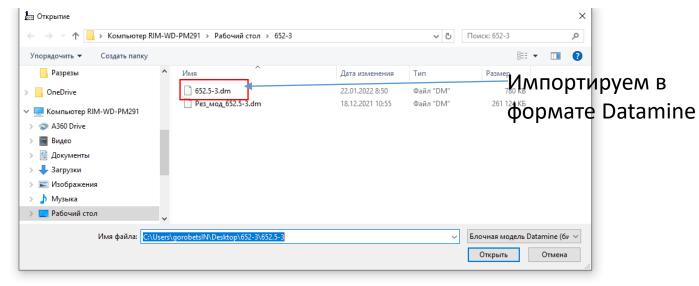
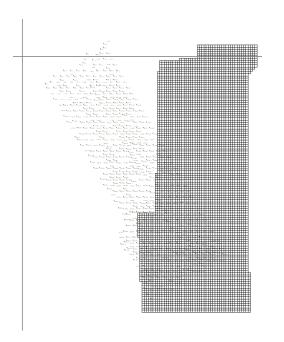
Моделирование взрывов в ПО Геомикс

- 1. Блочная модель у рудного контроля. Ее необходимо перевести в формат Datamine
- 2. Устья скважин с забойкой у БВР в формате .csv
- 3. Устья скважин с временем замедления у БВР в формате .csv
- 4. Топоповерхность на дату взрыва выгрузить из MineVision,
- 5. Дополнительно данные по смещению, маркера до и маркера после в формате .csv или txt

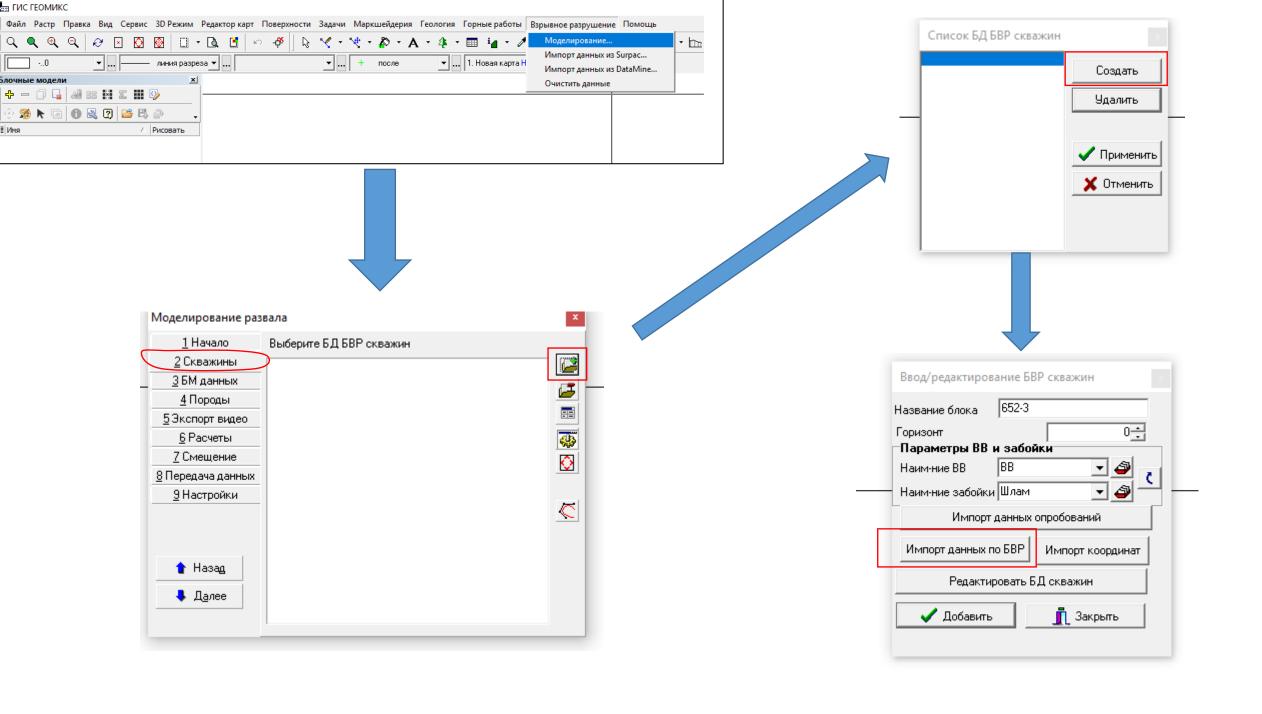
ТИС ГЕОМИКС Файл Растр Правка Вид Сервис 3D Режим Редактор карт Поверхности Задачи Q Q Q ≣ Имя импорт блочной модели Dа... ✓ Импорт Имя параметра Тип Float V AU_cut Float Type String(int) V Name String(int) V X0 Float Y0 Float V V Z0 Float ANGLE1 Float V ANGLE2 V ANGLE3 Float ROTAXIS1 Float ROTAXIS2 Название -67344. 237852 652.5 652.5-3 Размеры макроблоков Размер ячейки (блока) 64x 56x 4 1.5 7.5 Размеры макроблоков параметра 64x 64x 64 Анализ... Импорт модели

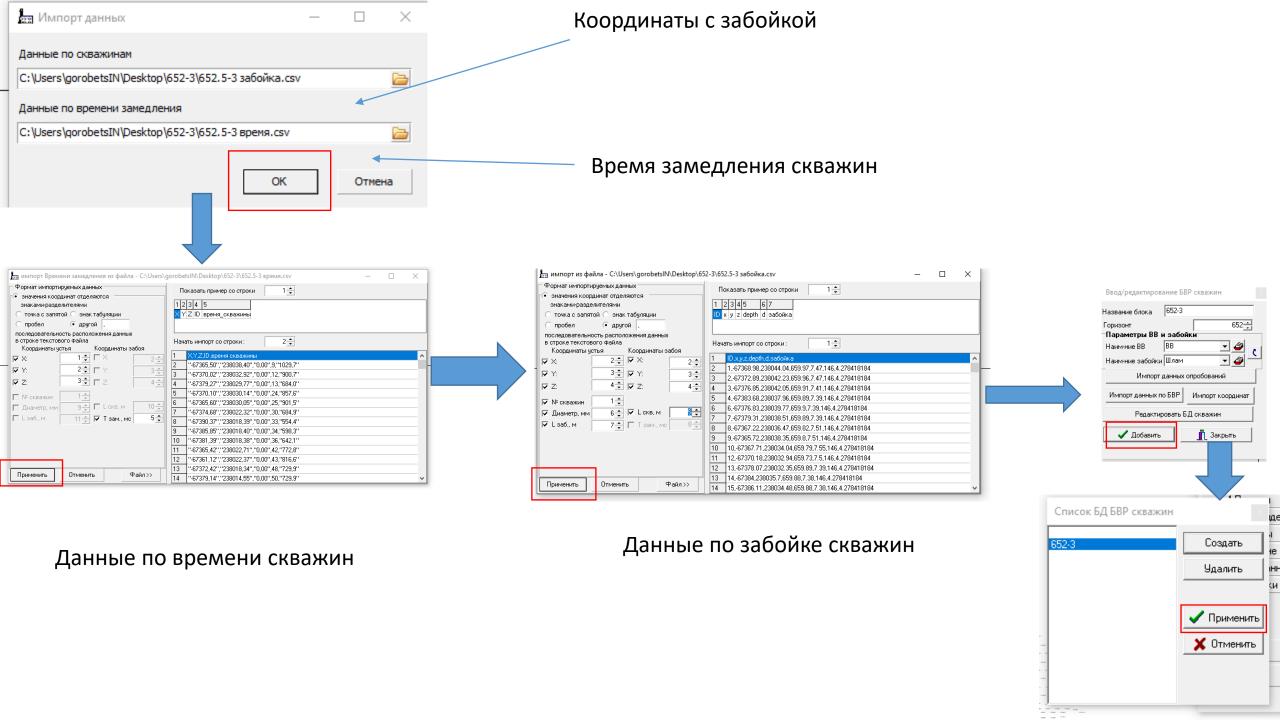
Импорт БМ

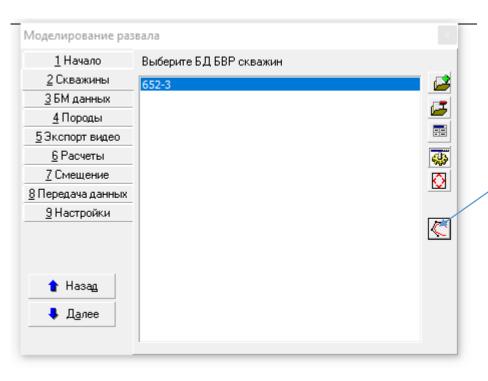




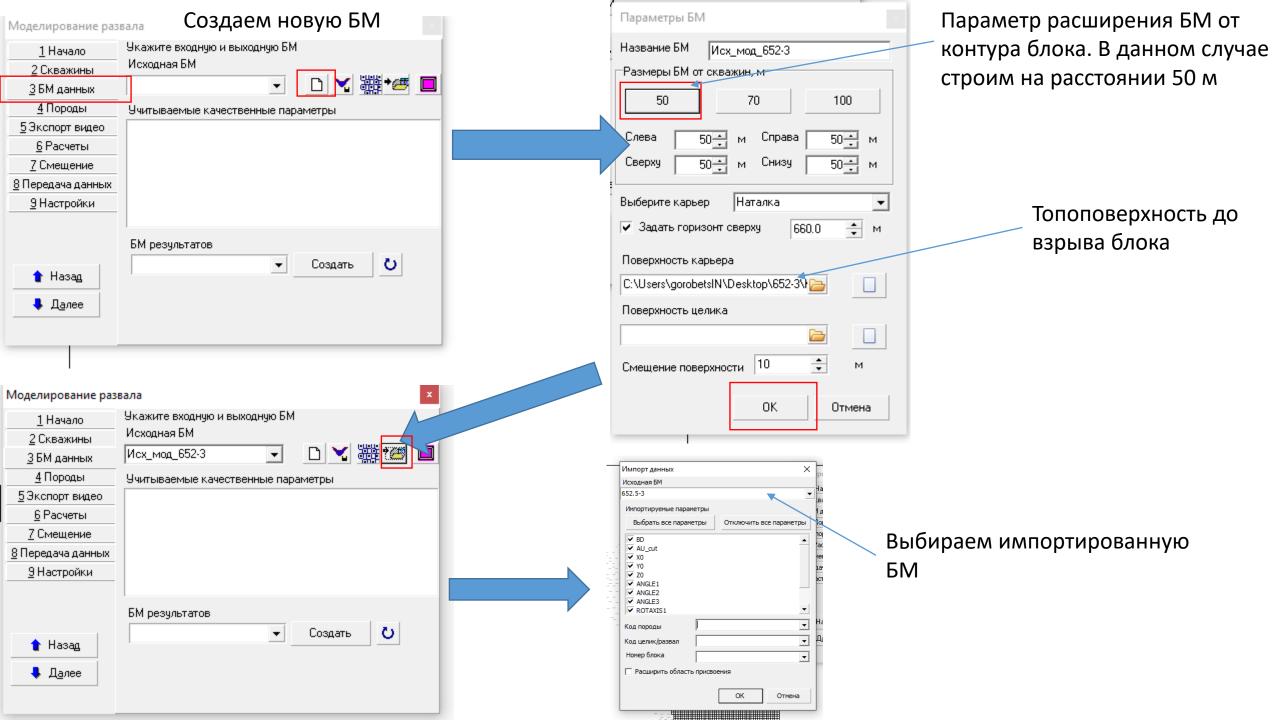
После импорта модель будет ориентирована всегда на север, это не проблема поскольку, в процессе подготовки БМ взрыва будут использованы ориентированные экстенты

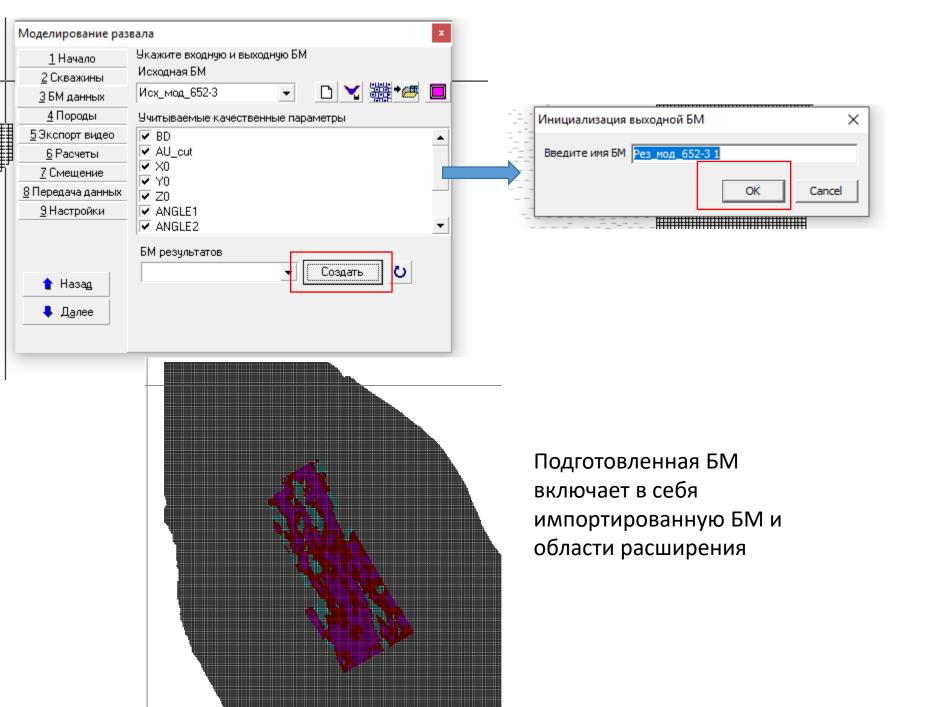


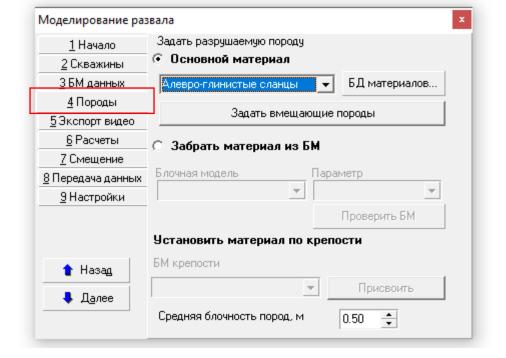




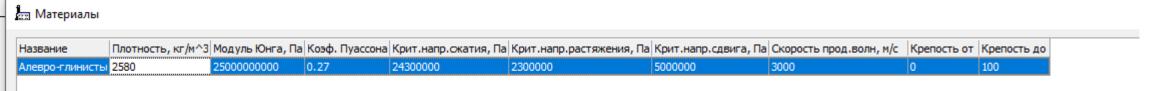
Данной функцией можно отрисовать контур разрушенной области.





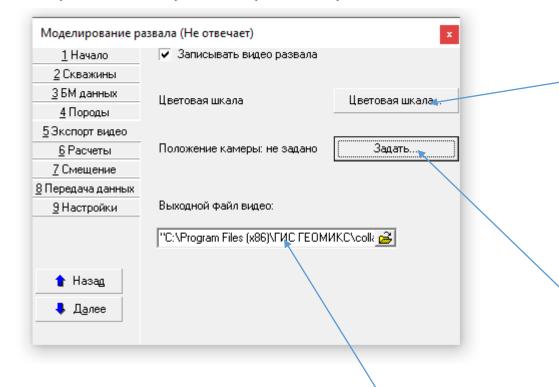


Необходимо выбрать параметры породы. Они уже зашиты в программу. Но при желании их можно менять нажав кнопку «БД материалов»

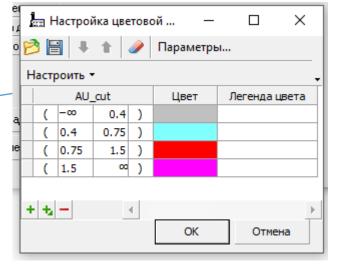


Любой из этих параметров изменяется

Запись видео в данном ПО реализована в виде раскадровки. Каждый цикл взрывания производится скриншот, который сохраняется в указанную папку

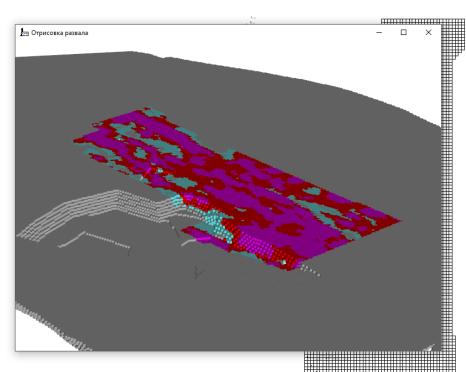


Указываем путь к папке в которую будут сохранятся скриншоты взрыва. Внимание файлов будет много лучше задавать отдельную папку



В данной вкладке задается цветовая гамма

Задается положение камеры для съемки взрыва

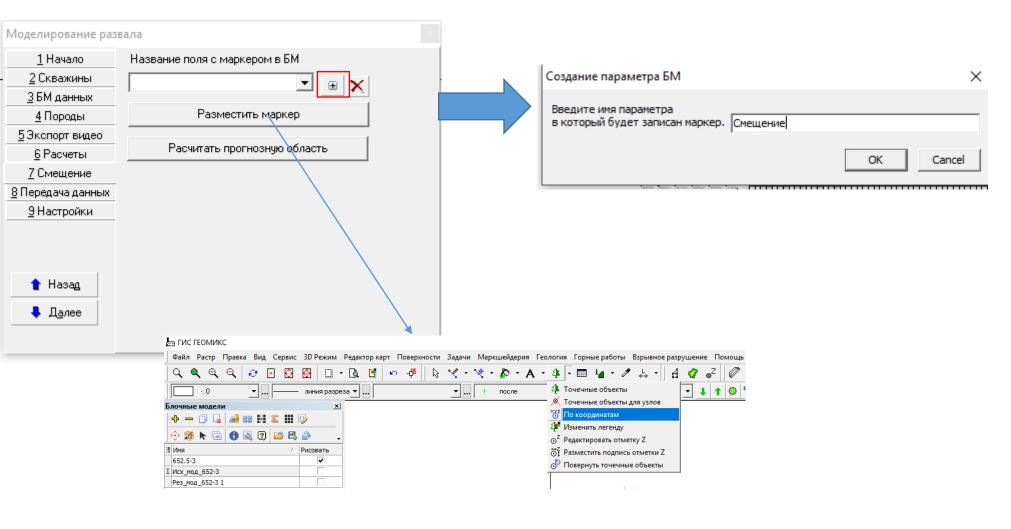


Программа не подтягивает расстояние между маркерами до и после взрыва.

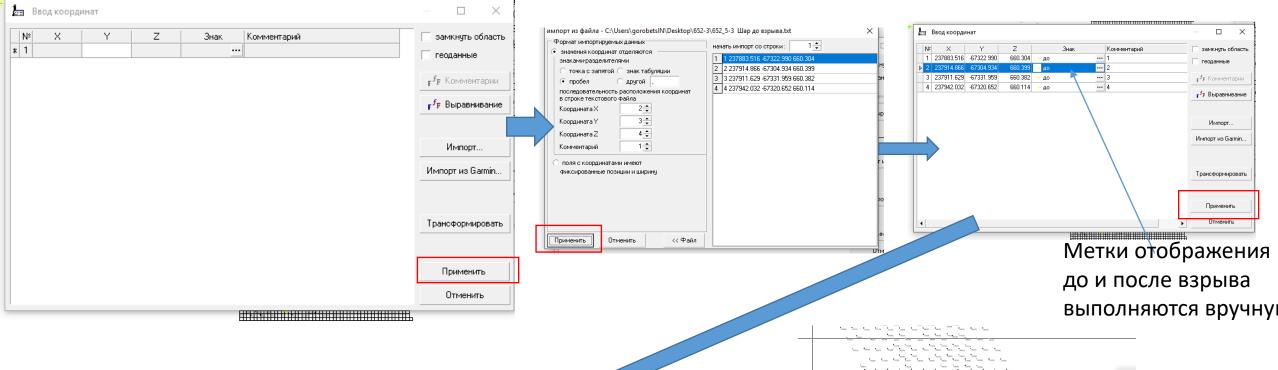
Тут реализован немного другой подход.

В выбранное поле рассчитывается прогнозируемая область смещения указанного маркера которую. Далее эту область можно сравнить с расположением маркера после взрыва

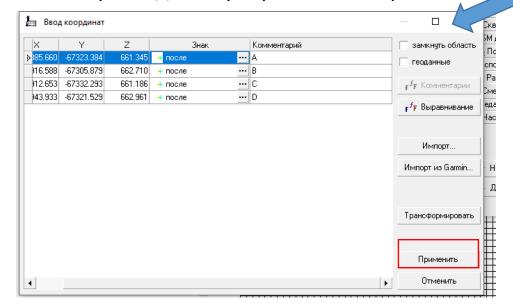


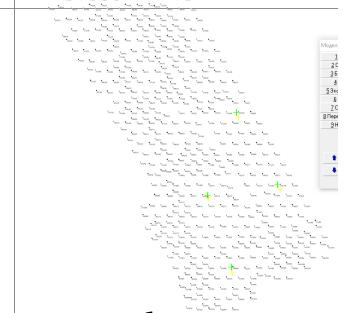


Что бы разместить маркер предварительно нужно загрузить их в геомикс

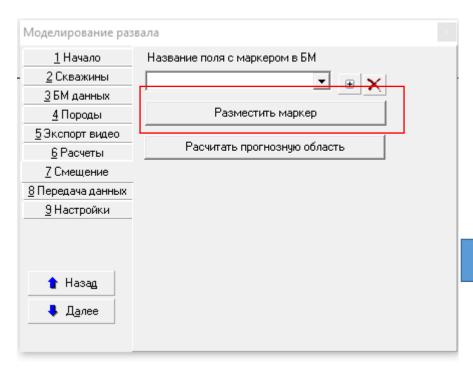


Повторяем для маркеров после взрыва



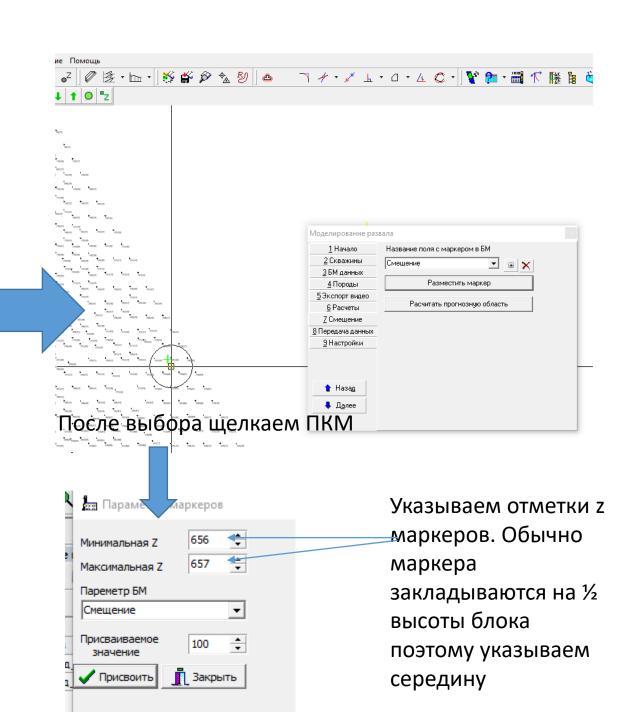


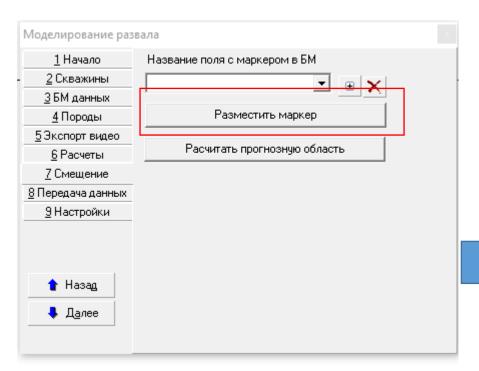
Маркера на блоке выглядят следующим образом. Теперь мы можем разместить маркер перед взрывом БМ



Выбираем кнопку разместить маркер, после этого указатель превращается в «Прицел». Выбираем маркера до взрыва.

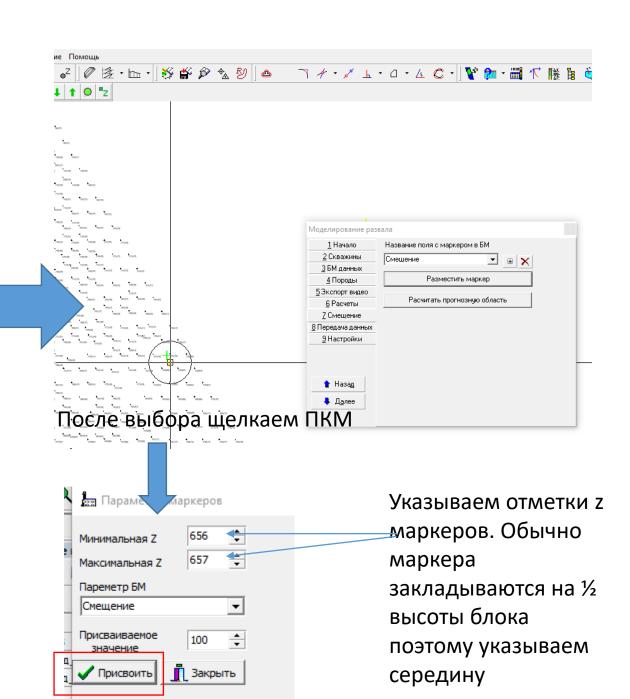
<u>Мы своего рода закладываем их до взрыва БМ что бы</u> определить теоретическое смещение

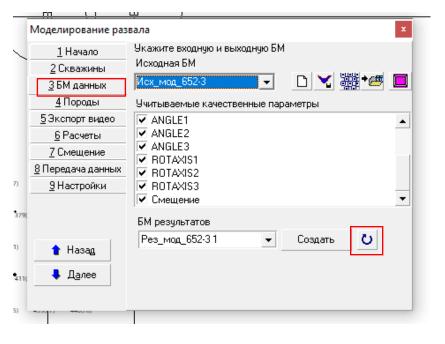




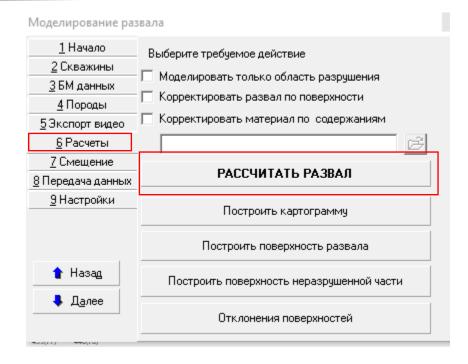
Выбираем кнопку разместить маркер, после этого указатель превращается в «Прицел». Выбираем маркера до взрыва.

<u>Мы своего рода закладываем их до взрыва БМ что бы</u> определить теоретическое смещение



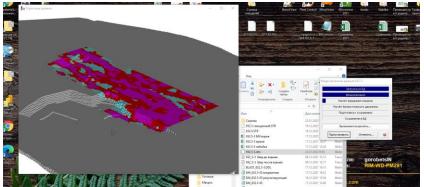


Не забываем перейти в БМ данных и обновить БМ результатов поскольку мы создали новое поле «Смещение»

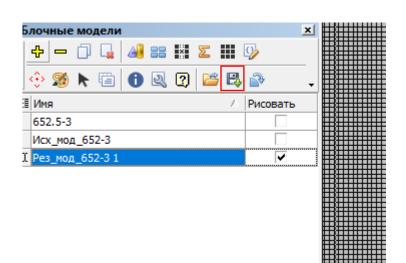


После всех приготовлений переходим во вкладку расчеты и нажимаем «Расчитать развал». Процесс выполняется долго, поэтому можно спокойно идти пить чай.

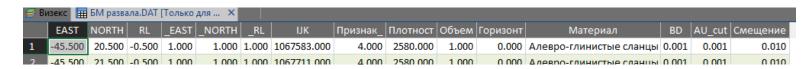
Если не производить запись видео расчет производится быстрее



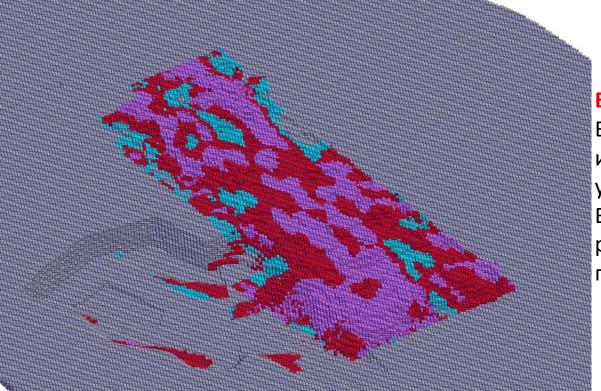
Важный момент если скрыть окно отображения видео то скриншоты будут пустые



После окончания расчетов нужно передать БМ в Micromine. Для этого в меню блочных моделей нажимаем «Экспорт БМ» Экспортируем в формате Datamine, затем далее переносим в ММ



В поле смещение указана вероятность обнаружения маркера после взрыва.



БМ готова для дальнейших расчетов.

В БМ зашита плотность после взрыва в поле «Плотность» нужно использовать ее в расчетах, поскольку объем блока после взрыва увеличивается, соответственно плотность уменьшается. В данном поле плотность указывается в г/см³ для корректного расчета нужно плотность переводить в т/м³. Для этого значения в поле «плотность» делим на 1000.