Горовов Сергей Николаевич

НАЧИНАЮЩИЙ ПРОГРАММИСТ

Планирую поменять профессию на программиста. Занимаюсь программированием как хобби уже давно, в 2019ом решил подойти к этому более основательно. Выбрал для старта язык программирования **Python** и делаю основной упор на его изучение, но не останавливаюсь только на нём.

На данный момент мой самый крупный проект - реализация классической игры Тетрис на Python. Его, а так же другие мои эксперименты можно посмотреть в моем профиле на <u>Github</u>.

Иногда решаю задачки на codewars.com, можно посмотреть мой профиль.

Технологии

Python, ООП, Структуры данных, PEP8, Git, Git Flow Знаком с Go, Java, HTML/CSS, Bootstrap, SQL, Design Patterns

Дополнительные навыки

Свободно владею английским, легко обучаюсь

Образование

2005-2010

Инженер по специальности Энергообеспечение предприятий Южно-Российский Государственный Технический Университет (НПИ)

Опыт работы

2019-...

Инженер конструктор в ПАО "Криогенмаш".

Разработка конструкторской документации для проекта Международного Экспериментального Термоядерного Реактора (ITER), разработка 3D моделей в CATIA, курирование субподрядчиков 2010-2019

Инженер конструктор в ОАО "ТРТранс" (Технологии Рельсового Транспорта). Разработка конструкторской документации на электрический монтаж различных электровозов, разработка 3D моделей в САТІА, авторский надзор за производством.

Контакты

T. +7(977)961-60-09

e-mail: gor-serg@bk.ru