

# ПРАВИЛА ИГРЫ «БУНКЕР»

«БУНКЕР» – ЭТО ДИСКУССИОННАЯ КАРТОЧНАЯ ИГРА С ПОСТАПОКАЛИПТИЧЕСКИМ СЮЖЕТОМ.

## СЮЖЕТ:

На земле произошла катастрофа. Часть людей находится возле спасительного бункера, и каждый мечтает попасть в него и выжить. Но количество спасительных мест ограничено: в бункер попадёт только половина, остальные останутся в лесу.

Каждый круг проходит голосование, по которому участники решают, кто из людей попадает в бункер. Финалисты будут возрождать быт и население Земли.

Игроки должны выбрать самых полезных людей для восстановления жизни на постапокалиптической планете. Именно они попадут в бункер.

У каждого персонажа есть набор характеристик: профессия, здоровье, биологические характеристики, хобби, фобии, дополнительные навыки, человеческие качества. По ним участники оценивают персонажа, насколько он будет полезен после выхода из бункера. Оружия и насилия нет, только дискуссия и обоснование своей важности и необходимости.

## ПРАВИЛА ИГРЫ:

Участники от 6-16 человек

Игровые карты разбиты на категории:



ВСЕГО **287** КАРТ



Карты катастроф – 7 карт

Выбор катастрофы для игры.  
Каждая катастрофа носит  
определенные характеристики  
климата и оставшегося населения.



Дополнительные  
навыки – 30 карт



Человеческие  
качества – 30 карт



Хобби – 30 карт



Фобии – 30 карт



Карта специальные  
условия – 50 карт

вводят новую информацию для  
игроков во время игры.

### Карты персонажа:



Карты профессии –  
50 карт



Здоровье –  
30 карт



Биологические  
характеристики –  
30 карт

# ПРАВИЛА ИГРЫ «БУНКЕР»

## ПРАВИЛА ИГРЫ НА 14 ЧЕЛОВЕК:

7 из 14 попадут в бункер, другие 7 человек остаются в лесу

1

### ШАГ 1 – выбор катастрофы

Карта «Катастрофа» – одна из семи карт: определяет характеристики мира после катастрофы и количество выживших на земле. Выбор этой карты происходит в случайном порядке.

2

### ШАГ 2

Каждому игроку раздаётся по одной карте (рубашкой вверх) с характеристиками: профессия, здоровье, биологические характеристики, хобби, фобии, дополнительная информация, человеческие качества (7 карт) и 2 карты «Специальные условия», которые можно использовать во время игры. Они не являются характеристикой персонажа, а дополняют игру (иммунитет игрока, окружение бункера). **Всего 9 карт на игрока**, они тоже выдаются в случайном порядке.

На старте игрок обезличен и вживается в своего персонажа постепенно, с каждым кругом. У него нет пола, возраста и других категорий, пока он не откроет перед всеми игроками соответствующую карту.

**Игра начинается.** Игроки высказываются по кругу по первой открытой карте (первый круг – по часовой стрелке, следующий круг – против часовой и так последовательно меняются).

Примечание: Карточка «Специальные условия» может быть озвучена игроком в любом круге (за круг игрок может открыть 2 карты, одна из которых – карта специальные условия).

3

### ШАГ 3

**1 круг:** каждый игрок по очереди вскрывает карту «Профессия» и обосновывает свою необходимость попасть в бункер.

Например, карточка с профессией «Врач» у игрока 1.

**Игрок 1:** «Я должен попасть в бункер, так как моя профессия просто необходима: когда мы выйдем из бункера, мы не перестанем болеть, получать травмы. Человек без специального образования не сможет помочь вам. В 16 веке люди умирали от простой раны, необходимо избежать этого и взять меня в бункер».

Игроки высказываются по очереди, каждому дается 1 минута.

Важно в первом круге оперировать только профессиональными характеристиками, так как мы еще не знаем ничего не знаем о персонаже.

4

### ШАГ 4

Теперь каждый участник сам определяет, какую из своих 6 карт он хочет открыть остальным. Игрок может не показывать одну из карт другим игрокам до окончания игры.

**Игрок 1:** Выкладывает карточку «Состояние здоровья»

«Я должен остаться в бункере, я врач и я абсолютно здоров, что говорит о моей трудоспособности и возможности продолжения рода»

На этот круг каждому игроку дается 30 секунд.

5

### ШАГ 5

После того как все озвучили свои вторые карты, участники голосованием выдвигают одного кандидата на выбывание. Игроки, набравшие максимальное количество голосов, имеют право защищаться: каждому из номинантов дается по 20 секунд, чтобы оправдать себя. После чего проходит финальное голосование на выбывание. Выбывший игрок продолжает сидеть за столом, не открывая свои карты и не участвуя в дискуссии и голосовании.

**На этот круг – 20 секунд на каждого игрока.**

# ПРАВИЛА ИГРЫ «БУНКЕР»

**6**

## ШАГ 6

Игроки по очереди озвучивают следующую карту, которую хотят показать.

Игрок 1: «Я должен попасть в бункер.

Я врач, идеально здоров, общительный. Это говорит о моей адекватности и пригодности после выхода из бункера. Также я открываю карту «Специальное условие». На карте написано «Данная карта дает тебе возможность самому выбрать, кто покинет игровой круг без голосования, так что игровой круг покидает игрок номер 3».

На этот круг 30 секунд.

**7**

## ШАГ 7

Игроки по очереди озвучивают четвёртую карту, которую они выбрали.

Игрок 1: « Я должен попасть в бункер, так как я врач, идеально здоров, общительный, и мое хобби – рыбалка. Это также является важным навыком: я умею добывать пищу и смогу прокормить нас».

**8**

## ШАГ 8

После того как все игроки озвучили свои карты, время выдвинуть кандидатов на выбывание. Те, в свою очередь, защищаются.

Голосование – и ещё один персонаж остается в лесу.

На этот круг 20 секунд на каждого игрока.

**9**

## ШАГ 9

Игроки по очереди озвучивают пятую карту, которую они выбрали.

Игрок 1: « Я должен попасть в бункер.

Так как я врач, идеально здоров, мое хобби – рыбалка, это также является важным навыком, я умею добывать пищу, мой дополнительный навык это знание 5 языков, так как мы пока не знаем все ли выжившие говорят на нашем языке. Нам важно иметь в бункере человека говорящего на других языках».

**10**

## ШАГ 10

После того как все игроки озвучили свои карты, время выдвинуть кандидатов на выбывание, те в свою очередь защищаются.

Голосование – и ещё один персонаж остается в лесу.

**11**

## ШАГ 11

Игроки по очереди озвучивают шестую карту.

Игрок 1: «Я должен попасть в бункер, так как я врач, идеально здоров, общительный, и мое

хобби – рыбалка. Это также является важным навыком, я умею добывать пищу, мой дополнительный навык – это знание 5 языков, так как мы пока не знаем, все ли выжившие говорят на нашем языке. Нам важно иметь в бункере человека, говорящего на других языках. Также я мужчина 25 лет, гетеросексуальный, готовый к заселению планеты».

**12**

## ШАГ 12

После того как все игроки озвучили свои карты, время выдвинуть кандидатов на выбывание, теперь их сразу 2. Они начинают защищаться.

Голосование – и еще 2 персонажа остаётся в лесу.

# ПРАВИЛА ИГРЫ «БУНКЕР»

ВЫ СДЕЛАЛИ СВОЙ ВЫБОР И ЗНАЕТЕ, КТО ПОПАДАЕТ В БУНКЕР.  
У КАЖДОГО ИГРОКА ОСТАЛОСЬ ПО ОДНОЙ КАРТЕ, КОТОРУЮ ОН ОТКРЫВАЕТ.

## ИГРОКИ ПО ОЧЕРЕДИ ОЗВУЧИВАЮТ СЕДЬМУЮ КАРТУ.

Игрок 1: «Я должен попасть в бункер, так как я врач, идеально здоров, мое хобби – рыбалка. Это также является важным навыком: я умею добывать пищу, мой дополнительный навык – это знание 5 языков, так как мы пока не знаем, все ли выжившие говорят на нашем языке, нам важно иметь в бункере человека, говорящего на других языках. Также я мужчина 25 лет, гетеросексуальный, готовый к заселению планеты, но у меня есть фобия – клаустрофобия. Это боязнь замкнутого пространства, так что в бункере я сойду с ума».

*Игроки сделали неправильный выбор и остались без врача. Выбывшие игроки открывают свои карты и оценивают правильность сделанных за всю игру решений.*



СПАСЕТСЯ ТОТ,  
КТО УМЕЕТ УБЕЖДАТЬ

18+