

3 조 최종 보고서

1. 프로젝트 제목

- AdaBoost 을 사용한 NBA 선수 연봉 예측

2. 프로젝트 시작 계기

- 요즘 league of legend 라는 게임의 스토프 리그 시즌이어서 관심이 있었는데 이것과 비슷한 NBA 선수들의 연봉을 예측하는 알고리즘에 관심이 갔다.
- NBA 선수의 연봉을 예측할때 linear regression 을 활용하는데 수업시간에 배웠던것을 실제 실습을 하면서 사용해보면 좋을것이라고 생각하였다.

3. 프로젝트 개요

- 본 프로젝트는 Kaggle 에서 'NBA Players stats since 1950', 'NBA Player Salary Dataset (2017 - 2018)'을 바탕으로 진행했습니다.
- 1. Kaggle 에서 데이터를 불러옵니다.
- 2. 'Stats since 1950' 데이터에서 Factor 간의 상관관계를 분석합니다.
- 3. 'Player salary' 데이터를 train, test 로 나눈 후, AdaBoost 에 상관관계가 높은 factor 를 넣어 예측을 진행합니다.

4. 기대효과

- NBA 선수들의 연봉을 나이와 성과 등 다양한 요소들을 따지며 예측할 수 있다.
- NBA 를 즐길 때 각 선수들의 연봉을 예측하거나 비교하면서 흥미요소가 늘어날 수 있다.

[2] 프로젝트 작업파일

- Code, Data : [_____ .zip](#)
- PPT : [_____ .pdf](#)
- Source Code : <https://www.kaggle.com/koki25ando/nba-salary-prediction-using-multiple-regression#modeling-conclusion>

[3] 동영상 발표

- 동영상 링크

<https://www.youtube.com/watch?v=4lF1Fzxz3f0>