

T.C. SAKARYA ÜNİVERSİTESİ

BİLGİSAYAR VE BİLİŞİM BİLİMLERİ FAKÜLTESİ

BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ BÖLÜMÜ

WEB PROGRAMLAMA PROJE RAPORU

Görkem Karagöl - G201210066 – 1/A

github.com/gorkemkaragl/Shelter-System

BİZDEN İSTENİLENLER:

Bizden gerçek zamanlı bir barınak projesi istenmektedir. Bu projede bootstrap destekli bir frontend olmalıdır. Admin paneli ve kullanıcıların kayıt olup giriş yapabileceği bir sayfa olmalıdır. Authorization , çok dilli bir yapı ve LINQ'nun kullanıldığı bir api hizmeti sunulmalıdır.

YAPILAN PROJE:

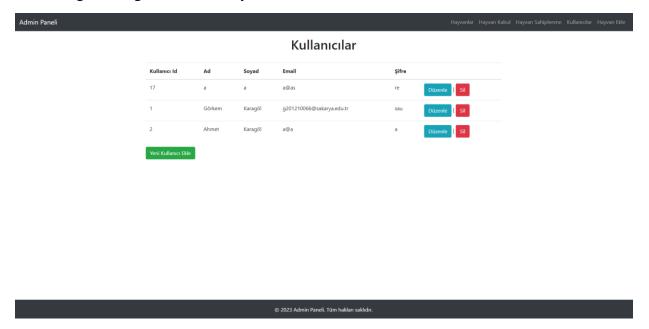
Yaptığım projede bootstrap destekli bir frontend bulunmaktadır. Admin paneli ve kullanıcıların giriş yapmaya çalıştığı bir form bulunmaktadır eğer veritabanında kullanıcı varsa giriş yapılır ve kullanıcı sayfasına doğrudan erişir. Eğer veritabanında kullanıcı yoksa hata mesajı ekrana gelir kullanıcının üye olması beklenir. Kullanıcı üye olunca veritabanına kullanıcı eklenir ve giriş yapabilecek hale gelir. Projede admin kullanıcılar tablosunda kullanıcı ekleme, silme ve düzenleme işlemlerini yapabilir. Aynı zamanda admin hayvanlar tablosunda da veri ekleme, silme ve düzenleme işlemlerini yapabilir bu işlemler gerçek zamanlıdır veritabanı bu işlemlerden etkilenir. Kullanıcı giriş yaptıktan sonra karşısına hayvanlar listesi çıkar o listede her satırda sahiplen butonu bulunmaktadır. Butona tıklayınca bir form önümüze gelir o formda sahiplenmek isteyen kişinin bilgileri istenir. Bilgiler girilip gönderillince bu bilgiler adminin önüne düşer ve admin Kabul ya da reddetme işlemlerini yapar.

EKSİK KISIMLAR:

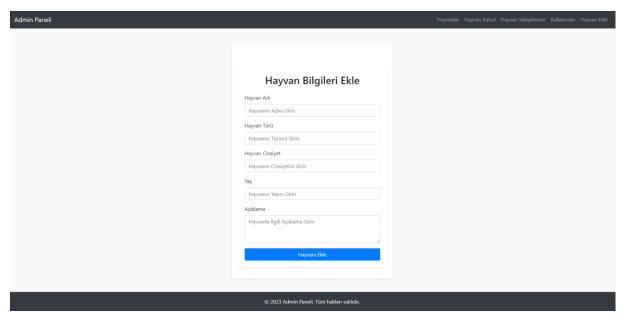
- -Authorization
- -Çok dilli bir yapı
- -LINQ'nun kullanıldığı bir api hizmeti

EKRAN GÖRÜNTÜLERİ:

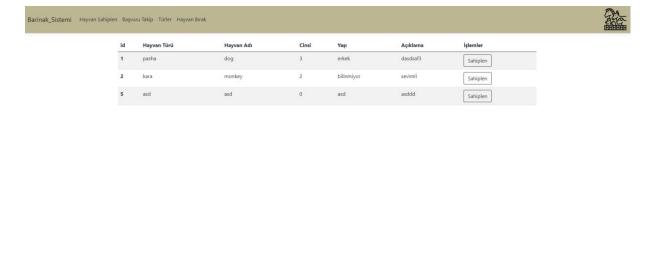
Adminin görebildiği kullanıcılar sayfası



Adminin yapabildiği ekleme işlemlerinden bir örnek



Kullanıcıların görebildiği hayvanlar tablosu



© 2023 Barınak Sistemi - Tüm Hakları Saklıdır

Kullanıcıların hayvan bırakma işlemi

