

CCM0128 – Computação II
Bacharelado em Ciências Moleculares
IME – Primeiro Semestre de 2017

Segundo Exercício-Programa (EP2)
Professor: André Fujita

Data de entrega: até 23:55 do dia 07 de maio de 2017.

Word Ladder

Word Ladder é um jogo de palavras inventado por Lewis Carroll. O jogo começa com duas palavras, e para resolver o jogo, é necessário encontrar uma cadeia de palavras que liga as duas, sendo que duas palavras são adjacentes se diferirem de somente uma letra. Ex.: suponha que as duas palavras sejam “sapo” e “beco”. Neste caso, é possível encontrar uma cadeia de palavras tais como:

sapo -> saco -> seco -> beco

Neste exercício-programa, sua tarefa consiste em, dado um dicionário de entrada (“dicionario.txt”, disponibilizado no PACA) contendo diversas palavras, e duas palavras, listar a cadeia de palavras que une as duas como no exemplo acima, ou indicar que não existe tal cadeia. Essa cadeia de palavras deve ser a de menor distância.

Você deve entregar o código fonte (escrito na linguagem C) e um relatório descrevendo a estratégia usada na solução.

Observações:

- O cabeçalho do EP2 deve ser:

```
/* ***** */
/* Nome: [coloque aqui o seu nome] */
/* Numero USP: [coloque aqui seu numero USP] */
/* */
/* Nome: [coloque aqui seu nome] */
/* Numero USP: [coloque aqui seu numero USP] */
/* */
/* Exercício-programa 2 */
/* ***** */
```

- EPs que não compilam receberão nota ZERO. O comando a ser usado na compilação do monitor será:
gcc -Wall -ansi -pedantic -O2 -o ep2 ep2.c
Certifique-se que seu EP compila no sistema operacional Linux com o comando acima. Mensagens de “warnings” serão penalizados na nota.
- Não serão aceitos EPs atrasados. Será considerado como EP não entregue.
- Você deve entregar somente o arquivo contendo o código fonte: *.c
Outros arquivos que não sejam .c entregues “por engano” receberão nota ZERO.
- Seu programa NÃO precisa checar consistência de dados.
- O EP deve ser feito em até duas pessoas. Você pode conversar e discutir a solução com seus colegas, mas em hipótese alguma você deve mostrar

e/ou ver o código dos outros. Qualquer problema com o código do EP deve ser tratado com o monitor da disciplina.

- EPs copiados parcialmente ou totalmente da internet ou de qualquer outra fonte será considerado plágio. EPs que tentem “mascarar” a cópia também serão considerados plágio.
- EPs com plágio receberão nota ZERO, o aluno será REPROVADO e seu nome será encaminhado a Comissão de Graduação.