**Горовов Сергей Николаевич**

НАЧИНАЮЩИЙ ПРОГРАММИСТ

Занимаюсь программированием как хобби уже давно, и теперь решил подойти к этому более основательно. Выбрал для старта языки программирования JavaScript и Python и делаю основной упор на их изучение, но не останавливаюсь только на этом. На данный момент мой самый крупный проект - реализация классической игры Тетрис на Python. Его, а так же другие мои эксперименты можно посмотреть в моем профиле на  
Github (<https://github.com/goserg>).

**Технологии**

JavaScript, Vue.JS, HTML/CSS, Python, ООП, Структуры данных, Git.  
Знаком с Go, Java, Bootstrap, Git Flow, PEP8, SQL, Design Patterns.

**Дополнительные навыки**

Свободно владею английским, легко обучаюсь.

**Образование**

2005-2010  
Южно-Российский Государственный Технический Университет (НПИ)  
Инженер по специальности Энергообеспечение предприятий.

**Опыт работы**

2019-...  
Инженер конструктор в ПАО "Криогенмаш".  
Разработка конструкторской документации для проекта Международного Экспериментального Термоядерного Реактора (ITER), разработка 3D моделей в CATIA, курирование субподрядчиков.  
  
2010-2019  
Инженер конструктор в ОАО "ТРТранс" (Технологии Рельсового Транспорта).  
Разработка конструкторской документации на электрический монтаж различных электровозов, разработка 3D моделей в CATIA, авторский надзор за производством.

**Контакты**

тел. +7(977)961-60-09  
e-mail: gor-serg@bk.ru

Ссылка на портфолио: [https://www.gorovov.ru/](https://goserg.github.io/)