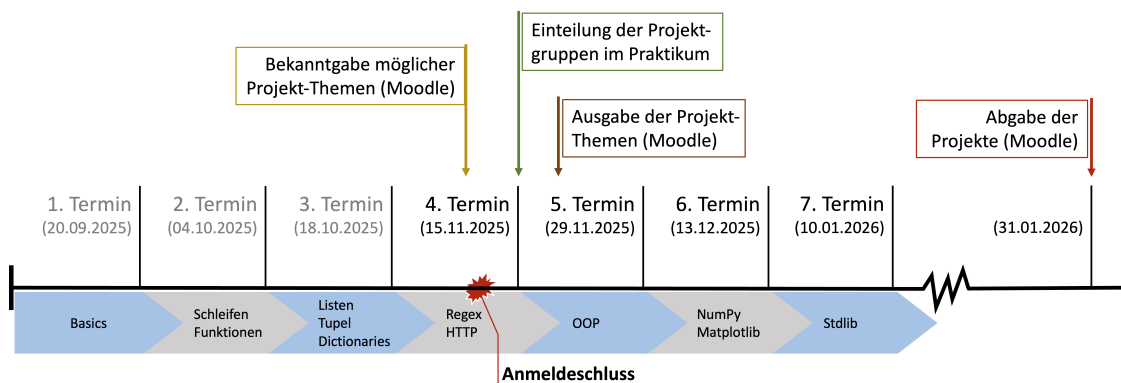


November 15, 2025

# 1 Programmierung für KI

## 1.0.1 Wintersemester 2025/26

Prof. Dr. Heiner Giefers



## 1.1 Projektthemen

1. Interaktives Finanz-Dashboard
2. Analyse und Visualisierung von Wetterdaten
3. Rezept-Empfehlungssystem
4. Social-Media-Stimmungsanalyse
5. Automatisierter Nachrichten-Aggregator mit Zusammenfassung
6. Pokémon-Kampfsimulator
7. Analyse von Open-Data-Stadtinformationen
8. Musik-Genre-Klassifikator
9. Preis-Tracker für Online-Shops
10. Persönlicher Ausgaben-Manager mit intelligenter Kategorisierung

## 1.2 1. Interaktives Finanz-Dashboard

### 1. Finanzdaten abrufen

- Aktien oder Kryptowährungen mit `yfinance` oder [Alpha Vantage](#) abrufen
- Kursverläufe, Tages- und Jahresstatistiken analysieren

### 2. Darstellung und Visualisierung

- Interaktive Diagramme mit **Plotly** oder **Matplotlib**
- Vergleich mehrerer Aktien oder Coins

### 3. Optionale Erweiterungen

- **Portfolio-Verwaltung:** Benutzer können mehrere Werte verfolgen
- **Technische Analyse:** Moving Average, RSI, MACD
- **KI-Prognose:** Zeitreihenanalyse mit Prophet oder Scikit-learn

### 4. Ziel

- Eigenständige Analyseplattform mit Datenabruf, Visualisierung und optionaler Prognosefunktion

## 1.3 2. Analyse und Visualisierung von Wetterdaten

### 1. Datenerfassung

- Nutzung von [OpenWeatherMap](#) oder [Meteostat](#)
- Aktuelle und historische Wetterdaten abrufen

### 2. Datenanalyse

- Temperatur- und Niederschlagsverlauf über Zeit mit **pandas** analysieren
- Statistische Auswertungen (z. B. Mittelwerte, Maxima)

### 3. Visualisierung

- Zeitverläufe mit **Matplotlib** oder **Seaborn**
- Interaktive Karten mit **Folium**

### 4. Erweiterungen

- Vergleich verschiedener Orte oder Zeiträume
- Clustering typischer Wettermuster mit Scikit-learn

## 1.4 3. Rezept-Empfehlungssystem

### 1. Datengrundlage

- Nutzung der [TheMealDB API](#)
- Alternativ: Web Scraping mit BeautifulSoup

## 2. Funktionalität

- Benutzer gibt Zutaten ein → passende Rezepte werden angezeigt
- Anzeige von Name, Zutatenliste und Bild

## 3. Erweiterungen

- Fehlertolerante Eingabe mit NLP ([spaCy](#), [NLTK](#))
- Filter nach Kategorie, Aufwand oder Küche
- Empfehlungen ähnlicher Rezepte (Content-Based Filtering)

## 4. Ziel

- Smartes Rezepttool mit lernender Vorschlagslogik

# 1.5 4. Social-Media-Stimmungsanalyse

## 1. Datenerfassung

- Beiträge über Reddit oder Twitter-API abrufen ([praw](#), [tweepy](#))
- Alternativ: Kommentare von Nachrichtenseiten scrapen

## 2. Analyse

- Stimmungsbewertung mit **VADER**, **TextBlob** oder **NLTK**
- Aggregation positiver/neutraler/negativer Werte

## 3. Visualisierung

- Diagramme oder Wortwolken mit **Matplotlib** und **wordcloud**
- Zeitverlauf der Stimmung zum Thema

## 4. Erweiterungen

- Themenmodellierung (Topic Modeling mit Gensim)
- Echtzeit-Dashboard mit Flask oder Dash

# 1.6 5. Automatisierter Nachrichten-Aggregator

## 1. Datensammlung

- RSS-Feeds oder APIs (z. B. [News API](#)) verwenden
- Artikelüberschriften, Quellen und Veröffentlichungszeiten speichern

## 2. Verarbeitung

- Doppelte Artikel erkennen und zusammenfassen
- Thematische Gruppierung (Politik, Wirtschaft, Sport ...)

## 3. Darstellung

- Anzeige in einer einfachen Weboberfläche (Flask oder Django)
- Option: tägliche Zusammenfassung per E-Mail

## 4. Erweiterungen

- Automatische Textzusammenfassung mit **Transformers** (BART/T5)
- Benutzerdefinierte Themenfilter

# 1.7 6. Pokémon-Kampfsimulator

## 1. Datenbasis

- Nutzung der [PokéAPI](#) zur Abfrage von Pokémon-Daten

## 2. Spielmechanik

- Rundenbasiertes Kampfsystem (KP, Schaden, Typvorteile)
- Textbasiert oder grafisch mit **Pygame**

## 3. Erweiterungen

- Team-Auswahl und Wechsel im Kampf
- Status-Effekte wie Paralyse oder Gift
- KI-Gegner mit Entscheidungslogik

## 4. Ziel

- Strategisches Spiel mit API-Integration und optionaler KI

# 1.8 7. Analyse von Open-Data-Stadtinformationen

## 1. Datengrundlage

- Offene Datensätze von Städten (z. B. [Open Data Berlin](#))
- Themen: Verkehr, Energie, Bevölkerung, Umwelt

## 2. Analyse

- Verarbeitung mit **pandas** und Visualisierung mit **Matplotlib**
- Korrelationen, Ranglisten, Trends

## 3. Erweiterungen

- Karten mit **Folium** oder **Geopandas**
- Clustering ähnlicher Regionen mit **Scikit-learn**
- Web-Dashboard für interaktive Darstellung

#### 4. Ziel

- Datengetriebene Stadtanalyse mit Visualisierung

### 1.9 8. Musik-Genre-Klassifikator

#### 1. Datengrundlage

- Nutzung des [GTZAN-Datensatzes](#)
- Audiomerkmale (Tempo, Spektrum, Mel-Frequenzen) extrahieren mit **librosa**

#### 2. Modelltraining

- ML-Modell mit **Scikit-learn** (z. B. SVM, Random Forest)
- Option: Deep-Learning-Modell (CNN) mit **TensorFlow** oder **PyTorch**

#### 3. Evaluation

- Trainings-/Testdaten splitten, Accuracy messen
- Visualisierung mit Confusion Matrix

#### 4. UI

- Upload eigener Audiodateien, Anzeige der Klassifikation

### 1.10 9. Preis-Tracker für Online-Shops

#### 1. Datenerhebung

- Preise über Web Scraping (**requests**, **BeautifulSoup**) auslesen
- Speicherung in CSV oder SQLite

#### 2. Analyse

- Preisverlauf grafisch darstellen
- Günstigster Zeitpunkt oder Preisentwicklung erkennen

#### 3. Benachrichtigung

- Preisalarme per E-Mail oder Telegram-Bot
- Automatische Aktualisierung (z. B. mit **schedule**)

#### 4. Erweiterungen

- Robustheit gegenüber dynamischen Seiten (**Selenium**)

- Prognose kommender Preisänderungen (Regression)

## 1.11 10. Persönlicher Ausgaben-Manager

### 1. Grundfunktionen

- Einnahmen und Ausgaben erfassen (CSV oder SQLite)
- Monatliche Übersicht und Summenbildung

### 2. Visualisierung

- Balken- oder Kreisdiagramme mit **Matplotlib** oder **Plotly**

### 3. Erweiterungen

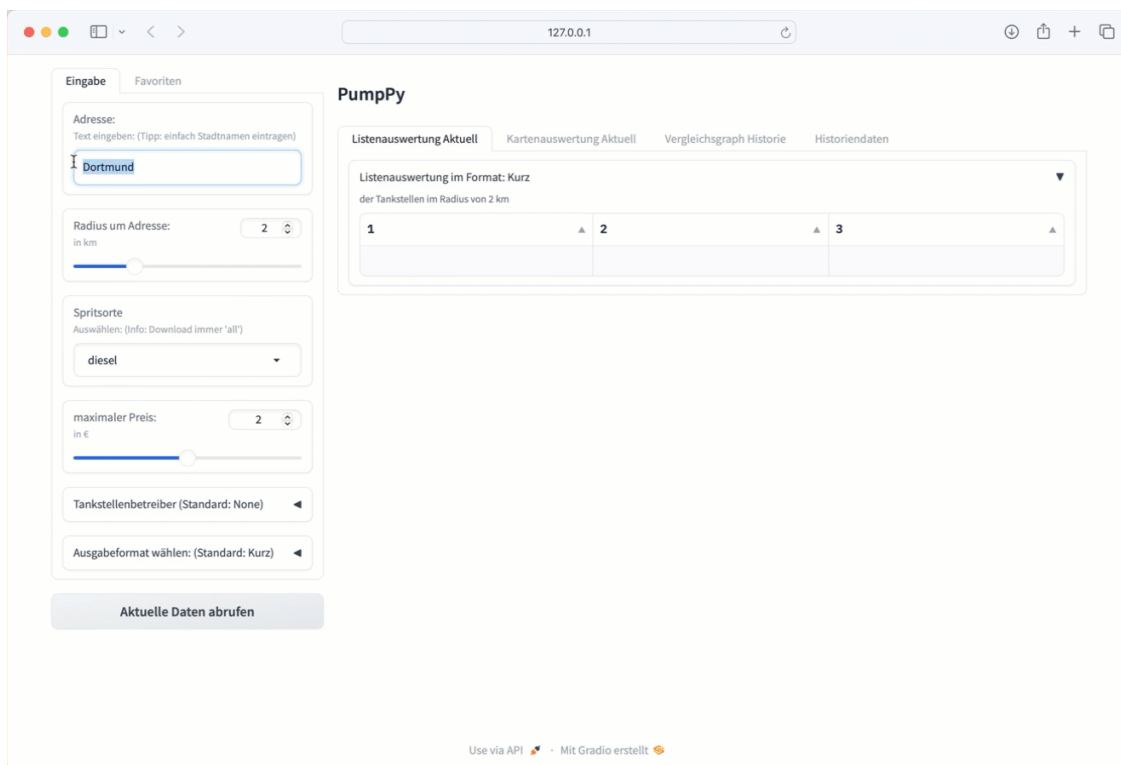
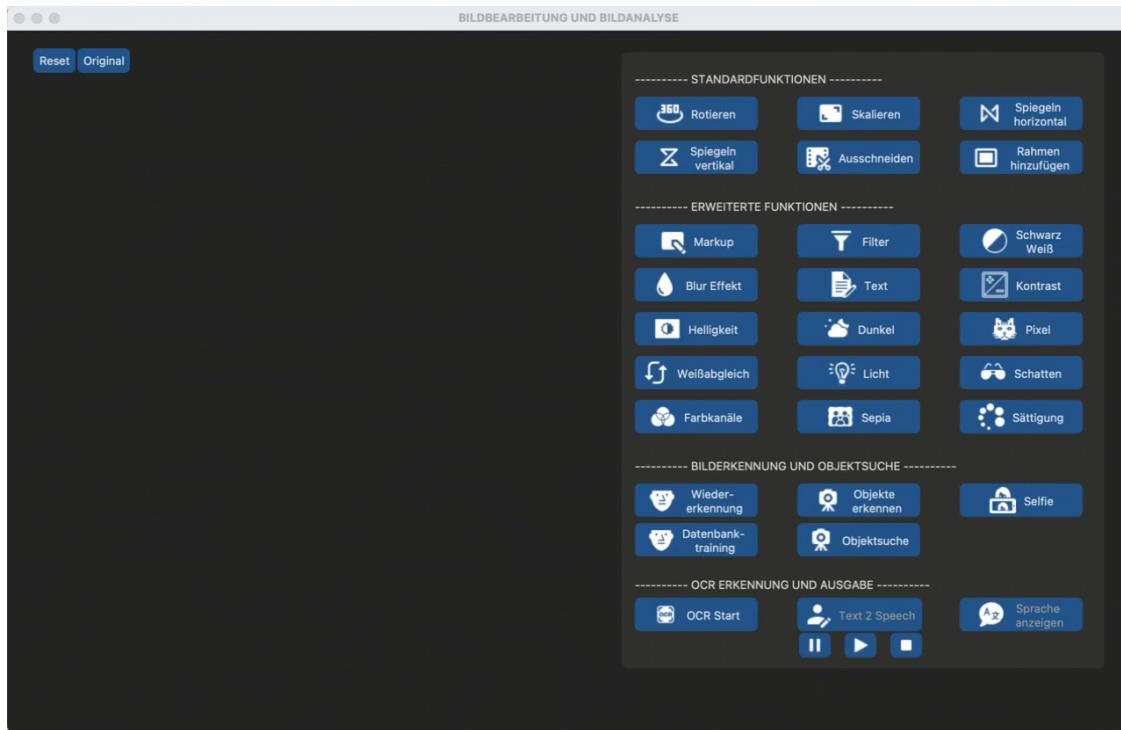
- Budgetlimits und Warnmeldungen
- Automatische Kategorisierung mit **Scikit-learn**
- CSV-Import von Kontoauszügen

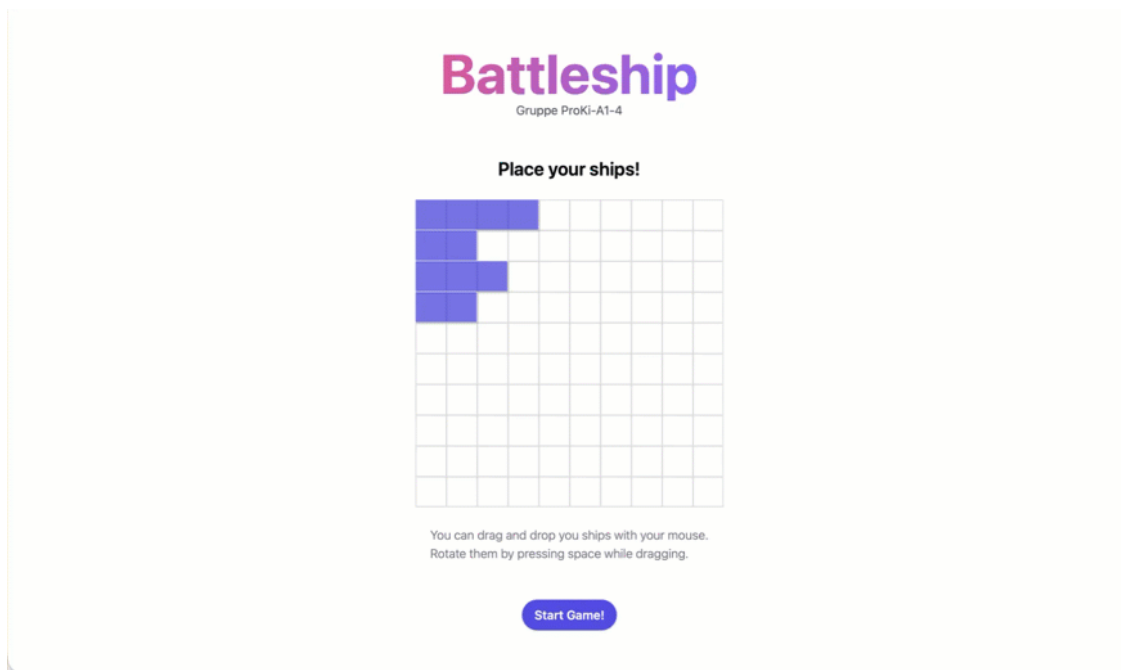
### 4. Ziel

- Einfaches Finanzmanagement-Tool mit Lernkomponente

## 1.12 Übersicht: APIs & Zugriffsmöglichkeiten

Projekt	Schnittstelle	Kosten / API-Zugriff
<b>1. Finanzdash-board</b>	yfinance	kostenlos, aktiv gepflegt
<b>2. Wetterdaten</b>	Alpha Vantage OpenWeatherMap	25 Req/Tag, E-Mail erforderlich 1000 Req/Tag, Account notwendig
<b>3. Rezepte</b>	Meteostat TheMealDB	komplett kostenlos kostenlos für Edu, API-Key „1“
<b>4. Social Media</b>	Scraping Reddit	Terms vorher prüfen Rate Limit (100/min), Account erforderlich
<b>5. News</b>	Twitter/X Scraping RSS / offene APIs NewsAPI	100 Reads/Monat, Account erforderlich Terms vorher prüfen z. B. Tagesschau API: 60 Req/Stunde 24h Delay, 100 Req/Tag, Account notwendig
<b>6. Pokémon</b>	PokeAPI	kostenlos, lokales Caching empfohlen
<b>7. Städteinfo</b>	Open Data Berlin GovData	je nach Quelle unterschiedlich; z. B. VBB: Anmeldung je nach Quelle; z. B. Straßendaten RKN: kostenlos
<b>8. Musik</b>	GTZAN Dataset	kostenlos
<b>9. Preise</b>	Scraping	Terms vorher prüfen
<b>10. Ausgaben</b>	–	keine API





### 1.13 Ablauf

1. Sie einigen sich in Ihrer Gruppe auf ein Thema
2. Tragen Sie das Thema in Moodle unter der Abgabe **Themenwahl** ein (1x pro Gruppe)
3. Betreuer der Praktikumsgruppe (Dorka, Kuzmic, Graef oder Eberts) begleitet auch das Projekt
4. Abgabe des Quellcodes bis zum **31.01.2026**

### 1.14 Umsetzung

- Ihr Team muss eines der Themen bearbeiten
- Wichtig: **Es gibt keine konkreten Zielvorgaben. Die Themen können (und sollen) nach Ihren Vorstellungen ausgestaltet werden**
- Bauen Sie das Thema nach Belieben aus
- Der Einsatz von LLMs/KI ist ausdrücklich zugelassen!

### 1.15 Verwendung von KI / Coding Assistenten

- Sie dürfen Sprachmodelle oder Coding Agents verwenden
- Geben Sie (im README) an, welche Tools Sie verwendet haben
- Über die FH haben Sie Zugriff auf den kimpuls Chatbot (<https://openai.ki.fh-swf.de/>), über das *GitHub Student Developer Pack* können Sie kostenfrei *Copilot* nutzen
- **Sie müssen den Code erklären können!**

### 1.16 Form der Abgabe

- Die Abgabe erfolgt über Moodle als Gruppenabgabe (Projektordner oder zip-Archiv)
- Verwenden Sie für das Projekt ein **Virtual Environment**
- Verwenden Sie ausschließlich Bibliotheken, die sich per `pip` installieren lassen



- Die Abgabe **muss** folgendes enthalten:
  - Eine **README.md** Datei mit einer (Kurz-) Anleitung und den wichtigsten Informationen zum Projekt
  - Einer **requirements.txt** Datei mit den benötigten Bibliotheken (mit **pip freeze** erzeugen)
  - Den kompletten Quellcode
  - Notwendige Daten (falls zu groß, bitte mit Betreuer absprechen)

## 1.17 UI-Programmierung

- Projekte können grundsätzlich auch als Konsolenprogramme umgesetzt werden
- Ein grafisches *User Interface (UI)* ist sinnvoll und oft benutzerfreundlicher als eine Konsolenschnittstelle
- Muss nicht *perfekt* sein
- UIs können als Jupyter-Notebook, Desktop- oder Web-Anwendungen realisiert werden
- Desktop-UIs: z. B. mit Tkinter oder DearPyGUI
- Web-UIs: z. B. mit Flask oder FastAPI, Gradio, Streamlit, ...

```
[ ]: import sys
      !{sys.executable} -m pip install dearpygui
```

```
[ ]: %%writefile gui_app_dearpygui.py
      import dearpygui.dearpygui as dpg

      def save_callback():
          print("Save Clicked")

      dpg.create_context()
      dpg.create_viewport()
      dpg.setup_dearpygui()

      with dpg.window(label="DearPyGUI Beispiel"):
          dpg.add_text("Hello, World!")
          dpg.add_button(label="Save", callback=save_callback)
          dpg.add_input_text(label="string")
          dpg.add_slider_float(label="float")

      dpg.show_viewport()
      dpg.start_dearpygui()
      dpg.destroy_context()
```

```
[ ]: !python ./gui_app_dearpygui.py
```

```
[ ]: %%writefile gui_app_tkinter.py
import tkinter as tk
from tkinter import ttk

root = tk.Tk()
root.title("Tkinter Beispiel")
value = tk.DoubleVar()
def save_callback():
    print("Save clicked")
def slided(value):
    scale_label.config(text=f"Wert: {float(value):.2f}")

# Widgets
label = ttk.Label(root, text="Hello world")
label.pack(pady=5)
button = ttk.Button(root, text="Save", command=save_callback)
button.pack(pady=5)
entry = ttk.Entry(root)
entry.pack(pady=5)
scale_label = ttk.Label(root, text="Wert:")
scale_label.pack(pady=5)
scale = ttk.Scale(root, from_=0, to=100, orient="horizontal", variable=value,
    ↪command=slided)
scale.pack(pady=5)
root.mainloop()

[ ]: !python ./gui_app_tkinter.py
```

## 1.18 Web-Anwendungen

```
import sys
!{sys.executable} -m pip install flask
```

```
[ ]: %%writefile gui_app_flask.py
from flask import Flask, render_template, request
from geopy.geocoders import Nominatim

app = Flask(__name__)
geolocator = Nominatim(user_agent="python_flask_demo")

@app.route("/", methods=["GET", "POST"])
def index():
    location = None

    if request.method == "POST":
        address = request.form.get("address", "").strip()
```

```

        if address:
            location = geolocator.geocode(address)

        return render_template("index.html", location=location)

if __name__ == "__main__":
    app.run()

```

```

[ ]: %%writefile ./templates/index.html
<!doctype html>
<html lang="de">
<head>
    <meta charset="utf-8">
    <title>Adress-Suche mit OpenStreetMap</title>
    <link rel="stylesheet" href="https://unpkg.com/leaflet@1.9.4/dist/leaflet.css"/
    <style>
        body { font-family: system-ui, sans-serif; margin: 2rem; }
        #map { height: 400px; margin-top: 1rem; border: 1px solid #ccc; }
    </style>
</head>
<body>
    <h1>Adress-Suche mit OpenStreetMap</h1>

    <form method="post">
        Adresse:
        <input type="text" name="address" placeholder="z.B. FH Südwestfalen,
        Iserlohn">
        <button type="submit">Suchen</button>
    </form>

    {% if location %}
        <p>
            <strong>{{ location.address }}</strong><br>
            Koordinaten: {{ location.latitude }}, {{ location.longitude }}
        </p>
        <div id="map"></div>
    {% else %}
        <p>Gib eine Adresse ein und klicke auf „Suchen“.</p>
    {% endif %}

    <script src="https://unpkg.com/leaflet@1.9.4/dist/leaflet.js"></script>

    {% if location %}
    <script>
        const lat = {{ location.latitude }};

```

```

const lon = {{ location.longitude }};

const map = L.map("map").setView([lat, lon], 15);

L.tileLayer("https://{s}.tile.openstreetmap.org/{z}/{x}/{y}.png", {
  maxZoom: 19
}).addTo(map);

L.marker([lat, lon]).addTo(map);
</script>
{% endif %}
</body>
</html>

```

```
[ ]: !python ./gui_app_flask.py
```

### 1.19 Programmieren im Team

- Das Schreiben von Software im Team ist der *Normalfall*
- Das Gebiet der *Softwaretechnik* beschäftigt sich mit “*Prinzipien, Methoden und Werkzeugen für die arbeitsteilige, ingenieurmäßige Entwicklung und Anwendung von umfangreichen Softwaresystemen*” (Balzert, 1996)
- Quellcode teilen, am besten per **Git** (Github Training, z.B. [hier](#))
- Mein Tipp: Eine *agile Vorgehensweise* bringt Sie am schnellsten zum *Ziel*
- Erstellen Sie möglichst schnell einen **funktionsfähigen Prototypen**

### 1.20 Agile Softwareentwicklung: Iterativ & Inkrementell

1. Sie starten bei einem Prototyp mit minimalem Funktionsumfang (den haben Sie ja bereits haben) und legen einen Katalog von Zielen fest (*Product Backlog*)
2. Sie verabreden sich zu regelmäßigen Meetings (z.B. wöchentlich). Zwischen den Meetings wird entwickelt (*Sprints*)
3. In jedem Meeting wird der aktuelle Entwicklungsstand besprochen. Es können neue (Teil-) Ziele identifiziert werden, die in den Product Backlog aufgenommen werden.
4. Sie wählen in jedem Meeting diejenigen Ziele aus, die Sie realistischweise bis zum nächsten Meeting umsetzen können (*Sprint Backlog*). Auf das Erreichen dieser ausgewählten Ziele konzentrieren Sie sich (arbeitsteilig) bis zum nächsten Meeting.

### 1.21 Dokumentation und Präsentation

- Sie dürfen (und sollen) Beispiele und Referenzen aus dem Netz verwenden
- **Alle Quellen müssen angegeben werden**
- Wenn Sie Quellcode übernehmen, geben Sie an welche Teile (nicht) von Ihnen entwickelt wurden
- Ausführlich kommentieren!
- Keine Ausarbeitung, aber Präsentation bei der Projektvorstellung

## 1.22 Bewertung und Kriterien

- Wie komplex war das Projekt?
- Wie gut wurde es umgesetzt?
- Wie gut wurde es präsentiert?
- Es werden Individualnoten vergeben

## 1.23 Bewertungskriterien - Implementierung (50%)

- **Komplexität** Wie umfangreich ist der entwickelte Code? Wurden verschiedene Teilaspekte (GUI, KI, Ein-/Ausgabe, ...) behandelt? Wie schwierig/neu war die Umsetzung unter Berücksichtigung der Modulinhalte? (40%)
- **Resultat** Wie gut und wie gut verwendbar ist die entstandene Software? Wurden viele sinnvolle Funktionalitäten/Use-Cases implementiert? Wie Robust ist das Programm in der Benutzung? (20%)
- **Codequalität** Ist der Code sinnvoll kommentiert? Ist das Projekt sinnvoll strukturiert? Wurden sinnvolle (Python-spezifische) Programmkostrukturen verwendet? Gibt es Tests, Fehlerabfragen, Rückmeldungen, etc? Wurden geeignete Bibliotheken verwendet? (30%)
- **Dokumentation** Lässt sich das Programm einfach ausführen? Falls zusätzliche Schritte/Pakete notwendig sind, ist die Einrichtung dokumentiert? Sind Quellen korrekt angegeben? (10%)

## 1.24 Bewertungskriterien - Präsentation (50%)

- **Vortrag** Wird das Projekt verständlich vorgestellt? Werden interessante Teilaspekte detailliert vorgestellt? Wird der Redeanteil pro Person eingehalten? (35%)
- **Folien** Wie gut sind die Präsentationsmaterialien aufbereitet? Sind Code-Beispiele verständlich dargestellt? Ist der Foliensatz selbsterklärend? (15%)
- **Fragen** Wie klar und umfassend werden Fragen beantwortet? Wie spontan kann geantwortet werden. Gibt es eine erkennbare Aufteilung von Kompetenzen und werden Fragen entsprechend abgefangen? (50%)

## 1.25 Heute im Praktikum: Regex

- Regex sind mächtige Werkzeuge zur Textsuche und -verarbeitung
- Viele klassische Regex-Aufgaben lassen sich heute direkt mit LLMs lösen
- LLMs erkennen Muster, extrahieren Informationen und transformieren Texte ohne komplexe Syntax
- Regex bleiben wichtig, wenn Präzision, Geschwindigkeit oder feste Regeln gefordert sind
- LLMs benötigen entweder Internetzugang zur API oder lokale Rechenressourcen

```
import sys
!{sys.executable} -m pip install openai
```

```
[ ]: from openai import OpenAI
client = OpenAI()

code = "for i in range(0,10): print(i)"
```

```

resp = client.chat.completions.create(
    model="gpt-4.1-mini",
    messages=[{"role": "user", "content": f"Verbessere diesen Code:\n{code}"}]
)
print(resp.choices[0].message.content)

```

```

[ ]: from openai import OpenAI
client = OpenAI()

text = """
In unserem neuen Projekt arbeiten Teams aus 10115 Berlin, 04109 Leipzig, 60311
↳Frankfurt, 20095 Hamburg und
70173 Stuttgart zusammen. Jede Stadt übernimmt dabei einen eigenen Schwerpunkt,
↳sodass wir regionale
Expertise optimal nutzen können.
"""

resp = client.chat.completions.create(
    model="gpt-4.1-mini",
    messages=[{"role": "user", "content": f"Gib mir eine Liste der PLZ in diesem
↳Text:\n{text}"}]
)
print(resp.choices[0].message.content)

```

## 1.26 Zum 5. Termin

- **Web-Services:** Funktionen und Datenquellen aus dem Internet verwenden
- **Objektorientierung:** Eigene Klassen und Methoden definieren