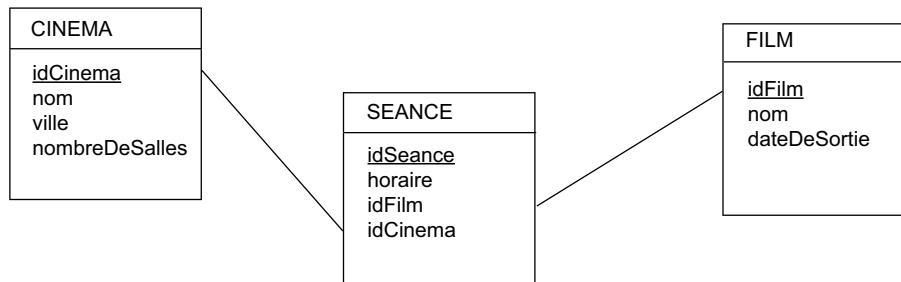


► Exercice 1

Dans cet exercice, on utilise la base de données TEST



- On utilise un script Python pour effectuer les requêtes SQL. Ce script se trouve dans l'espace moodle BDD et POO tout comme le fichier `cinema.sql` de création des tables, la base de données CINEMA et de chargement des données.
 - Tester que tout fonctionne pour cette bdd en ligne de commande Mysql. Si ce n'est pas le cas, repartir sur une bdd propre.

Uniquement pour repartir à zéro sur une bdd propre !

```

~$ mysql -u votrenom utilisateur -p
Enter password:
mysql> CREATE DATABASE CINEMA;
Query OK, 1 row affected
mysql> USE CINEMA;
Database changed
mysql> SOURCE chemin vers /cinema.sql;
Query OK, 0 rows affected (0,11 sec)
Records: 0 Duplicates: 0 Warnings: 0
mysql> SELECT * FROM cinema;
+-----+-----+-----+-----+
| idCinema | nom           | ville      | nombreDeSalles |
+-----+-----+-----+-----+
| 1       | UGC Ciné cité | Ludres     | 14              |
| 2       | CinéLun       | Lunéville  | 5               |
| 3       | Kinépolis     | Nancy      | 18              |
| 4       | L'Impérial    | Maxéville  | 5               |
| 5       | Caméo         | Nancy      | 7               |
| 6       | L'impérial    | Maxéville  | 5               |
+-----+-----+-----+-----+
6 rows in set (0,00 sec)
  
```

- Tester la connexion Python Mysql via le connecteur `mysql-connector`.
Pour cela :
 - Ouvrir le fichier `bdd_python.py` puis configurer les paramètres de connexion à la bdd.
 - Exécuter le script, il doit afficher les résultats de la requête `SELECT * FROM cinema`.
- On souhaite exploiter les résultats obtenus à l'aide de la programmation orientée objet. Pour commencer, on définit la classe `Cinema` ainsi :

```

class Cinema:
    def __init__(self, id, nom, ville, nbdesalle):
        self.id = id
        self.nom = nom
        self.ville = ville
        self.nbdesalle = nbdesalle
        self.films_a_affiche = []
  
```

- À l'aide d'une requête SQL instancier le cinéma `cinelun`.

- b) Écrire une méthode `fimmsaffiche` qui détermine les films à l’affiche d’un cinéma donné.
3. Créer une classe `Film` à la manière de la classe `Cinema` et modifier en conséquence la méthode `fimmsaffiche` de la classe `Cinema`.
4. Pour chaque film à l’affiche on souhaiterait connaître l’horaire de diffusion du film en question · Modifier la classe `Cinema` pour que l’on puisse connaître le ou les horaires d’un film à l’affiche.