












Goethia

K	O	D	S	E	L	I	M
O							
H							
A							
B							
I							O
M					O	K	

A **Goethia**, é o primeiro livro de uma compilação, chamada **Lemegeton**, creditada ao bíblico **Rei Salomão**. Segundo a lenda, Salomão, de posse de um anel dado pelo anjo **Rafael**, invocou e catalogou em seu templo **72** demônios, ou espíritos. Para cada um foi criado um sigilo de proteção

NÚMERO	NOME	SIGILO	DADOS	PLANETA	ZODÍACO	IMAGEM
1	Bael		Espírito Rei governante do Leste e senhor de 66 Legiões Infernais. Faz-te invisível. É o Primeiro Espírito Principal da Goethia, e possui a fala rouca.			
2	Agares		Duque soberano no Leste, responsável pelo ensino das Línguas, comandando 31 Legiões de Espíritos, sendo o Mais Velho das Virtudes. Destrói as Dignidades Espiritual e Temporalmente e causa Terremotos.			
3	Vassago		Apesar de ser da mesma natureza de Agares, é um Príncipe, sendo responsável por 26 Legiões de Espíritos. É um espírito de Boa Natureza, descobridor de todas as coisas Escondidas e Perdidas e revela tudo o que Passou e que Virá.	4		

4 Samigina, Gamigin



Marquês, Senhor de 30 Legiões de Inferiores, responsável pelo ensino das Ciências Liberais e contador das Almas que morrem em pecado. Assume a forma de um pequeno Cavalo ou Asno e, sob ordem de seu Mestre, também a humana. Possui fala rouca.



5 Marbas



Causa doenças assim como as cura. Dá grande Sabedoria e Conhecimento nas Artes Mecânicas e altera a forma dos homens. Este Quinto Espírito é um Grande Presidente, Senhor de 36 Legiões de Espíritos, que aparece sob a forma de um Grande Leão, mas, ao comando de sue Mestre, assume o perfil humano.



6 Valefor



Um Duque que aparece sob a forma Leonina com Cabeça de Asno e Senhor de 10 Legiões de Espíritos. Torna-se facilmente íntimo, porém, tentando-o, pode se valer disso para roubar.



7 Amon



Senhor de 40 Legiões de Espíritos, é um Marquês de grande poder e severidade. Informa todas as coisas Passadas e Futuras e, tanto reconcilia ,quanto gera inimizades entre as pessoas.



8 Barbatos



Duque que surge quando o Sol atinge Sagitário, acompanhado de 4 nobres Reis e seus séquitos. Responsável pela compreensão da linguagem animal, como os latidos dos



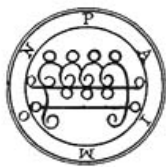
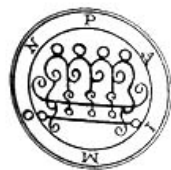
Cães e o cantar dos
Pássaros, também
pelo conhecimento
de todas as coisas
Passadas e Futuras,
reconciliador de
amigos e revela
Tesouros Ocultos
selados por
Encantamentos de
Magistas. Comanda
30 Legiões de
Desencarnados.

Grande Rei, visto no
Oeste, servidor de
Lúcifer,
acompanhado por
uma Hoste de
Espíritos de Homens
com Trombetas ao
soar de pratos e toda
a sorte de
instrumentos
musicais. Senhor de
200 Legiões de
Espíritos, sendo
parte formada pelos
Mais Antigos Anjos,
parte formada por
Potentados, sendo o
mais Velho dos
Dominadores. Se tu o
invocares sozinho,
deverás fazer alguma
oferenda; e o
acompanharão dois
Reis chamados Labal
e Abalim e também
outros dos Antigos
Potentados e suas
Hostes mais 25
Legiões. A menos
que tu obrigues,
todos os servidores
desses espíritos os
acompanharão.
Este espírito é
responsável pelo
ensinamento de
todas as Artes e
Ciências e outros
segredos. Ele pode
revelar-te o que é a
Terra, o que a
mantém sobre os
Oceanos, o que o
Espírito é e onde ele
está ou qualquer
outra coisa que
queiras saber. Dá
Dignidade e faz
qualquer um
sujeitar-se ao
Magista se ele assim
o desejar. Dono de
uma poderosa voz,
urra ao chegar.
Os Selos da
Obediência de
Paimon são estes
perante tu.

(nota: Aleister Crowley
desenhou Paimon

9

Paimon



consigo mesmo. Ver Arte.)

10

Buer

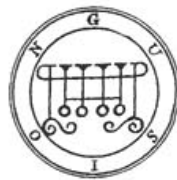


Este Grande Presidente, Senhor de 50 Legiões de Espíritos, aparece durante o signo de Sagitário. Ensina Filosofia Moral e Natural, Lógica e Artes e todas as Virtudes das Ervas e Plantas. Cura qualquer enfermidade humana, dado a intimidades.



11

Gusion

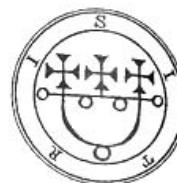


Grande e Poderoso Duque sob a forma de Xenopilus. Revela todas as coisas Passadas Presentes e Futuras e mostra o significado de qualquer coisa que perguntar. Reconcilia amizades e dá a ti Honra e Dignidade. Governa 40 Legiões.



12

Sitri

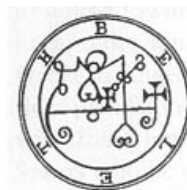


O Décimo Segundo Espírito é um Grande Príncipe sob a forma de um leopardo com asas de Grypho, mas sob o comando do Mestre do Exorcismo, assume uma belíssima forma humana, tentando os homens na forma de mulher e as mulheres na forma de homem e os mostra nus se desejado. Governa 60 Legiões de Desencarnados.



13

Beleth,
Bileth, Bilet



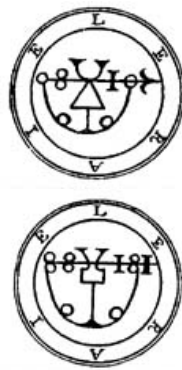
Um poderoso e terrível Grande Rei, senhor de 85 Legiões de Espíritos e mais Velho das Forças. Gera um intenso amor em Homens e Mulheres até o desejo do Magista ser saciado. Sendo ele muito furioso, o tu deve-se precaver ao invoca-lo: apesar da necessidade da cortesia para com ele, deves, em posse de um Bastão de



Aveleira, desenhar ao Sudeste um Triângulo sem o Círculo e faze-lo entrar pelos Vínculos e Obrigação dos Espíritos. Se não o fizer, torne a passar as Amarras e Feitiços perante ele que o obedecerá. Também deverá usar um Anel de Prata no dedo médio da mão esquerda posto contra tua face (para protege-lo de seu hálito flamejante).

14

Leraje,
Leraikka



Governante de 30 Legiões, assume e forma na semelhança de um Arqueiro vestido de Verde e carregando um Arco e uma Aljava. É responsável por todas as Batalhas e Disputas e apodrece bastões feitos com as Flechas dos Arqueiros.



15

Eligos



Um Grande Duque comandante de 60 Legiões de Espíritos, assumindo a forma de um bondoso Cavaleiro, carregando uma Lança, um Estandarte e uma Serpente. Descobre coisas ocultas, sabe de tudo o que está por vir, tudo sobre Guerras e como os Soldados se defrontarão e vencerão. Também é responsável pelo Amor dos Senhores e Grandes Personalidades.



16

Zepar



Este Grande Duque aparece em Trajes Rubros assim como a Armadura, tal qual um soldado. Seu ofício é o de causar o amor das Mulheres pelos Homens e leva-los á conjunção amorosa, assim como os esterilizar. Comanda 26 Legiões de Desencarnados.



17

Botis



Um Grande Presidente e Duque, Senhor de 60 Legiões de Espíritos. Aparece primeiramente como um horrenda Víbora, para então, sob comando do Magista, assumir a forma humana com Grandes Dentes, dois chifres, carregando uma brilhante e afiada Espada nas mãos. Conta o Passado e o Futuro e reconcilia amigos.



18

Bathin

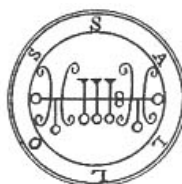


Sob a forma de um Homem musculoso com cauda de Serpente num cavalo, aparece este Poderoso e Forte Duque. Conhece as virtudes das Ervas e Pedras Preciosas e transporta o magista de um país para outro, sendo Senhor de 30 Legiões de Espíritos.



19

Sallos, Saleos



Senhor de 30 Legiões de Desencarnados, este Grande e Poderoso Duque causa o amor de Mulheres para os Homens e vice-versa.



20

Purson



Grande Rei soberano de 22 Legiões de Espíritos, parte das Ordens das Virtudes, parte das Ordens dos Tronos. É conhecedor das coisas ocultas, descobridor de Tesouros, e fala sobre o Passado, Presente e Futuro. Pode tomar um corpo humano e responder perguntas Divinas e Secretas sobre a Terra e a Criação do Mundo.



21

Marax

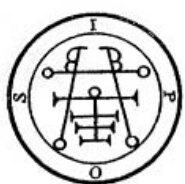


Grande Conde e Presidente apresenta-se sob a forma de um grande touro com face humana. Seu ofício é ensinar os homens a Astronomia e todas a outras ciências libérias. Também dá sabedoria, amizade e conhecimento das virtudes das Ervas e Pedras ora preciosas. É Senhor de 30 Legiões de Espíritos.



22

Ipos



Grande Conde e Presidente conhecedor do Passado, presente e Futuro, faz dos homens bravos e astutos sendo Senhor de 36 Legiões de Espíritos.



23

Aim

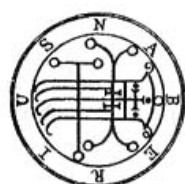


Sob a forma de uma Pessoa Graciosa, porém com três cabeças; a primeira de Serpente, a segunda de um Homem com Duas Estrelas na testa e a terceira de um Bezerro, este Grande e Poderoso Duque cavalga um Víbora carregando um Bastão Flamejante nas mãos, com o qual incendiou cidades, castelos e grandes Palácios. Faz de ti astuto em todas as formas e responde corretamente questões secretas. Comanda 26 Legiões de Espíritos.



24

Naberius



O mais valente dos Marqueses assume a forma de uma Garça Negra de voz poderosa. Faz dos homens hábeis em todas as Artes e Ciências, especialmente na Arte da Retórica. Restaura Honra e Dignidade perdidos. Governa 19 Legiões de Espíritos.



25

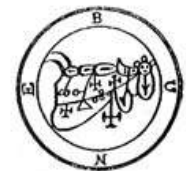
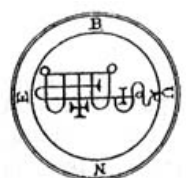
Glasya -
Labolas

Poderoso Presidente e Conde assume a forma de um Cão com Asas de Gryphon, comandando 36 Legiões de Espíritos. Ensina todas as Artes e Ciências em pouco tempo e sabe do Passado, Presente e Futuro e desenvolve o amor entre Amigos e Parceiros. Autor de Carnificinas e Derramamento de Sangue, faz também os homens tornarem-se invisíveis.



26

Bune, Bimé

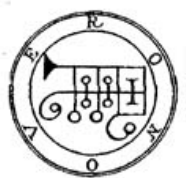


Senhor de 30 Legiões de Espíritos, é um Duque Forte, Grande e Poderoso. Aparece sob a forma de um Dragão com três cabeças: uma de Cão, a Segunda de Grypho e a última de Homem. Fala com uma voz alta e agradável. Dá riquezas aos homens e os faz Sábios e Eloqüentes e responde corretamente sob comando. Possui dois Selos de Obediência.



27

Ronové



Aparecendo sob a forma de um monstro, ele ensina a Arte da Retórica e dá Conhecimento de Línguas e Favores a amigos e parceiros. É um Marquês e Grande Conde, Senhor de 19 Legiões de Espíritos.



28

Berith,
Beale, Beal,
Bofry, Bolfry

Senhor de 26 Legiões de Espíritos, é um Grande Mentiroso, dono de uma clara voz. Transforma qualquer metal em ouro, sabe do Passado, Presente e Futuro e dá dignidade ao Homem.



Ao invoca-lo use um
anel como com
Beleth (13). É um
Terrível, Poderoso e
Grande Duque.

29 Astaroth



Comanda 40 Legiões
de Desencarnados,
este Poderoso e
Forte Duque,
descobre qualquer
Segredo, sabe
daquilo que Passou,
daquilo que É e
daquilo que Será. Faz
dos homens
profundos
conhecedores de
todas as Ciências
Liberais. Tu debes
manter-te afastado
dele, ao menos que
queiras sofrer
injúrias de seu Fétido
Hálito. Deves usar
um Anel Mágico
próximo a face ao
invoca-lo (ver
Espírito 13).



30 Forneus



Sob a forma de um
Grande Monstro
Marinho, este
marquês Poderoso e
Grande ensina-o as
maravilhas da
retórica. Faz os
homens sábios na
compreensão das
Línguas e amados
por amigos e
companheiros.
Governa 29 Legiões
de Espíritos, sendo
metade da Ordem
dos Tronos e o
restante dos Anjos.



31 Foras



Este espírito aparece
sob uma forma
humana e
musculosa. Faz dos
homens experts nas
virtudes das Ervas e
Pedras Preciosas,
nas Artes da Lógica e
Ética além de faze-los
invisíveis. Descobre
Tesouros e coisas
Perdidas. É Senhor
de 29 Legiões de
Espíritos.



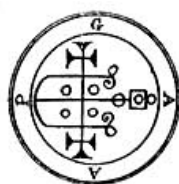
32

Asmoday,
Asmodeus

Comandante de 72 Legiões de Espíritos Inferiores, o trigésimo segundo espírito é um Grande e Poderoso Rei. É o preferido de Amaymon. Ensina as Artes da Aritmética, Astronomia, Geometria e todas as habilidades manuais. Responde pela verdade tuas questões, o faz invencível e descobre Tesouros Ocultos.



33



O trigésimo terceiro Espírito governa 66 Legiões de Desencarnados sendo um Grande Presidente e um Príncipe Poderoso. aparece quando o sol está em algum dos signos do Sul precedendo 4 Grandes e poderosos Reis, como se fosse um Condutor ao longo do caminho. Seu ofício é fazer os homens Insensíveis ou Ignorantes, ensinar Filosofia e todas as Ciências Liberais. Causa Amor ou Ódio, ensina-te a consagrar tudo que pertence aos Dominios de Amaymon, seu Rei. Ele pode libertar Parentes da Custódia de outros Magistas e responder corretamente sobre Passado, Presente e Futuro. Leva os homens de um lugar para o outro de acordo com a vontade do magista.



34

Furfur



Senhor de 26 Legiões de Espíritos, Furfur nunca diz a verdade, ao menos que esteja dentro de um triângulo, onde assumirá forma de um Anjo, falando com uma voz rouca. Incita o Amor entre Homem e Mulher e invoca Trovões, Relâmpagos, Descargas e



Violentas
Tempestades.
Responde as
perguntas Secretas e
Divinas corretamente
se aprisionado pelo
Magista.

35



Esse Espírito, um
Grande e Poderoso
Marquês, Senhor de
30 Legiões de
Espíritos e um forte
lutador. Foi da Orden
das Dominações .
Disse a Salomão que
após 1200 anos
espera retornar ao
Sétimo Trono.



36

Stolas



Um Grande e
Poderoso Príncipe
assumindo a forma
de um homem após o
exorcismo. Ensina a
Arte da Astronomia e
as virtudes das Ervas
e Pedras Preciosas.
Governa 26 Legiões
de Espíritos.

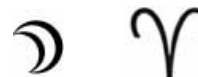


37

Phenex



Espírito Comandante
de 20 Legiões de
Desencarnados, é um
Grande Marquês sob
a forma de um
Pássaro Fênix com
voz infantil, que sob
comando do Magista,
deve assumir forma
humana. Fala
belamente de todas
as ciências se
requisitado. É um
excelente Poeta.
Possui a esperança
de, após 1200 anos,
retornar ao Sétimo
Trono.

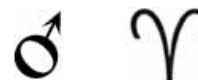


38

Halphas ou
Malthus

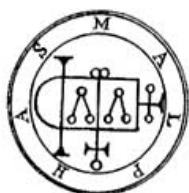


Um Conde, Senhor
de 26 Legiões de
Espíritos, que
aparece sob a forma
de um Pombo
Selvagem Europeu
com uma voz
cavernosa. Seu ofício
é a construção de
Torres e guardar
nelas Munições e
Armas para envia-las
aos Guerreiros na
batalha.



39

Malphas

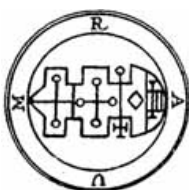


O Trigesimo Nono espirito possui a capacidade de construir Casas e Altas Torres e pode trazer-te o conhecimento dos Desejos e Pensamentos de Inimigos. Se fizeres um sacrificio em seu nome, ele irá aceitar de bom grado, mas posteriormente o enganará. Este Poderoso Presidente, fala com um voz cavernosa, e é Senhor de 40 Legiões de Espíritos. Sob poder do Magista, assume a forma humana na invocação.



40

Räum



Um Grande Conde, Comandante de 30 Legiões de Espíritos, que primeiramente assume a forma de um Corvo, para depois vestir a forma humana ao Comando do Magista. Seu ofício é roubar e levar Tesouros das Casas de Reis, destruir Cidades e as Dignidades dos Homens e mostra-los todas as coisas, as Passadas, as Presentes e as Que Virão. Gera o amor entre Amigos e Companheiros. Outrora pertencera a Ordem dos Tronos. Poderoso Duque que Comanda 30 Legiões de Espíritos, assume a forma de um Homem com asas de Grypho. Assassina os Homens, afoga-os nas Águas, sabota Embarcações de Guerra, pois possui poder sob os Ventos e os Oceanos. Porém não ferirá ninguém a não ser que seja ordenado pelo Magista. Espera retornar ao Sétimo trono após 1000 anos.



41

Focalor, Furcalor



Sob a forma de Sereia, este Grande Duque comanda 29



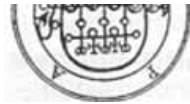
42

Vepar, Vephar

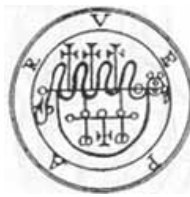


Sob a forma de Sereia, este Grande Duque comanda 29





Legiões de Espíritos.
Governa as Águas e
guia Barcos
carregando Armas,
Munições etc.



Controla o mar e faz
os homens morrerem
em 3 dias por
Infecções Putrefatas
e faz com que
Vermes se
multipliquem.



43

Sabnock,
Savnock

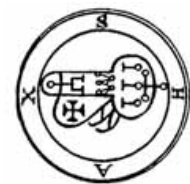


Sabnock é um
Grande e Poderoso
Marquês,
comandante de 50
Legiões de Espíritos,
que aparece sob a
forma de um Soldado
Armado com Cabeça
de Leão montando
um Cavalo Amarelo
Pálido. Seu ofício é
construir altas
Torres, Castelos e
Cidades e
abastece-las com
Armamentos, etc.
pode também afligir
os homens por dias
com Feridas
,Inflamações e
enche-lo de vermes.



44

Shax



45

Viné, Vineia



Um Grande Rei e
Conde, Comandante
de 36 Legiões de
Espíritos, aparece
sob a forma de um
Leão (ou com
cabeça de Leão),
montado em Corcel
Negro com uma
Víbora em sua mão.
Seu ofício é
descobrir as Coisas
Ocultas, Bruxas,
Feiticeiros e as
coisas que Foram,
que São e que Serão.
Sob comando do
Magista, ergue
Torres, derruba
Grandes Muros de
Pedra e faz as Águas
agitarem-se como em
Tempestades



46

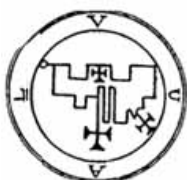
Bifrons,
Bifröus,
Bifrovs

O quadragésimo sexto espírito é Comandante de 60 Legiões de Espíritos, sendo um Conde na forma de um Monstro.

Posteriormente, sob comando do Magista, transforma-se em Homem. Seu ofício diz respeito ao conhecimento da Astrologia, Geometria, e outras Artes e Ciências. Ensina as Virtudes das Pedras Preciosas e Madeiras. Ele muda de lugar os corpos dos mortos, e rilha como candelabros sob seus túmulos.



47

Uvall, Vual,
Voal

Um Grande e Poderoso Duque, Senhor de 37 Legiões de Espíritos, que, primeiramente, aparece sob a forma de um Poderoso Dromedário para depois, sob o comando do Magista, assumir a forma humana. Fala em idioma egípcio, mas não perfeitamente. Seu ofício consiste em conseguir o Amor das Mulheres e falar do Passado, Presente e Futuro. Também obtém a amizade entre parceiros e Amigos. Foi da Ordem dos Protestates



48

Haagenti



Aparecendo sob a forma de um poderoso Touro com asas de Gryphon, este Presidente, é Senhor de 33 Legiões de Espíritos, sendo que, ao comando do Magista, assume a forma humana. Seu ofício é fazer os Homens Sábios e instruí-los em diversas coisas; também transmuta todos os Metais em Ouro e transforma Vinho em Água e Água em Vinho.



49

Crocell,
Crokell

Sob a forma de um Anjo, este Grande e Poderoso Duque, Senhor de 48 Legiões de Espíritos, fala Misticamente das Coisas Ocultas. Ensina a Arte da Geometria e das Ciências Liberais. Ao comando do Magista, produz Grandes Barulhos, como o Bater das Águas, além de ferve-las além de Descobrir Chacinas. Foi da Ordem dos Protestates, ou Poderes, antes de sua queda, como declarou o Rei Salomão.



50

Furcas



Um Cavaleiro que ensina Artes da Filosofia, Astrologia, Retórica, Lógica, Quiromancia, governando 20 Legiões.



51



Senhor de 40 Legiões Infernais, Balam é um Terrível, Grande e Poderoso Rei. Apesar da forma ao lado, possui também 3 cabeças: uma de Touro, outra Humana e outra de Carneiro. Seu rabo é em forma de Serpente e possui Olhos Flamejantes. Com sua voz rouca, dá Respostas Corretas sobre Passado, Presente e Futuro. Faz os homens invisíveis e graciosos.



52

Alloces



Um Grande e Poderoso Duque que comanda 36 Legiões de Espíritos, possuidor de Olhos Flamejantes e fala cavernosa. Seu ofício consiste no ensino das Artes da Astronomia, e de todas as Ciências Liberais.



53 Camio, Caïm



Este Grande Presidente fez parte das Ordens dos Anjos e governa 30 Legiões de Espíritos. Seu ofício é dar aos Homens a Compreensão dos Pássaros, **lowing of Bullocks**, Latido dos Cães, e outras criaturas, bem como da Voz das Águas. Ele responde corretamente sobre tudo o que virá.



54 Murmur, Murmus



Governante de 30 Legiões de Espíritos, este Grande Conde e Duque aparece sob a forma de um Guerreiro cavalcando um Gryphon, com uma Coroa de Ducal. É precedido por seus Ministros ao som de Trompetes. Seu ofício é ensinar Filosofia perfeitamente, obriga as Almas que vagam Mortas, ante ao Magista, a responder a qualquer pergunta feita pelo mesmo. Fez parte da Ordem dos Tronos e dos Anjos.



55 Orobas



Um Grande e Poderoso Príncipe, Senhor de 20 Legiões de Espíritos, aparecendo sob a forma de um Cavalo, para depois assumir a aparência humana. Seu ofício é revelar Passado, Presente e Futuro, dá Dignidade e favorece relações de Amigos e Parceiros. Responde corretamente Questões de origem Divina e da Criação do Mundo. É fiel ao Magista e não o deixará ser prejudicado por qualquer outro Espírito.



56 Gremory, Gamori



O quinquagésimo sexto espírito é um Poderoso e Forte Duque, Senhor de 26



Legiões Infernais.
Seu ofício consiste
em revelar o
Passado, Presente e
Futuro, achar
Tesouros Ocultos, o
que eles guardam ; e
obtem o Amor de
Mulheres, sejam elas
Jovens ou Velhas.



57

Osé, Oso,
Voso

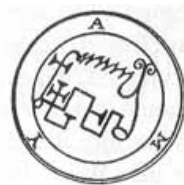


Aparecendo primeiro
sob a forma de um
Leopardo, para
depois assumir o
perfil humano, este
Grande Presidente
lidera 30 Legiões de
Espíritos. Faz dos
homens
conhecedores das
Ciências Liberais e
responde
corretamente a
Questões de origens
Divinas e Secretas;
também transforma
um Homem em
qualquer coisa que o
Magista quiser e será
uma mudança tão
completa, que o
indivíduo agirá e se
comportará,
exatamente como a
criatura ou coisa que
se tornou.



58

Amy, Avnas



Um Grande
Presidente,
governante de 36
Legiões de Espíritos,
primeiramente
assume a forma de
uma Chama Intensa
para depois recorrer
à aparência humana.
Seu ofício consiste
em trazer
Conhecimentos
Incríveis em
Astrologia e todas as
Ciências Liberais.
Favorece a
intimidade e recupera
Tesouros ocultos por
Espíritos.



59

Oriax, Orias



Este Grande
Marquês, Senhor de
30 Legiões Infernais,
aparece sob a Forma
de um Leão,
cavalcando um
Poderoso Corcel,
com cauda em forma
de Serpente (não
identifica-se quem)
segurando em sua



60

Vapula,
Naphula

mão direita duas grandes Serpentes silvando.
Seu ofício é ensinar as Virtudes das Estrelas e conhecer as Casas Planetárias e como trabalhar suas virtudes. Ele também transforma os Homens dando Dignidade, Prelacies, e Confirmação; também favorece relações de Amigos e Parceiros.

Um Grande e Poderoso Duque que comanda 36 Legiões de Espíritos assumindo a forma de um Leão com asas de Grypho. Faz dos Homens peritos em todas as formas de Artesanato e Profissões, em Filosofia e outras Ciências.



61

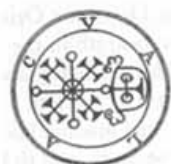
Zagan



Um Grande Rei e Presidente, Senhor de 33 Legiões de Espíritos, aparece sob a forma de um Touro com asas de Grypho para posteriormente assumir a forma humana. Torna os homens espirituosos. Transforma Vinho em Água e Sangue em Vinho e também Água em Vinho. Transforma todos os metais em moedas. Faz dos Tolos Sábios.



62

Volac,
Valak, Valu,
Ualac

Um Grande e Poderoso Presidente, Senhor de 38 legiões de Espíritos. Dá respostas verdadeiras sobre Tesouros Escondidos e revela a localização de Serpentes.



63

Andras



Um Grande Marquês Senhor de 30 Legiões Infernais. Promove a Discórdia e se o Magista não tomar cuidado, poderá ser



morto por ele e seus seguidores.

64 Haures
Hauras
Havres



65 Andrealphus



Um Poderoso Marquês que aparece primeiro sob a forma de um Pavão, para depois assumir a forma humana. Ensina Geometria perfeitamente, fazendo o homem sábio no assunto e em todos que exigem Mensurações e conhecimentos de Astronomia. Faz com que os homens assumam a forma de um Pássaro. Governa 30 Legiões de Desencarnados.

66 Cimejes,
Cimeies,
Kimaris



um Grande, Forte e Poderoso Marquês que aparece sob a forma de um Valente Cavaleiro montado em um Corcel Negro. Governa todos os Espíritos Africanos. Seu ofício é ensinar perfeitamente a Gramática, Lógica, Retórica e achar coisas e tesouros perdidos. É Senhor de 20 Legiões Infernais.

67 Amdusias,
Amdukias



Este Grande e Forte Duque, Senhor de 29 Legiões de Espíritos, aparece primeiramente sob a forma de um Unicórnio para posteriormente, ao comando do Magista, assumir a forma humana ao som de trompetes e toda a sorte de instrumentos musicais. Faz com que as Árvores se entortem e enverguem.

68

Belial



Este Grande e Poderoso Rei é Senhor de 80 Legiões de Espíritos e foi criado logo após Lúcifer. Assume a forma de Dois Belos Anjos em uma Carruagem de Fogo. Ele fala com uma bela e atraente Voz e declara que foi o primeiro dos valorosos a cair, antes de surgir Michael e outros Anjos Celestes. Seu ofício consiste em distribuir Representações, Nomeações etc e causar proteção de amigos e parceiros. Note bem que, sendo um Rei, a ele devem ser oferecidos Sacrífícios e Presentes pelo Magista ou não responderá corretamente as perguntas.



69

Decarabia



Comandante de 30 Legiões de Espíritos, este Grande Marquês aparece primeiramente sob a forma de uma Estrela num Pantáculo para depois, ao comando do magista, assumir a forma humana. Seu ofício consiste em descobrir as Virtudes dos Pássaros e Pedras Preciosas e fazer todas as ave voarem ante o Magista.



70

Seere, Sear, Seir



Um Poderoso Príncipe sob o comando de Amaymon, o Rei do Leste que aparece sob a forma de uma Bela Mulher cavalgando um Cavalo Alado. Seu ofício consiste em ir e vir; e trazer a abundância por onde passar, levar qualquer coisa onde tu estiveres. Pode circundar a Terra em um piscar de olhos.

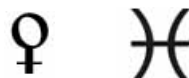


Ele dá a verdadeira relação das coisas roubadas e Tesouros ocultos. Ele é de uma insignificante Boa natureza, e faz tudo que o seu invocador desejar. É Senhor de 26 Legiões de Espíritos.

71 Dantalion



Este Grande e Poderoso Duque, Comandante de 36 Legiões de Espíritos, aparece sob a Forma de um Homem Multifacetado, com os rostos de todos os Homens e Mulheres e possui um livro na mão direita. Seu ofício consiste em ensinar todas as Artes e Ciências e dar Conselhos Secretos a qualquer um, pois conhece os pensamentos de todos os Homens e Mulheres podendo altera-los conforme sua Vontade. Causa amor e revela as Semelhanças de qualquer um através de uma Visão, e faz qualquer um estar aonde quiser.



72 Andromalius



O último Espírito da Goetia, é um Grande e Poderoso Conde que assume a forma de um Homem segurando uma Grande Serpente. Seu ofício consiste em trazer ambos, o Ladrão e os bens que roubara, descobrir todas as Trapaças e Procedimentos Ilícitos; punir todos os Ladrões e Trapaceiros bem como descobrir Tesouros Ocultos. É Senhor de 36 Legiões de Espíritos.

