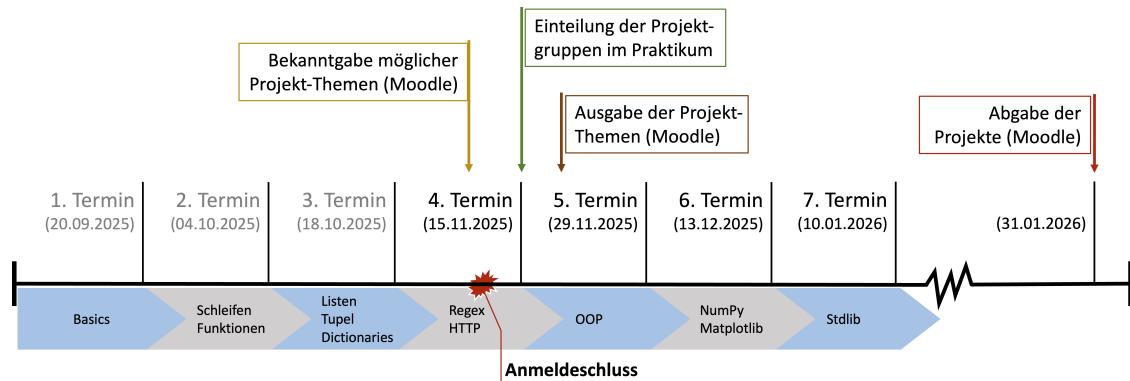


November 15, 2025

1 Programmierung für KI

1.0.1 Wintersemester 2025/26

Prof. Dr. Heiner Giefers



1.1 Projektthemen

1. Interaktives Finanz-Dashboard
2. Analyse und Visualisierung von Wetterdaten
3. Rezept-Empfehlungssystem
4. Social-Media-Stimmungsanalyse
5. Automatisierter Nachrichten-Aggregator mit Zusammenfassung
6. Pokémon-Kampfsimulator
7. Analyse von Open-Data-Stadtinformationen
8. Musik-Genre-Klassifikator
9. Preis-Tracker für Online-Shops
10. Persönlicher Ausgaben-Manager mit intelligenter Kategorisierung

1.2 1. Interaktives Finanz-Dashboard

1. Finanzdaten abrufen

- Aktien oder Kryptowährungen mit `yfinance` oder [Alpha Vantage](#) abrufen
- Kursverläufe, Tages- und Jahresstatistiken analysieren

2. Darstellung und Visualisierung

- Interaktive Diagramme mit `Plotly` oder `Matplotlib`
- Vergleich mehrerer Aktien oder Coins

3. Optionale Erweiterungen

- **Portfolio-Verwaltung:** Benutzer können mehrere Werte verfolgen
- **Technische Analyse:** Moving Average, RSI, MACD
- **KI-Prognose:** Zeitreihenanalyse mit Prophet oder Scikit-learn

4. Ziel

- Eigenständige Analyseplattform mit Datenabruf, Visualisierung und optionaler Prognosefunktion

1.3 2. Analyse und Visualisierung von Wetterdaten

1. Datenerfassung

- Nutzung von [OpenWeatherMap](#) oder [Meteostat](#)
- Aktuelle und historische Wetterdaten abrufen

2. Datenanalyse

- Temperatur- und Niederschlagsverlauf über Zeit mit `pandas` analysieren
- Statistische Auswertungen (z. B. Mittelwerte, Maxima)

3. Visualisierung

- Zeitverläufe mit `Matplotlib` oder `Seaborn`
- Interaktive Karten mit `Folium`

4. Erweiterungen

- Vergleich verschiedener Orte oder Zeiträume
- Clustering typischer Wettermuster mit Scikit-learn

1.4 3. Rezept-Empfehlungssystem

1. Datengrundlage

- Nutzung der [TheMealDB API](#)
- Alternativ: Web Scraping mit [BeautifulSoup](#)

2. Funktionalität

- Benutzer gibt Zutaten ein → passende Rezepte werden angezeigt
- Anzeige von Name, Zutatenliste und Bild

3. Erweiterungen

- Fehlertolerante Eingabe mit NLP ([spaCy](#), [NLTK](#))
- Filter nach Kategorie, Aufwand oder Küche
- Empfehlungen ähnlicher Rezepte (Content-Based Filtering)

4. Ziel

- Smartes Rezepttool mit lernender Vorschlagslogik

1.5 4. Social-Media-Stimmungsanalyse

1. Datenerfassung

- Beiträge über Reddit oder Twitter-API abrufen ([praw](#), [tweepy](#))
- Alternativ: Kommentare von Nachrichtenseiten scrapen

2. Analyse

- Stimmungsbewertung mit **VADER**, **TextBlob** oder **NLTK**
- Aggregation positiver/neutraler/negativer Werte

3. Visualisierung

- Diagramme oder Wortwolken mit **Matplotlib** und **wordcloud**
- Zeitverlauf der Stimmung zum Thema

4. Erweiterungen

- Themenmodellierung (Topic Modeling mit Gensim)
- Echtzeit-Dashboard mit Flask oder Dash

1.6 5. Automatisierter Nachrichten-Aggregator

1. Datensammlung

- RSS-Feeds oder APIs (z. B. [News API](#)) verwenden
- Artikelüberschriften, Quellen und Veröffentlichungszeiten speichern

2. Verarbeitung

- Doppelte Artikel erkennen und zusammenfassen
- Thematische Gruppierung (Politik, Wirtschaft, Sport ...)

3. Darstellung

- Anzeige in einer einfachen Weboberfläche (Flask oder Django)
- Option: tägliche Zusammenfassung per E-Mail

4. Erweiterungen

- Automatische Textzusammenfassung mit **Transformers (BART/T5)**
- Benutzerdefinierte Themenfilter

1.7 6. Pokémon-Kampfsimulator

1. Datenbasis

- Nutzung der [PokéAPI](#) zur Abfrage von Pokémon-Daten

2. Spielmechanik

- Rundenbasiertes Kampfsystem (KP, Schaden, Typvorteile)
- Textbasiert oder grafisch mit **Pygame**

3. Erweiterungen

- Team-Auswahl und Wechsel im Kampf
- Status-Effekte wie Paralyse oder Gift
- KI-Gegner mit Entscheidungslogik

4. Ziel

- Strategisches Spiel mit API-Integration und optionaler KI

1.8 7. Analyse von Open-Data-Stadtinformationen

1. Datengrundlage

- Offene Datensätze von Städten (z. B. [Open Data Berlin](#))
- Themen: Verkehr, Energie, Bevölkerung, Umwelt

2. Analyse

- Verarbeitung mit **pandas** und Visualisierung mit **Matplotlib**
- Korrelationen, Ranglisten, Trends

3. Erweiterungen

- Karten mit **Folium** oder **Geopandas**
- Clustering ähnlicher Regionen mit **Scikit-learn**
- Web-Dashboard für interaktive Darstellung

4. Ziel

- Datengetriebene Stadtanalyse mit Visualisierung

1.9 8. Musik-Genre-Klassifikator

1. Datengrundlage

- Nutzung des [GTZAN-Datensatzes](#)
- Audiomerkmale (Tempo, Spektrum, Mel-Frequenzen) extrahieren mit **librosa**

2. Modelltraining

- ML-Modell mit **Scikit-learn** (z. B. SVM, Random Forest)
- Option: Deep-Learning-Modell (CNN) mit **TensorFlow** oder **PyTorch**

3. Evaluation

- Trainings-/Testdaten splitten, Accuracy messen
- Visualisierung mit Confusion Matrix

4. UI

- Upload eigener Audiodateien, Anzeige der Klassifikation

1.10 9. Preis-Tracker für Online-Shops

1. Datenerhebung

- Preise über Web Scraping (`requests`, `BeautifulSoup`) auslesen
- Speicherung in CSV oder SQLite

2. Analyse

- Preisverlauf grafisch darstellen
- Günstigster Zeitpunkt oder Preisentwicklung erkennen

3. Benachrichtigung

- Preisalarme per E-Mail oder Telegram-Bot
- Automatische Aktualisierung (z. B. mit `schedule`)

4. Erweiterungen

- Robustheit gegenüber dynamischen Seiten (**Selenium**)

- Prognose kommender Preisänderungen (Regression)

1.11 10. Persönlicher Ausgaben-Manager

1. Grundfunktionen

- Einnahmen und Ausgaben erfassen (CSV oder SQLite)
- Monatliche Übersicht und Summenbildung

2. Visualisierung

- Balken- oder Kreisdiagramme mit **Matplotlib** oder **Plotly**

3. Erweiterungen

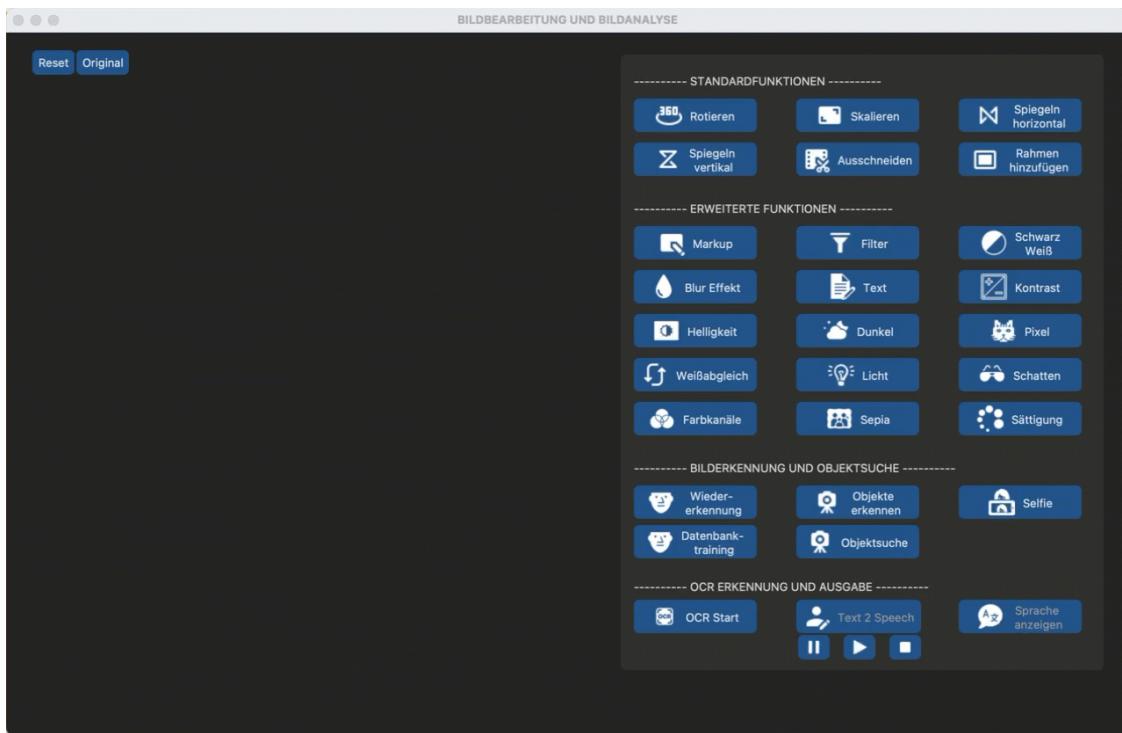
- Budgetlimits und Warnmeldungen
- Automatische Kategorisierung mit **Scikit-learn**
- CSV-Import von Kontoauszügen

4. Ziel

- Einfaches Finanzmanagement-Tool mit Lernkomponente

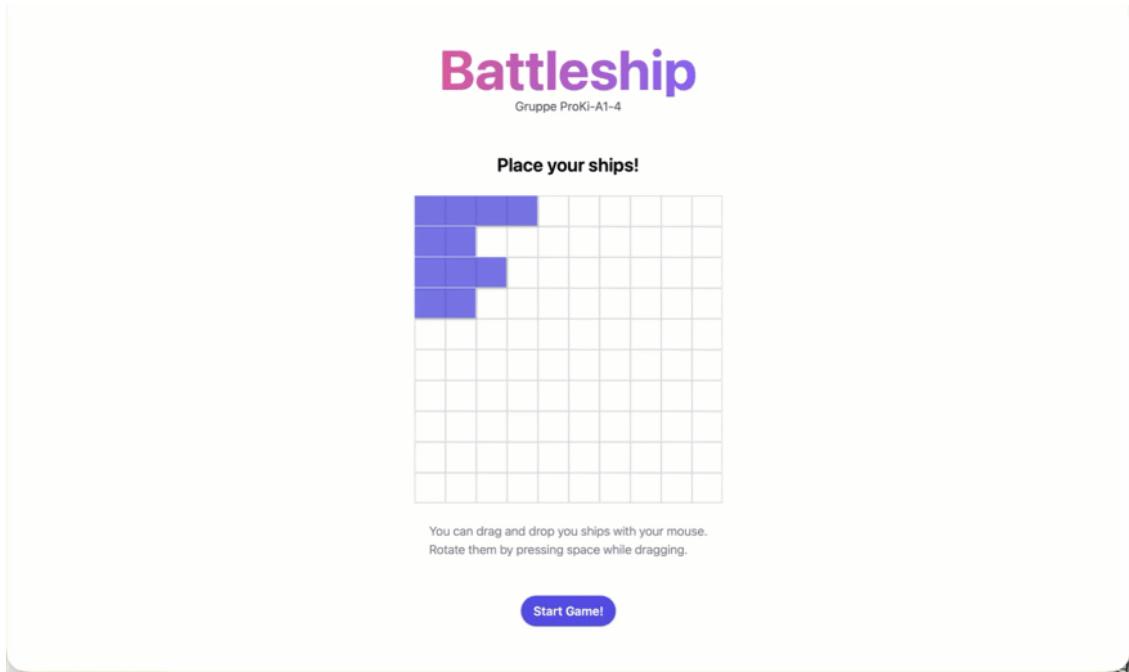
1.12 Übersicht: APIs & Zugriffsmöglichkeiten

Projekt	Schnittstelle	Kosten / API-Zugriff
1. Finanzdashboard	yfinance	kostenlos, aktiv gepflegt
2. Wetterdaten	Alpha Vantage OpenWeatherMap	25 Req/Tag, E-Mail erforderlich 1000 Req/Tag, Account notwendig
3. Rezepte	Meteostat TheMealDB	komplett kostenlos kostenlos für Edu, API-Key „1“
4. Social Media	Scraping Reddit	Terms vorher prüfen Rate Limit (100/min), Account erforderlich
5. News	Twitter/X Scraping	100 Reads/Monat, Account erforderlich Terms vorher prüfen
6. Pokémon	RSS / offene APIs	z. B. Tagesschau API: 60 Req/Stunde
7. Städteinfo	PokeAPI Open Data Berlin	24h Delay, 100 Req/Tag, Account notwendig
8. Musik	GovData	kostenlos, lokales Caching empfohlen
9. Preise	GTZAN Dataset	je nach Quelle unterschiedlich; z. B. VBB: Anmeldung
10. Ausgaben	Scraping –	je nach Quelle; z. B. Straßendaten RKN: kostenlos keine API



1	2	3

Use via API · Mit Gradio erstellt



1.13 Ablauf

1. Sie einigen sich in Ihrer Gruppe auf ein Thema
2. Tragen Sie das Thema in Moodle unter der Abgabe **Themenwahl** ein (1x pro Gruppe)
3. Betreuer der Praktikumsgruppe (Dorka, Kuzmic, Graef oder Eberts) begleitet auch das Projekt
4. Abgabe des Quellcodes bis zum **31.01.2026**

1.14 Umsetzung

- Ihr Team muss eines der Themen bearbeiten
- Wichtig: Es gibt keine konkreten Zielvorgaben. Die Themen können (und sollen) nach Ihren Vorstellungen ausgestaltet werden
- Bauen Sie das Thema nach Belieben aus
- Der Einsatz von LLMs/KI ist ausdrücklich zugelassen!

1.15 Verwendung von KI / Coding Assistenten

- Sie dürfen Sprachmodelle oder Coding Agents verwenden
- Geben Sie (im README) an, welche Tools Sie verwendet haben
- Über die FH haben Sie Zugriff auf den kimpuls Chatbot (<https://openai.ki.fh-swf.de/>), über das *GitHub Student Developer Pack* können Sie kostenfrei *Copilot* nutzen
- **Sie müssen den Code erklären können!**

1.16 Form der Abgabe

- Die Abgabe erfolgt über Moodle als Gruppenabgabe (Projektordner oder zip-Archiv)
- Verwenden Sie für das Projekt ein **Virtual Environment**
- Verwenden Sie ausschließlich Bibliotheken, die sich per pip installieren lassen

- Die Abgabe **muss** folgendes enthalten:
 - Eine **README.md** Datei mit einer (Kurz-) Anleitung und den wichtigsten Informationen zum Projekt
 - Einer **requirements.txt** Datei mit den benötigten Bibliotheken (mit `pip freeze` erzeugen)
 - Den kompletten Quellcode
 - Notwendige Daten (falls zu groß, bitte mit Betreuer absprechen)

1.17 UI-Programmierung

- Projekte können grundsätzlich auch als Konsolenprogramme umgesetzt werden
- Ein grafisches *User Interface (UI)* ist sinnvoll und oft benutzerfreundlicher als eine Konsolenschnittstelle
- Muss nicht *perfekt* sein
- UIs können als Jupyter-Notebook, Desktop- oder Web-Anwendungen realisiert werden
- Desktop-UIs: z. B. mit Tkinter oder DearPyGUI
- Web-UIs: z. B. mit Flask oder FastAPI, Gradio, Streamlit, ...

```
[ ]: import sys
!{sys.executable} -m pip install dearpygui
```

```
[ ]: %%writefile gui_app_dearpygui.py
import dearpygui.dearpygui as dpg

def save_callback():
    print("Save Clicked")

dpg.create_context()
dpg.create_viewport()
dpg.setup_dearpygui()

with dpg.window(label="DearPyGUI Beispiel"):
    dpg.add_text("Hello, World!")
    dpg.add_button(label="Save", callback=save_callback)
    dpg.add_input_text(label="string")
    dpg.add_slider_float(label="float")

dpg.show_viewport()
dpg.start_dearpygui()
dpg.destroy_context()
```

```
[ ]: !python ./gui_app_dearpygui.py
```

```
[ ]: %%writefile gui_app_tkinter.py
import tkinter as tk
from tkinter import ttk

root = tk.Tk()
root.title("Tkinter Beispiel")
value = tk.DoubleVar()
def save_callback():
    print("Save clicked")
def滑动(value):
    scale_label.config(text=f"Wert: {float(value):.2f}")

# Widgets
label = ttk.Label(root, text="Hello world")
label.pack(pady=5)
button = ttk.Button(root, text="Save", command=save_callback)
button.pack(pady=5)
entry = ttk.Entry(root)
entry.pack(pady=5)
scale_label = ttk.Label(root, text="Wert:")
scale_label.pack(pady=5)
scale = ttk.Scale(root, from_=0, to=100, orient="horizontal", variable=value, command=滑动)
scale.pack(pady=5)
root.mainloop()
```

```
[ ]: !python ./gui_app_tkinter.py
```

1.18 Web-Anwendungen

```
import sys
!{sys.executable} -m pip install flask

[ ]: %%writefile gui_app_flask.py
from flask import Flask, render_template, request
from geopy.geocoders import Nominatim

app = Flask(__name__)
geolocator = Nominatim(user_agent="python_flask_demo")

@app.route("/", methods=["GET", "POST"])
def index():
    location = None

    if request.method == "POST":
        address = request.form.get("address", "").strip()
```

```

    if address:
        location = geolocator.geocode(address)

    return render_template("index.html", location=location)

if __name__ == "__main__":
    app.run()

```

```

[ ]: %%writefile ./templates/index.html
<!doctype html>
<html lang="de">
<head>
    <meta charset="utf-8">
    <title>Adress-Suche mit OpenStreetMap</title>
    <link rel="stylesheet" href="https://unpkg.com/leaflet@1.9.4/dist/leaflet.css"/>
</head>
<body>
    <h1>Adress-Suche mit OpenStreetMap</h1>

    <form method="post">
        Adresse:
        <input type="text" name="address" placeholder="z.B. FH Südwestfalen
        ↪Iserlohn">
        <button type="submit">Suchen</button>
    </form>

    {% if location %}
        <p>
            <strong>{{ location.address }}</strong><br>
            Koordinaten: {{ location.latitude }}, {{ location.longitude }}
        </p>
        <div id="map"></div>
    {% else %}
        <p>Gib eine Adresse ein und klicke auf „Suchen“.</p>
    {% endif %}

    <script src="https://unpkg.com/leaflet@1.9.4/dist/leaflet.js"></script>

    {% if location %}
    <script>
        const lat = {{ location.latitude }};

```

```

const lon = {{ location.longitude }};

const map = L.map("map").setView([lat, lon], 15);

L.tileLayer("https://{s}.tile.openstreetmap.org/{z}/{x}/{y}.png", {
  maxZoom: 19
}).addTo(map);

L.marker([lat, lon]).addTo(map);
</script>
{% endif %}
</body>
</html>

```

[]: !python ./gui_app_flask.py

1.19 Programmieren im Team

- Das Schreiben von Software im Team ist der *Normalfall*
- Das Gebiet der *Softwaretechnik* beschäftigt sich mit “*Prinzipien, Methoden und Werkzeugen für die arbeitsteilige, ingenieurmäßige Entwicklung und Anwendung von umfangreichen Softwaresystemen*” (Balzert, 1996)
- Quellcode teilen, am besten per **Git** (Github Training, z.B. [hier](#))
- Mein Tipp: Eine *agile Vorgehensweise* bringt Sie am schnellsten zum *Ziel*
- Erstellen Sie möglichst schnell einen **funktionsfähigen Prototypen**

1.20 Agile Softwareentwicklung: Iterativ & Inkrementell

1. Sie starten bei einem Prototyp mit minimalem Funktionsumfang (den haben Sie ja bereits haben) und legen einen Katalog von Zielen fest (*Product Backlog*)
2. Sie verabreden sich zu regelmäßigen Meetings (z.B. wöchentlich). Zwischen den Meetings wird entwickelt (*Sprints*)
3. In jedem Meeting wird der aktuelle Entwicklungsstand besprochen. Es können neue (Teil-) Ziele identifiziert werden, die in den Product Backlog aufgenommen werden.
4. Sie wählen in jedem Meeting diejenigen Ziele aus, die Sie realistischerweise bis zum nächsten Meeting umsetzen können (*Sprint Backlog*). Auf das erreichen dieser ausgewählten Ziele konzentrieren Sie sich (arbeitsteilig) bis zum nächsten Meeting.

1.21 Dokumentation und Präsentation

- Sie dürfen (und sollen) Beispiele und Referenzen aus dem Netz verwenden
- **Alle Quellen müssen angegeben werden**
- Wenn Sie Quellcode übernehmen, geben Sie an welche Teile (nicht) von Ihnen entwickelt wurden
- Ausführlich kommentieren!
- Keine Ausarbeitung, aber Präsentation bei der Projektvorstellung

1.22 Bewertung und Kriterien

- Wie komplex war das Projekt?
- Wie gut wurde es umgesetzt?
- Wie gut wurde es präsentiert?
- Es werden Individualnoten vergeben

1.23 Bewertungskriterien - Implementierung (50%)

- **Komplexität** Wie umfangreich ist der entwickelte Code? Wurden verschiedene Teilespekte (GUI, KI, Ein-/Ausgabe, ...) behandelt? Wie schwierig/neu war die Umsetzung unter Berücksichtigung der Modulinhalte? (**40%**)
- **Resultat** Wie gut und wie gut verwendbar ist die entstandene Software? Wurden viele sinnvolle Funktionalitäten/Use-Cases implementiert? Wie Robust ist das Programm in der Benutzung? (**20%**)
- **Codequalität** Ist der Code sinnvoll kommentiert? Ist das Projekt sinnvoll strukturiert? Wurden sinnvolle (Python-spezifische) Programmstrukturen verwendet? Gibt es Tests, Fehlerabfragen, Rückmeldungen, etc? Wurden geeignete Bibliotheken verwendet? (**30%**)
- **Dokumentation** Lässt sich das Programm einfach ausführen? Falls zusätzliche Schritte/Pakete notwendig sind, ist die Einrichtung dokumentiert? Sind Quellen korrekt angegeben? (**10%**)

1.24 Bewertungskriterien - Präsentation (50%)

- **Vortrag** Wird das Projekt verständlich vorgestellt? Werden interessante Teilespekte detailliert vorgestellt? Wird der Redeanteil pro Person eingehalten? (**35%**)
- **Folien** Wie gut sind die Präsentationsmaterialien aufbereitet? Sind Code-Beispiele verständlich dargestellt? Ist der Foliensatz selbsterklärend? (**15%**)
- **Fragen** Wie klar und umfassend werden Fragen beantwortet? Wie spontan kann geantwortet werden. Gibt es eine erkennbare Aufteilung von Kompetenzen und werden Fragen entsprechend abgefangen? (**50%**)

1.25 Heute im Praktikum: Regex

- Regex sind mächtige Werkzeuge zur Textsuche und -verarbeitung
- Viele klassische Regex-Aufgaben lassen sich heute direkt mit LLMs lösen
- LLMs erkennen Muster, extrahieren Informationen und transformieren Texte ohne komplexe Syntax
- Regex bleiben wichtig, wenn Präzision, Geschwindigkeit oder feste Regeln gefordert sind
- LLMs benötigen entweder Internetzugang zur API oder lokale Rechenressourcen

```
import sys
!{sys.executable} -m pip install openai
```

```
[ ]: from openai import OpenAI
client = OpenAI()

code = "for i in range(0,10): print(i)"
```

```

resp = client.chat.completions.create(
    model="gpt-4.1-mini",
    messages=[{"role": "user", "content": f"Verbessere diesen Code:\n{code}"}]
)
print(resp.choices[0].message.content)

```

```

[ ]: from openai import OpenAI
client = OpenAI()

text = """
In unserem neuen Projekt arbeiten Teams aus 10115 Berlin, 04109 Leipzig, 60311 Frankfurt, 20095 Hamburg und
70173 Stuttgart zusammen. Jede Stadt übernimmt dabei einen eigenen Schwerpunkt, sodass wir regionale
Expertise optimal nutzen können.
"""

resp = client.chat.completions.create(
    model="gpt-4.1-mini",
    messages=[{"role": "user", "content": f"Gib mir eine Liste der PLZ in diesem Text:\n{text}"}]
)
print(resp.choices[0].message.content)

```

1.26 Zum 5. Termin

- **Web-Services:** Funktionen und Datenquellen aus dem Internet verwenden
- **Objektorientierung:** Eigene Klassen und Methoden definieren