Análise de Algoritmos

KT 5.5 e CLRS 28.2

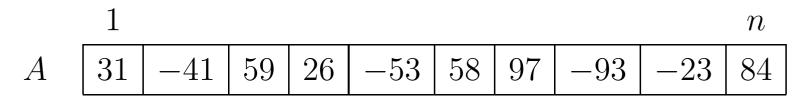
Essas transparências foram adaptadas das transparências do Prof. Paulo Feofiloff e do Prof. José Coelho de Pina.

Segmento de soma máxima

Um segmento de um vetor A[1..n] é qualquer subvetor da forma A[e..d].

Problema: Dado um vetor A[1..n] de números inteiros, determinar um segmento A[e..d] de soma máxima.

Entra:



Segmento de soma máxima

Um segmento de um vetor A[1..n] é qualquer subvetor da forma A[e..d].

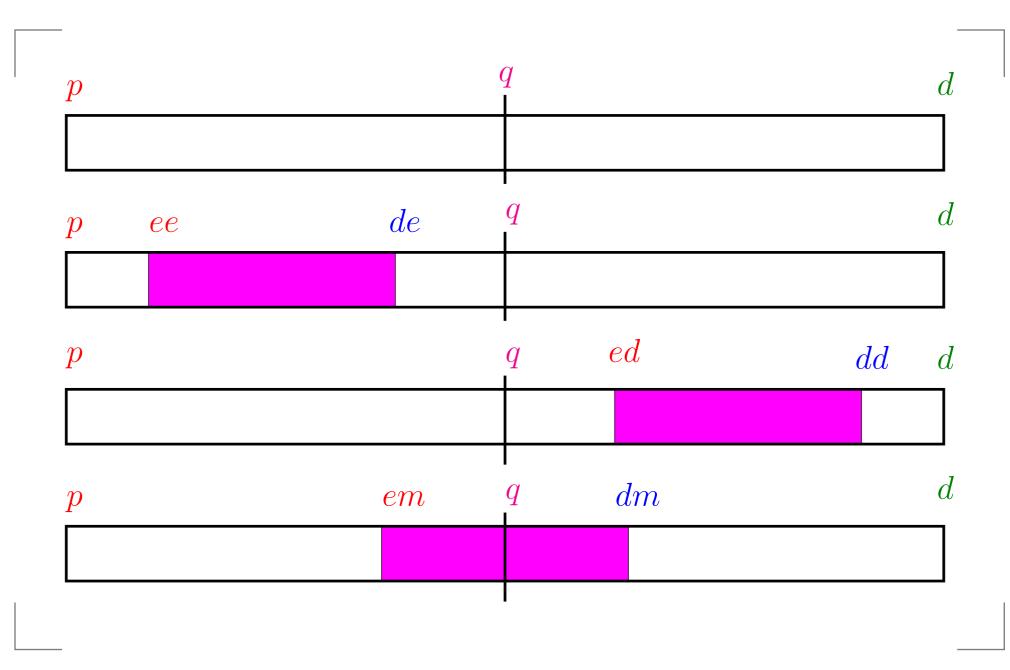
Problema: Dado um vetor A[1..n] de números inteiros, determinar um segmento A[e..d] de soma máxima.

Entra:

Sai:

A[e ...d] = A[3...7] é segmento de soma máxima. A[3...7] tem soma 187.

Solução de divisão-e-conquista



Algoritmo de divisão-e-conquista

```
Setermina soma máxima de um seg. de A[p ... d].
     SEG-MAX-DC (A, p, d)
           se p = d então devolva \max(0, A[p])
          q \leftarrow \lfloor (p+d)/2 \rfloor
           maxesq \leftarrow SEG-MAX-DC(A, p, q)
            maxdir \leftarrow SEG-MAX-DC(A, q+1, d)
      5
            max2esq \leftarrow soma \leftarrow A[q]
      6
            para i \leftarrow q - 1 decrescendo até p faça
                 soma \leftarrow soma + A[i]
      8
                 max2esq \leftarrow max(max2esq, soma)
      9
            max2dir \leftarrow soma \leftarrow A[q+1]
     10
            para f \leftarrow q + 2 até d faça
     11
                 soma \leftarrow soma + A[f]
     12
                 max2dir \leftarrow max(max2dir, soma)
     13
            maxcruz \leftarrow max2esq + max2dir
            devolva \max(maxesq, maxcruz, maxdir)
     14
```

Correção

Verifique que:

- maxesq é a soma máxima de um segmento de A[p ...q];
- maxdir é a soma máxima de um segmento de A[q+1...d]; e
- maxcruz é a soma máxima de um segmento da forma A[i...f] com $i \le q$ e $q+1 \le f$.

Conclua que o algoritmo devolve a soma máxima de um segmento de A[p ... d].

Consumo de tempo

Se a execução de cada linha de código consome 1 unidade de de tempo o consumo total é:

linha	todas as execuções da linha				
1-2	=	2	$=\Theta(1)$		
3	=	$T(\left\lceil \frac{n}{2} \right\rceil)$	$=T(\left\lceil \frac{n}{2}\right\rceil)$		
4	=	$T(\lfloor \frac{n}{2} \rfloor)$	$=T(\lfloor \frac{n}{2} \rfloor)$		
5	=	1	$=\Theta(1)$		
6	=	$\left\lceil \frac{n}{2} \right\rceil + 1$	$=\Theta(n)$		
7-8	=	$\left\lceil \frac{n}{2} \right\rceil$	$=\Theta(n)$		
9	=	1	$=\Theta(1)$		
10	=	$\lfloor \frac{n}{2} \rfloor + 1$	$=\Theta(n)$		
11-12	=	$\left\lfloor \frac{n}{2} \right\rfloor$	$=\Theta(n)$		
13-14	=	$\overline{2}$	$=\Theta(1)$		
total	=	$T(\lfloor \frac{n}{2} \rfloor) + T(\lfloor \frac{n}{2} \rfloor)$	$\left\lfloor \frac{n}{2} \right\rfloor + \Theta(n)$		

Algoritmos – p. (

Consumo de tempo

T(n) :=consumo de tempo quando n = d - p + 1

Na análise do consumo de tempo do SEG-MAX-DC chegamos a (já manjada) recorrência com ⊖ do lado direito:

$$T(n) = T(\lceil n/2 \rceil) + T(\lfloor n/2 \rfloor) + \Theta(n)$$

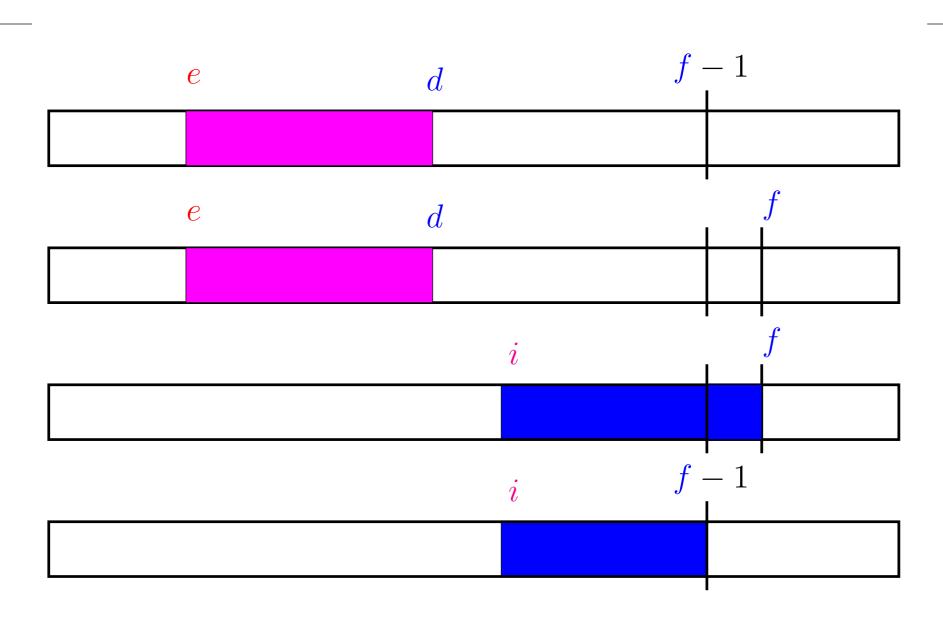
Solução assintótica: T(n) é $\Theta(n \lg n)$.

Cara da solução

Solução



Solução indutiva



Algoritmo linear

Determina um segmento de soma máxima de A[1...n] (por Jay Kadane).

```
SEG-MAX-1 (A, n)
       somamax \leftarrow 0
 2 e \leftarrow 0 d \leftarrow -1 > A[e ... d] é vazio
 i \leftarrow 1
 4 soma \leftarrow 0
 5
       para f \leftarrow 1 até n faça
             se som a + A[f] < 0
                   então i \leftarrow f + 1 soma \leftarrow 0
                   senão soma \leftarrow soma + A[f]
 8
 9
             se soma > somamax então
10
                   somamax \leftarrow soma \quad e \leftarrow i \quad d \leftarrow f
11
       devolva e, d e somamax
```

Correção

Verifique que:

- somamax é a soma de A[e ... d].
- ▶ A[i...f-1] é um segmento de soma máxima que termina em f-1.
- soma é a soma de A[i ... f 1].

Conclua que o algoritmo devolve a soma máxima de um segmento de $A[1 \dots n]$.

Consumo de tempo

Se a execução de cada linha de código consome 1 unidade de tempo o consumo total é:

linha	toc	as as execuções	da linha
1-2	=	2	$=\Theta(1)$
3-4	=	2	$=\Theta(1)$
5	=	n+1	$=\Theta(n)$
6	=	n	$=\Theta(n)$
7-8	=	n	$=\Theta(n)$
9	=	n	$=\Theta(n)$
10	\leq	n	= O(n)
11	=	1	$=\Theta(1)$
total	=	$\Theta(4n+3) + O(n)$	$\Theta(n)$

Conclusões

O consumo de tempo do algoritmo SEG-MAX-3 é $\Theta(n^3)$.

O consumo de tempo do algoritmo SEG-MAX-2 é $\Theta(n^2)$.

O consumo de tempo do algoritmo SEG-MAX-DC é $\Theta(n \lg n)$.

O consumo de tempo do algoritmo SEG-MAX-1 é $\Theta(n)$.

Técnicas

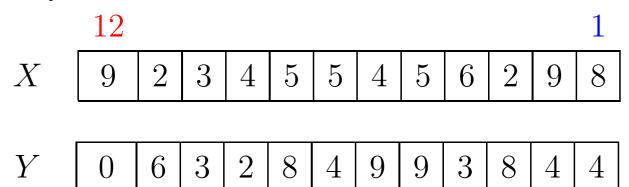
- Evitar recálculos. Usar espaço para armazenar resultados a fim de evitar recalculá-los (SEG-MAX-2, SEG-MAX-1, programação dinâmica).
- Divisão-e-conquista. Os algoritmos Mergesort e SEG-MAX-2 utilizam uma forma conhecida dessa técnica.
- Algoritmos incrementais/varredura. Como estender a solução de um subproblema a uma solução do problema (SEG-MAX-1).
- Delimitação inferior. Bons projetistas de algoritmos só dormem em paz quando sabem que seus algoritmos são o melhor possível (SEG-MAX-1).

Multiplicação de inteiros gigantescos

n := número de algarismos.

Problema: Dados dois números inteiros X[1..n] e Y[1..n] calcular o produto $X \cdot Y$.

Entra: Exemplo com n = 12



Multiplicação de inteiros gigantescos

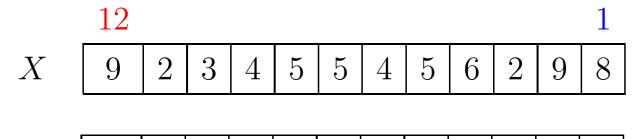
n := número de algarismos.

Problema: Dados dois números inteiros X[1..n] e Y[1..n] calcular o produto $X \cdot Y$.

Entra: Exemplo com n = 12

6

3

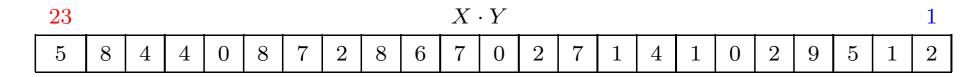


9

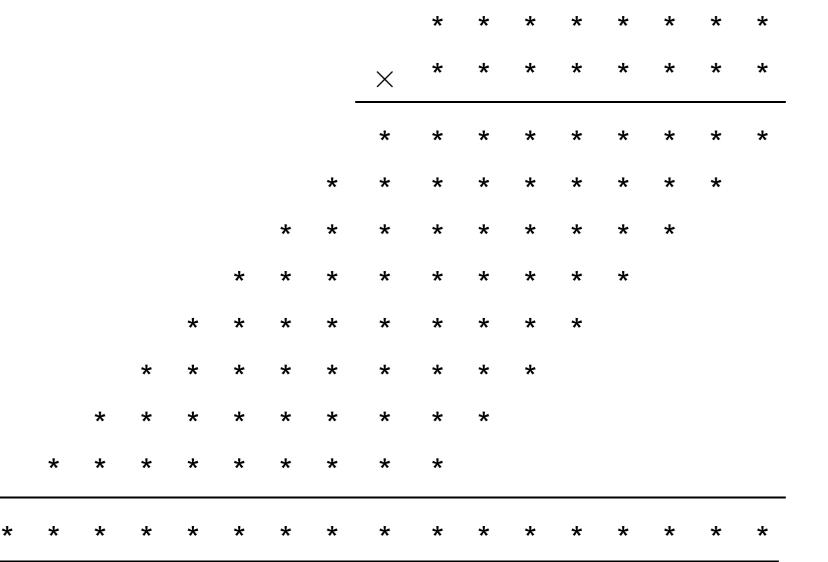
9

8

Sai:

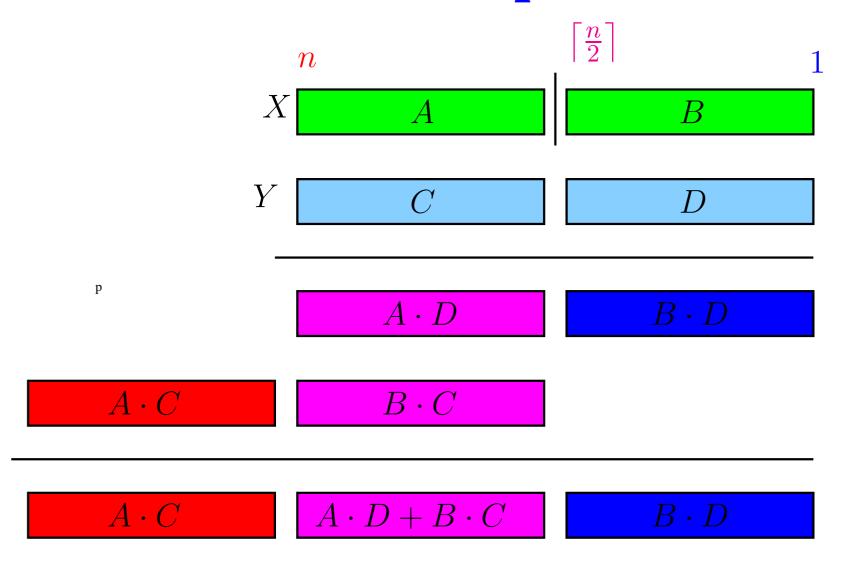


Algoritmo do ensino fundamental



O algoritmo do ensino fundamental é $\Theta(n^2)$.

Divisão e conquista



$$X \cdot Y = A \cdot C \times 10^n + (A \cdot D + B \cdot C) \times 10^{\lceil n/2 \rceil} + B \cdot D$$

 $A \ \boxed{3} \ \boxed{1} \quad B \ \boxed{4} \ \boxed{1} \quad C \ \boxed{5} \ \boxed{9} \quad D \ \boxed{3} \ \boxed{6}$

$$A \ \boxed{3} \ \boxed{1} \qquad B \ \boxed{4} \ \boxed{1} \qquad C \ \boxed{5} \ \boxed{9} \qquad D \ \boxed{3} \ \boxed{6}$$

$$X \cdot Y = A \cdot C \times 10^4 + (A \cdot D + B \cdot C) \times 10^2 + B \cdot D$$

 $A \cdot C = 1829$ $(A \cdot D + B \cdot C) = 1116 + 2419 = 3535$
 $B \cdot D = 1476$

$$A \cdot C$$
 1 8 2 9 0 0 0 0 0 $(A \cdot D + B \cdot C)$ 3 5 3 5 0 0 $B \cdot D$ 1 4 7 6 $X \cdot Y =$ 1 8 6 4 4 9 7 6

Algoritmo de Multi-DC

Algoritmo recebe inteiros X[1..n] e Y[1..n] e devolve $X \cdot Y$.

```
MULT(X,Y,n)
        se n=1 devolva X \cdot Y
  2 q \leftarrow \lceil n/2 \rceil
 3 A \leftarrow X[q+1..n] B \leftarrow X[1..q]
  4 C \leftarrow Y[q+1..n] D \leftarrow Y[1..q]
  5 E \leftarrow \mathsf{MULT}(A, C, \lfloor n/2 \rfloor)
  6 F \leftarrow \mathsf{MULT}(B, D, \lceil n/2 \rceil)
  7 G \leftarrow \mathsf{MULT}(A, D, \lceil n/2 \rceil)
  8 H \leftarrow \mathsf{MULT}(B, C, \lceil n/2 \rceil)
        R \leftarrow E \times 10^n + (G + H) \times 10^{\lceil n/2 \rceil} + F
10
        devolva R
```

T(n) =consumo de tempo do algoritmo para multiplicar dois inteiros com n algarismos.

Consumo de tempo

```
todas as execuções da linha
        = \Theta(1)
    = \Theta(1)
 3 = \Theta(n)
 \mathbf{4} = \Theta(n)
 5 = T(|n/2|)
 6 = T(\lceil n/2 \rceil)
 7 = T(\lceil n/2 \rceil)
 8 = T(\lceil n/2 \rceil)
    = \Theta(n)
 10
     = \Theta(n)
total = T(\lfloor n/2 \rfloor) + 3T(\lceil n/2 \rceil) + \Theta(n)
```

Consumo de tempo

Sabemos que

$$T(n) = T(\lfloor n/2 \rfloor) + 3T(\lceil n/2 \rceil) + \Theta(n)$$

está na mesma classe ⊖ que a solução de

$$T'(1) = 1$$

 $T'(n) = 4T'(n/2) + n$ para $n = 2, 2^2, 2^3, ...$

n	1	2	4	8	16	32	64	128	256	512
T'(n)	1	6	28	120	496	2016	8128	32640	130816	523776

Conclusões

$$T'(n)$$
 é $\Theta(n^2)$.

$$T(n)$$
 é $\Theta(n^2)$.

O consumo de tempo do algoritmo MULT é $\Theta(n^2)$.

Tanto trabalho por nada . . . Será?!?

Olhar para números com 2 algarismos (n=2).

Suponha $X=a\,b$ e $Y=c\,d$. Se cada multiplicação custa R\$ 1,00 e cada soma custa R\$ 0,01, quanto custa $X\cdot Y$?

Olhar para números com 2 algarismos (n=2).

Suponha X = ab e Y = cd. Se cada multiplicação custa R\$ 1,00 e cada soma custa R\$ 0,01, quanto custa $X \cdot Y$? Eis $X \cdot Y$ por R\$ 4,03:

$$X \cdot Y = ac \times 10^{2} + (ad + bc) \times 10^{1} + bd$$

Olhar para números com 2 algarismos (n=2).

Suponha X = ab e Y = cd. Se cada multiplicação custa R\$ 1,00 e cada soma custa R\$ 0,01, quanto custa $X \cdot Y$? Eis $X \cdot Y$ por R\$ 4,03:

$$X \cdot Y = ac \times 10^2 + (ad + bc) \times 10^1 + bd$$

Solução mais barata?

Olhar para números com 2 algarismos (n=2).

Suponha X = ab e Y = cd. Se cada multiplicação custa R\$ 1,00 e cada soma custa R\$ 0,01, quanto custa $X \cdot Y$? Eis $X \cdot Y$ por R\$ 4,03:

$$X \cdot Y = ac \times 10^2 + (ad + bc) \times 10^1 + bd$$

Solução mais barata?

Gauss faz por R\$ 3,06!

$X \cdot Y$ por apenas R\$ 3,06

X		a	b
Y		c	d
		ad	bd
	ac	bc	
$\overline{X \cdot Y}$	ac	ad + bc	bd

$X \cdot Y$ por apenas R\$ 3,06

$$(a+b)(c+d) = ac + ad + bc + bd \Rightarrow$$
$$ad + bc = (a+b)(c+d) - ac - bd$$

$$g = (a+b)(c+d)$$
 $e = ac$ $f = bd$ $h = g - e - f$

$$X \cdot Y$$
 (por R\$ 3,06) = $e \times 10^2 + h \times 10^1 + f$

$$X = 2133$$
 $Y = 2312$ $X \cdot Y = ?$
 $ac = ?$ $bd = ?$ $(a+b)(c+d) = ?$

$$X = 2133$$
 $Y = 2312$ $X \cdot Y = ?$
 $ac = ?$ $bd = ?$ $(a+b)(c+d) = ?$

$$X = 21$$
 $Y = 23$ $X \cdot Y = ?$ $ac = ?$ $bd = ?$ $(a+b)(c+d) = ?$

$$X = 2133$$
 $Y = 2312$ $X \cdot Y = ?$
 $ac = ?$ $bd = ?$ $(a+b)(c+d) = ?$

$$X = 21$$
 $Y = 23$ $X \cdot Y = ?$ $ac = ?$ $bd = ?$ $(a+b)(c+d) = ?$

$$X = 2 \quad Y = 2 \quad X \cdot Y = 4$$

$$X = 2133$$
 $Y = 2312$ $X \cdot Y = ?$
 $ac = ?$ $bd = ?$ $(a+b)(c+d) = ?$

$$X = 21$$
 $Y = 23$ $X \cdot Y = ?$ $ac = 4$ $bd = ?$ $(a+b)(c+d) = ?$

$$X = 2133$$
 $Y = 2312$ $X \cdot Y = ?$
 $ac = ?$ $bd = ?$ $(a+b)(c+d) = ?$

$$X = 21$$
 $Y = 23$ $X \cdot Y = ?$
 $ac = 4$ $bd = ?$ $(a+b)(c+d) = ?$

$$X = 1 \quad Y = 3 \quad X \cdot Y = 3$$

$$X = 2133$$
 $Y = 2312$ $X \cdot Y = ?$
 $ac = ?$ $bd = ?$ $(a+b)(c+d) = ?$

$$X = 21$$
 $Y = 23$ $X \cdot Y = ?$ $ac = 4$ $bd = 3$ $(a+b)(c+d) = ?$

$$X = 2133$$
 $Y = 2312$ $X \cdot Y = ?$
 $ac = ?$ $bd = ?$ $(a+b)(c+d) = ?$

$$X = 21$$
 $Y = 23$ $X \cdot Y = ?$
 $ac = 4$ $bd = 3$ $(a+b)(c+d) = ?$

$$X = 3 \quad Y = 5 \quad X \cdot Y = 15$$

$$X = 2133$$
 $Y = 2312$ $X \cdot Y = ?$
 $ac = ?$ $bd = ?$ $(a+b)(c+d) = ?$

$$X = 21$$
 $Y = 23$ $X \cdot Y = 483$
 $ac = 4$ $bd = 3$ $(a+b)(c+d) = 15$

$$X = 2133$$
 $Y = 2312$ $X \cdot Y = ?$
 $ac = 483$ $bd = ?$ $(a+b)(c+d) = ?$

$$X = 2133$$
 $Y = 2312$ $X \cdot Y = ?$
 $ac = 483$ $bd = ?$ $(a+b)(c+d) = ?$

$$X = 33$$
 $Y = 12$ $X \cdot Y = ?$ $ac = ?$ $bd = ?$ $(a+b)(c+d) = ?$

$$X = 2133$$
 $Y = 2312$ $X \cdot Y = ?$
 $ac = 483$ $bd = ?$ $(a+b)(c+d) = ?$

$$X = 33$$
 $Y = 12$ $X \cdot Y = 396$
 $ac = 3$ $bd = 6$ $(a+b)(c+d) = 18$

$$X = 2133$$
 $Y = 2312$ $X \cdot Y = ?$
 $ac = 483$ $bd = 396$ $(a+b)(c+d) = ?$

$$X = 2133$$
 $Y = 2312$ $X \cdot Y = ?$
 $ac = 483$ $bd = 396$ $(a+b)(c+d) = ?$

$$X = 54$$
 $Y = 35$ $X \cdot Y = ?$ $ac = ?$ $bd = ?$ $(a+b)(c+d) = ?$

$$X = 2133$$
 $Y = 2312$ $X \cdot Y = ?$
 $ac = 483$ $bd = 396$ $(a+b)(c+d) = ?$

$$X = 54$$
 $Y = 35$ $X \cdot Y = 1890$
 $ac = 15$ $bd = 20$ $(a+b)(c+d) = 72$

$$X = 2133$$
 $Y = 2312$ $X \cdot Y = ?$
 $ac = 483$ $bd = 396$ $(a+b)(c+d) = 1890$

$$X = 2133$$
 $Y = 2312$ $X \cdot Y = 4931496$
 $ac = 483$ $bd = 396$ $(a+b)(c+d) = 1890$

Algoritmo Multi

Algoritmo recebe inteiros X[1...n] e Y[1...n] e devolve $X \cdot Y$ (Karatsuba e Ofman).

```
KARATSUBA (X, Y, n)
       se n \leq 3 devolva X \cdot Y
 2 q \leftarrow \lceil n/2 \rceil
 3 A \leftarrow X[q+1..n] B \leftarrow X[1..q]
 4 C \leftarrow Y[q+1..n] D \leftarrow Y[1..q]
 5 E \leftarrow \mathsf{KARATSUBA}(A, C, \lfloor n/2 \rfloor)
 6 F \leftarrow \mathsf{KARATSUBA}(B, D, \lceil n/2 \rceil)
 7 G \leftarrow \mathsf{KARATSUBA}(A+B,C+D,\lceil n/2 \rceil + 1)
 8 H \leftarrow G - F - E
      R \leftarrow E \times 10^n + H \times 10^{\lceil n/2 \rceil} + F
10
        devolva R
```

T(n) =consumo de tempo do algoritmo para multiplicar dois inteiros com n algarismos.

Consumo de tempo

```
linha todas as execuções da linha
        = \Theta(1)
    =\Theta(1)
  3 = \Theta(n)
  \mathbf{4} = \Theta(n)
  5 = T(|n/2|)
  6 = T(\lceil n/2 \rceil)
  7 = T(\lceil n/2 \rceil + 1)
  8 = \Theta(n)
    = \Theta(n)
     = \Theta(n)
 10
total = T(\lfloor n/2 \rfloor) + T(\lceil n/2 \rceil) + T(\lceil n/2 \rceil + 1) + \Theta(n)
```

Consumo de tempo

Sabemos que

$$T(n) = T(\lfloor n/2 \rfloor) + T(\lceil n/2 \rceil) + T(\lceil n/2 \rceil + 1) + \Theta(n)$$

está na mesma classe ⊖ que a solução de

$$T'(1) = 1$$

 $T'(n) = 3T'(n/2) + n$ para $n = 2, 2^2, 2^3, ...$

Recorrência

Considere a recorrência

$$R(1) = 1$$
 $R(2) = 1$
 $R(3) = 1$
 $R(n) = 3R(\lceil \frac{n}{2} \rceil + 1) + n$ para $n = 4, 5, 6...$

Recorrência

Considere a recorrência

$$R(1) = 1$$
 $R(2) = 1$
 $R(3) = 1$
 $R(n) = 3R(\lceil \frac{n}{2} \rceil + 1) + n$ para $n = 4, 5, 6...$

Vamos mostra que R(n) é $O(n^{\lg 3})$. Isto implica que T(n) é $O(n^{\lg 3})$.

Vou mostrar que $R(n) \le 31 (n-3)^{\lg 3} - 6n$ para n = 4, 5, 6, ...

n	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
R(n)	1	1	1	7	26	27	85	86	90	91
$31(n-3)^{\lg 3} - 6n$	*	*	*	7	63	119	237	324	473	5910

Vou mostrar que $R(n) \le 31 (n-3)^{\lg 3} - 6n$ para n = 4, 5, 6, ...

								8		
R(n)	1	1	1	7	26	27	85	86	90	91
$31(n-3)^{\lg 3} - 6n$	*	*	*	7	63	119	237	324	473	5910

Prova:

Se
$$n = 4$$
, então $R(n) = 7 = 31(n-3)^{\lg 3} - 6n$.

Prova: (continuação) Se $n \geq 5$ vale que

$$R(n) = 3R(\lceil n/2 \rceil + 1) + n$$

$$\stackrel{\text{hi}}{\leq} 3(31(\lceil n/2 \rceil + 1 - 3)^{\lg 3} - 6(\lceil n/2 \rceil + 1)) + n$$

$$\leq 3(31(\frac{(n+1)}{2} - 2)^{\lg 3} - 6(\frac{n}{2} + 1)) + n$$

$$= 3(31(\frac{(n-3)}{2})^{\lg 3} - 3n - 6) + n$$

$$= 3(31\frac{(n-3)^{\lg 3}}{2^{\lg 3}} - 3n - 6) + n$$

$$= 3 \cdot 31\frac{(n-3)^{\lg 3}}{3} - 9n - 18 + n$$

$$= 31(n-3)^{\lg 3} - 6n - 2n - 18$$

$$< 31(n-3)^{\lg 3} - 6n = \Theta(n^{\lg 3})$$

Conclusões

$$R(n) \notin \Theta(n^{\lg 3}).$$

Logo
$$T(n)$$
 é $\Theta(n^{\lg 3})$.

O consumo de tempo do algoritmo KARATSUBA é $\Theta(n^{\lg 3})$ (1,584 < $\lg 3$ < 1,585).

Mais conclusões

Consumo de tempo de algoritmos para multiplicação de inteiros:

Jardim de infância $\Theta(n \, 10^n)$

Ensino fundamental $\Theta(n^2)$

Karatsuba e Ofman'60 $O(n^{1.585})$

Toom e Cook'63 $O(n^{1.465})$

(divisão e conquista; generaliza o acima)

Schönhage e Strassen'71 $O(n \lg n \lg \lg n)$

(FFT em aneis de tamanho específico)

Fürer'07 $O(n \lg n 2^{O(\log^* n)})$

Ambiente experimental

A plataforma utilizada nos experimentos é um PC rodando Linux Debian ?.? com um processador Pentium II de 233 MHz e 128MB de memória RAM.

Os códigos estão compilados com o gcc versão 2.7.2.1 e opção de compilação -O2.

As implementações comparadas neste experimento são as do algoritmo do ensino fundamental e do algoritmo KARATSUBA.

O programa foi escrito por Carl Burch:

http://www-2.cs.cmu.edu/~cburch/251/karat/.

Resultados experimentais

n	Ensino Fund.	KARATSUBA
4	0.005662	0.005815
8	0.010141	0.010600
16	0.020406	0.023643
32	0.051744	0.060335
64	0.155788	0.165563
128	0.532198	0.470810
256	1.941748	1.369863
512	7.352941	4.032258

Tempos em 10^3 segundos.

Multiplicação de matrizes

Problema: Dadas duas matrizes X[1 ... n, 1 ... n] e Y[1 ... n, 1 ... n] calcular o produto $X \cdot Y$.

Os algoritmo tradicional de multiplicação de matrizes consome tempo $\Theta(n^3)$.

$$\begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} e & f \\ g & h \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} r & s \\ t & u \end{pmatrix}$$

$$r = ae + bg$$

$$s = af + bh$$

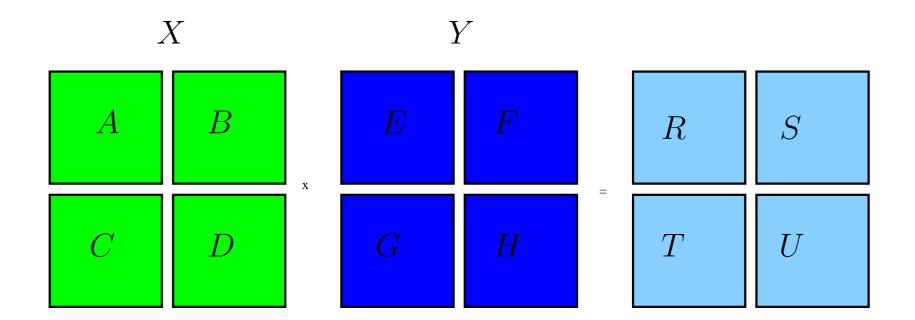
$$t = ce + dg$$

$$u = cf + dh$$

Solução custa R\$ 8,04

(1)

Divisão e conquista



$$R = AE + BG$$

$$S = AF + BH$$

$$T = CE + DG$$

$$U = CF + DH$$

Algoritmo de Multi-Mat

Algoritmo recebe inteiros X[1..n] e Y[1..n] e devolve $X \cdot Y$.

```
MULTI-M (X, Y, n)

1 se n = 1 devolva X \cdot Y

2 (A, B, C, D) \leftarrow \mathsf{PARTICIONE}(X, n)

3 (E, F, G, H) \leftarrow \mathsf{PARTICIONE}(Y, n)

4 R \leftarrow \mathsf{MULTI-M}(A, E, n/2) + \mathsf{MULTI-M}(B, G, n/2)

5 S \leftarrow \mathsf{MULTI-M}(A, F, n/2) + \mathsf{MULTI-M}(B, H, n/2)

6 T \leftarrow \mathsf{MULTI-M}(C, E, n/2) + \mathsf{MULTI-M}(D, G, n/2)

7 U \leftarrow \mathsf{MULTI-M}(C, F, n/2) + \mathsf{MULTI-M}(D, H, n/2)

8 P \leftarrow \mathsf{CONSTROI-MAT}(R, S, T, U)

9 devolva P
```

T(n) =consumo de tempo do algoritmo para multiplicar duas matrizes de n linhas e n colunas.

Consumo de tempo

linha todas as execuções da linha

total =
$$8T(n/2) + \Theta(n^2)$$

Consumo de tempo

As dicas no nosso estudo de recorrências sugeri que a solução da recorrência

$$T(n) = 8T(n/2) + \Theta(n^2)$$

está na mesma classe 🖯 que a solução de

$$T'(1) = 1$$

 $T'(n) = 8T'(n/2) + n^2$ para $n = 2, 2^2, 2^3, ...$

n	1	2	4	8	16	32	64	128	256
T'(n)	1	12	112	960	7936	64512	520192	4177920	33488896

Considere a recorrência

$$R(1) = 1$$

 $R(\mathbf{n}) = 8R(\lceil \frac{n}{2} \rceil) + n^2$ para $n = 2, 3, 4, \dots$

Verifique por indução que $R(n) \le 20(n-1)^3 - 2n^2$ para $n=2,3,4\ldots$

n	1	2	3	4	5	6	7	8
R(n)	1	12	105	112	865	876	945	960
$20(n-1)^3 - 2n^2$	-2	12	142	508	1230	2428	4222	6732

Conclusões

$$R(n) \notin \Theta(n^3)$$
.

Conclusão anterior+Exercício
$$\Rightarrow$$
 $T(n)$ é $\Theta(n^3)$.

O consumo de tempo do algoritmo MULTI-M é $\Theta(n^3)$.

Strassen: $X \cdot Y$ por apenas R\$ 7,18

$$\left(\begin{array}{cc} a & b \\ c & d \end{array}\right) \times \left(\begin{array}{cc} e & f \\ g & h \end{array}\right) = \left(\begin{array}{cc} r & s \\ t & u \end{array}\right)$$

Strassen: $X \cdot Y$ por apenas R\$ 7,18

$$\begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} e & f \\ g & h \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} r & s \\ t & u \end{pmatrix}$$

$$p_1 = a(f - h) = af - ah$$

$$p_2 = (a + b)h = ah + bh$$

$$p_3 = (c + d)e = ce + de$$

$$p_4 = d(g - e) = dg - de$$

$$p_6 = (b-d)(g+h) = bg + bh - dg - dh$$

 $p_5 = (a+d)(e+h) = ae + ah + de + dh$

$$p_7 = (a - c)(e + f) = ae + af - ce - cfd$$

(4)

Strassen: $X \cdot Y$ por apenas R\$ 7,18

$$p_1 = a(f - h) = af - ah$$

 $p_2 = (a + b)h = ah + bh$
 $p_3 = (c + d)e = ce + de$
 $p_4 = d(g - e) = dg - de$
 $p_5 = (a + d)(e + h) = ae + ah + de + dh$
 $p_6 = (b - d)(g + h) = bg + bh - dg - dh$
 $p_7 = (a - c)(e + f) = ae + af - ce - cfd$

$$r = p_5 + p_4 - p_2 + p_6 = ae + bg$$

$$s = p_1 + p_2 = af + bh$$

$$t = p_3 + p_4 = ce + dg$$

$$u = p_5 + p_1 - p_3 - p_7 = cf + dh$$

Algoritmo de Strassen

```
STRASSEN (X, Y, n)
       se n = 1 devolva X \cdot Y
       (A, B, C, D) \leftarrow \mathsf{PARTICIONE}(X, n)
       (E, F, G, H) \leftarrow \mathsf{PARTICIONE}(Y, n)
       P_1 \leftarrow \mathsf{STRASSEN}(A, F - H, n/2)
 5
      P_2 \leftarrow \mathsf{STRASSEN}(A+B,H,n/2)
      P_3 \leftarrow \mathsf{STRASSEN}(C+D,E,n/2)
 6
      P_4 \leftarrow \mathsf{STRASSEN}(D, G - E, n/2)
       P_5 \leftarrow \mathsf{STRASSEN}(A+D,E+H,n/2)
 8
       P_6 \leftarrow \mathsf{STRASSEN}(B-D,G+H,n/2)
 9
      P_7 \leftarrow \mathsf{STRASSEN}(A-C,E+F,n/2)
10
11
       R \leftarrow P_5 + P_4 - P_2 + P_6
12
      S \leftarrow P_1 + P_2
      T \leftarrow P_3 + P_4
13
14
      U \leftarrow P_5 + P_1 - P_3 - P_7
       devolva P \leftarrow \text{CONSTROI-MAT}(R, S, T, U)
15
```

Consumo de tempo

linha	toc	las as execuções da linha
1	=	$\Theta(1)$
2-3	=	$\Theta(n^2)$
4-10	=	$7, T(n/2) + \Theta(n^2)$
11-14	=	$\Theta(n^2)$
15	=	$\Theta(n^2)$
total		$7T(n/2) + \Theta(n^2)$

Consumo de tempo

As dicas no nosso estudo de recorrências sugeri que a solução da recorrência

$$T(n) = 7T(n/2) + \Theta(n^2)$$

está na mesma classe 🖯 que a solução de

$$T'(1) = 1$$

 $T'(n) = 7T'(n/2) + n^2$ para $n = 2, 2^2, 2^3, ...$

	n	1	2	4	8	16	32	64	128	256
•	T'(n)	1	11	93	715	5261	37851	269053	1899755	13363821

Considere a recorrência

$$R(1) = 1$$

 $R(\mathbf{n}) = 7R(\lceil \frac{n}{2} \rceil) + n^2$ para $n = 2, 3, 4, \dots$

Verifique por indução que $R(n) \le 19(n-1)^{\lg 7} - 2n^2$ para $n=2,3,4\ldots$

$$2,80 < \lg 7 < 2,81$$

n	1	2	3	4	5	6	7	8
R(n)								
$19(n-1)^{\lg 7} - 2n^2$	-1	11	115	327	881	1657	2790	4337

Conclusões

$$R(n) \notin \Theta(n^{\lg 7}).$$

$$T(n) \in \Theta(n^{\lg 7}).$$

O consumo de tempo do algoritmo STRASSEN é $\Theta(n^{\lg 7})$ (2,80 < $\lg 7 <$ 2,81).

Mais conclusões

Consumo de tempo de algoritmos para multiplicação de matrizes:

Ensino fundamental $\Theta(n^3)$

Strassen $\Theta(n^{2.81})$

. . .

Coppersmith e Winograd $\Theta(n^{2.38})$