**Горовов Сергей Николаевич**

НАЧИНАЮЩИЙ ПРОГРАММИСТ

Занимаюсь программированием как хобби уже давно, и теперь решил подойти к этому более основательно. Выбрал для старта язык программирования Python и делаю основной упор на его изучение, но не останавливаюсь только на нём.  
На данный момент мой самый крупный проект - реализация классической игры Тетрис на Python. Его, а так же другие мои эксперименты можно посмотреть в моем профиле на [Github](https://github.com/goserg) (<https://github.com/goserg>).

**Технологии**

Python, ООП, Структуры данных, PEP8, Git, Git Flow.  
Знаком с JavaScript, Go, Java, HTML/CSS, Bootstrap, SQL, Design Patterns.

**Дополнительные навыки**

Свободно владею английским, легко обучаюсь.

**Образование**

2005-2010  
Южно-Российский Государственный Технический Университет (НПИ)  
Инженер по специальности Энергообеспечение предприятий.

**Опыт работы**

2019-...  
Инженер конструктор в ПАО "Криогенмаш".  
Разработка конструкторской документации для проекта Международного Экспериментального Термоядерного Реактора (ITER), разработка 3D моделей в CATIA, курирование субподрядчиков.  
  
2010-2019  
Инженер конструктор в ОАО "ТРТранс" (Технологии Рельсового Транспорта).  
Разработка конструкторской документации на электрический монтаж различных электровозов, разработка 3D моделей в CATIA, авторский надзор за производством.

**Контакты**

т. +7(977)961-60-09  
e-mail: gor-serg@bk.ru

Ссылка на онлайн резюме: <https://goserg.github.io/>