

Горовов Сергей Николаевич

НАЧИНАЮЩИЙ ПРОГРАММИСТ

Занимаюсь программированием как хобби уже давно, и теперь решил подойти к этому более основательно. Выбрал для старта язык программирования Python и делаю основной упор на его изучение, но не останавливаюсь только на нём.

На данный момент мой самый крупный проект - реализация классической игры Тетрис на Python. Его, а так же другие мои эксперименты можно посмотреть в моем профиле на Github (<https://github.com/goserg>).

Технологии

Python, ООП, Структуры данных, PEP8, Git, Git Flow.

Знаком с JavaScript, Go, Java, HTML/CSS, Bootstrap, SQL, Design Patterns.

Дополнительные навыки

Свободно владею английским, легко обучаюсь.

Образование

2005-2010

Южно-Российский Государственный Технический Университет (НПИ)

Инженер по специальности Энергообеспечение предприятий.

Опыт работы

2019-...

Инженер конструктор в ПАО "Криогенмаш".

Разработка конструкторской документации для проекта Международного

Экспериментального Термоядерного Реактора (ITER), разработка 3D моделей в CATIA, курирование субподрядчиков.

2010-2019

Инженер конструктор в ОАО "ТРТранс" (Технологии Рельсового Транспорта).

Разработка конструкторской документации на электрический монтаж различных электровазозов, разработка 3D моделей в CATIA, авторский надзор за производством.

Контакты

т. +7(977)961-60-09

e-mail: gor-serg@bk.ru

Ссылка на онлайн резюме: <https://goserg.github.io/>