

Горовов Сергей Николаевич

НАЧИНАЮЩИЙ ПРОГРАММИСТ

Занимаюсь программированием как хобби уже давно, и теперь решил подойти к этому более основательно. Выбрал для старта языки программирования JavaScript и Python и делаю основной упор на их изучение, но не останавливаюсь только на этом. На данный момент мой самый крупный проект - реализация классической игры Тетрис на Python. Его, а так же другие мои эксперименты можно посмотреть в моем профиле на Github (<https://github.com/goserg>).

Технологии

JavaScript, Vue.JS, HTML/CSS, Python, ООП, Структуры данных, Git.
Знаком с Go, Java, Bootstrap, Git Flow, PEP8, SQL, Design Patterns.

Дополнительные навыки

Свободно владею английским, легко обучаюсь.

Образование

2005-2010

Южно-Российский Государственный Технический Университет (НПИ)
Инженер по специальности Энергообеспечение предприятий.

Опыт работы

2019-...

Инженер конструктор в ПАО "Криогенмаш".

Разработка конструкторской документации для проекта Международного Экспериментального Термоядерного Реактора (ITER), разработка 3D моделей в CATIA, курирование субподрядчиков.

2010-2019

Инженер конструктор в ОАО "ТРТранс" (Технологии Рельсового Транспорта).

Разработка конструкторской документации на электрический монтаж различных электровазов, разработка 3D моделей в CATIA, авторский надзор за производством.

Контакты

тел. +7(977)961-60-09

e-mail: gor-serg@bk.ru

Ссылка на портфолио: <https://www.gorovov.ru/>