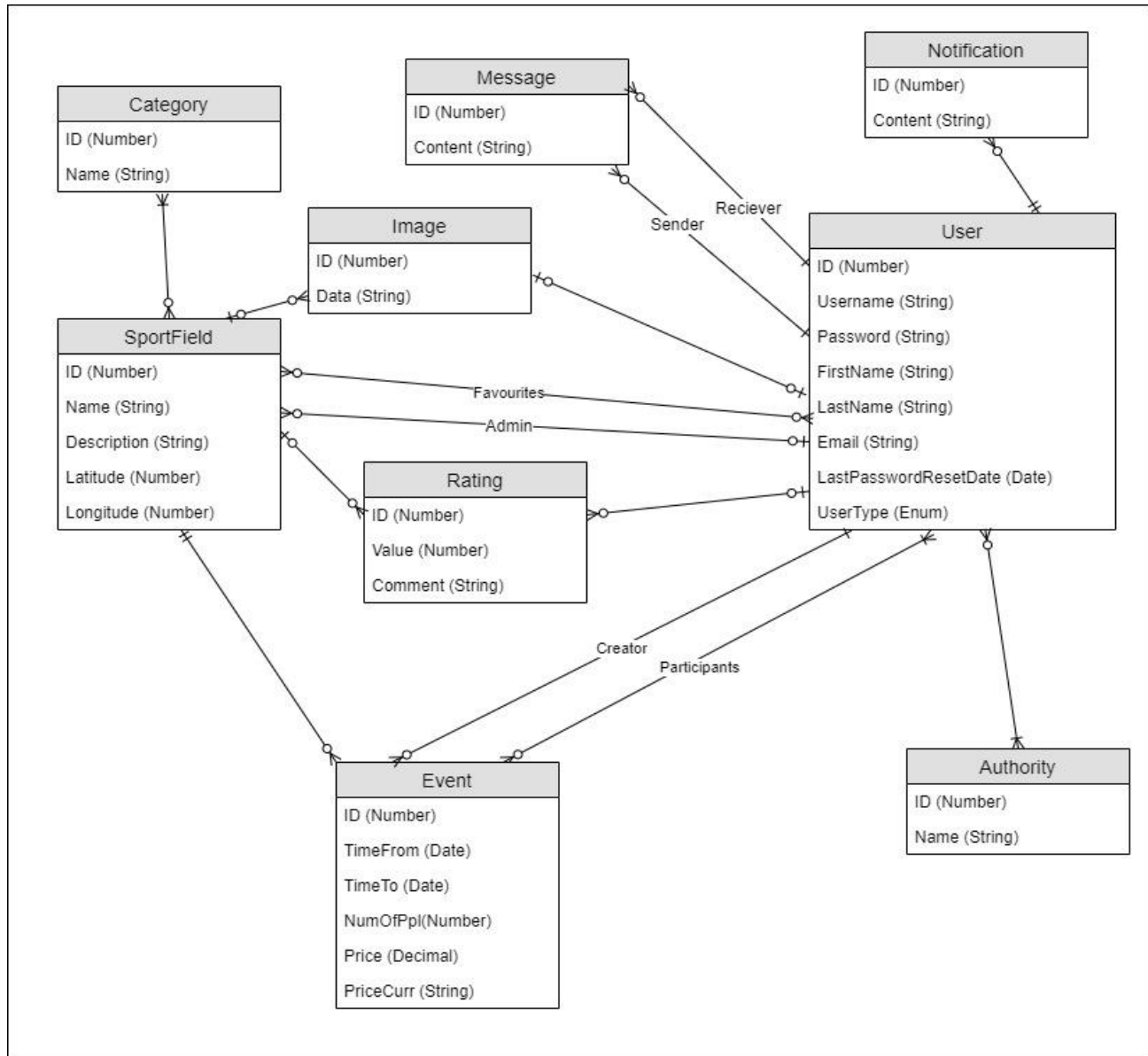


Slika 13 - Pregled ocena i komentara koje je korisnik dobio od drugih korisnika



Slika 14 – Prijava korisnika (*Login*)

Model podataka



Slika 15 – Model podataka

Sinhronizacija

Sinhronizacija se vrši između servera i mobilne aplikacije. Svi podaci predstavljeni u modelu podataka se čuvaju u bazi podataka na serveru. Svi podaci relevantni za korisnika (poruke, događaji, tereni, notifikacije, itd.) se sinhronizuju tako da korisnik ima mogućnost da ih pregleda i kad nema pristup internetu (*offline* režim). U *offline* režimu korisnik može samo da pregleda podatke od poslednje sinhronizacije. Za izvršavanje bilo kakve izmene podataka i korišćenje svih funkcionalnosti aplikacije potrebna je konekcija ka internetu (*online* režim).

Članovi tima

Tim 26:

- Milan Škrbić – E2 117/2019
- Igor Antolović E2 98/2019
- Stevan Vulić E2 100/2019