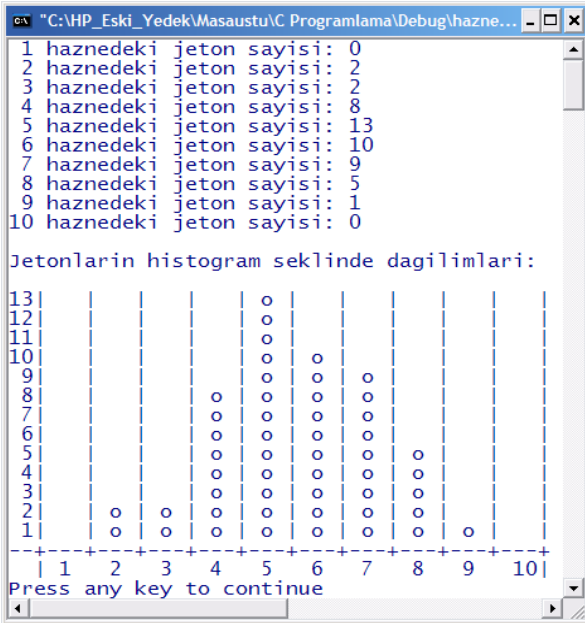
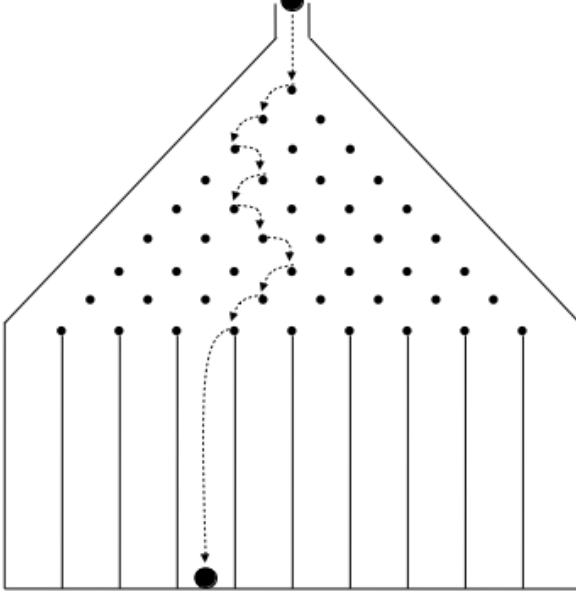


Ödev 2

Aşağıdaki şekilde tasarlanan 10 adet hazneden oluşan bir düzeneğe atılan jetonlar düzenekte bulunan eşit aralıklarla çakılmış çivilere çarparak aşağıya doğru inmektedir. Herhangi bir çiviye çarpan jeton çivinin ya sağına ya da soluna doğru savrulurak düşmektedir.

Bu düzeneğe 50 adet jeton atılması durumunda her bir hazneye düşmesi olası jeton sayısını aşağıdaki örnek ekran çıktısındaki gibi hem rakamsal hem de histogram şeklinde görüntüleyen uygulamanın C kodunu modüler olarak yazınız.

- Haznelerdeki jeton sayısını görüntüleme ve histogram çizdirme işlemlerini **fonksiyon kullanarak** yapın. İsterseniz ekstra fonksiyonlar da yazabilirsiniz.(main, jeton sayısı görüntüleme ve histogram çizme olmak üzere en az 3 fonksiyon olmalı.)



İpucu

- `srand(time(NULL));`
`int sayi= rand()%2;`
Bu 2 satır kod rastgele sayı üretmektedir.(mod2 olduğu için 0 ve 1 üretir)
Not:Kullanmak için `stdlib.h` ve `time.h` header dosyaları eklenmelidir.
- Haznelerdeki jeton sayısını bir dizide tutabilirsiniz.(dizi[0]->ilk hazne, dizi[1]->2. Hazne ...vs) Histogram çizmek için önce hangi hazneden en fazla jeton olduğunu bulmalısınız.

Kurallar

Önceki ödevdeki kurallar geçerlidir.