

# 1 - Meditação

Você deve estar se perguntando mas porque estamos falando de meditação? Um dos fundamentos principais de qualquer magia é, de grosso modo, concentração, focar em si mesmo. Quando você está meditando, somente o fato de você se concentrar em sua respiração, já está prestando atenção em si mesmo. Hoje em dia, é difícil até parar na frente do espelho, quem dirá, se auto conhecer. meditação é um dos caminhos para o autoconhecimento e vai lhe facilitar muito Vou explicar o porquê:

A magia oculta é uma ligação sua com o espiritual, nesta ligação, você dará ordens aos espíritos, para que essas ordens cheguem a se tornar realidade, além de muita prática, você deverá estar concentrado e cada vez mais desenvolvendo seu subconsciente.

A nossa mente se divide em duas partes, o consciente e subconsciente. A manifestação do espírito nada mais é do que a manifestação do seu subconsciente.

Para que você entre em contato com seu subconsciente, precisa estar concentrado, você só conseguirá acessá-lo através da meditação! Essa dualidade da mente consciente e subconsciente, é basicamente:

Consciente: Aquilo que você pensa e raciocina, suas atitudes e ações;

Subconsciente: Aquilo que você não coordena, pensamentos involuntários. O subconsciente não faz diferença entre o bem e mal, por isso é preciso que você esteja completamente concentrado para poder sugerir aquilo que deseja alcançar, tudo que você sugerir ao seu subconsciente e de fato “ele” entender como verdade, você irá alcançar.

Bom, entendendo como funciona nossa mente, vamos agora aos exercícios de meditação os quais você deve praticar todos os dias.

Existem milhares de técnicas que podem ser utilizadas, inclusive técnicas guiadas. A técnica que vou apresentar é apenas uma delas. O método de meditação que utilizaremos é simples, rápido e irá ocupar poucos minutos do seu tempo. Aconselho que pesquise por mais métodos e utilize cada vez mais a meditação. Isso é o primeiro princípio que você deve seguir para poder praticar qualquer tipo de magia oculta.

Comece a relaxar o corpo. Mentalmente e lentamente, comande o relaxamento dos pés, dos tornozelos, das pernas, do tronco, dos braços, do pescoço e da cabeça. Para meditar, é preciso relaxar.

Em seguida, concentre-se no ar fresco que entra pelas suas narinas, percorre o seu corpo e sai aquecido. Não precisa interferir no ritmo, só observar, não lute contra os pensamentos. Quando se distrair, reconduza o foco tranquilamente para a respiração.

Esse exercício deve ser feito de cinco a dez minutos por dia, num local silencioso e de preferência (mas não necessariamente) pela manhã. Lembre-se que o principal objetivo da meditação é se conhecer melhor, para atingir altos níveis de concentração.

Essa meditação irá ajudá-lo a acessar seu Eu verdadeiro, feliz e completo, trazendo paz interior e atitudes mais conscientes. Medite todos os dias e desfrute do enorme poder de realização do seu subconsciente.

## 2 - Explicações e Preparativos Iniciais

Neste módulo, planejei um roteiro que te dará uma visão geral de todo procedimento. Este roteiro deve ser lido para que depois você entenda os passos mais detalhados nos módulos seguintes.

A primeira coisa a se fazer é produzir ou comprar os acessórios básicos para se utilizar em rituais de Goétia. O sistema de evocação em si não guarda grandes segredos. Seus elementos podem ser reduzidos a um mínimo composto por:

**Baqueta;** Ferramenta da vontade manifesta do magista.

**Círculo;** Onde ficará o adepto protegido de qualquer influência externa.

**Triângulo;** É o local destinado a manifestação do espírito evocado, que lá estará contido e sob as ordens do mago.

**Selo do Espírito;** Cada um dos 72 espíritos possui seu próprio selo, também chamado de sigilo, este será disposto no triângulo para a conjuração.

**Hexagrama de Salomão;** Usado para submeter o espírito à vontade do magista.

**Pentagrama de Salomão;** Tem a função de proteger o magista e lhe proporcionar controle sobre o Espírito.

**Caixa com o selo de Salomão;** Tem a finalidade de guardar os selos que já foram utilizados ao menos uma vez em um ritual, ou seja, serve para guardar os sigilos ativados.

Existem vários outros acessórios que podem ser utilizados no ritual de Goétia, no entanto, apresentei apenas os obrigatórios para uma evocação simples e segura. No curso avançado, serão apresentadas detalhadamente todas as ferramentas possíveis que podem ser utilizadas na Goétia, além de outras ferramentas e métodos que podem auxiliar em todo processo magístico.

Tendo em mãos os materiais, você deve escolher com qual espírito irá trabalhar. Este momento é de suma importância e dele dependerá o sucesso ou não da evocação – uma forte motivação e um grande envolvimento emocional são de muita ajuda neste momento.

Os Demônios Goéticos são os 72 espíritos apontados nos três versículos do Pentateuco, ou seja os cinco primeiros livros da Bíblia Sagrada (Gênesis, Êxodo, Levítico, Números e Deuteronômio). São entidades muitíssimo primitivas, e que foram adoradas durante os primórdios da humanidade, em síntese, são deuses esquecidos que se tornaram demônios após a influência cristã.

Para uma escolha sensata, o melhor a se fazer é ler a descrição de cada um dos 72 espíritos (final do arquivo) para encontrar o que melhor se encaixa (em personalidade e poder) com suas necessidades.

Após a escolha do espírito para seu trabalho, inicia-se então os preparativos para a evocação. Tenha em mente que a fase da Lua, o dia da semana e até mesmo período do ano em que você se encontra, são fatores que influenciam diretamente em sua evocação. Nos módulos a seguir, você verá como isso funciona e estará apto a saber o melhor período para a realização de sua magia.

Tendo feito a escolha do período mais indicado para seu desejo, é hora de começar o ritual. Prepare todas as ferramentas necessárias, oferendas e outros acessórios caso necessite. Certifique-se de que

não será interrompido de forma alguma. Comece colocando o Selo do espírito no triângulo e entrando no círculo. O próximo passo é a realização de um ritual de banimento (Ritual Menor do Pentagrama) seguido da Invocação Preliminar do Inascido (Não Nascido). Chega-se a hora das Conjurações, começando pela Conjuração de chamada aos espíritos, também conhecida como primeira conjuração.

As Conjurações devem ser feitas até que se sinta a presença do espírito invocado, isto pode ser notado por uma sensação visual do quarto encher-se de neblina, arrepios, queda súbita de temperatura, sensação de formigamento no corpo, simples premonição, etc.

Com a chegada do espírito, às ordens podem ser então dadas à ele. Se for de seu desejo ver o espírito, na maioria das vezes terá que ordenar que ele se manifeste de alguma forma. Quando digo “ver” quero dizer as diversas formas de manifestação sensorial de um espírito: ele pode realmente se tornar visível, pode tremular em uma imagem, surgir e desaparecer como um vulto na área do triângulo, pode manifestar-se psiquicamente, aparecendo com detalhes na “tela mental”, e a forma mais comum é a de manipular a fumaça do incenso e as chamas das velas, entre outros diversas formas...

Os comandos para o espírito conjurado devem ser obrigatoriamente expressos nas próprias palavras do magista. As ordens ao espírito devem ser claras, e talvez algumas restrições devam ser impostas, como não ferir amigos, familiares e animais de estimação. É recomendado estipular um prazo para que seus pedidos sejam cumpridos. Há, basicamente, três formas de se barganhar com um espírito de Goétia. Pedindo, ameaçando-o ou recompensando-o. Na maioria das vezes o espírito pode aceitar ou negar um pedido, também pode não exigir nada em troca. Alguns deles no entanto parecem ter uma certa tendência para a negociação. Evite ao máximo ameaçar o espírito. Recompense-os com a criação de uma nova cópia do sigilo (seja ela um trabalho artístico, um grafite ou o que quer que seja.) , a melhor recompensa para um espírito da Goetia é a criação de um novo sigilo cravado no metal referente ao daemon. Outra boa forma de recompensa é a divulgação e exaltação do nome e sigilo do daemon no máximo de lugares possíveis. Casos mais complicados podem exigir que sacrifícios mais ousados sejam pedidos. Será comum você “ouvir” o espírito lhe oferecer mais do que você realmente pediu tentando persuadi-lo a desejar outras coisas. Permaneça firme em sua vontade inicial ou acabará fechando contratos dos quais vai se arrepender depois. Na negociação não é necessário ser estúpido como os magos medievais, muitos dos espíritos são razoáveis e amigáveis, seja flexível, mas mantenha-se sempre no controle.

Feito isso pode se dar a licença para o espírito partir. Use a versão descrita aqui no curso ou reescreva-a em uma forma mais pessoal. A licença deverá ser declarada até não se sentir mais a presença do espírito. Finalmente execute novamente o ritual de banimento. Recolha todos os acessórios e o selo que agora está “ativado”, este deverá ser guardado em um local seguro (caixa com o selo de Salomão), longe de mãos e olhos profanos.

Agora simplesmente aguarde o espírito cumprir sua missão. Durante este período esteja pronto para manifestações como o aparecimento dos espíritos em sonhos, a visão de vultos, sensações de arrepio e formigamento e inclusive a sensação do toque além de casos raros de poltergeist.

O sucesso é uma prática freqüente neste sistema, mas em caso de falha temos duas alternativas. Podemos tentar outro daemon que possua a capacidade para realizar seu pedido, ou podemos dar um ultimato ao espírito. Para isso conjure o espírito mais uma vez e ordene que complete sua missão em um número certo de dias sob a pena de ter seu selo torturado e/ou destruído. Na maioria das vezes isso bastará para fazer-lo cumprir seu dever. Esta é a base da prática Goética. O sistema se revelará especialmente eficiente para situações financeiras, sociais, amorosas e de saúde. Se você acredita que corre o risco de perder o controle com a sensação de poder, este sistema não é para você.

### 3 – Construindo as Ferramentas Mágicas

Neste módulo você vai aprender a criar suas ferramentas. Tente produzir com suas próprias mãos, pois neste momento, você estará colocando sua energia nos materiais, isso faz com que essa energia comece a se concentrar e conspire ao seu favor. lembrando que, é muito importante que você se dedique, tenha esse sentimento, pois isso será um fator determinante nos resultados. As ferramentas também poderão ser compradas prontas, mas só faça isso caso realmente não tenha como produzi-las.

#### Círculo de Proteção

Começaremos com o círculo mágico, ou círculo de proteção. O círculo mágico poderá ter qualquer tamanho que só será importante no tocante de ter-se liberdade o suficiente de movimentação. Ao construir o círculo, você poderá desenhar diretamente no chão ou produzir seu próprio círculo escrito em tecido ou lona.

Não existem restrições para materiais utilizados na construção do Círculo Mágico, mas os mais comuns são:

**Para a base:** Cartolina, papelão, EVA, tecido, lona, etc.

**Para o desenho:** Giz, lápis, pincéis, tintas, giz de cera ou fita adesiva.

Uma solução mais barata ainda é fazer um círculo de sal grosso em sua volta e escrever os nomes sagrados em papéis que ficarão à sua volta, dentro do círculo de sal grosso. Recomenda-se que o círculo possua as cores corretas e os nomes escritos corretamente a sua volta.

Os nomes hebraicos na serpente, na maioria das vezes são simplesmente escritos em forma espiralada entre os dois círculos. Devemos lembrar que, ao contrario do português, o Hebraico é sempre escrito da direita para esquerda.

Estes nomes são os nomes divinos ou de Anjos e Arcanjos identificados pelos cabalistas como pertencentes a emanções divinas. As pequenas cruzes de Malta são usadas para marcar separação.



### **Nomes que devem ser escritos ao redor do Círculo:**

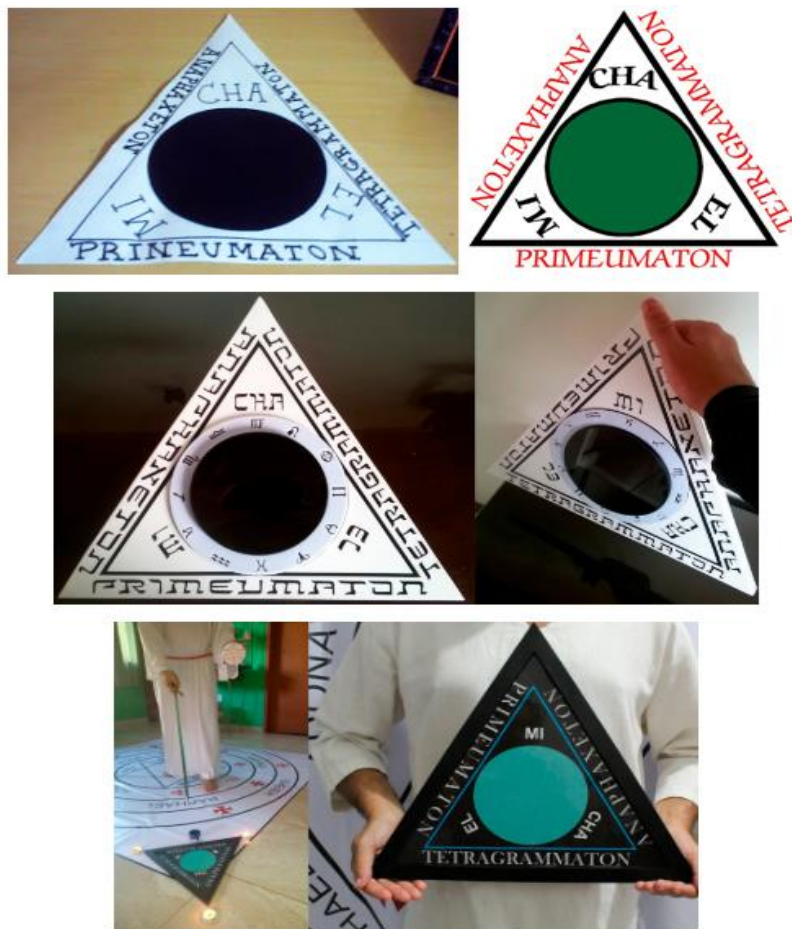
- Ehyeh Kether Metatron Chaioth Ha-Qadehs Rashith Ha-Galgalm
- Iah Chokmah Ratziel Auphanim Masloth
- Iehovah Eolhim Binah Tzaphquiel Aralim Shabbathai
- El Chesed Tzadquiel Chaschmalim Tzedeq
- Elohim Gibor Geburah Kamael Seraphim Madim
- Iehovah Eloah Va-Daath Tiphereth Raphael Malakim Shemesh
- Iehovah Tzabaoth Netzach Haniel Elohim Nogah
- Elohim Tzabaoth Hod Michael Beni Elohim Kokav
- Shaddai El Chai Iesod Gabriel Cherubim Levanah

Lembrando que a serpente não é utilizada em todos os casos, pode-se escrever somente os nomes. As velas devem ser colocadas sobre os pentagramas.

### **Triângulo de Manifestação**

O Triângulo de manifestação, também conhecido como Triângulo da Arte, deve ser feito com aproximadamente 70 cm de distância do círculo mágico e seu tamanho pode ser variável desde que tenha os 3 lados iguais. Ele será produzido da mesma forma que o círculo, deve ser confeccionado separado do círculo. Os materiais mais utilizados são os mesmos da produção do círculo. As cores recomendadas são; verde para o círculo interno, vermelho para as escrituras "Primeumaton, Anaphaxeton e Tretragramaton" e preto para todo restante. A base do triângulo (Primeumaton) deve estar virada para o círculo mágico.

O triângulo pode conter um espelho negro e detalhes do zodíaco, como muitos encontrados à venda na internet. Pode ser feito das formas mais simples possíveis, ou construído com materiais de melhor qualidade e durabilidade, isso ficará a seu critério.



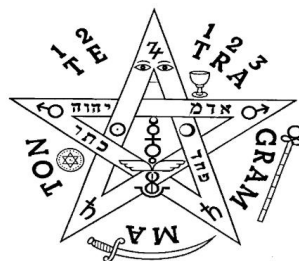
## Hexagrama de Salomão

O Hexagrama de Salomão, deve ser confeccionado com pergaminho de pele de uma vitela, carneiro ou cabrito. O hexagrama será mostrado ao espírito quando este se manifestar, o magista deve compelir o espírito a assumir a forma humana e tornar-se dócil. A Goétia estabelece que quando o Hexagrama é mostrado para o espírito este irá obedecer a seu possuidor.



## Pentagrama de Salomão

O Pentagrama de Salomão é usado para proteger o magista e dar poder sobre o espírito. Os magos medievais o construíram de uma mistura de ouro e prata, e o carregavam sobre o peito. Mas o medalhão pode se feito sem problemas com os discos de metal que podem ser comprados em ateliês e lojas de arte. Muitos magos dizem que é comum ter um novo pentagrama a cada evocação uma vez que o selo do espírito deverá ser cravado ou desenhado nas costas do medalhão, no entanto, recomendo que o magista deverá carregar e utilizar apenas um Pentagrama consagrado da mesma forma que utiliza o Hexagrama de Salomão. A solução mais barata para sua confecção, seria desenhá-lo em folha de papel. Também pode ser utilizado como pingente ou anel.





O Hexagrama deve ser mantido coberto até o espírito ser evocado, a Tradição diz que deverá ser mantido sob as vestes cerimoniais até o momento de comandar o espírito, mas pode alternativamente ser colocado de frente para o triângulo ou sobre o altar dentro do círculo e coberto com um pano. Obviamente ele não tem que ser feito necessariamente de pergaminho, pode-se utilizar quaisquer materiais. O hexagrama pode ser utilizado como anel ou pingente. A solução mais barata seria desenhá-lo em folha de papel.

## Selo de Salomão

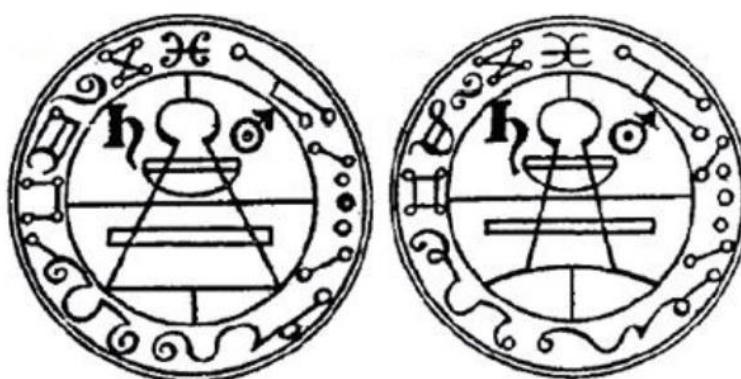
O selo de Salomão é o sigilo que Salomão utilizou para confinar os espíritos na arca de bronze. A arca serve para manter os espíritos “presos”, aconselho que produza ou compre uma caixa de madeira e a imagem desse selo tem que estar gravada ou colocada em cima da caixa. Você pode produzir sua própria caixa ou comprá-la. Para produzir o selo de Salomão você irá utilizar as canetas de cores metálicas ou preta e cartolina, conforme feito no disco de Salomão. A arca tem a função de guardar em segurança os sigilos dos espíritos evocados.

(De acordo com o Lemegeton Aquele que for criar o selo de Salomão deve purificar-se

interna e externamente, não ter relações sexuais durante um mês e entregar-se em orações e preces para que Deus perdoe seus pecados. Deve ser feito no dia Marte ou Saturno (Terça ou Sábado) a meia noite, e ser desenhada num pergaminho ou

folha virgem com o sangue de um galo preto virgem. A lua deve estar exaltada na casa zodiacal de Virgem (de nova para cheia). E quando o selo estiver pronto deve ser incensado com alumen e pedaços secos de aloés secos ao sol, e também

de tâmaras de liga ou seiva de cedro. Além de selar a Arca de Bronze, este selo possui também virtudes de atrair a simpatia de toda sorte de pessoas e livrar dos perigos do fogo, da água e domínio em todas as batalhas.)





## Selo dos Daemons

Os selos dos espíritos podem ser produzidos em couro de vitela ou cabrito, metais nobres ou madeira e até mesmo, podem ser feitos em papel. O mais recomendado é usar os sigilos feitos com metal regente do daemon que deseje evocar, pois é o que mais contém energia para a manifestação do espírito. Saiba que, o sigilo é algo definitivo, cada selo corresponde a um espírito e você pode fazer ou comprar, porém, recomendo que ao menos o primeiro sigilo de cada daemon, deve ser feito com suas próprias mãos. Para confeccionar o sigilo, desenhe-o em folhas de papel utilizando um outro papel por cima, utilize um papel de qualidade, com as canetas de cores metálicas, lembrando que, é muito importante no momento da confecção que você esteja mentalizando sempre algo que deseje alcançar.



## Baqueta

A mais famosa das ferramentas mágicas, popularmente conhecida como varinha mágica, a baqueta representa o poder do eu criador, o poder divino.

é através dela que a energia descerá do céu até a terra, pelo fio condutor de cobre; o cobre aqui representaria o amor que une os dois pólos imantados e conduz a energia, pois é um metal correspondente a Vênus: a amante.

Para confeccionar a baqueta, você vai precisar de um galho reto de aproximadamente 40 cm, podendo este galho ser de uma árvore qualquer, um cristal de Quartzo rosa, aproximadamente 1 metro de fio de cobre, um ímã pontiagudo, uma caneta com tinta preta, uma vela branca, superbonder ou qualquer massa para colar.

Para começar, pegue o galho de árvore descasque e deixe-o secar de um dia para o outro, faça 7 furos na extensão dele, em uma ponta você colocará o ímã pontiagudo e na outra ponta, o cristal de quartzo rosa, pegue o fio de cobre passe pelos furos dando voltas e fixando de um lado o ímã e de outro o cristal, você poderá utilizar massa plástica para fixar. Escreva na baqueta de um lado Per Alpha et Omega ; do outro lado: Tetragrammaton, acenda uma vela branca e deixe a cera tapar os buracos.



## Túnica

Sobre as vestes, alguns grimórios indicam que o magista vista uma túnica branca e outros indicam a túnica preta. Já utilizei as duas cores e não percebi diferença. Atualmente utilizo branca, como recomenda o Lemegeton. De qualquer forma uso a túnica branca por que me sinto melhor desta forma, acredito que este seja um dos poucos itens que permitem esta livre escolha.

É recomendado que a túnica cubra todo seu corpo e também que você possa esconder seu rosto. O Lemegeton recomenda que seja feita de linho, no entanto, isso é apenas uma recomendação, obviamente pode utilizar o tecido que preferir. Após a confecção ou a compra da túnica, esta deverá ser consagrada, assim como todos outros acessórios.



## 4 – Consagrando as Ferramentas Mágicas

A consagração permite transformar um simples objeto em um instrumento sagrado. Consagrar objetos mágicos é uma forma de direcionar e especificar qual será sua utilidade. Amuletos, Baralhos de Tarot, Pantáculos, Pedras de Runas, Talismã, entre outros, devem ser consagrados antes que sejam utilizados para realizar qualquer tipo de trabalho. A consagração é uma prática milenar da cultura pagã e essencial para quem deseja realizar rituais de magia, seja ela qual for.

Existem diversas maneiras de consagrar objetos. Logo abaixo, apresento-lhes uma das maneiras mais simples de consagrar as ferramentas utilizadas na Goétia de Salomão. Este método é muito eficaz e envolve apenas a utilização do triângulo de manifestação (triângulo da arte) e, obviamente, a(s) ferramenta(s) a ser(em) consagrada(s).

### 1 – Prepare o local e as ferramentas

Para iniciar a consagração, o magista deve utilizar um local calmo e livre de outras pessoas ou animais, recomenda-se que utilize o mesmo local onde realiza suas práticas mágicas. Coloque o(s) objeto(s) a ser(em) consagrado(s) em sua frente e sobre o triângulo de manifestação (caso seja uma ferramenta ou acessório maior que o triângulo, não tem problema, somente coloque em cima do triângulo). Se desejar, acenda uma vela branca ao iniciar a consagração. Se possuir um altar, faça a consagração no altar.

### 2 – Em frente ao triângulo diga as seguintes palavras:

Caput mortum, imperet tibi dominus per vivum et devotum serpentem! Cherub, imperet tibi dominus per Adam Jotchavah! Aquila errans, imperet tibi dominus per alas tauri. Serpens, imperet tibi dominus tetragramaton per Angelum et leonem. Michael, Gabriel, Rafael, Uriel, Anael, fluat odor per spiritum Elohim. Maneat terra per Adam Jotchavah. Fiat firmamentum per iahuvehu-Sabaoth. Fiat judicium per ignem in virtute Michael.

### 3 – Prossiga dizendo:

"Oh Deus! Autor de todas as coisas boas, me fortaleça, esteja aqui, ilumina-me, Senhor! Ilumina este(s) (diga o nome da ferramenta ou das ferramentas mágicas) para que ele(s) seja(m) consagrado(s) nos ritos da tua santa magia. Traga os teus espíritos angélicos para iluminar e abençoar (diga o nome da ferramenta ou das ferramentas mágicas) ".

### 4 – Colocando uma mão em cima da(s) ferramenta(s), diga:

"Você, oh criatura inanimada de Deus, seja santificado, consagrado e abençoado para este propósito mágico. Que nenhuma força maligna possa vir de ti e se o fizer que seja barrado e banido imediatamente. Que assim seja em teu nome ó Deus criador do universo." Conceda-me o poder de conjurar os espíritos celestiais ou inteligências que desejo, conceda-me a sabedoria para usar esta(s) ferramenta(s) mágica(s) para a honra de vosso santo nome. Conceda-me isso.

Pelo mistério figurativo destes trajes santos (ou desta vestimenta, ou desta ferramenta mágica, diga o nome da ferramenta) eu vestir-me-ei (usarei) com os paramentos da Salvação na força do mais

elevado, AMIDOS THEODINIAS ANITOR de ANCOR AMACOR; que meus desejos possam ser cumpridos pela vossa mão ó ADONAI! A quem pertencem o louvor e a glória para sempre e sempre mais!

Amém! ”

## **5 - Faça orações de sua preferência**

Faça um período de constrição e preces a fim de que tudo seja favorável ao seu trabalho. Recolha seu(s) instrumento(s) mágico(s), guarde-o(s) em um local longe da visão de outros, guarde ou desfaça o triângulo e assim a consagração estará finalizada.

**Obs: Use sua(s) ferramenta(s) consagrada(s) somente para a magia goética Salomônica, não use para outros tipos de magia e nem para outra finalidade que não seja o ritual goético.**

## **5 - Tópicos para segurança dentro da Goétia Salomônica**

Pela internet nos deparamos com dezenas, ou até mesmo centenas de casos de pessoas perturbadas ou depressivas por causa de PRÁTICAS INCORRETAS de magia. Um sistema de magia possui seus preceitos, seus materiais específicos e símbolos próprios. Nenhum destes elementos deve ser ignorado ou descartado. A Goétia é um sistema que pode ser muito perigoso se praticado de forma incorreta.

Vou explicar de forma objetiva os principais tópicos sobre segurança dentro de um ritual Goético.

Vamos começar explicitando quais são as ferramentas que nunca em hipótese alguma devem faltar em qualquer ritual de Goétia Salomônica. Neste módulo darei ênfase apenas a função de proteção das ferramentas, a parte de confecção é abordada no módulo de construção das mesmas. As ferramentas essenciais são;

- 1 - Círculo mágico de proteção
- 2 - Triângulo de manifestação
- 3 - Selo do espírito
- 4 – Hexagrama de Salomão
- 5 – Pentagrama de Salomão
- 6 – Caixa com selo de Salomão
- 7 – Baqueta

Estas são as ferramentas básicas para o ritual. Vou explicar o motivo de cada um dos acessórios serem indispensáveis.

O círculo mágico de proteção é o acessório que tem a função de “blindar” o magista de qualquer influência externa, Os nomes Divinos em volta do círculo impedem que qualquer força maligna exerça influência sobre o magista. Lembrando que estamos falando de uma vertente mágica judaico-cristã, o círculo descrito no Ars Goetia contém todos os nomes de Deus. Que foi a forma de Salomão se sentir protegido de influências nocivas.

O triângulo de manifestação tem a função de conter o espírito evocado, funciona como uma espécie de gaiola para que o daemon fique dentro durante o ritual. Caso o daemon não se manifeste dentro do triângulo, caberá ao magista ordená-lo para que vá para dentro do círculo contido no triângulo e ali permaneça até o fim do ritual.

Antes de começar o ritual, o selo (ou sigilo) do espírito deve ser obrigatoriamente colocado dentro do círculo contido no triângulo de manifestação.

O Hexagrama e o Pentagrama de Salomão servem para proteger o magista e proporcionar controle sobre o Espírito evocado. Devem ser mostrados ao espírito somente quando o magista sentir que o espírito não esteja lhe obedecendo.

A partir do momento que um selo de daemon é utilizado em um ritual, ele se torna um selo ativado e é obrigatório que seja guardado em um local que contenha o selo de Salomão, pode ser uma caixa, urna ou envelope, mas deve conter o selo de Salomão.

A baqueta, vulgarmente conhecida como “varinha mágica” tem a função de agir como extensão de seu braço, para que possa chegar fora do círculo mágico e dentro do triângulo de manifestação. Deve ser usada para dar ordens (sendo mostrada com a parte do cristal) ao daemon evocado e também deve ser usada no momento dos banimentos de entrada e saída.

No que diz respeito às conjurações e invocações, obrigatoriamente deve-se fazer o banimento de entrada, que seria o ritual menor do pentagrama e a invocação do Não Nascido.

Também é recomendado que não se passe da primeira conjuração, se o daemon não se manifestar após a primeira conjuração, tente novamente por pelo menos mais 3 vezes antes de partir para a segunda conjuração.

O banimento após finalizar os seus pedidos ao daemon, é obrigatório para garantir que o daemon ou suas legiões realmente tenham ido embora. Se após o banimento de saída, ainda sim sentir que o daemon está presente, repita o banimento, utilize a parte pontuda( com imã) da baqueta, apontando para dentro do triângulo de manifestação.

Só saia do círculo mágico após ter certeza de que não há nenhum espírito presente no local.

Após o ritual é normal se sentir cansado, o ritual exige muita energia, porém, se este cansaço persistir por mais de um dia, aconselho que tome um banho de sal grosso do pescoço pra baixo e em seguida banhe-se com anil, também do pescoço para baixo, isso ajudará a recuperar sua energia.

Lembrando que a consagração das ferramentas mágicas é obrigatória para garantir a segurança durante o ritual.

## **6 – Escolhendo a melhor fase da Lua para seu trabalho**

A Lua exerce grande influência sobre os trabalhos de magia e sobre o poder dos espíritos. Vamos abordar estas influências focando nos rituais de Goétia

### **Fases da Lua para a prática mágica**

Desde os tempos antigos as fases da Lua vem influenciando a vida e os rituais humanos - sejam eles mágicos ou cotidianos. Não é à toa que muitas pessoas se utilizam do calendário lunar para tomar decisões importantes em suas vidas: os pescadores e camponeses, por exemplo, não conheciam as influências mágicas das fases da Lua, mas sempre souberam qual o melhor período para uma ou outra atividade no campo.

Da mesma forma, o aumento do número de parturientes durante a Lua Cheia, por exemplo, é também muito conhecido. A propósito, a Lua exerce uma influência especial sobre as mulheres e suas regras mensais. Por esse motivo, ela é considerada uma divindade em diversas tradições mágicas.

O mais fundamental e importante para determinar a melhor hora para se fazer o seu trabalho mágico é a Lua ou as fases Lunares. As fases da Lua estão em um ciclo de 28 dias, passando assim de Lua Nova a Lua Cheia, alguns aspirantes modernos operam utilizando estritamente pelos cálculos astronômicos, alguns utilizam de uma observação de forma simples que se torna o método mais tradicional, mas o melhor é usar uma combinação de ambas as partes, sendo com um calendário das fases da Lua do ano em que se encontra.

A Força da Lua é poderosa e cada aspecto tem seu ponto forte! Preste atenção em cada ponto e tente preparar feitiços de acordo com as luas combinando com os dias e horas planetárias corretamente, assim terá ainda mais poder! Lembrando sempre: A magia está aí para todos, mas é necessário muito mais do que só acender velas e pronunciar palavras mágicas.

É inegável: magia e sabedoria popular se misturam quando falamos sobre as maneiras que cada fase da Lua interfere e influencia nossos rituais, nosso dia-a-dia e até mesmo nosso humor. Então... Quais são, afinal, as potências e objetivos que devem ser trabalhados em cada uma delas?

### **Lua Crescente**

É a fase em que a Lua sai da escuridão e começa a renascer, iluminando o céu. Por isso, é propícia aos rituais de crescimento e atração. Rituais que tenham por objetivo aumentar o que se deseja, o nascimento de crianças, fortalecimento das amizades e dos relacionamentos, amor, sensualidade e sentimentos, harmonização das situações e dos ambientes, boa sorte, negócios e prosperidade devem ser realizados.

### **Lua Cheia**

É a fase em que a Lua está mais visível e brilhante, reinando plena no céu. É nesse período que as energias espirituais atingem seu ápice e se consolidam, vibrando mais forte. Por isso, é propícia aos rituais de fortalecimento, preenchimento, fertilidade, virilidade e sexualidade, comunicação, brilho, sucesso e visibilidade, assinatura de contratos e parcerias, felicidade, coragem e fortaleza, conquista e domínio, definição de situações amorosas e realização de casamentos.

### **Lua Minguante**

É a fase em que a Lua vai diminuindo o brilho até desaparecer, morrendo por alguns dias. É o momento propício para o encerramento de tudo o que não é mais necessário ou desejado, o banimento de energias negativas, libertação e finalização, reversão de situações indesejadas, cura (no sentido de eliminar a doença), morte e ressurreição simbólicas, maturidade e sabedoria ancestral, venda de imóveis e quebra de feitiços maléficos.

### **Lua Nova**

É a fase em que a Lua não está visível no céu, preparando-se para renascer em seu novo ciclo. Por isso, é um período de instabilidade energética, repleto de mistérios e inseguranças, de morte e escuridão, de reclusão, sendo propício, porém, para a meditação e o autoconhecimento. Nesta fase far-se-ão os rituais que visam influenciar uma pessoa (magia de influência), lançam-se as maldições,

os quebrantos e os feitiços negativos. Para os mais experientes nas artes mágicas também se pode fazer a magia de retorno, devolver o mal a seu dono.

Deve-se trabalhar durante a fase lunar adequada, com convicção, concentração e visualização do resultado que se quer obter com o ritual. Combine as fases da lua com as horas planetárias de acordo com a finalidade da magia que deseje realizar, como dito anteriormente, e suas chances de sucesso serão muito maiores.



## 7 – Escolhendo o melhor dia e hora para seu trabalho

- ☉ Sol - Domingo
- ☾ Lua - Segunda-feira
- ♂ Marte - Terça-feira
- ☿ Mercúrio - Quarta-feira
- ♃ Júpiter - Quinta-feira
- ♀ Vênus - Sexta-feira
- ♄ Saturno - Sábado



Os daemons atuam na vibração que podemos interpretar pela regência planetária, com isso sabemos a hora exata de trabalhar com os “eles”.

**Horários para a prática mágica**



As horas planetárias, são de extrema eficiência, pois, independente dos daemons serem o inconsciente manifesto de cada pessoa, forças da natureza ou entidades espirituais, estamos no universo e tudo e todos, sem exceção, são afetados pela astrologia.

## Trabalhando com as horas planetárias

Durante 7 dias da semana estamos sobre as influências de sete planetas, mas os outros planetas acabam fazendo pequenas intervenções nesses dias, assim nasce as horas planetárias. As horas planetárias não são iguais às horas oficiais terrestres. O calendário da astrologia tem como base os movimentos naturais dos planetas, enquanto o oficial é baseado no tempo-padrão pré-estabelecido. As Horas planetárias devem ser seguidas da seguinte forma, veja que hora o Sol nasce na sua cidade, é só a partir disso que começa um dia ou termina outro. Na imagem da tabela, demonstrei as horas planetárias. Leia a tabela como de 0-1 seria a primeira hora a partir de que o Sol nasce em sua região.

Um dia de domingo sempre será um dia bom para praticar um feitiço de sorte ou fama, mas se você fizer o seu feitiço na hora certa, na lua certa (como veremos a seguir), ele terá mais poder.

Horário	Domingo	Segunda	Terça	Quarta	Quinta	Sexta	Sábado
0-1	<i>Sol</i>	<i>Lua</i>	<i>Marte</i>	<i>Mercúrio</i>	<i>Júpiter</i>	<i>Vênus</i>	<i>Saturno</i>
1-2	<i>Vênus</i>	<i>Saturno</i>	<i>Sol</i>	<i>Lua</i>	<i>Marte</i>	<i>Mercúrio</i>	<i>Júpiter</i>
2-3	<i>Mercúrio</i>	<i>Júpiter</i>	<i>Vênus</i>	<i>Saturno</i>	<i>Sol</i>	<i>Lua</i>	<i>Marte</i>
3-4	<i>Lua</i>	<i>Marte</i>	<i>Mercúrio</i>	<i>Júpiter</i>	<i>Vênus</i>	<i>Saturno</i>	<i>Sol</i>
4-5	<i>Saturno</i>	<i>Sol</i>	<i>Lua</i>	<i>Marte</i>	<i>Mercúrio</i>	<i>Júpiter</i>	<i>Vênus</i>
5-6	<i>Júpiter</i>	<i>Vênus</i>	<i>Saturno</i>	<i>Sol</i>	<i>Lua</i>	<i>Marte</i>	<i>Mercúrio</i>
6-7	<i>Marte</i>	<i>Mercúrio</i>	<i>Júpiter</i>	<i>Vênus</i>	<i>Saturno</i>	<i>Sol</i>	<i>Lua</i>
7-8	<i>Sol</i>	<i>Lua</i>	<i>Marte</i>	<i>Mercúrio</i>	<i>Júpiter</i>	<i>Vênus</i>	<i>Saturno</i>
8-9	<i>Vênus</i>	<i>Saturno</i>	<i>Sol</i>	<i>Lua</i>	<i>Marte</i>	<i>Mercúrio</i>	<i>Júpiter</i>
9-10	<i>Mercúrio</i>	<i>Júpiter</i>	<i>Vênus</i>	<i>Saturno</i>	<i>Sol</i>	<i>Lua</i>	<i>Marte</i>
10-11	<i>Lua</i>	<i>Marte</i>	<i>Mercúrio</i>	<i>Júpiter</i>	<i>Vênus</i>	<i>Saturno</i>	<i>Sol</i>
11-12	<i>Saturno</i>	<i>Sol</i>	<i>Lua</i>	<i>Marte</i>	<i>Mercúrio</i>	<i>Júpiter</i>	<i>Vênus</i>
12-13	<i>Júpiter</i>	<i>Vênus</i>	<i>Saturno</i>	<i>Sol</i>	<i>Lua</i>	<i>Marte</i>	<i>Mercúrio</i>
13-14	<i>Marte</i>	<i>Mercúrio</i>	<i>Júpiter</i>	<i>Vênus</i>	<i>Saturno</i>	<i>Sol</i>	<i>Lua</i>
14-15	<i>Sol</i>	<i>Lua</i>	<i>Marte</i>	<i>Mercúrio</i>	<i>Júpiter</i>	<i>Vênus</i>	<i>Saturno</i>
15-16	<i>Vênus</i>	<i>Saturno</i>	<i>Sol</i>	<i>Lua</i>	<i>Marte</i>	<i>Mercúrio</i>	<i>Júpiter</i>
16-17	<i>Mercúrio</i>	<i>Júpiter</i>	<i>Vênus</i>	<i>Saturno</i>	<i>Sol</i>	<i>Lua</i>	<i>Marte</i>
17-18	<i>Lua</i>	<i>Marte</i>	<i>Mercúrio</i>	<i>Júpiter</i>	<i>Vênus</i>	<i>Saturno</i>	<i>Sol</i>
18-19	<i>Saturno</i>	<i>Sol</i>	<i>Lua</i>	<i>Marte</i>	<i>Mercúrio</i>	<i>Júpiter</i>	<i>Vênus</i>
19-20	<i>Júpiter</i>	<i>Vênus</i>	<i>Saturno</i>	<i>Sol</i>	<i>Lua</i>	<i>Marte</i>	<i>Mercúrio</i>
20-21	<i>Marte</i>	<i>Mercúrio</i>	<i>Júpiter</i>	<i>Vênus</i>	<i>Saturno</i>	<i>Sol</i>	<i>Lua</i>
21-22	<i>Sol</i>	<i>Lua</i>	<i>Marte</i>	<i>Mercúrio</i>	<i>Júpiter</i>	<i>Vênus</i>	<i>Saturno</i>
22-23	<i>Vênus</i>	<i>Saturno</i>	<i>Sol</i>	<i>Lua</i>	<i>Marte</i>	<i>Mercúrio</i>	<i>Júpiter</i>
23-0	<i>Mercúrio</i>	<i>Júpiter</i>	<i>Vênus</i>	<i>Saturno</i>	<i>Sol</i>	<i>Lua</i>	<i>Marte</i>

Para compreender o efeito do planeta para cada hora, deve-se combinar o significado do planeta regente do dia com o significado do planeta regente da hora. Especialmente quando se quer eleger um determinado dia e horário para um evento importante, pode-se tirar muito proveito das horas planetárias. O regente do dia dá o tom geral, o regente da hora indicará a ação específica naquele horário.

Os planetas giram tanto quanto a Terra ao redor do Sol quanto em si mesmos. Portanto sim, eles vão mudando conforme as horas. Cada planeta possui seu dia e estará em alta em um horário diferente, mesmo não sendo seu dia. Claro que um planeta estará com melhores energias no dia dele, mas se combinar dia+hora do planeta, melhor ainda.

## **Domingo – Regente: Sol**

Características: Energia vital, atenção, dinamismo, atividade, disposição, criatividade, lucidez, sentido agregador, generosidade, liderança, autoridade, determinação, inteligência, sorte, sucesso, impetuosidade e egocentrismo.

É um dia favorável para magias que lidem com saúde, depressão, disposição, sorte e também pode ser um ótimo dia para trabalhos com finalidades financeiras e abertura de caminhos.

Em uma hora de **Sol**: Sorte em que desejar, abrir caminhos, quaisquer que sejam.

Em uma hora de **Lua**: Para melhorar o relacionamento interpessoal.

Em uma hora de **Marte**: Para assuntos que envolvam liderança ou que precise mostrar seu potencial.

Em uma hora de **Mercúrio**: favorece o comércio.

Em uma hora de **Júpiter**: Sucesso em empreitadas de todos os tipos, reconhecimento financeiro.

Em uma hora de **Vênus**: tudo o que envolva a arte, a popularidade, sedução.

Em uma hora de **Saturno**: Para recuperar a saúde; Para momentos de problemas; para causar brigas e discórdia entre amigos ou amantes.

## **Segunda-Feira – Regente: Lua**

Características: Sentimentos, carência, imaginação, irracionalidade, emoção, instabilidade, medo, contentamento, suscetibilidade, extrema sensibilidade, imaginação, fantasias, boa memória, senso artístico, bom gosto, impressão, flutuações de humor.

Na saúde a Lua rege os líquidos, os altos e baixos emocionais. Este dia é ideal para trabalhos espirituais que envolvam reconciliamentos, seja amoroso ou de amizades. Também recomendado para magias que trabalhem com sentimentos de qualquer tipo.

Em uma hora de **Sol**: Para melhorar o relacionamento interpessoal.

Em uma hora de **Lua**: Para reconciliação e acabar com mágoas.

Em uma hora de **Marte**: Para tudo o que necessite de garra, pulso firme.

Em uma hora de **Mercúrio**: Para manipular, dominar, obrigar, fazer alguém se submeter a fazer coisas sob sua vontade.

Em uma hora de **Júpiter**: Obtenção de riquezas; sucesso nos negócios.

Em uma hora de **Vênus**: Felicidade familiar entre duas pessoas que desejam casar; felicidade e harmonia para a família e reconciliamento.

Em uma hora de **Saturno**: Para causar problema mentais em alguém; colocar azar nos inimigos.

## **Terça-Feira – Regente: Marte**

Características: Desejo, conquista, inícios, força, enfrentamento, lutas, agressividade, competição, paixão, ambição, sexualidade, ímpeto, ambição, capacidade de trabalho, ações mais acertadas, atração pelo poder, arrogância, agressividade, ação.

Marte rege as cirurgias, acidentes, inflamações, cortes e queimaduras. O excesso dessa energia pode ser usado de forma positiva ou negativa, por isso Terça feira é um dia ideal para magias de proteção, ataque, destruição, acabar com inimigos e se defender de inimigos.

Em uma hora de **Sol**: Para assuntos que envolva liderança ou que precise mostrar seu potencial.

Em uma hora de **Lua**: Para tudo o que necessite de garra, pulso firme.

Em uma hora de **Marte**: Para ter força em batalhas, lutar contra inimigos e se proteger do que lhe causa dor.

Em uma hora de **Mercúrio**: Convencer as pessoas através de suas ideias e opiniões; para fazer as pessoas te escutarem.

Em uma hora de **Júpiter**: Pactos, acordos, contratos, negócios, fortuna, casamento.

Em uma hora de **Vênus**: União com base no sexo; para conquistar um homem ou mulher madura; para forçar alguém a tomar uma decisão amorosa.

Em uma hora de **Saturno**: Para colocar um enguiço em alguém; para azarar um inimigo; para causar doenças, separação; provoca disputa entre pessoas.

#### **Quarta-Feira – Regente: Mercúrio**

Características: Percepção, cálculo, dualidade, raciocínio, ironia, humor, diálogo, versatilidade, sagacidade, superficialidade, diversidade, mudanças, viagens, comunicação escrita e falada, capacidade técnica e emocional etc.

É indicado para magias que ajudem a adquirir conhecimentos de quaisquer tipos, favorecer diálogos e oratória, testes, provas e quaisquer outras finalidades que utilizem habilidades mentais, mágicos, educativos e conhecimentos técnicos e manuais.

Em uma hora de **Sol**: Favorece o comércio.

Em uma hora de **Lua**: Para manipular, dominar, obrigar, fazer alguém se submeter a fazer coisas sob sua vontade.

Em uma hora de **Marte**: Convencer as pessoas através de suas ideias e opiniões; para fazer as pessoas te escutarem.

Em uma hora de **Mercúrio**: Favorece em adquirir conhecimento e aprendizado sobre quaisquer coisas.

Em uma hora de **Júpiter**: Para fazer um chefe te dar uma promoção; para convencer uma pessoa através da lãbia; Sucesso nos negócios e no comércio.

Em uma hora de **Vênus**: União entre pessoas em que o sexo seja o desejo maior; sucesso na carreira artística.

Em uma hora de **Saturno**: Trabalhos que exigem cautela, cuidado. Feitiços e magias de cura.

OBS.: Uma boa hora para fazer um ou outro feitiço de contenção em que envolva cúrios “Coisas vivas em você”

#### **Quinta-Feira – Regente: Júpiter**

Características; Confiança, aspiração, graça, dever ético, entusiasmo, fé, esperança, liberdade, altruísmo, busca de novos horizontes, sorte, sucesso, otimismo, facilidades, a mente superior, o raciocínio filosófico, viagens longas e estrangeiros, benfeitor, protetor, esportes, animais, o juiz, o crescimento, a prosperidade e riqueza.

Quinta-feira é o dia mais favorável para magias que trabalhem o lado financeiro, sorte com dinheiro, prosperidade, empregos e investimentos.

Em uma hora de **Sol**: Sucesso em empreitadas de todos os tipos, reconhecimento financeiro.

Em uma hora de **Lua**: Obtenção de riquezas; sucesso nos negócios.

Em uma hora de **Marte**: Pactos, acordos, contratos, negócios, fortuna, casamento.

Em uma hora de **Mercúrio**: Para fazer um chefe te dar uma promoção; para convencer uma pessoa através da lábia; Sucesso nos negócios e no comércio.

Em uma hora de **Júpiter**: Para ter sucesso em quaisquer questões financeiras.

Em uma hora de **Vênus**: Para fazer alguém se apaixonar por você; para fazer alguém tomar a decisão de se casar; para torna-se popular.

Em uma hora de **Saturno**: Mudanças drásticas, feitiços de reverso; causar perdas ou causar ganhos; causar sorte ou causar azar.

### **Sexta-Feira – Regente: Vênus**

Características: Sensibilidade, prazer, adoração, satisfação, sedução, atração, conforto, sorte, afago, carinho, sensualidade, ternura, arte, cultura, estética, beleza, charme, bom gosto, poesia, pintura artística, música, jóias, luxo, doces e prazeres em geral.

Vênus rege os encontros amorosos, casamento, as uniões de todos os tipos e as sociedades comerciais. Por isso na sexta-feira recomenda-se que sejam feitas magias de amor, como amarrações amorosas, feitiços de sedução, reconciliações ou afastamentos amorosos.

Em uma hora de **Sol**: tudo o que envolva a arte, a popularidade, sedução.

Em uma hora de **Lua**: Felicidade familiar entre duas pessoas que desejam casar; felicidade e harmonia para a família e reconciliamento.

Em uma hora de **Marte**: União com base no sexo; para conquistar um homem ou mulher madura; para forçar alguém a tomar uma decisão amorosa.

Em uma hora de **Mercúrio**: União entre pessoas em que o sexo seja o desejo maior; sucesso na carreira artística.

Em uma hora de **Júpiter**: Para fazer alguém se apaixonar por você; para fazer alguém tomar a decisão de se casar; para torna-se popular.

Em uma hora de **Vênus**: Para fazer quaisquer situações que envolvam relações amorosas (todo tipo de amor, parental, fraternal, sexual, amizades).

Em uma hora de **Saturno**: Para fazer um homem maduro ou mulher madura casar ou se apaixonar por você. Para separar um casal.

### **Sábado - Regente: Saturno**

Características: Austeridade, senso de oportunidade, razão, obrigação, reflexão, organização, autoridade, exigência, poder controlador, limite, karma, responsabilidade, senso de dever, correção, retração, esforço, persistência, convencional, tradicional, disciplina.

Traz consigo a energia de fim. Final de ciclos, término de relações, encerramento de etapas e magias de proteção são favorecidas. É um dia bom para magias de destruição, doenças, desgraças e todo tipo de malefício, também para a cura e a solução destes.

Em uma hora de **Sol**: Para recuperar a saúde; Para momentos de problemas; para causar brigas e discórdia entre amigos ou amantes.

Em uma hora de **Lua**: Para causar problema mentais em alguém; colocar azar nos inimigos.

Em uma hora de **Marte**: Para colocar um enguiço em alguém; para azarar um inimigo; para causar doenças, separação; provoca disputa entre pessoas.

Em uma hora de **Mercúrio**: Trabalhos que exigem cautela, cuidado. Feitiços e magias de cura.

**OBS.:** Uma boa hora para fazer um ou outro feitiço de contenção em que envolva cúrios "Coisas vivas em

você”.

Em uma hora de **Júpiter**: Mudanças drásticas, feitiços de reverso; causar perdas ou causar ganhos; causar sorte ou causar azar.

Em uma hora de **Vênus**: Para fazer um homem maduro ou mulher madura casar ou se apaixonar por você. Para separar um casal.

Em uma hora de **Saturno**: Para causar quaisquer tipos de malefícios.

### **Exemplo de como utilizar os dias e horas planetárias**

**1.** Digamos você queira fazer um feitiço de prosperidade, portanto, você deve invocar Júpiter, no dia e na hora de Júpiter. Sol também poderia ser utilizado nesta mesma situação, podendo combinar dia de Sol com hora de Júpiter ou Dia de Júpiter com hora de Sol.

**2.** Caso você queira fazer esse feitiço de prosperidade em qualquer outro dia, caso tenha sido chamado de surpresa para uma entrevista de emprego, por exemplo, então terá um pouco menos de poder, mas basta usar tabela e ver os horários que Júpiter ou Sol estarão em alta.

Se não for possível invocar o planeta no dia específico dele, procure fazê-lo durante os horários do planeta, para que possa se aproveitar melhor das energias do mesmo.

Além disso, evite fazer magia para determinadas finalidades que contrariem a energia do planeta que está dominando no horário ou no dia. Por exemplo, se quero invocar energias masculinas, é melhor que não o faça nas sextas-feiras, que é um dia de Vênus, do sagrado feminino.

Pior ainda seria fazê-lo durante os horários de Vênus nas sextas-feiras, pois assim as energias de feminilidade e delicadeza são muito fortes, e acabarão contrariando demais sua magia, talvez até a anulando. É sempre bom estudar e checar isso antes de qualquer coisa!

Lembre-se de tentar combinar os dias e horas planetárias com a melhor fase da Lua para seu trabalho e também com os horários de regência dos daemons da Goétia(veremos a seguir).

## **8 – Escolhendo o Daemon por especialidade**

Cada espírito está relacionado a uma especialidade, isso não quer dizer, que não serão utilizados em outras causas, mas para simplificar, trouxe aqui as categorias mais comuns, onde trabalham com maior “maestria”.

No início sempre vou sugerir a primeira evocação com daemons da classe dos Duques como Gremory (nº56), pois ela é um espírito tranquilo e agradável, que ajuda a tornar os homens mais sedutores. Outros Duques que recomendo são; Bune(nº 26) para auxiliar em questões financeiras e materiais, e o Duque Vapula(nº 60) que ajuda a adquirir conhecimento e sorte em quaisquer tipos de provas e testes.

### **PROBLEMAS COM ÁLCOOL / DROGAS**

10 – BUER

### **ANIMAIS**

24 - NABERIUS; 53 - CAIM; 62 – VALAC

### **VIAGEM / PROJEÇÃO ASTRAL**

01 - BAEI; 18 - BATHIN; 32 - ASMODAY; 33 - GAAP; 51 – BALAM

### **PERGUNTAS E RESPOSTAS**

03 - VASSAGO; 11 - GUSION; 20 - PURSON; 29 - ASTAROTH; 32 - ASMODAY; 35 - MARCHOSIAS; 37 - PHENEX; 55 - OROBAS; 57 – OSE

### **NEGÓCIOS / AJUDA NO TRABALHO**

09 - PAIMON; 11 - GUSION; 15 - ELIGOS; 60 - VAPULA; 62 - VALAC; 68 – BELIAL

### **CARISMA / TALENTO / HUMOR**

22 - IPOS; 31 - FORAS; 51 - BALAM; 61 – ZAGAN

### **CLARIVIDÊNCIA**

29 - ASTAROTH; 32 – ASMODAY

### **DECISÕES**

01 - BAEL; 17 - BOTIS; 26 – BUNE

### **FORNECEM FAMILIARES**

09 - PAIMON; 10 - BUER; 20 - PURSON; 21 - MARAX; 33 - GAAP; 39 - MALPHAS; 43 - SABNOCK; 44 - SHAX; 52 - ALLOCES; 58 - AMY; 67 - AMDUSCIAS; 68 - BELIAL; 69 – DECARABIA

### **PREVER O FUTURO**

03 - VASSAGO; 07 - AMON; 08 - BARBATOS; 11 - GUSION; 20 - PURSON; 22 - IPOS; 28 - BERITH; 29 - ASTAROTH; 45 - VINE; 47 - VUAL; 51 - BALAM; 55 - OROBAS; 64 – HAURES

### **AMIZADE (OBTENÇÃO E RECONCILIAÇÃO)**

07 - AMON; 08 - BARBATOS; 11 - GUSION; 17 - BOTIS; 22 - IPOS; 29 - ASTAROTH; 62 – VALAC

### **POSSESSÕES**

32 – ASMODAY

### **SAÚDE / CURA**

05 - MARBAS; 06 - VALEFOR; 10 – BUER

### **ERVAS**

18 - BATHIN; 21 - MARAX; 31 - FORAS; 36 - STOLAS; 46 - BIFRONS; 69 – DECARABIA

### **HONRAS / STATUS / PROMOÇÕES**

09 - PAIMON; 11 - GUSION; 28 - BERITH; 29 - ASTAROTH; 30 - FORNEUS; 55 - OROBAS; 68 – BELIAL

### **INTELECTO / SABEDORIA / CONHECIMENTO**

01 - BAEL; 05 - MARBAS; 06 - VALEFOR; 25 - GLASYA-LABOLAS; 26 - BUNE; 29 - ASTAROTH; 48 - HAAGENTI; 49 - CROCELL; 51 - BALAM; 60 - VAPULA; 61 – ZAGAN

### **PROCESSOS LEGAIS (JUDICIAIS)**

15 – ELIGOS

### **AMOR**

07 - AMON; 12 - SITRI; 13 - BELETH; 14 - LERAJE; 15 – ELIGOS; 16 – ZEPAR; 19 - SALEOS; 32 - ASMODAY; 33 - GAAP; 34 - FURFUR; 40 - RAUM; 47 - VUAL; 56 - GREMORY; 71 – DANTALION

### **MILITARES**

15 - ELIGOS; 43 - SABNOCK; 42 - VEPAR; 66 – CIMEJES

### **DINHEIRO**

26 - BUNE; 40 - RAUM; 58 - AMY; 72 – ANDROMALIUS

## **MÚSICA**

67 – AMDUSCIAS

## **NECROMANCIA**

04 - SAMIGINA; 24 - NABERIUS; 26 - BUNE; 46 - BIFRONS; 54 - MURMUR; 58 – AMY

## **NÚMEROS / SORTE**

62 – VALAC

## **PASSADO / PRESENTE**

03 - VASSAGO; 07 - AMON; 08 - BARBATOS; 11 - GUSION; 17- BOTIS; 20 - PURSON; 22 - IPOS; 25 - GLASYA-LABOLAS; 28 - BERITH; 33 - GAAP; 45 - VINE; 47 - VUAL; 51 - BALAM; 55 - OROBAS; 56 - GREMORY; 64 – HAURES

## **POESIA**

37 – PHENEX

## **POLÍCIA E QUESTÕES JUDICIAIS**

15 – ELIGOS

## **MAGOS**

02 - AGARES; 06 - VALEFOR; 21 - MARAX; 33 - GAAP; 39 - MALPHAS; 45- VINE; 46 - BIFRONS; 55 - OROBAS; 62 – VALAC; 64 - HAURES; 70 – SEERE

## **PEDRAS**

18 - BATHIN; 21 - MARAX; 24 - NABERIUS; 31 - FORAS; 36 - STOLAS; 46 – BIFRONS

## **PODER / VALOR**

17 - BOTIS; 22 - IPOS; 35 – MARCHOSIAS

## **ADIVINHAÇÃO**

66 – CIMEJES

## **ASTROLOGIA**

21 - MARAX; 46 - BIFRONS; 50 - FURCAS; 58 – AMY

## **GEOMANCIA**

32 – ASMODAY

## **HIDROMANCIA**

53 – CAIM

## **OCULTISMO**

25 - GLASYA-LABOLAS

## **QUIROMANCIA**

50 – FURCAS

## **PIROMANCIA**

50 – FURCAS

## **PROTEÇÃO FÍSICA E ESPIRITUAL**

45 - VINE; 55 – OROBAS; 66 – CIMEJES



## **PERSUADIR PESSOAS**

32 - ASMODAY; 68 - BELIAL; 71 – DANTALION

### **Horários de regência dos daemons**

Além do metal, planeta regente, incenso e cores de cada classe de espíritos, apresento-lhes os horários em que os espíritos da Goétia possuem maior ação neste plano físico.

#### **Reis**

**Horário:** Das 9h às 12h e das 15h até o pôr do sol;

**Metal:** Ouro;

**Incenso:** Olíbano;

**Cor:** Amarelo;

**Planeta:** Sol;

**Dia:** Domingo

**Daemons:** 01- Bael; 9-Paimon; 13-Beleth; 20-Purson; 32-Asmoday; 45-Vine; 51-Balam; 61-Zagan; 68-Belial

#### **Marqueses**

**Horário:** Das 15 às 21h e daí até amanhecer;

**Metal:** Prata;

**Cor:** Violeta;

**Planeta:** Lua;

**Incenso:** Jasmim;

**Dia:** Segunda-feira

**Daemons:** 04-Samigina; 07-Amon; 14-Lerajé; 24-Naberius; 27-Ronove; 30-Forneus; 35-Marchosias; 37-Phenex; 43-Sabnock; 44-Shax; 59-Orias; 63-Andras; 65-Andrealphus; 66-Cimejes; 69-Decarabia

#### **Condes**

**Horário:** A qualquer hora do dia em florestas ou lugares calmos;

**Planeta:** Marte;

**Metal:** Cobre ou Prata;

**Cor:** vermelho;

**Incenso:** Sangue de Dragão;

**Dia:** Terça-feira

**Daemons:** 17-Botis; 21-Marax; 25-Glasya-Labolas; 27-Ronove; 34-Furfur; 38-Halphas; 40-Raum; 45-Vine; 46-Bifrons; 72-Andromalius

#### **Presidentes**

**Horário:** A qualquer hora do dia, com exceção a noite e o crepúsculo, a menos que se evoque seus reis;

**Metal:** Mercúrio;

**Cor:** Laranja;

**Planeta:** Mercúrio;

**Incenso:** Alfazema;

**Dia:** Quarta-feira

**Daemons:** 05-Marbas; 10-Buer; 17-Botis; 21-Marax; 25-Glasya-Lebolas; 31-Foras; 33-Gaap; 39-

**Malphas;** 48-Haagenti; 53-Caim; 57-Ose; 58-Amy; 61-Zagan; 62-Valac

### Príncipes e Prelados

**Horário:** A qualquer hora do dia;

**Planeta:** Júpiter;

**Metal:** Estanho;

**Cor:** Azul

**Incenso:** Cedro;

**Dia:** Quinta-feira

**Daemons:** 03-Vassago; 12-Sitri; 22-Ipos; 33-Gaap; 36-Stolas; 55-Orobas; 70-Seere

### Duques

**Horário:** Livrementemente chamados, até anoitecer;

**Metal:** Cobre;

**Cor:** verde;

**Planeta:** Vênus;

**Incenso:** Sândalo;

**Dia:** Sexta-feira

**Daemons:** 02-Agares; 06-Valefor; 08-Barbatos; 11-Gusion; 15-Eligos; 16-Zepar; 18-Bathin; 19-Sallos; 23-Aim; 26-Bune; 28-Berith; 29-Astaroth; 41-Focalor; 42-Vepar; 47-Vual; 49-Crocell; 52-Alloces; 54-Murmur; 56-Gremory; 60-Vapula; 64-Haures; 67-Amdusias; 71-Dantalion

### Cavaleiros

**Horário:** Do crepúsculo ao alvorecer, das 16h até o sol se pôr;

**Planeta:** Saturno;

**Metal:** Chumbo

**Incenso:** Myrrah;

**Dia:** Sábado

**Daemon:** 50-Furcas

### Mantra de evocação dos daemons



O mantra dos daemons, também chamado de ENN, é uma frase que auxilia na evocação de cada espírito. Assim como o sigilo é a parte da evocação que afeta o sentido da visão, o ENN é a parte que afeta o sentido da audição durante a evocação. É recomendado que seja escrito pela sua própria mão e seja colocado próximo ao sigilo. Também é recomendado que seja repetido 7 vezes antes de começar a primeira conjuração.

## 9 – Procedimentos iniciais para o ritual

1. Prepare o círculo no chão de acordo com os pontos cardeais.
2. Coloque o triângulo ao leste(onde o sol nasce), as velas em cada vértice e os incensos próximo ao sigilo. a cor das velas e o tipo de incenso vão variar de acordo cada espírito.
3. Prepare a oferta em uma gamela ou prato. (as mais comuns são frutas, pães, vinhos.. de acordo com cada espírito. nunca ofereça nada salgado).
4. Coloque o sigilo dentro do triângulo ou em cima da oferta.
5. Tome o banho ritualístico, com sal grosso falando em voz alta:

Em voz alta:

*“Me tornar limpo senhor e serei claro, levarás e me tornará mais alvo do que a neve;”*

Repita enquanto despeja banho do pescoço para baixo.

6. Consagração das vestes

Em voz alta repita:

*“Pelo ministério figurativo destes trajes santos, vestir-me-ei como os parâmetros da salvação na força do mais elevado AMIDOS THEODINIAS ANITOR de ANCOR AMACOR; Que minhas declarações sejam cumpridas pela vossa mão ó Adonai! a quem pertence o louvor e a glória para sempre mais e mais.”*

7. Vista-se.

## 10 - Começando o Ritual

1. Deixe tudo preparado, leve com você todos os instrumentos que irá utilizar: baqueta, pentagrama, hexagrama, espada, pano branco e o que mais achar necessário para o ritual.
2. Prepare seu altar e cubra-o com o pano branco.
3. Acenda os incensos e as velas.
4. Faça uma oração de sua preferência a fim de que seu trabalho seja favorável Exemplo: “-Santo anjo protetor, meu zeloso guardador, que a ti me confiou que me rege me guarde e me ilumine, amém.” e peça para que as bênçãos sejam alcançadas. Se achar necessário, realize também uma meditação de sua preferência para ajudar a manter-se o mais concentrado possível
5. Escreva o mantra (Enn) do espírito em um papel e coloque dentro do triângulo. Recomendo que coloque o seu pedido escrito com sua própria letra dentro do triângulo, sempre fornecendo o

máximo de detalhes possíveis com nomes de batismo e datas de nascimento da(s) pessoa(s)envolvida(s).

6. Entre no círculo pelo oeste

## 11 - Ritual menor do Pentagrama



O Ritual Menor do Pentagrama (algumas vezes abreviado como “RmP”) é um ritual fundamental da magia cerimonial. Na Goétia ele é o primeiro ritual obrigatório a ser feito e tem a função de afastar todo e qualquer ser ou energia que não são favoráveis ao seu trabalho.

Já dentro do círculo e de frente para o leste, comece fazendo a Cruz Cabalística, popularmente conhecido como sinal a cruz. Com a mão direita.

- 1 – Toque a testa e diga ATOH (“Tu és”),
- 2 – Toque o peito e diga MALKUTH (“O Reino”),
- 3 – Toque o ombro direito e diga VE-GEBURAH (“O Poder”),
- 4 – Toque o ombro esquerdo diga VE-GEDULAH (“A Glória”),
- 5 – Junte as mãos em forma de palma, como em oração, no centro do peito e diga LE-OLAHM (Sempre),
- 6 – Pegue a baqueta com a mão direita, aponte para cima, segure com as duas mãos e diga AMEN (Assim está feito).
- 7 – Já posicionado no leste, desenhe um pentagrama (siga a orientação de sentido do pentagrama da imagem) com a baqueta, diga(vibrando) IHVH(pronuncia-se assim: Iod RêVô Rê).
- 8 – Vire-se para o Sul, da mesma maneira e diga ADONAI.
- 9 – Vire-se para o Oeste, da mesma maneira e diga EHEIE.
- 10 – Vire-se para o Norte, da mesma maneira e diga AGLA.
- 11 - Fique na posição de cruz com os braços abertos e os pés juntos, novamente virado para o leste.
- 12 - Repita em voz alta imaginando os anjos em suas respectivas posições e ospentagramas em chamas. Cada anjo está relacionado a um elemento terra, fogo, água e ar,o mago ao centro é o 5º elemento, o espírito. Em voz alta, diga;

*“A minha frente Raphael (Ar); Atras de mim Gabriel (Fogo);A minha direita, Michael (Água);A minha esquerda, Auriel (Terra);Ao meu redor flamejam os Pentagramas. E na Coluna do Meio brilha a Estrela de Seis Raios.”*

Novamente de frente para o leste, repetiremos a Cruz Cabalística para finalizar:

- 1 – Toque a testa e diga ATOH (“Tu és”),
- 2 – Toque o peito e diga MALKUTH (“O Reino”),
- 3 – Toque o ombro direito e diga VE-GEBURAH (“O Poder”),
- 4 – Toque o ombro esquerdo diga VE-GEDULAH (“A Glória”),
- 5 – Junte as mãos em forma de palma, como em oração, no centro do peito e diga LE-OLAHM (Sempre),
- 6 – Pegue a baqueta com a mão direita, aponte para cima, segure com as duas mãos e diga AMEN (Assim está feito).

## 12 - A invocação do Não Nascido

O segundo ritual a ser realizado, é a invocação ou oração do Não Nascido. Para resumir, o Não Nascido é como se fosse uma força de proteção que consiste em um poder oculto que vem de si mesmo, é a essência do seu próprio poder divino e tem a função principal de fazer com que os espíritos lhe obedeçam.

Logo após o Ritual menor do Pentagrama, recite o seguinte ;

*“Eu invoco a ti, oh Não Nascido. Tu que criaste os Céus e a Terra. Tu que criaste a Noite e o Dia. Tu que criaste as Trevas e a Luz.*

*Tua arte Osorronophris: Cujo nenhum homem jamais viu. Tua arte Jäbas Tua arte Jäpos: Tu que distinguiste o Justo do Injusto. Tu que criaste a diferença entre Homem e Mulher. Tu que produziste a semente e o fruto. Tu que criaste os homens para amarem uns aos outros e odiarem uns aos outros.*

*Eu sou Mosheh, teu profeta, a quem podes revelar os teus mistérios, a Cerimônia delshrael:*

*Tu que produziste o seco e o úmido no qual deu origem a toda à vida existente. Ouça-me, pois eis que sou o anjo de Paphro. Osorronophris: que é teu verdadeiro nome, tal qual transmitido aos profetas de Ishrael.*

*Ouça-me.- Ar: Thiao: Rheibet: Atheleberseth: A: Blatha: Abeu: Ebeu: Phi: Thitasoe: Ib:Thiao.*

*Ouça-me e faça os espíritos sujeitarem-se a mim até que cada o Espírito no firmamento e no éter, sob a terra e sobre a terra, nas águas ou em terra seca, no reino do ar e no reino do fogo estejam obedientes prontos ao meu comando.*

*Eu invoco a tí, Terrível e Invisível Deus: que está presente e todo o lugar ocupado e todo espaço vazio. Arogogorobrao: Sothou: Modorio: Phalarthao: Doo: Ape, Não Nascido, ouça-me! Ouça-me: Roubriao: Mariodam: Balbnabaoth: Assalonai: Aphniao: I: Thoteth: Abrasar: Aeou: Ischure, Poderoso Não Nascido! Ouça-me! Eu te invoco: — Ma: Barraio: Joel: Kotha: Athoribalo: Abraoth: Ouça-me! Aoth: Abaoth: Basum: Isak: Sabaoth: Iao:*

*Tu és o Senhor dos Deuses. Tu és o Senhor do Universo Tu és aquele que os ventos temem. Tú és aquele que criou o Verbo por sua vontade, Senhor de todas as coisas. Tu és aquele que rege, que governa e que ajuda.*

*Ouça-me! leou: Pur: lou: laot: laeo: loou: Abrasar: Sabriam: Do: Uu: Adonaie: Ede: Edu :Angelos ton Theon: Aniaia Lai: Gaia: Ape: Diathanna Thorun. Eu sou Ele! O Espírito Não nascido! Forte fogo imortal! Eu sou a Verdade! Eu sou Ele de onde se origina todo o bem etodo o mal! Eu sou Ele, relâmpago e trovão. Eu sou Ele, de quem brota a vida na terra: Eusou Ele, de cuja a boca saem labaredas Eu sou Ele! Sou a maior manifestação da Luz edas Trevas! Eu sou Ele! A Graça do mundo! Estou onde está o coração com uma serpente enroscada.*

*Que todos os espíritos sujeitem-se a mim até que cada o Espírito no firmamento e no Éter, sob a terra e sobre a terra, nas águas ou em terra seca, no reino do ar e no reino do fogo estejam obedientes prontos ao meu comando. Iao: Sabao:"*

## 13 – Conjurando o Espírito

Após a invocação do Não Nascido, o magista estará apto a evocar o daemon escolhido para o seu trabalho. E evocação deste se dá por meio do Enn, também chamado de mantrado daemon, seguido da primeira conjuração ao espírito. Aqui cabe a seguinte observação e aviso, só recite estas palavras quando estiver em um ritual. Nunca faça as conjurações aos daemons e nem o Enn do mesmo fora de um ritual.

Realize os seguintes passos.

Repita 7 vezes o ENN do daemon escolhido para o Trabalho. (Veja aqui sobre o Enn dos 72 espíritos)

Repita em voz de comando. (Esta é a primeira conjuração ao espírito escolhido) Eu executei o que foi decretado para conjurá-lo, oh espírito de N, e estou armado com a potência da MAJESTADE SUPREMA, e eu voz comando em força, por BERALANENSIS, por BALDACHIENSIS, por PAUMACHIA, e por APOLOGIAE SEDES; pelos príncipes, pelos gênios, pelos linches e pelos poderosos ministros da câmara do Tártaro; e pelo príncipe maior que se assenta no torno da Apologia da nona legião, eu vos invoco, e conjuro.

E sendo armado com a potência da MAJESTADE SUPREMA, eu vos comando em força, por Aquele que decreta e está feito, e que está acima de todas as criaturas e de mim mesmo, sendo feito à imagem de DEUS.

Assumindo a potência de Deus e sendo feito conforme a Sua Vontade, eu voz exorcizo pelo nome mais poderoso de Deus, EL, forte e esplendoroso; Oh espírito N, eu comando-o até mim no nome Dele cuja palavra é FIAT e por todos os nomes de Deus: ADONAI\* EL\*ELOHIM\* ELOHI\* EHYEH\* INCINERATOR\* EHYEH\* ZABAOTH\* ELION\* IAH\*TETRAGRAMMATON\* SHADDAY\* SENHOR DEUS ALTISSIMO, que N, venha até mim, diante deste círculo e apareça manifestando-se em forma humana, isento de deformidade ou malícia.

E pelo nome inefável, TETRAGRAMMATON IEHOVAH, supremo senhor dos elementos, cuja pronúncia agita o Ar e enfurece os Mares, extingue o Fogo e treme a terra e todos os anfitriões celestiais, terrestres e infernais são afligidos e confundidos. Portanto vinde, oh espírito N, prontamente e sem atraso, de qualquer parte da terra onde estejas ou onde se encontre vosso reino e trazei respostas inteligíveis as minhas dúvidas. Apareça, afável e visivelmente, agora e sem atraso, conforme a minha vontade. Conjurado pelo nome do DEUS VIVO e VERDADEIRO, HELIOREN, portanto cumpre tu os meus comandos, e persiste neles, aparecendo visivelmente e afavelmente falando com voz livre e inteligível, sem nenhuma ambigüidade.

Caso o espírito se recuse a aparecer após pelo menos 3 tentativas desta primeira conjuração, vá para as próximas conjurações.

**Importante:** Raramente será necessário ir além da primeira conjuração, se você não perceber a presença do espírito aja como se “ele” estivesse no local e siga normalmente, não aconselho seguir adiante com as conjurações.

## 13.1 - Conjurações NÃO recomendadas

Como dito anteriormente, estas próximas conjurações não são recomendadas, Somente use-as se não obter sucesso depois de várias tentativas da primeira conjuração.

### A SEGUNDA CONJURAÇÃO

*“Eu conjuro invoco e comando, oh tu espírito de N., a manifestar-vos visivelmente e mostrar-vos a mim diante deste círculo amavelmente sem nenhuma deformidade ou malícia; pelo nome e no nome IAH e VAU, que Adam ouviu e falou; e pelo nome do DEUS, AGLA, Lot ouviu e foi Salvo, ele e sua família; e pelo nome IOTH, que Jacob ouvido do Anjo com o qual lutou, e foi entregue em segurança na mão de Esaú seu irmão; e pelo nome ANAPHAXETON que Aarão ouviu e foi feito sábio; e pelo nome ZABAOTH, que Moisés proferiu e todo os rios foram mudados em sangue; e pelo INCINERATOR chamado EHYEH ORISTON, que Moisés nomeou, e todos os rios regurgitam rãs, que entraram pelas casas e destruíram tudo; e pelo nome ELION, que Moisés nomeou, e se fez um saraiva tão grande como jamais havia sido visto desde o começo do mundo; e pelo nome ADONAI, que Moisés proferiu, e veio a nuvem de gafanhotos, que se espalharam pela terra, e devoraram tudo de que a saraiva havia deixado; e pelo SCHEMA conhecido AMATHIA que Ioshua proferiu, e o sol permaneceu em seu curso; e por ALFA e por OMEGA, que Daniel nomeou, e destruiu Bel, o pântano e o Dragão; pelo nome EMMANUEL, que as três crianças, Shadrach, Meshach, e Abed-nego cantaram no meio da fornalha impetuosa, e foram salvos; e pelo nome HAGIOS; e pelo SELO de ADONI; e por ISCHYROS, por ATHANATOS, por PARACLETOS; e por O THEOS, por ICTROS, por ATHANATOS; e por estes nomes secretos, AGLA, SOBRE, TETRAGRAMMATON, eu adjuro e confino-vos oh espírito de N.. E por este nome, e por todos os outros nomes de DEUS VIVO e VERDADEIRO, o SENHOR ONIPOTENTE, eu vos exorcizo e comando, oh espírito N., unicamente por ele que decreta e é feito, e a quem todas as criaturas são obedientes; e pelos julgamentos terríveis de DEUS; e pelo sombrio mar vidro, que está diante da MAJESTADE DIVINA, Grandioso e poderoso; pelas quatro bestas ante o trono, cheias de olhos; pela chama eterna do Seu Trono; pelos santos anjos do paraíso; e pelo sabedoria do poderoso DEUS; Eu voz exorcizo em poderio a fim de manifestá-lo ante este círculo para cumprir minha vontade em todas as coisas que te forem solicitadas; pelo selo de BASDATHEA BALDACHIA; e por PRIMEUMATON, que Moisés pronunciou, e a terra se abriu, e engoliu Kora, Dathan, e Abiram. Vinde, portanto, oh espírito N., executar todos os meus desejos conforme vossa função e capacidade. Portanto, vinde visivelmente, pacificamente e afavelmente, imediatamente, para manifestar meus desejos, falando com a voz desobstruída e perfeita, inteligível e compreensível.”*

Se o espírito ainda não vier diga então a "Terceira Conjuração"

### A TERCEIRA CONJURAÇÃO

*“Eu vos confio e conjuro oh espírito N., por todos os nomes mais gloriosos e mais potentes do SENHOR EXALTADO E INEFÁVEL DEUS ANFITRIÃO, que vos dirija até aqui desde os confins da terra onde seu império se encontra, responder corretamente às minhas demandas, visível e amigável, falando com voz inteligível. Eu vos conjuro e confino, oh espírito N., por todos os nomes até agora pronunciados; e pelo poder destes sete nomes que Shlomo utilizou para aprisiona-lo, junto com vossos companheiros na Arca de Bronze, os quais são ADONAI\* PREYAI\* ou de PRERAI\* TETRAGRAMMATON\* ANAPHAXETON\* ou de ANEPHENETON\* INESSENFATOAL\* ou de INESSENFATALI\* do PATHTUMON\* ou do PATHATUMON\* e de ITEMON\* a comparecer ante este círculo para cumprir minha vontade em todas as coisas que me parecerem adequadas. E caso ainda se mostre desobediente e resista ao encantamento, pela vontade onipotente e poderosa do nome SUPREMO E ONIPRESENTE do SENHOR DEUS OMS criou a tudo o que existe no mundo em seis dias, e*



tudo o que está nele contido, EIE SARAYE, e pelo poder do nome PRIMEUMATON que reina sozinho nos jardins do Paraíso, eu vos constrinjo e vos privo de suas funções, da alegria e de seu lugar, ligando-os a profundidade do poço sem fundo ou Abismo, para que lá permaneça até o dia do julgamento. E eu vos levarei ao fogo eterno, e no lago de fogo e enxofre, a menos que venha sem demora e apareça diante deste círculo para fazer minha vontade. Vinde, pois, pelo SAGRADO NOME de ADONAI ZABAOTH, ADONAI AMIORAN. Vinde, pois ele é ADONAY, que voz tem comandado. Caso seja isto dito e o espírito não aparecer, você pode estar certo que esta em algum outro lugar por cumprindo ordens do seu rei, e não pode comparecer presentemente. Se isto for assim, a seguir evoque o rei, como segue, para contatá-lo. Mas se o espírito não vier mesmo assim então você pode estar certo que está limitado nas correntes do inferno e não está sob a custódia do seu rei. Se você desejar ainda o chamar então você deve quebrar a corrente que está prendendo o espírito. A evocação do REI (somente se usa em casos especiais difícil chegar até aqui, geralmente o espírito aparece na primeira chamada, mesmo que ele não apareça na segunda ou terceira chamada você deve se portar com se ele estivesse ali e dar sequência ao ritual) Oh grande, potente, e poderoso AMAIMON vós que sois Rei, cingido pela potência do SUPREMO DEUS EL\* sobre todos os espíritos superiores e inferiores das ordens infernais nos domínios do leste; Eu Invoco-te pelo poder e comando do nome do VERDADEIRO DEUS; por esse deus que Vós Adorais; e pelo selo da vossa criação; e pelo nome mais poderoso e potente de Deus, IEHOVAH\* TETRAGRAMMATON\* que vos deu forma ainda antes da criação do paraíso, junto com vossos irmãos; e por todos os nomes mais poderosos e mais exaltados do DEUS que criou o paraíso, e terra, e inferno, e todas as coisas neles contidos; e por seus potenciais e virtudes; e pelo nome PRIMEUMATON que comanda sozinho no paraíso; pela vossa majestade, obriga e compele o espírito N. para vir até mim, diante deste círculo em uma forma adequada e amigável, sem dano a mim e toda e qualquer outra criatura, e que corresponda fiel e verdadeiramente a todos os meus pedidos; de modo que eu possa realizar minha vontade e saber o que desejo de todas as coisas, pela função e conhecimento que lhe seja apropriado executar ou realizar, pela potência de DEUS, EL, OMS criador e fonte de todas as coisas celestiais, aéreas, terrestres, e infernais. Após evocar o Rei duas vezes e o espírito mais uma vez pelos conjuros precedentes, repetindo os mesmos diversas vezes, o espírito virá sem dúvida alguma. Entretanto, se não vier ao fim da conjuração e estiver forçado a comparecer – mesmo preso às correntes infernais, estas se partirão.”

## **A IMPRECAÇÃO GERAL DE CHAMADA DOS ESPÍRITOS REBELDES PARA A QUEBRA DAS CORRENTES INFERNAIS**

“Oh N., espírito mau e desobediente, porque tiveste te demonstrado rebelado, desobedecendo e desconsiderando as palavras do encantamento, elas que são os Nomes gloriosos e inefáveis do verdadeiro DEUS, fonte de criação tanto minha quanto vossa, e do resto do mundo; Eu DECRETO pela potência destes nomes ao qual nenhuma criatura pode resistir, tua sentença desde as profundezas do Abismo Insondável, para permanecer lá até o dia da destruição das correntes, e no lago de fogo e enxofre inextinguíveis, a menos que compareças prontamente ante este círculo, dentro do triângulo para satisfazer minha vontade rápida e pacificamente pelos nomes de DEUS: ADONAI ZABAOTH, ADONAI AMIORAN; Vinde! Vinde! Pelo Rei dos reis, ADONAI que vos comanda.”

Se até aqui o espírito ainda não apareceu então escreva seu selo em um pergaminho e coloca-o em uma caixa preta bastante resistente, com enxofre e assa-fétida e outras coisas que têm um cheiro forte e desagradável. Ligue a caixa com fio de cobre e pendure-a na ponta da sua es sobre o carvão incandescente diga a "Conjuração do Fogo".

## **A CONJURAÇÃO DO FOGO**

“Eu vos conjuro, oh fogo, por ele que fez a vós e todas as criaturas restantes para o bem do mundo, que traga tormento, queime e consuma o espírito N., incessantemente. Para o Espírito Eu vos condeno, espírito N. porque foste desobediente e rebelde ao meu comando, a não mais receber as bênçãos do SENHOR VOSSO DEUS, pois desobedecesse a mim e as minhas invocações; Eu, servo do SENHOR DEUS, O MAIS EXALTADO E IMPERIOSO IEHOVAH\*, Eu, que estou cingido e fortificado por Suas potências e avais celestiais, porque te mostraste avesso me desacatando, vos culpo de desobediência e grande revolta e, portanto, Eu vos excomungo pelo fogo que destruirá teu nome e teu selo, que incluí nesta caixa; e vos queimará no fogo imortal, e vos fará sucumbir no esquecimento eterno, a menos que venhas de imediato e apareça visível e afavelmente, amigável e cortês diante de mim, à frente deste círculo, neste triângulo, em uma forma agradável e amigável, sem causar dano ou doença a mim ou a qualquer outra criatura sobre a face da terra e responda de forma razoável as perguntas e desejos que eu vos farei.”

Se não vier então diga o seguinte:

### **A IMPRECAÇÃO**

“AGORA, oh espírito N., ainda pernicioso e desobediente, recusando-se a aparecer e responder minhas invocações satisfazendo-me; Eu ordeno pelo nome e pela potência e pela dignidade do Onipresente e senhor imortal, Deus dos anfitriões IEHOVAH\* TETRAGRAMMATON\*, uno criador do paraíso, terra e inferno, e tudo o que neles existe, que é o arquiteto maravilhoso de todas as coisas visíveis e invisíveis, vos amaldiçoe e privar-te de sua função, alegria e situação e eu ligo te nas profundidades do abismo insondável para lá permanecer até o dia do julgamento, dentro do lago de fogo e enxofre que nunca se apaga, reservado aos espíritos rebeldes, desobedientes, obstinados e perniciosos. Que toda a companhia dos anjos do paraíso possa maldizê-lo! Deixe que o sol, lua, e todas as estrelas do firmamento possa esquecê-lo; Deixe que a luz de todos os vossos príncipes amaldiçoe-no desde o paraíso até o fogo inextinguível, entre os tormentos inomináveis. E como o vosso nome e o vosso sigilo contido nesta caixa Acorrentada e hermeticamente fechado, seja tu também sufocado em substâncias sulfurosas e queimado neste fogo material; assim no nome de IEHIVAH\* e pela potência e pela dignidade destes três nomes, TETRAGRAMMATON\* ANAPHAXETON\* e PRIMEUMATON\* eu jogo o teu espírito mau e desobediente, oh N., no lago do fogo que é preparado para os espíritos execrados e malditos, lá permanecendo até o dia da destruição, e de ser lá esquecido para sempre pela face de DEUS, que virá rapidamente julgar os mortos e o mundo pelo fogo. Então o Magista põe a caixa no fogo, e logo o espírito virá; entretanto, assim que aparecer deve se extinguir o fogo e retirar a caixa, dando as boas vindas ao espírito e tratando-lhe amavelmente; é necessário mostrar o pentáculo de Shlomo que está em abaixo do robe, coberto com pano de linho, dizendo: Contemplai teu infortúnio se recusar-se a me obedecer! Vede o Pentáculo de Shlomo que eu trouxe diante de vós! Vede o Magista em seu exorcismo, o qual é destemido, cingido com as armas de DEUS, que tem poderio sobre vós e vós invoca manifestando-vos, esse mesmo, vosso mestre, que é chamado OCTINIMOS. Traze, portanto, respostas razoáveis as minhas demandas, e prepara-te para ser obediente ante o vosso mestre pelo nome do Senhor: BATHAL APRESSA-TE POR ABRAC! ABEOR VENHA ATÉ ABERER! E seja obediente em resolver minhas dúvidas, porque és sujeitado por Deus para cumprir nossos desejos e demandas. E quando aparecer e se mostrar com humildade e mansidão”

## **14 - Manifestação do espírito**

Quando sentir que o espírito se manifestou, siga os seguintes passos;

### **1. Dê as boas vindas ao espírito**

Em voz alta repita:

*"Ó Espírito n°, Eu vos saúdo, pelo nome daquele que criou o céu e o inferno e tudo que nele está contido e subordinado. pela mesma potência que vós chamei a manifestação eu vos ligo e convido a colocar amavelmente e afavelmente diante deste círculo e deste triângulo, pois eu dou a ocasião para vossa presença e manifestação, a fim de não partir sem minha devida licença e sem que meus desejos estejam verdadeiramente satisfeitos, sem qualquer ardil, manifeste-se agora!."*

## 2. Desejo

Declare aquilo que deseja mostrando o pentagrama, hexagrama e a baqueta.

Quando estiver declarando seus desejos, faça como se já tivesse alcançado a realização, em tom de comando.

Dê prazos coerentes e sempre prometa, ao espírito, algo que possa cumprir.

Seja o mais específico possível em seus pedidos e **sempre** forneça o nome completo de batismo de todos os envolvidos e a data de nascimento dos mesmos, pois é desta forma que os espíritos buscam pelas pessoas, é como se estas informações fossem o DNA astral dos indivíduos. Caso não possua alguma destas informações, utilize uma foto atual da pessoa.

Logo abaixo estou demonstrando um exemplo hipotético de como realizar um pedido ao daemon.

*"Eu Maria de Lurdes Nesser nascida em 19 de agosto de 1989 peço que João Carlos Lacerda Filho nascido em 02 de Maio de 1986 me contrate na empresa Amigo Urso para o cargo de organizadora de eventos. Peço também que meus concorrentes não tenham chance na entrevista de emprego e peço que a minha avaliação seja a melhor dentre todas as outras.*

*Se me conceder este pedido até o dia 17 de julho de 2018, eu lhe recompensarei com um novo sigilo feito em seu metal regente.*

*Caso meu desejo seja atendido com sucesso, pagarei este novo selo em até 30 dias após o resultado."*

O exemplo acima, demonstra como fornecer os dados necessário e também como "negociar" com o daemon caso o pedido seja atendido com sucesso. Observe atentamente o nível mínimo de detalhamento de informações que seu pedido deve ter.

Recomendo que anote seu pedido em um papel e coloque-o dentro do triângulo de manifestação.

Após o fim do ritual, despache seu pedido juntamente com as oferendas.

## 15 – Finalizando o Ritual

### 1. A licença para partir

Em voz alta diga:

*"Ó espírito n° porque respondeste diligentemente meus desejos, provando pronto anseio em vir atender-me, concedo-lhe licença para partir e volver aos ermos de onde surgiste, sem trazer qualquer agravo ou perigo a homem ou besta. parta! devidamente exorcizado e consagrado pelos ritos da santa magia, seja pronto para atender meus desejos da melhor forma possível. Eu o convido a se retirar pacífica e tranquilamente e que a paz de Deus seja mantida entre tu e mim! Amém!"*

### 2. Encerramento

Em voz alta:

*“Declaro neste momento encerrado esse ritual, agradeço a Deus por esta graça concedida e fecho todos os portais que aqui foram abertos.”*

Faça o sinal da cruz, encerrando com um Amém.

3. Após a partida do espírito saia do círculo e louve o Altíssimo pelas bênçãos alcançadas.
4. Após o ritual, deixe as velas e incensos queimarem até o fim.
5. Guarde suas ferramentas e acessórios em um local onde somente você possa mexer.
6. pegue os restos de velas e incensos, juntamente com as oferendas e enrole-as no papel que contém o seu pedido, jogue a bebida em cima e despache em um local ao ar livre onde ninguém possa mexer ou apenas interre-os.