

# Material Design

Material design es un nuevo concepto de diseño creado por Google y presentado en la conferencia Google I/O del 25 de junio del 2014

Material se basa en la física y en los materiales, en donde existe un mundo 3D, donde existen la luz y las sombras, básicamente se trata de traer las propiedades del mundo real a la pantalla de nuestro dispositivo (teléfono, tableta, computadora, televisión, etc).

Material se trata de un diseño más limpio, en el que predominan animaciones y transiciones de respuesta, el relleno y los efectos de profundidad tales como la iluminación y las sombras.



Material se guía por diferentes elementos visuales y de diseño como son la tipografía, los espacios, las escalas, colores e imágenes para crear jerarquía, significado y el enfoque para que el usuario se sumerja en una mejor experiencia.

