

## TEMA ZA PROJEKT PRI PREDMETU ROM

Za temo si bom izbrala nalogo iz predmeta Linearna algebra. Naloga bo vsebovala osnovno 3D telo (piramida/tetraeder ali kvader). S podanimi komponentami jih bom v programu izrisala in določila radij, normale vektorjev in višino telesa. Projekt bo povezan z osnovnimi 3D telesi in najpomembnejših funkcij teh. V telo bom vrisala premico s poljubno enačbo  $y = kx + n$  in izračunala presečišče. S pomočjo grafične animacije bom prikazala smer normale.